

**EXERCÍCIO: UML DIAGRAMA CASO DE USO.**Aula de UML - Diagrama de Caso de Uso

---

**Introdução**

Nesta aula, vamos aprender sobre o Diagrama de Casos de Uso da UML (Unified Modeling Language). Esse diagrama é utilizado para representar como os usuários (atores) interagem com um sistema. Ele mostra as funcionalidades do sistema (casos de uso) e como essas funcionalidades se relacionam com os atores.

Conceitos importantes:

**Ator:** Representa quem interage com o sistema (usuário, outro sistema ou dispositivo).

**Ação:** O que o ator pode realizar dentro do sistema.

**Caso de Uso:** A funcionalidade que o sistema oferece.

**Inclusão** (<<include>>): Quando um caso de uso sempre utiliza outro caso de uso.

**Extensão** (<<extend>>): Quando um caso de uso pode opcionalmente estender o comportamento de outro caso de uso.

**Parte Prática - Exemplos de Diagramas****Sistema de Biblioteca**

Diagrama de Caso de Uso do sistema biblioteca.

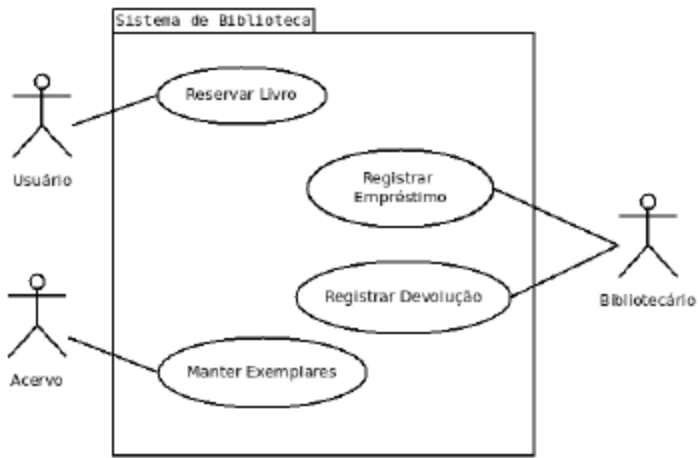
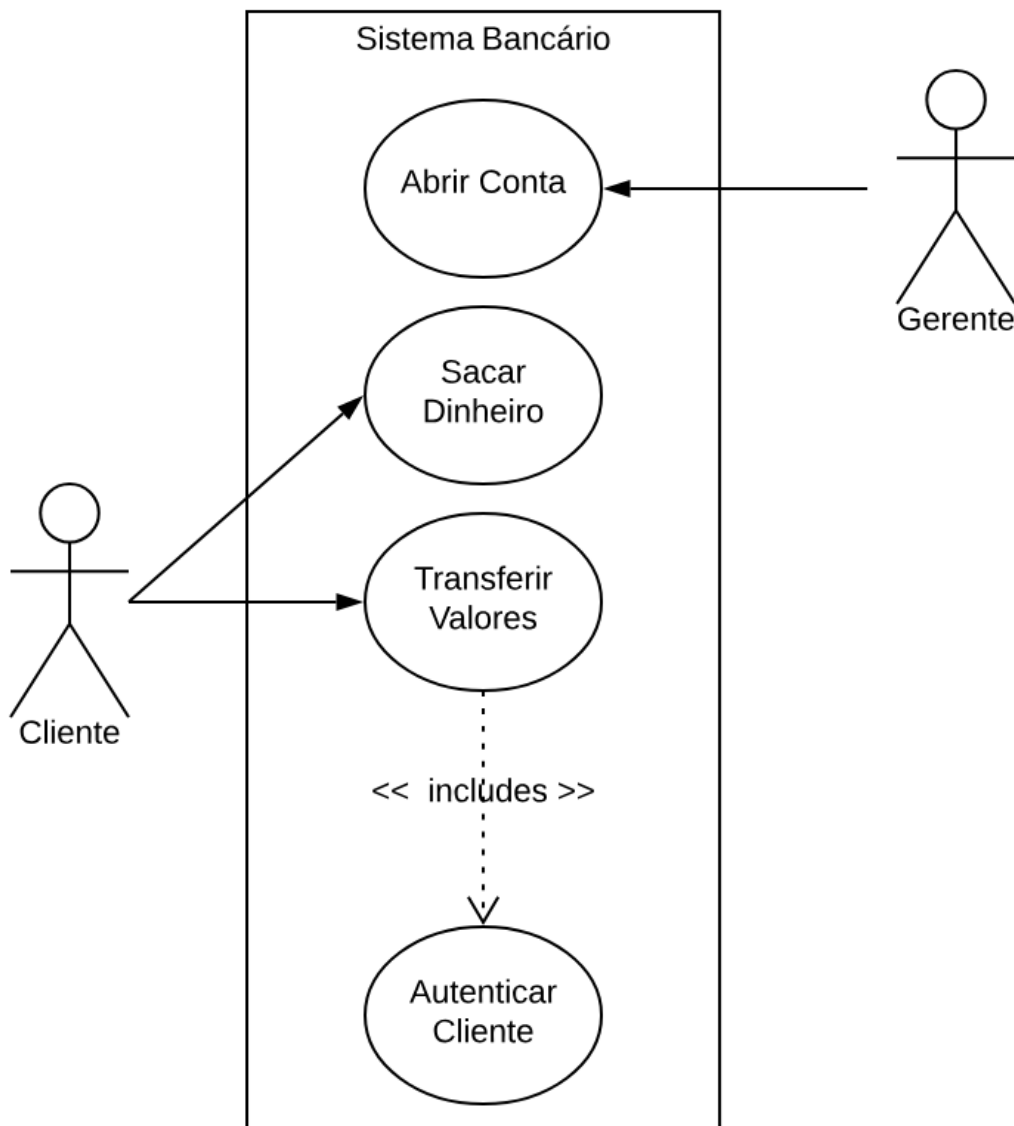


Figura 1: Diagrama de Caso de Uso do Sistema de Biblioteca

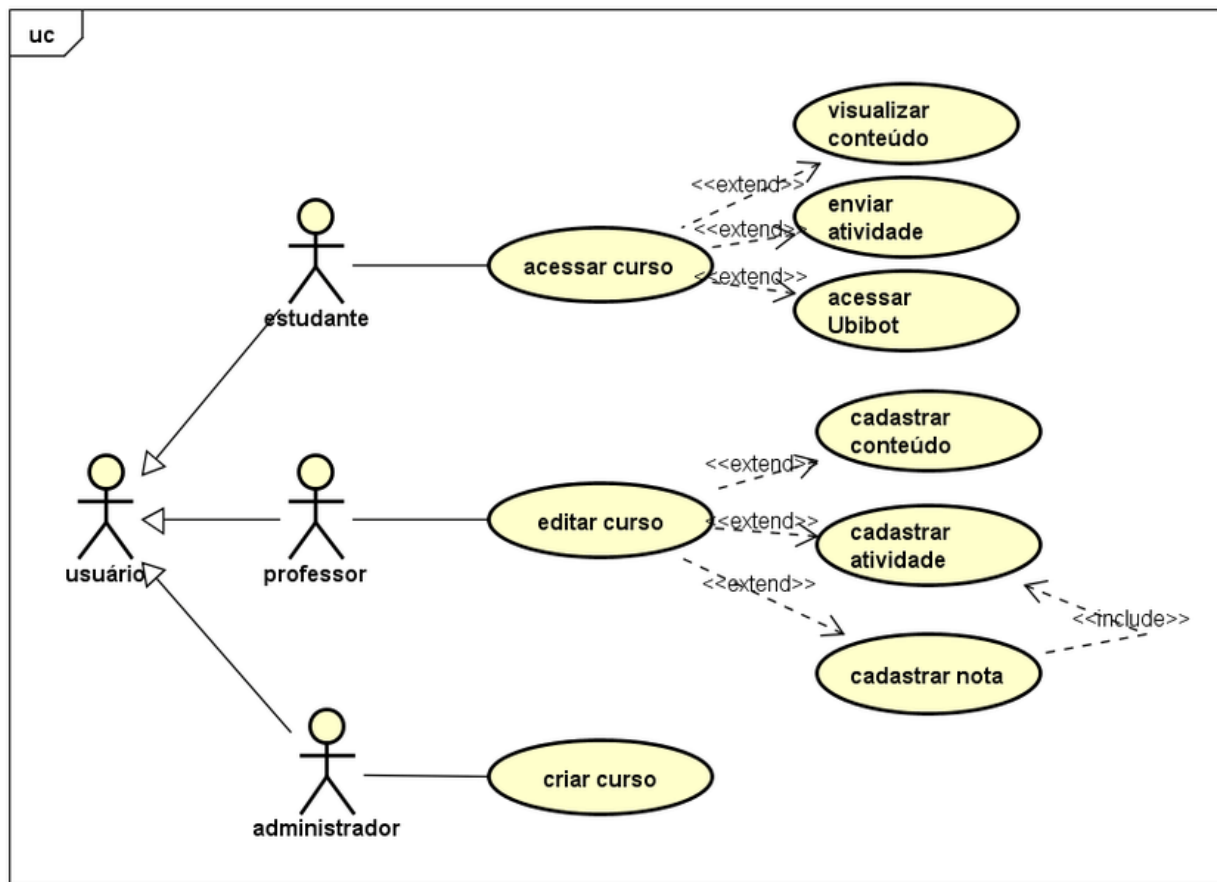
## Sistema de Banco

Diagrama de Caso de Uso do sistema banco.



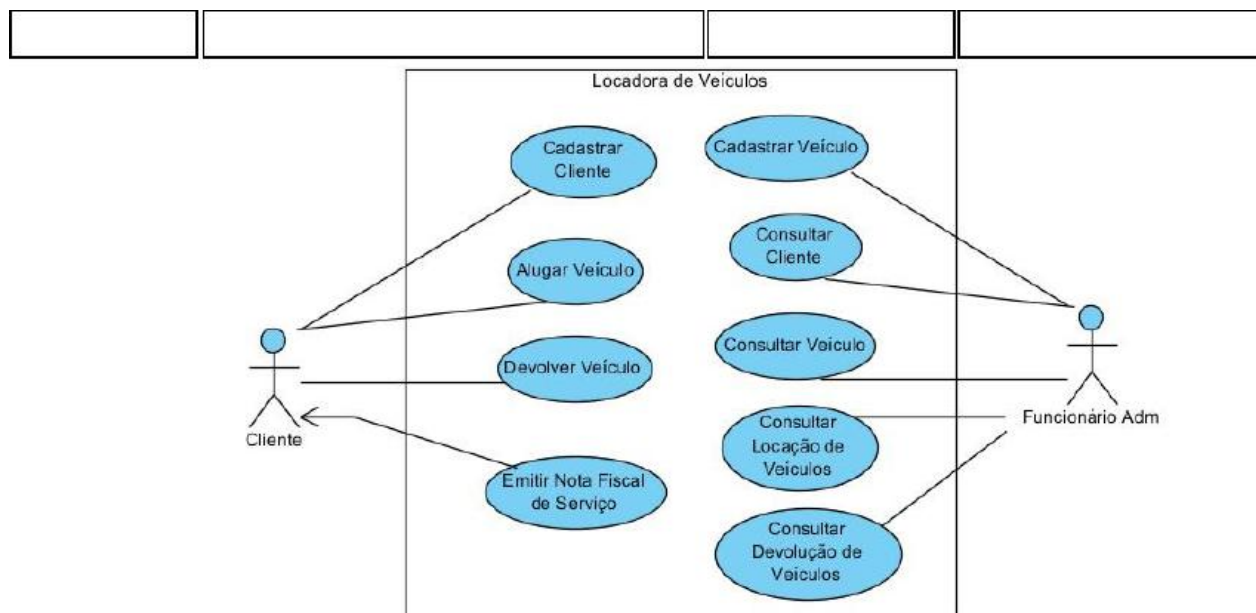
## Sistema de Escola

Diagrama de Caso de Uso do sistema escola.



## Sistema de App

Diagrama de Caso de Uso do sistema app.



### Atividade

Agora é sua vez! Monte um Diagrama de Casos de Uso simples para um sistema de sua escolha. Pode ser um ***aplicativo de delivery***, uma ***rede social***, ou até mesmo um ***jogo***. Identifique os atores, os casos de uso principais e represente-os de forma esquemática.