

Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

EXERCÍCIO: Curso Técnico em Desenvolvimento de sistemas

Diagrama De Classe

Diagrama de Classe: Biblioteca

O que é um Diagrama de Classe UML?

- É um desenho que mostra como o sistema é organizado.
- Mostra as classes (como "modelos" ou "formas" de objetos), os atributos (características) e os métodos (ações).
- Mostra também como as classes se relacionam entre si.

Classes do exemplo da Biblioteca

1. Livro

- o Atributos: título, autor, disponível.
- o Métodos: O livro pode ser emprestado ou devolvido.
- o Representa o objeto real: um livro físico da biblioteca.

2. Usuário

- o Atributos: nome, matrícula.
- Métodos: solicitarEmprestimo(), devolverLivro().
- o Representa a pessoa que usa a biblioteca e pega livros emprestados.

3. Bibliotecário

- Atributos: nome, idFuncionario.
- Métodos: cadastrarLivro().
- o É quem cuida da biblioteca e faz o cadastro de novos livros.

4. Biblioteca

- Atributos: nome, endereço.
- Métodos: cadastrarLivro(), emprestarLivro(), devolverLivro().
- o Representa o sistema da biblioteca em si, onde tudo acontece.

Relações entre as classes

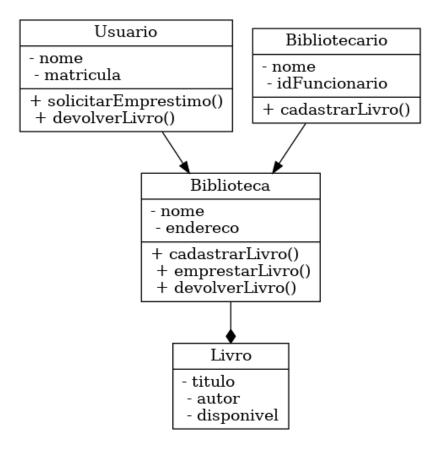
- Biblioteca <> Livro → a Biblioteca possui vários livros (composição).
- Usuário → Biblioteca → o usuário usa a biblioteca para emprestar e devolver livros (associação).
- Bibliotecário → Biblioteca → o bibliotecário cadastra livros na biblioteca (associação).



Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

EXERCÍCIO: Curso Técnico em Desenvolvimento de sistemas

Diagrama De Classe



Código em Python:



Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

EXERCÍCIO: Curso Técnico em Desenvolvimento de sistemas

Diagrama De Classe

```
# Sistema simples de Biblioteca
 class Livro:
    def __init__(self, titulo, autor):
        self.titulo = titulo
        self.autor = autor
        self.disponivel = True
 class Usuario:
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome
    def emprestar(self, livro):
        if livro.disponivel:
            livro.disponivel = False
            print(f"{self.nome} emprestou o livro: {livro.titulo}")
            print(f"0 livro {livro.titulo} já está emprestado.")
    def devolver(self, livro):
        if not livro.disponivel:
            livro.disponivel = True
            print(f"{self.nome} devolveu o livro: {livro.titulo}")
        else:
            print(f"0 livro {livro.titulo} já estava disponível.")
# Exemplo de uso
livro1 = Livro("O Pequeno Príncipe", "Antoine de Saint-Exupéry")
usuario1 = Usuario("Maria")
usuario1.emprestar(livro1) # Maria empresta o livro
usuario1.devolver(livro1)
                             # Maria devolve o livro
Maria emprestou o livro: O Pequeno Príncipe
Maria devolveu o livro: O Pequeno Príncipe
```