

1 - MCD_V2

Base de données : "school-books"

Attention : Pensez à conserver vos requêtes dans un fichier (ça peut aussi faire office de mémo).

Exercice : Gestion d'une bibliothèque scolaire

Contexte :

Une petite bibliothèque scolaire souhaite gérer les livres qu'elle prête aux élèves. Il s'agit de concevoir une base de données simple pour suivre les livres, les élèves qui les empruntent, ainsi que les emprunts eux-mêmes.

Consignes :

1. Identifiez les entités principales de la bibliothèque.
2. Déterminez les attributs nécessaires pour chaque entité.
3. Définissez les associations entre ces entités et précisez leurs cardinalités.
4. Réalisez un MCD en vous basant sur ces informations.

Informations fournies :

1. Les élèves :

- Chaque élève possède un identifiant unique, un nom, un prénom et une classe.

2. Les livres :

- Chaque livre possède un identifiant unique, un titre, un auteur et une année de publication.

3. Les emprunts :

- Un emprunt est réalisé par un élève pour un livre. Il est caractérisé par une date d'emprunt et une date de retour prévue.

- Chaque livre ne peut être emprunté que par un seul élève à la fois.
 - Un élève peut emprunter plusieurs livres, mais un livre ne peut être emprunté qu'une fois à la fois.
-

Travail demandé :

1. **Entités** : Identifiez les entités et listez leurs attributs.
 2. **Associations** : Définissez les associations et précisez les cardinalités.
 3. **MCD** : Dessinez un MCD simple avec les entités, leurs attributs, et les associations.
-

Jeu de données

- Pour les élèves, faites en sorte d'avoir un minimum de **10 élèves**.
 - Pour les livres, faites en sorte d'avoir **10 livres**.
 - Pour les emprunts, faites en sorte d'avoir au minimum **5 emprunts** avec un élève qui a **emprunter des livres au moins 2 fois**.
-

Requêtes :

- Afficher toutes les entrées du registre d'emprunts :
 - Nom
 - Prénom
 - Classe
 - Date d'emprunt
 - Date de retour
 - Nom du livre
 - Auteur