



TESTE DE SOFTWARE

- Mateus Vasconcelos
- Jhonatan Lima
- Raphael Souza
- Rosa Pereira
- Gessica Silva

O QUE É TESTE DE SOFTWARE ?



Teste Unitário

- Se testam as menores unidades de software desenvolvidas
- Os alvos desse tipo de teste são as sub-rotinas, métodos, classes, etc...
- O objetivo é encontrar falhas de funcionamento dentro de uma pequena parte do sistema



Teste Unitário

```
public class Pagamento {  
  
    public void cobrar(Cliente cliente) {  
        // Remove créditos do cliente  
    }  
}
```



Teste Unitário

```
public class PagamentoTest {  
  
    public void testRemoverCreditosCliente() {  
        Cliente cliente = ClienteDao.getCliente();  
        float saldoAnterior = cliente.getSaldo();  
        ...  
  
        Pagamento pagamento = new Pagamento();  
        pagamento.cobrar(cliente);  
  
        Assert.assertTrue(cliente.getSaldo() <  
            saldoAnterior);  
    }  
}
```



TESTE DE INTEGRAÇÃO

Tipicamente, o teste de integração ocorre com acesso ao código que está sendo testado e no ambiente de desenvolvimento, assim como um framework de teste de unidade ou ferramenta de depuração “debugging”.

- Envolve o programador do código.
- Defeitos são normalmente corrigidos assim que são encontrados sem registrar formalmente tais eventos



TESTE DE SISTEMA

- Procura simular um ambiente de uso real do software em questão
- Não se limita a testar somente requisitos funcionais, mas também requisitos não-funcionais
- É um teste mais limitado em relação aos testes de unidade e integração, pois se preocupa somente com aspectos gerais do sistema





DESENVOLVIMENTO ORIENTADO A TESTES

TDD (Test Driven Development / Desenvolvimento orientado a teste) transforma o desenvolvimento, pois deve-se primeiro escrever os testes, antes de implementar o sistema. É como uma automação para realização de Testes e funciona nos seguintes passos:

1. Adicionar os Testes
2. Executar os testes e verificar falhas
3. Escrever o código
4. Executar os testes automatizados
5. Refatorar o código
6. Repetir tudo



That's all Folks!