

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 01/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Интернет-магазин игр

Сущности: User (name, nickname, email, password), Game (image, title, genre, price, description), Cart (items, total price), Library (game, order, user), Order (user, payment method, date time, number).

События

1. **Запрос каталога** — object; при запросе принимает код игры, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список.
2. **Изменение корзины** — object; принимает добавленные товары и общую сумму с возможностью удаления и автоматическим пересчётом итога, имеется возможность отправить заказ на оформление.
3. **Оплата заказа** — bool; принимает сумму и способ оплаты (например, данные банковской карты).
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 02/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Интернет-банк

Сущности: User (first name, last name, middle name, phone, IIN, password / passcode), Account (title, opening date, holder's IIN, IBAN, BIC, currency, balance), Transaction (sender's IBAN, recipient's IBAN, currency, amount, date time, type), Card (number, expiration, CVV, account).

События

1. **Аутентификация** — bool; принимает номер телефона и генерирует временный код для аутентификации (код по умолчанию для всех авторизаций генерируется случайным образом и выводится в консоли разработчика).

2. **Запрос счетов пользователя** — object; при запросе принимает данные о пользователе (ИИН, номер телефона или договор) и возвращает подробную информацию о текущих счетах (реквизиты, баланс, данные клиента).

3. **Перевод** — object; перевод между своими счетами, по номеру карты, по номеру счёта или по номеру телефона другому клиенту, необходимо проверять, хватает ли денежных средств для перевода и возвращать объект (статус, время операции).

4. **История переводов** — object; при запросе принимает данные о пользователе (ИИН, номер телефона или договор) и возвращает подробную информацию о последних переводах и платежах (магазин, получатель и так далее).

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 03/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Интернет-магазин продуктов

Сущности: User (name, login, email, password), Product (image, description, price, category), Cart (products, total price), Order (products, total price).

События

1. **Запрос каталога** — object; при запросе принимает код товара, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список.
2. **Изменение корзины** — object; принимает добавленные товары и общую сумму с возможностью удаления и автоматическим пересчётом итога, имеется возможность отправить заказ на оформление.
3. **Оплата заказа** — bool; принимает сумму и способ оплаты (например, данные банковской карты).
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 04/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Онлайн-магазин по продаже фильмов

Сущности: User (name, login, email, password), Film (poster, story, price, category, characteristics, creators, cast, rating), Library (film, total price), Favorites (film, user).

События

1. **Запрос каталога** — object; при запросе принимает код контента, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список.
2. **Оплата** — bool; принимает сумму и способ оплаты (например, данные банковской карты).
3. **Добавление в избранное** — object; принимает код контента, возвращает новый список избранного в формате объекта.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»**Экзаменационное задание № 05/16**

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Издательство новостей

Сущности: User (name, nickname, email, password, role), Post (title, thumbnail, preview, cover, text, author, date time), Comment (post, status, author, date time, text).

События

1. **Запрос контента** — object; при запросе принимает код статьи, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список.
2. **Изменение контента** — bool; принимает код статьи и новые атрибуты (название, текст и так далее) и возвращает статус изменений; требуется учесть проверку прав на редактирование.
3. **Проверка контента** — bool; принимает код комментария и позволяет одобрить или отклонить его; для уже опубликованных комментариев имеется возможность удалить и посмотреть опубликовавшего его пользователя.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 06/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервиса заказа и доставки из ресторана

Сущности: User (name, login, email, password, allergens info, address), Product (image, description, price, category), Cart (products, total price), Order (products, total price).

Наличие подписки: нет.

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список блюд с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по категориям.
2. **Добавить в корзину** — object; получить списка добавленных блюд и общей суммы корзины, возможность добавить товар в корзину.
3. **Оформить заказ** — object; сохранить всё содержимое корзины в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»**Экзаменационное задание № 07/16**

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис онлайн-обучения

Сущности: User (name, login, email, password, role, courses, progress), Course (image, title, description, category, level, duration, price, rating), Lesson (title, text, video, audio, quiz), Quiz (question, answer, score), Certificate (course, user, date, score).

События

1. **Запрос каталога** — object; при запросе принимает код курса, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список всех курсов.
2. **Оплата** — bool; принимает сумму и способ оплаты курса (например, данные банковской карты) и возвращает статус оплаты (успешно или нет).
3. **Добавление в курсы** — object; принимает код курса, возвращает новый список курсов пользователя в формате объекта.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 08/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис доставки цветов

Сущности: User (name, login, email, password, address, phone), Flower (image, name, color, price, description), Bouquet (flowers, price, image, description), Order (bouquet, user, date, time, price, status), Feedback (order, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список цветов и букетов с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по цвету, цене, описанию и так далее.
2. **Добавить в корзину** — object; получить список добавленных цветов и букетов и общей суммы корзины, возможность добавить или удалить цветы или букеты из корзины.
3. **Оформить заказ** — object; сохранить выбранный букет, адрес и время доставки, цену и статус в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 09/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис обмена и продажи книг

Сущности: User (name, nickname, email, password, address, balance), Book (image, title, author, genre, description, price, condition), Order (book, seller, buyer, price, status), Exchange (book, user, offer, status).

События

1. **Запрос каталога** — object; при запросе принимает код книги, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список.
2. **Изменение каталога** — bool; принимает код книги и новые атрибуты (название, автор, жанр и другие) и возвращает статус изменений; требуется учесть проверку прав на редактирование.
3. **Оформление заказа** — object; сохранить выбранную книгу, продавца, покупателя, цену и статус в истории и вычесть сумму с баланса покупателя.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, никнейм, адрес электронной почты и пароль с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 10/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис поиска и бронирования отелей

Сущности: User (name, login, email, password, preferences, history), Hotel (image, description, price, location, rating, amenities), Booking (hotel, user, date, price, status), Review (hotel, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список отелей с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по цене, рейтингу, местоположению и так далее.
2. **Добавить в историю** — object; получить список просмотренных отелей и дат просмотра, возможность добавить отель в историю.
3. **Оформить бронирование** — object; сохранить выбранный отель, дату и цену в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 11/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис поиска и заказа пиццы

Сущности: User (name, login, email, password, address, phone), Pizza (image, name, size, toppings, price, description), Order (pizza, user, date, time, price, status), Review (pizza, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список пицц с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по размеру, цене, начинке и так далее.
2. **Добавить в корзину** — object; получить список добавленных пицц и общей суммы корзины, возможность добавить или удалить пиццы из корзины.
3. **Оформить заказ** — object; сохранить выбранные пиццы, адрес и время доставки, цену и статус в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 12/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Интернет-магазин одежды

Сущности: User (name, login, email, password, address, phone, size, preferences, history), Item (image, name, description, category, price, rating, size, color, material), Order (item, user, date, time, price, status), Review (item, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список одежды с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по категории, цене, рейтингу, размеру, цвету и так далее.
2. **Добавить в корзину** — object; получить список добавленной одежды и общей суммы корзины, возможность добавить или удалить одежду из корзины.
3. **Оформить заказ** — object; сохранить выбранную одежду, адрес и время доставки, цену и статус в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 13/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Интернет-магазин косметики

Сущности: User (name, login, email, password, address, phone, skin type, preferences, history), Product (image, name, description, category, price, rating, ingredients, benefits), Order (product, user, date, time, price, status), Review (product, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список косметических продуктов с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по категории, цене, рейтингу, составу и так далее
2. **Добавить в корзину** — object; получить список добавленных продуктов и общей суммы корзины, возможность добавить или удалить продукты из корзины.
3. **Оформить заказ** — object; сохранить выбранные продукты, адрес и время доставки, цену и статус в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 14/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис поиска и бронирования мест на мероприятиях

Сущности: User (name, login, email, password, phone, preferences, history), Event (image, name, description, category, date, time, location, price, rating), Ticket (event, user, date, time, price, status), Review (event, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список мероприятий с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по категории, дате, цене, местоположению и так далее.
2. **Добавить в избранное** — object; получить список избранных мероприятий и дат проведения, возможность добавить мероприятие в избранное.
3. **Оформить бронирование** — object; сохранить выбранное мероприятие, дату и время посещения, цену и статус в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 15/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Стриминговый сервис музыки

Сущности: User (name, login, email, password, preferences, history, playlist), Song (image, title, artist, genre, duration, lyrics, rating), Album (image, title, artist, genre, songs, rating), Artist (image, name, genre, biography, albums, songs, rating), Review (song, album, artist, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; при запросе принимает код песни, альбома или исполнителя, возвращает подробную информацию с характеристиками или полный список.
2. **Добавить в плейлист** — object; принимает код песни, возвращает новый список песен в плейлисте пользователя в формате объекта.
3. **Воспроизвести песню** — bool; принимает код песни, возвращает статус воспроизведения и текст песни.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.

Курс: «Язык сценариев JavaScript»

Экзаменационное задание № 16/16

Необходимо разработать класс App на языке программирования JavaScript с учётом заданных сущностей и событий.

Сервис поиска и сравнения авиабилетов

Сущности: User (name, login, email, password, preferences, history), Flight (image, origin, destination, date, time, duration, price, airline, rating), Ticket (flight, user, price, status), Review (flight, user, rating, text).

События

1. **Запрос каталога** — object; получить список рейсов с характеристиками и задать сортировку с помощью фильтра по цене, времени, продолжительности, авиакомпании и так далее.
2. **Добавить в историю** — object; получить список просмотренных рейсов и дат просмотра, возможность оформить билет.
3. **Оформить билет** — object; сохранить выбранный рейс, цену и статус в истории и выставить счёт.
4. **Регистрация (аутентификация)** — bool; принимает имя пользователя, адрес электронной почты и пароля с подтверждением.

Критерии оценивания

1. Каждое выполненное событие — 2 балла.
2. Описание структуры класса (использование атрибутов сущностей) — 2 балла.
3. Соблюдение парадигм ООП — 2 балла.