



Medidas



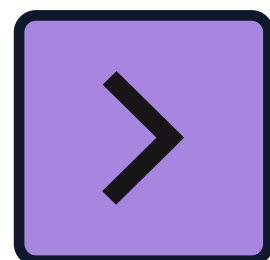
Como dar tamanho aos nossos elementos para especificar distâncias e proporções?

px, %, em, rem, vw, vh

NEXT



Unidades Absolutas



01 PX - Píxel

02 CM - Centímetro

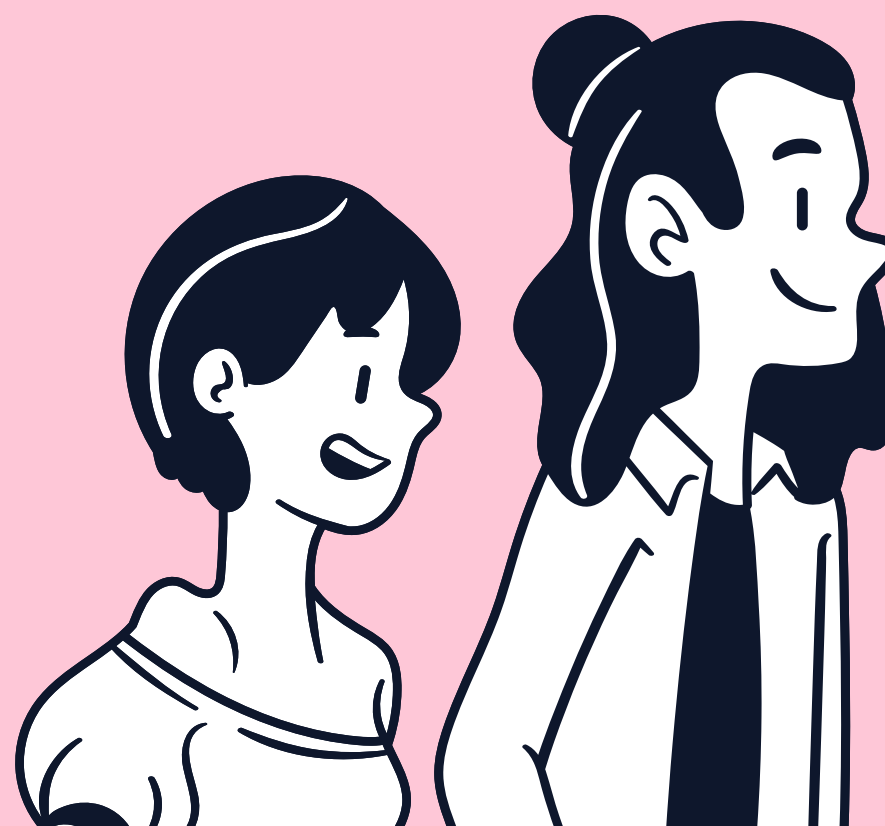
03 PT - Ponto

04 PC - Paica

05 IN - Polegada

Uma medida que aparecerá exatamente do tamanho que é. São ancoradas em medidas físicas reais, é o caso do px (píxeis) e do cm (centímetros). Algumas têm sua história em tipografia, como o ponto (pt) e a paica (pc), outros são conhecidos devido a seu uso diário, como centímetro (cm) e polegada (in).

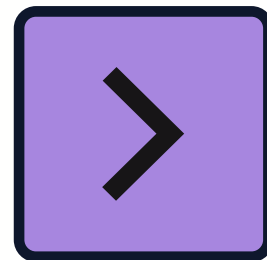
Das 5 unidades absolutas mostradas, usaremos somente o Píxel (px) no desenvolvimento do site.



NEXT



Unidades Relativas



01 EM

02 REM

03 VW

04 VH

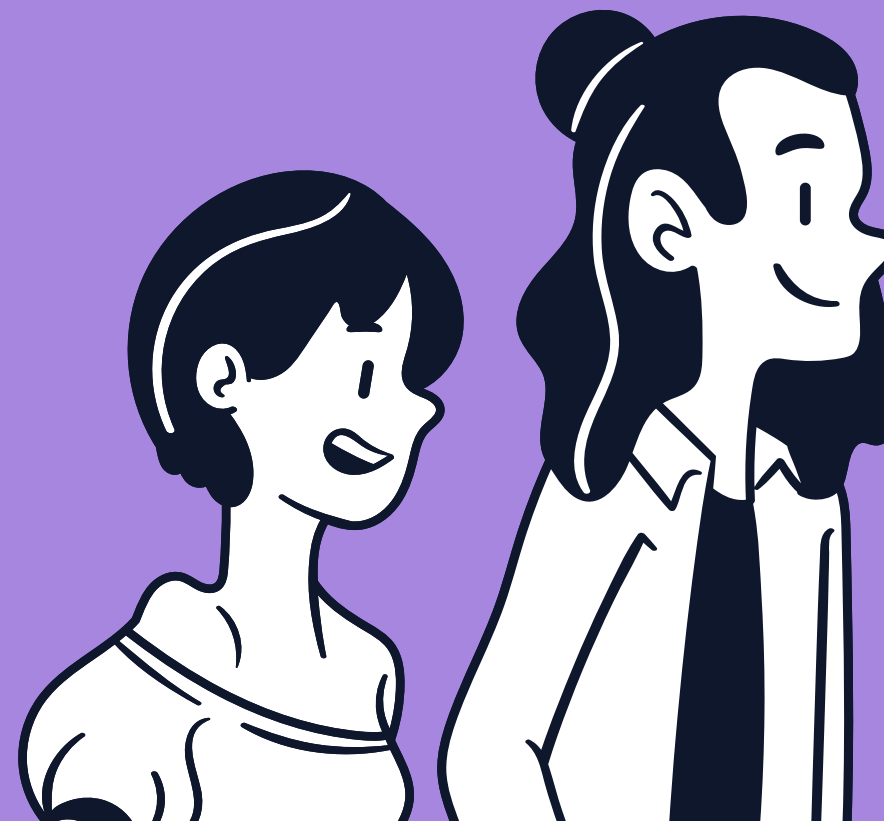
05 %

% (porcentagem) → Diferente do pixel as medidas em porcentagem são relativas, isso nos possibilita criar layouts flexíveis que se adaptam melhor a diferentes tamanhos de telas.

em → Usado para especificar tamanhos de fontes e espaçamentos. Essa unidade usa o tamanho da fonte do container mais próximo para calcular seu tamanho. Em é, simplesmente, o tamanho da fonte.

rem ("root em") → A rem é o tamanho de fonte do elemento-raiz do documento. Diferentemente do em, que pode ser diferente para cada elemento, o rem é constante em todo o documento.

vw e vh → Permitem especificar tamanhos relativos à janela do leitor. A vw é 1/100 da largura da janela e vh é 1/100 da altura da janela.

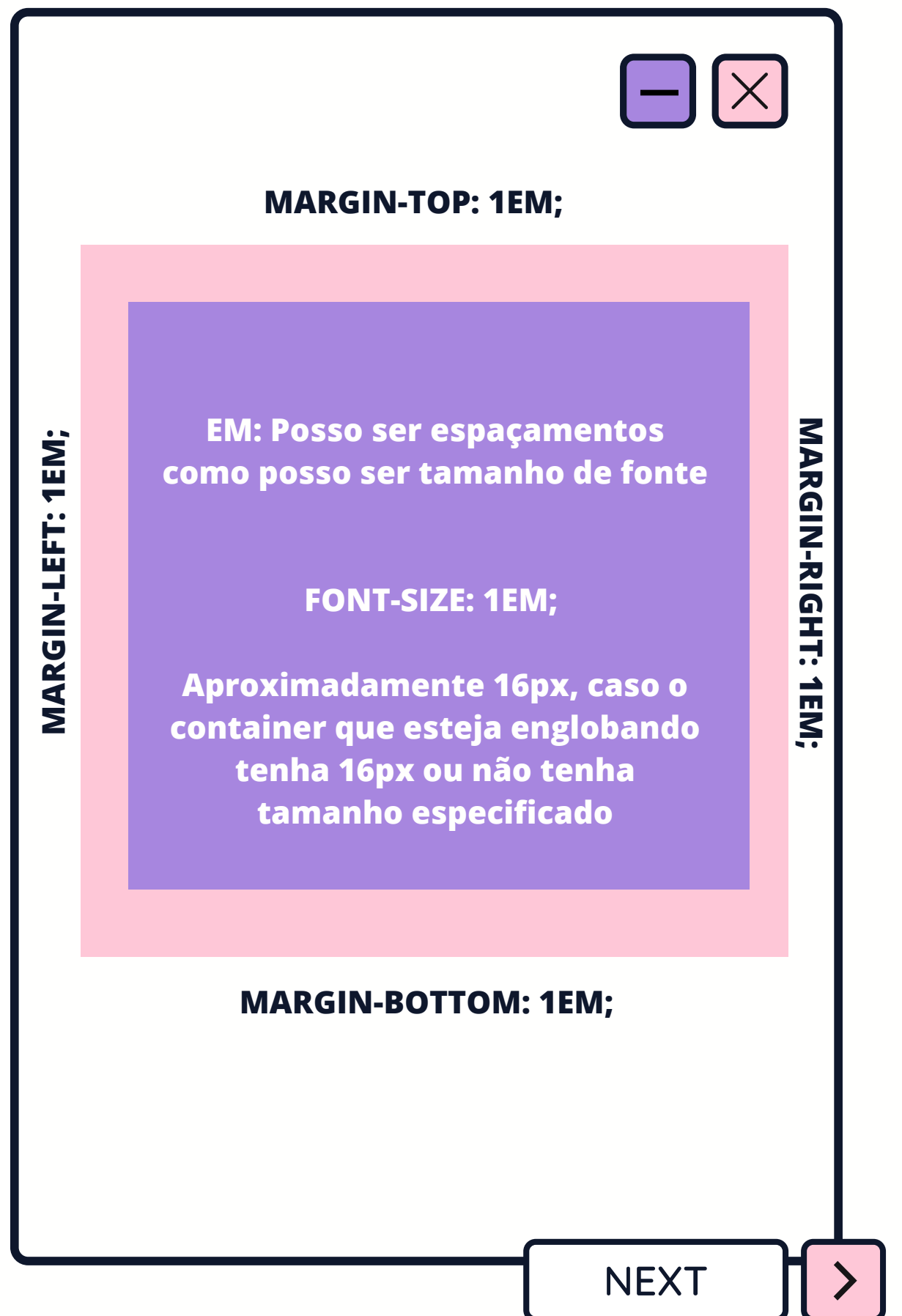


NEXT



EM

É uma unidade de medida tipográfica. Onde o tamanho base dessa unidade deriva da largura da letra M EM MAIÚSCULA.
1em equivale aproximadamente 16pt (pontos).
Usado para especificar tamanhos de fontes e espaçamentos.
Essa unidade
usa o tamanho da fonte do container mais próximo para calcular seu tamanho.



REM

A rem (root em) é o tamanho de fonte do elemento-raiz do documento.

Diferentemente do em, que pode ser diferente para cada elemento, o rem é constante em todo o documento.

1 rem = 16px

2rem = 16px * 2 = 32px

3rem = 16px * 3 = 48px

E assim, sucessivamente.



MARGIN-LEFT: 1REM;

EM: Posso ser espaçamentos
como posso ser tamanho de fonte

FONT-SIZE: 1REM;

MARGIN-RIGHT: 1REM;

MARGIN-BOTTOM: 1REM;

MARGIN-TOP: 1REM;

NEXT

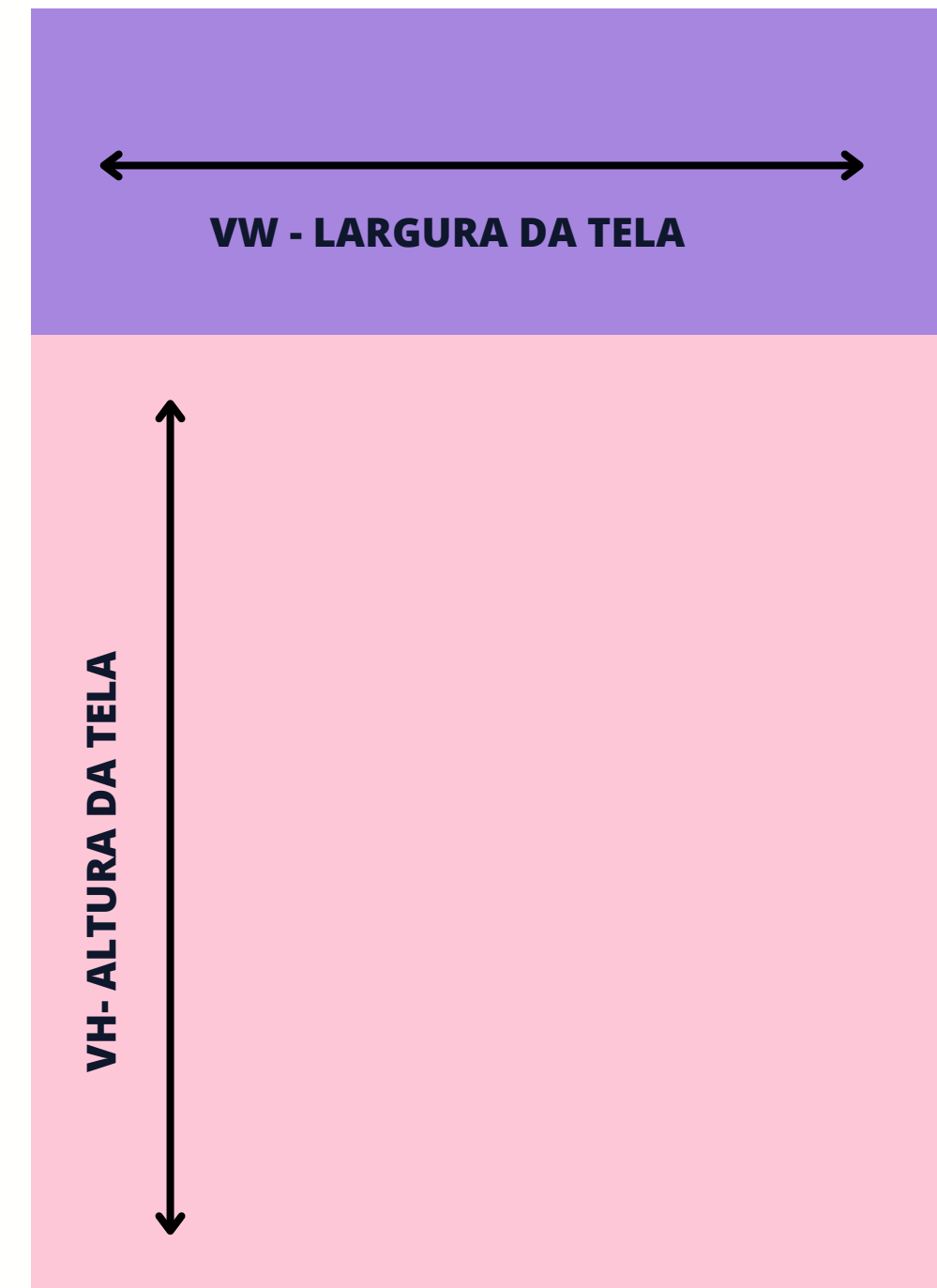
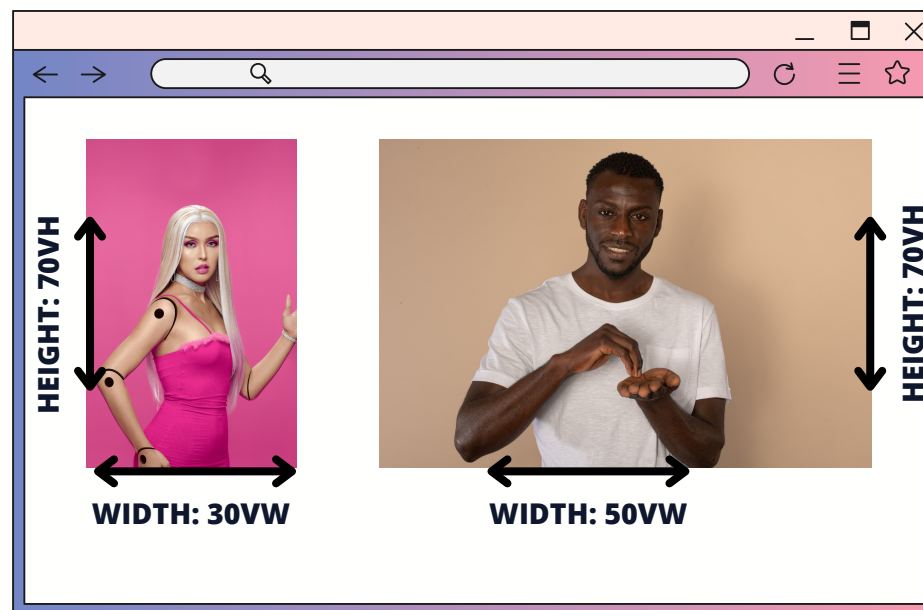


VW E VH

O viewport é a parte da tela que está sendo exibida. No caso dos navegadores web, é o que é exibido na janela/tela do documento.

Permitem especificar tamanhos relativos à janela do leitor.

- vw é 1/100 da largura da janela
- vh é 1/100 da altura da janela



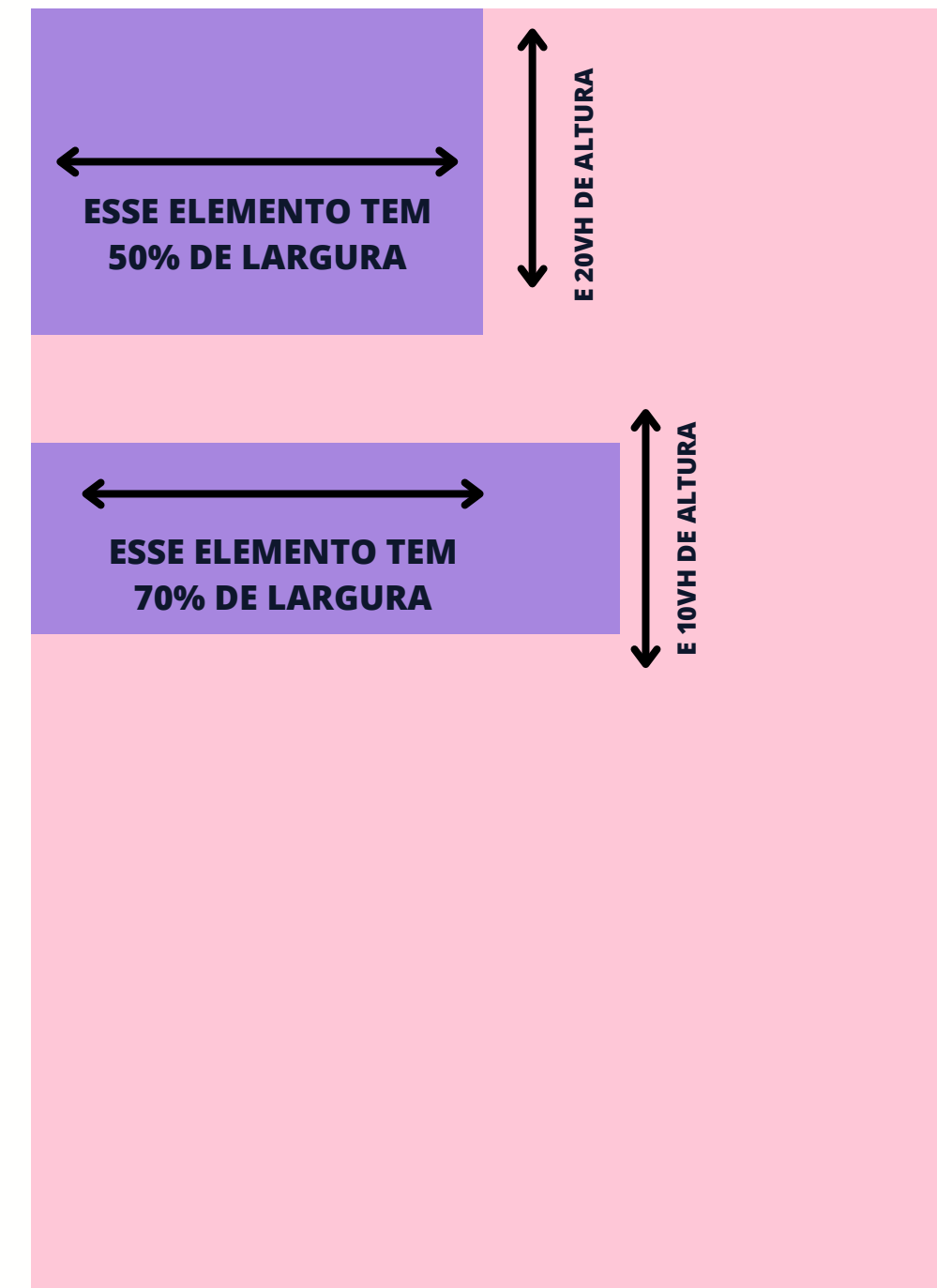
NEXT



% PORCENTAGEM

Define a largura em porcentagem do bloco que contém. É uma medida em relação a tag mãe, no caso a tag mais próxima do conteúdo que você quer (conteúdo seja texto ou imagem).

```
.SECTIONIMAGENS { WIDTH: 100%; }
```



NEXT



EXTRA

Cola das equivalências de
distancias absolutas e relativas

UNIDADE	NOME	EQUIVALÊNCIA
CM	CENTÍMETROS	1CM = 96PX ou 2.54in
IN	INCHES (POLEGADAS)	1in = 2.54cm ou 96px
PX	PIXELS	1px de css*

UNIDADE	RELATIVO A
EM	TAMANHO DA FONT DO ELEMENTO PAI
REM	TAMANHO DA FONTE DO ELEMENTO RAIZ (ROOT/HTML)
VW	1% DA LARGURA DA VIEWPORT
VH	1% DA ALTURA DA VIEWPORT

- saiba mais sobre px no css
<https://www.treinaweb.com.br/blog/pixel-fisico-e-pixel-css>

NEXT



