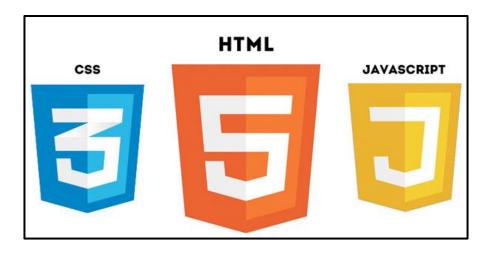
Construção de Software para Web

Java Script

Prof. Guilherme Zucatelli 2º Período - 2022

Programação Web

Relembrando...



- HTML (Hypertext Markup Language): Linguagem principal, responsável pela estruturação dos elementos existentes nas páginas Web.
- CSS (Cascading Style Sheets): Ferramenta de design, estilo, adotada para descrever/modificar a apresentação dos elementos da página.
- JS (JavaScript): Linguagem de script para páginas Web.

JS (Java Script):

O JS é uma das linguagens de programação mais adotadas para o desenvolvimento de aplicações Web.

Trata-se de uma linguagem completamente inserida em todos os navegadores, sem necessidade de APIs e pode ser adotada tanto por aplicações *front-end* quanto aplicações *backend* (por meio do node.js).

Existem três formas principais de se programar em/interagir com JS:

- Por meio do console do próprio navegador.
- Utilizando a TAG em html <script></script>
- Adotando um arquivo dedicado para definição e inserção de scripts (scripts.js)

Mensagens em Console:

Duas maneiras muito comuns de interação entre os elementos JS e a página Web ocorre por meio do console do navegador e elementos de alerta.

Como exemplo de funções para essas mensagens tem-se:

- console.log("mensagem")
- alert("mensagem")

Variáveis:

Variáveis são formas de armazenar e manipular informações pelos programas de computador e podem assumir valores **locais e globais**.

Em JS existem três tipos de variáveis: primárias, compostas e objetos.

 Variáveis Primárias: São variáveis que armazenam informações numéricas (number), textuais (string), lógicas (boolean), nulas (null) ou não definidas (undefined).

```
(Ex.: var nome="Arnaldo", idade=25, altura=1.75, casado=true; )
```

Variáveis:

Variáveis são formas de armazenar e manipular informações pelos programas de computador e podem assumir valores **locais e globais**.

Em JS existem três tipos de variáveis: primárias, compostas e objetos.

Variáveis Primárias: São variáveis que armazenam informações numéricas (number), textuais (string), lógicas (boolean), nulas (null) ou não definidas (undefined).

```
(Ex.: var nome="Arnaldo", idade=25, altura=1.75, casado=true;)
```

Variáveis Compostas: são definidas por vetores (arrays) e armazenam diversos elementos.
 (Ex.: var atributos = ["Bernaldo", 33, 1.81, false];)

Atributos/Métodos: .push(value), .pop(), .shift(), .unshift(value), .indexof(value), .length

Variáveis:

Variáveis são formas de armazenar e manipular informações pelos programas de computador e podem assumir valores **locais e globais**.

Em JS existem três tipos de variáveis: primárias, compostas e objetos.

Variáveis Primárias: São variáveis que armazenam informações numéricas (number), textuais (string), lógicas (boolean), nulas (null) ou não definidas (undefined).
 (Ex.: var nome="Arnaldo", idade=25, altura=1.75, casado=true;)

Variáveis Compostas: são definidas por vetores (*arrays*) e armazenam diversos elementos.

```
(Ex.: var atributos = ["Bernaldo", 33, 1.81, false]; )
```

Atributos/Métodos: .push(value), .pop(), .shift(), .unshift(value), .indexof(value), .length

Objetos: são elementos que armazenam atributos (variáveis) e métodos (funções)

```
( Ex.: var pessoa = new Object(); var pessoa = {}; pessoa.nome="Cernaldo";
    var pessoa = {nome: "Cernaldo",
        idade: 18,
        altura: 1.65,
        casado: false} )
```

Operadores:

Operadores são funções que podem ser executadas para relacionar um ou mais elementos e variáveis, eles podem ser aritméticos ou comparativos/lógicos.

- Operadores Aritméticos: +, -, *, /, %, +=, -=, *=, /=, ++, --, +string, -value
- Operadores Comparativos e Lógicos: ==, !=, >, <, >=, ===, && (and), || (or), !



Prof. Guilherme Zucatelli
PhD on Defense Engineering
e-mail: guilherme.zucatelli@uvv.b