

Hoja de ejercicios 70_71:

- Captura de excepciones. Bloques *try ... catch*
- Lanzamiento de excepciones en un constructor.
- Creación de excepciones.
- Método *getMessage*.

70.- Crea una clase *Alumno*:

- Con los siguientes atributos:

private String *nombre*;

private int *edad*;

private double *nota*;

- Y el siguiente constructor, que deberá lanzar una excepción cuando la edad sea inferior a 0.

public Alumno(String *nombre*, **int** *edad*) ...

- La clase tendrá los siguientes métodos:

public double *getNota*()

public void *setNota*(**double** *nota*)

public String *getNombre*()

public int *getEdad*()

- El método *setNota*, no deberá asignar notas inferiores a 0 o superiores a 10, y se protegerá lanzando una excepción cuando la nota sea errónea.
- Crea una clase con un método *main* que lea desde teclado un array de 5 alumnos con sus notas y posteriormente muestre la información de cada uno de ellos. Se deberán capturar todas las excepciones que se pudieran generar y mostrar los mensajes correspondientes a cada tipo de excepción.

71.- Crea las siguientes excepciones:

- ***EdadNoValidaException*** y modifica el código anterior para que sea lanzada cuando se intenta *construir* un alumno con edad inferior a 0. Asígnale un mensaje de error.
- ***NotaNoValidaException***, que será lanzada cuando la nota pasada como parámetro al método *setNota* no sea válida (inferior a 0 o superior a 10). Asígnale un mensaje de error.
- Modifica los bloques *try-catch* del método *main* del código anterior para que sean capturadas exactamente esas excepciones y mostrados los mensajes de error.