

Hoja de ejercicios 42_51:

- **Clase *String*.**
- **Lectura de argumentos de ejecución (*String[] args*)**

42.- Realiza un programa que lea una frase y nos la muestre al revés.

43.- Realiza un programa que lea 10 palabras, para posteriormente mostrarlas en orden alfabético ascendente.

44.- Realiza un programa que lea un número entero y nos diga si es par o impar y si es capicúa o no.

45.- Realiza un programa que lea cadenas hasta que se introduzca "fin". Nos mostrará la cadena con mayor longitud, sin contar la cadena "fin". En caso de empate se mostrará la última introducida de las que tienen esa mayor longitud.

46.- Realiza un programa con un menú de opciones que ofrezca las siguientes posibilidades:

Menú:

- 1.-Introducir nombre.
- 2.-Listar nombres.
- 3.-Buscar nombre. (*Se mostrarán todos los nombres que contengan la cadena de búsqueda*)
- 4.-Eliminar nombre.
- 5.-Eliminar todos los nombres.
- 6.-Salir.

NOTA: Se podrán almacenar hasta un máximo de 10 nombres. No se permitirán nombres repetidos. Los nombres no son sensibles a mayúsculas.

47.- Realiza un programa que lea dos cadenas de caracteres. Se mostrarán entrelazadas, empezando por la primera.

Ejemplo:

Cadena 1: abcdefg

Cadena 2: 1234

Resultado: a1b2c3d4efg

48.- Realiza un programa que sume todos los números pasados por línea de comando:

\$java Suma 4 67.6 9 2

\$La suma es 82.6

49.- Realiza un programa que lea una cadena y nos diga si está en mayúsculas o no.

50.- Realiza un programa que lea una frase y muestre las palabras en el orden inverso.

Ejemplo:

Cadena: Me gusta programar.

Resultado: programar. Gusta Me

51.- Realiza un programa que lea una cadena y elimine las letras 'a' que pudiera contener. Finalmente se mostrará la cadena.

Ejemplo:

Cadena: Hace buen día.

Resultado: Hce buen dí.