

Ejercicio M04 C01

Aplicaciones web - Ejercicio asincrónico 02

Hoy comenzará a realizar un proyecto que será trabajado durante varios días. Deberá realizarlo de manera individual, ojo, esto no quiere decir que no pueda trabajar en grupo para la resolución de dudas y consultas. A lo que nos referimos es que su proyecto deberá estar realizado con código puramente suyo.

Con respecto al proyecto, utilizará todos los conceptos aprendidos hasta el momento a través de una lista de tareas (To do List).

Primero realizará un HTML, luego dará estilos con su CSS y escribirá la lógica de la mano de JavaScript. Comencemos...

Generar la estructura:

En esta sección armará la estructura de su lista de tareas. Para que se de una idea, su proyecto debería verse así:

COSAS PARA HACER

+

Regar las plantas

🔒

🗑️

Paso a paso:

1. Cree un documento **HTML** con su estructura básica y vincula con una hoja de **estilos** y un archivo **JavaScript**.
2. Dentro del `<body>` agregá los siguientes elementos:
 - Un título con el texto: "**COSAS PARA HACER**".
 - Un primer `<div>` con `class="input-div"` que contenga:
 - Un `input` de tipo `"text"` con `class="input"`.
 - Un `atributo placeholder` con el valor `"Tarea a agregar"`.
 - Un `button` con `class="boton-agregar"` y el ícono `"⊕"`.
 - Un segundo `<div>` con `class="container"` que contenga:
 - Un `<div>` con `class="item"`.
 - Un `input` de tipo `"text"` con `class="item-input"` y `atributo disabled`.
 - Un `button` con `class="boton-editar"` y el ícono `"🔒"` (candado).
 - Un `button` con `class="boton-remover"` y el ícono `"🗑️"` (bote de basura).

Importante: Dentro de cada botón insertará un ícono. Hay distintas formas de hacerlo. A continuación, le presentaremos una.

Íconos: Para incorporar íconos dentro de su proyecto usando [Font-Awesome](https://fontawesome.com/),

ingrese la siguiente etiqueta antes de cerrar el `<body>` de su sitio:

```
<script src="https://kit.fontawesome.com/ba0ece2d64.js"></script>
```

Por ejemplo, para asociar su `button` con `class="boton-agregar"` al ícono "✚", agregue el siguiente tag:

```
<i class="fas fa-plus"></i>
```

Ahora, asocie el resto de los botones con sus íconos.

Por último, asigne un valor al `input` de tipo `"text"` con `class="item-input"` (por ejemplo, `"Regar las plantas"`). Servirá de prueba para ver cómo queda su lista de tareas.

Antes de pasar a la siguiente sección, le recomendamos dos cosas más:

- Asigne un valor al `input` de tipo `"text"` con `class="item-input"` (por ejemplo, `"Regar las plantas"`). Servirá de prueba para ver cómo queda tu lista de tareas.
- Luego de esto, comente todo el código que se encuentra dentro del `<div>` con `class="container"`. Para generar ese `input` y los dos botones, va a interactuar con el DOM.

OTEC PLATAFORMA 5 CHILE