# Educação Profissional Paulista

Técnico em

Desenvolvimento

de Sistemas



# Estruturas de seleção

Atividades práticas – Criação de programas

Aula 2

Código da aula: [SIS]ANO1C1B2S9A2



### Exposição



#### Objetivos da aula

- Compreender a aplicação prática das estruturas de seleção na lógica de programação;
- Conhecer exemplos de aplicações no dia a dia utilizando o *Python*.



#### Competências da unidade (técnicas e socioemocionais)

- Desenvolver sistemas computacionais utilizando um ambiente de desenvolvimento;
- Explorar a criatividade na resolução de problemas computacionais.



#### **Recursos didáticos**

- Recursos audiovisuais para exibição de imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Computador com acesso à Internet.



#### Duração da aula

50 minutos.

## Exposição

## Desenvolvimento da aula





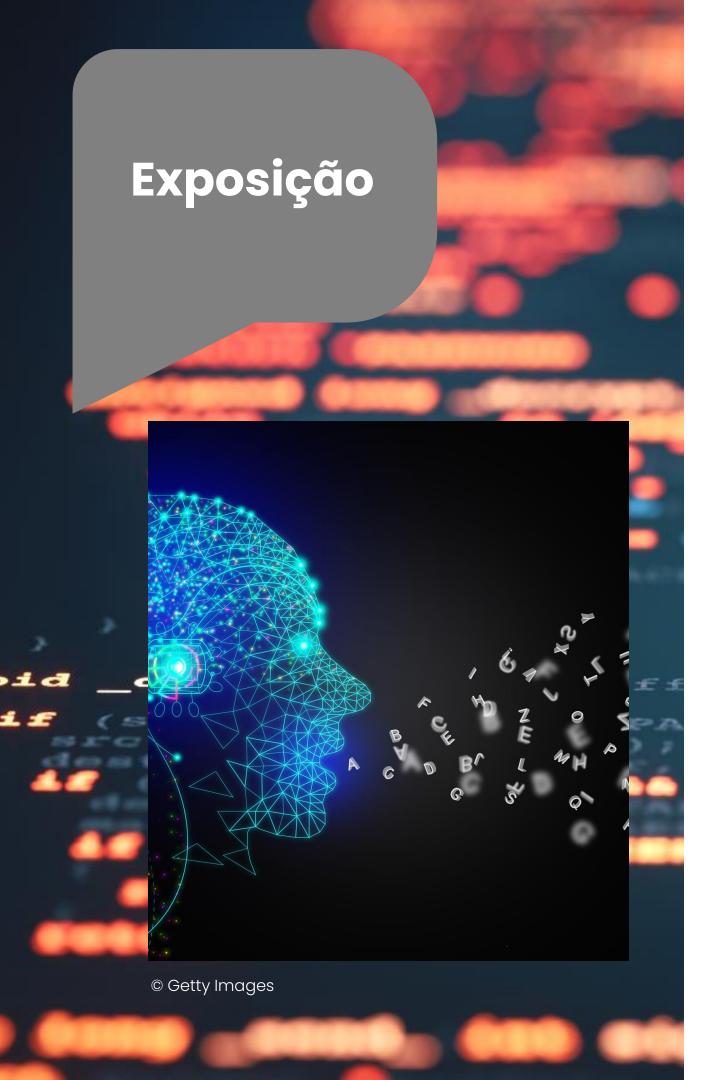


## Exposição

## Vamos programar

- Crie um programa que leia o número de um candidato a prefeito e mostre suas informações. Esse programa será um guia de consulta para o eleitor.
- 2. Nesse exemplo, o programa pedirá ao usuário que digite o número do candidato (1 ou 2) e, em seguida, verificará qual candidato corresponde ao número digitado. Se o número digitado não for 1 nem 2, o programa exibirá uma mensagem indicando que o candidato não foi encontrado.





## Exemplo de uso em *Python* (Parte 1)

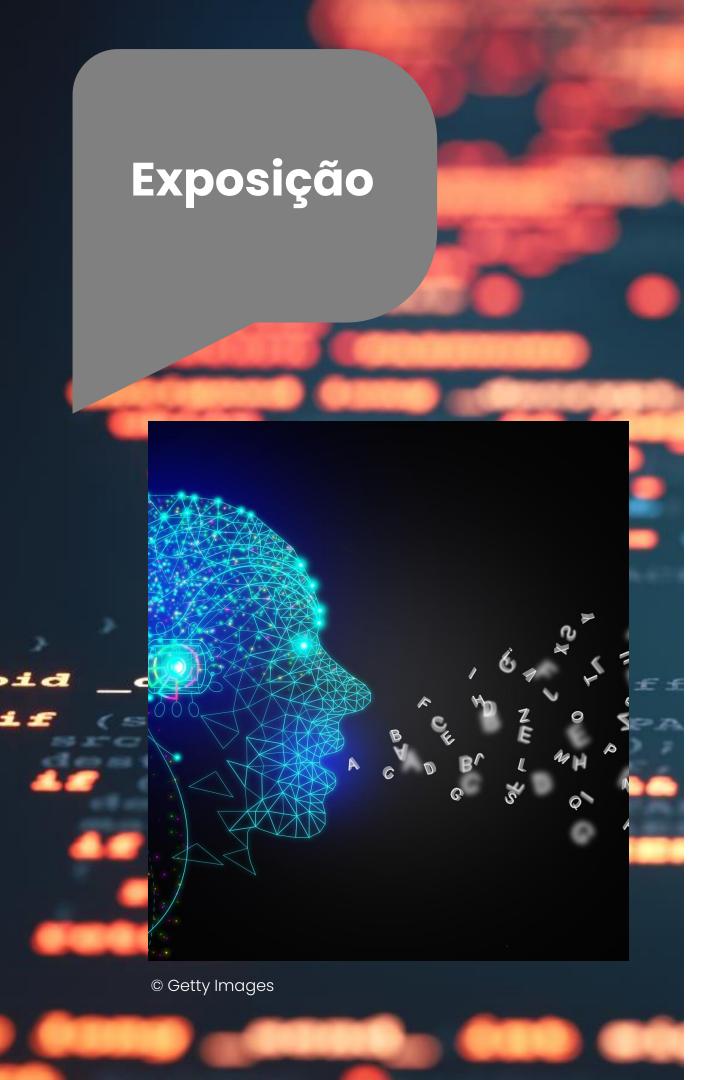
#### # Informações dos candidatos fictícios

```
candidatol_numero = 1
candidatol_partido = "Partido A"
candidatol_nome = "João"
candidatol_vice = "Maria"
```

```
candidato2_numero = 2
candidato2_partido = "Partido B"
candidato2_nome = "Pedro"
candidato2_vice = "Ana"
```

# Ler o número do candidato digitado pelo usuário numero\_candidato = int(input("Digite o número do candidato (1 ou 2): "))





## Exemplo de uso em *Python* (Parte 2)

# Verificar as informações do candidato e exibir os dados

```
if numero_candidato == candidato1_numero:
    print("Candidato:", candidato1_nome)
    print("Partido:", candidato1_partido)
    print("Vice-prefeito:", candidato1_vice)
elif numero_candidato == candidato2_numero:
    print("Candidato:", candidato2_nome)
    print("Partido:", candidato2_partido)
    print("Vice-prefeito:", candidato2_vice)
else:
    print("Candidato não encontrado.")
```



## Vamos fazer uma atividade

Construir um programa em *Python* que permita fazer a leitura do enunciado dos exercícios.



30 minutos

# Exercícios práticos - Criação de programas



#### **Materiais necessários**

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.



#### Passo a passo

- Abra o programa de desenvolvimento em Python;
- 2. Faça a leitura do enunciado dos exercícios e atente-se ao que está sendo solicitado;
- 3. Resolva os exercícios propostos não se esquecendo de realizar os testes dos códigos produzidos.



Faça download da explicação da atividade

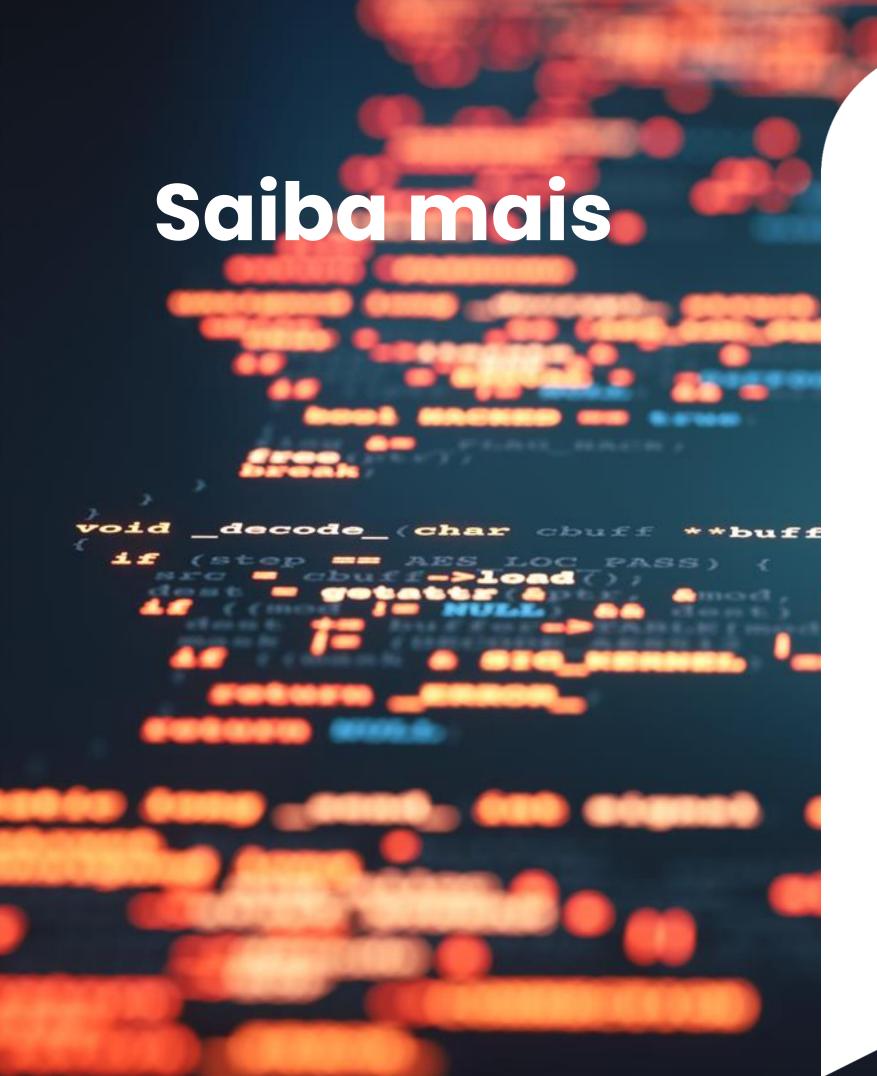




## Hoje desenvolvemos:

- Aprendizado sobre como usar a função input() para receber entrada de dados de um usuário durante a execução do programa. Essa função nos permite interagir com o usuário e personalizar a execução do programa com base nas respostas fornecidas;
- Conhecimento sobre **como criar variáveis em** *Python* **para armazenar e manipular informações**. As variáveis são úteis para guardar valores, como números e *strings*, e podem ser usadas para tornar nosso código mais organizado e legível;
- Compreensão de **como usar as instruções** *if, elif* **e** *else* **para criar lógica condicional em nosso programa. Isso nos permite <b>executar diferentes** blocos de código com base em condições específicas.





Para saber mais sobre o tema estudado e as diferentes possibilidades de utilizar a linguagem *Python* na resolução de problemas cotidianos, recomendamos explorar o site da Comunidade *Python* Brasil.

PYTHON BRASIL. Disponível em: <a href="https://wiki.python.org.br/PythonBrasil">https://wiki.python.org.br/PythonBrasil</a>. Acesso em: 13 fev. 2024.



### Referências da aula

PYTHON BRASIL. Disponível em: <a href="https://wiki.python.org.br/PythonBrasil">https://wiki.python.org.br/PythonBrasil</a>. Acesso em: 13 fev. 2024.

CURSO EM VÍDEO. *Curso Python #01* – Seja um programador. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=S9uPNppGsGo&source\_ve\_path=OTY3MTQ&feature=emb\_imp\_woyt">https://www.youtube.com/watch?v=S9uPNppGsGo&source\_ve\_path=OTY3MTQ&feature=emb\_imp\_woyt</a>. Acesso em: 13 fev. 2024.

Identidade visual: Imagens © Getty Images



# Educação Profissional Paulista

Técnico em

Desenvolvimento

de Sistemas

