# Educação Profissional Paulista

Técnico em

Desenvolvimento

de Sistemas



## Estruturas de decisão simples

Atividades práticas – Criação de programas

Aula 3

Código da aula: [SIS]ANO1C1B2S16A3



#### Exposição



#### Objetivo da aula

 Compreender como governos e organizações usam estruturas de decisão para formular e implementar políticas públicas eficazes, impactando a sociedade como um todo.



#### Competências da unidade (técnicas e socioemocionais)

- Desenvolver sistemas computacionais utilizando ambiente de desenvolvimento;
- Conhecer frameworks de desenvolvimento ágeis, utilizando tecnologias de CI e CD, que trabalham junto à segurança do ambiente funcional, e entregas divididas em partes, que agregam valor ao negócio de forma rápida;
- Trabalhar a resolução de problemas de software.



#### **Recursos didáticos**

- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno para anotações.



#### Duração da aula

50 minutos.

Exposição

# Estruturas de decisão em políticas públicas

Esse tema aborda como governos e organizações usam estruturas de decisão para formular e implementar políticas públicas eficazes, impactando a sociedade como um todo.



( Processo de identificação de problemas e geração de soluções;

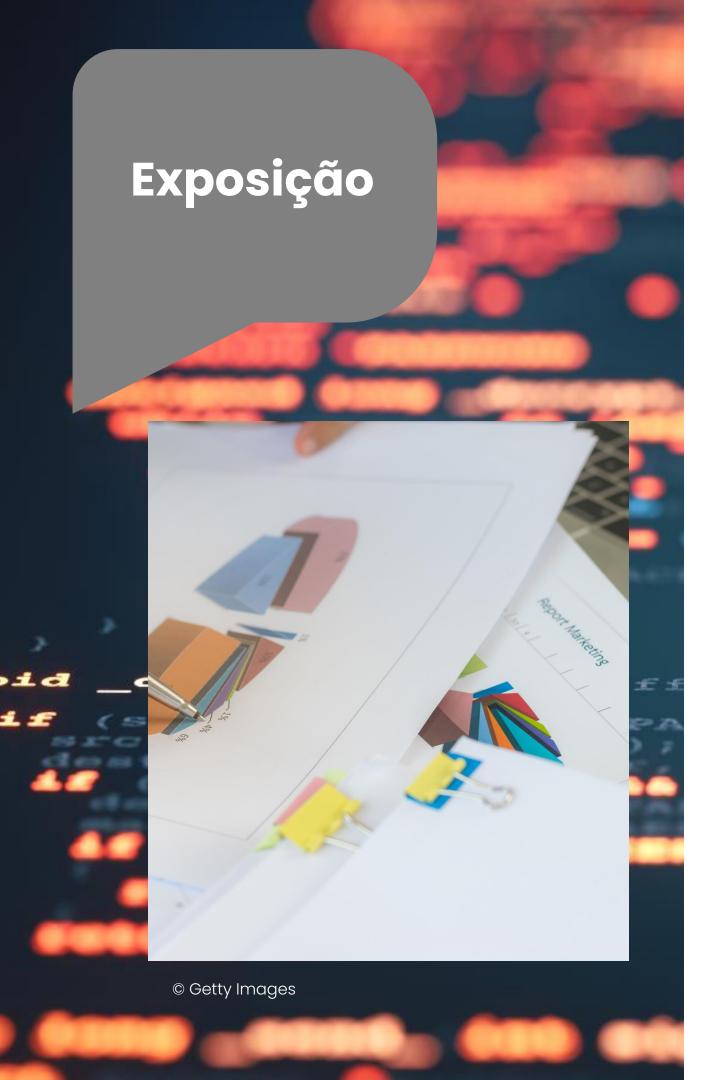


Avaliação dos efeitos potenciais de diferentes políticas;



Estratégias para a implementação eficaz e acompanhamento de políticas.





# Estruturas de decisão simples em *Python*

Estruturas de decisão são fundamentais em programação. Elas permitem que o programa tome diferentes caminhos de execução com base em condições. Em *Python*, isso geralmente é feito usando instruções *if*, *else* e *elif*. Essas estruturas avaliam uma condição (verdadeira ou falsa) e executam blocos de código de acordo.

#### if condição:

# código executado se a condição for verdadeira else:

# código executado se a condição for falsa

Essas estruturas são essenciais para formular políticas, analisar impactos e implementar/monitorar soluções, pois permitem a tomada de decisão lógica e condicional.

Fonte: MACHIAVELI, 2023.



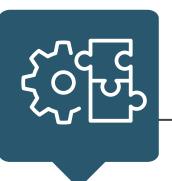
### Vamos fazer uma atividade

Desenvolvimento de atividades envolvendo estruturas de decisão simples



40 minutos

# Atividades práticas sobre estruturas de decisão simples



#### **Materiais necessários**

Para realização dessa atividade em laboratório, deverão ser utilizados os materiais:

- caderno ou folhas de sulfite;
- lápis ou caneta para anotação;
- recursos computacionais (computador ou notebook para prática).



#### Passo a passo

- l. Leia com atenção cada uma das atividades propostas no documento.
- 2. Antes de iniciar as atividades práticas, realize esboços no papel para definir sua intenção e resultado.
- 3. Utilize as ferramentas de desenvolvimento disponíveis para sua atividade.



Faça download da explicação da atividade





## Hoje desenvolvemos:

A compreensão **dos processos de identificação de problemas e geração de soluções**;

Na prática, a avaliação dos efeitos potenciais de diferentes políticas;

Estratégias para a implementação eficaz e acompanhamento de políticas.





### Referências da aula

Identidade visual: Imagens © Getty Images

CURSO EM VÍDEO. Exercício python #29 – radar eletrônico. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=hgJ\_ETNGSj8">https://www.youtube.com/watch?v=hgJ\_ETNGSj8</a>. Acesso em: 3 abr. 2024.

MACHIAVELI, R. Estruturas de decisão em python. Medium, 20 nov. 2023. Disponível em: <a href="https://medium.com/@rafamachiaveli/estruturas-de-decis%C3%A3o-em-python-ec5elb8b7a66#">https://medium.com/@rafamachiaveli/estruturas-de-decis%C3%A3o-em-python-ec5elb8b7a66#</a>. Acesso em: 3 abr. 2024.

VIA RÁPIDA. Estruturas de decisão, [s.d.]. Disponível em: <a href="https://apps.univesp.br/novotec/estruturas-de-decisao/?curso=viarapida#estruturasDeDecisaoIfElse">https://apps.univesp.br/novotec/estruturas-de-decisao/?curso=viarapida#estruturasDeDecisaoIfElse</a>. Acesso em: 3 abr. 2024.

# Educação Profissional Paulista

Técnico em

Desenvolvimento

de Sistemas

