

# Educação Profissional Paulista

Técnico em  
**Desenvolvimento  
de Sistemas**

# Estruturas de seleção

## Atividades práticas – Criação de programas

### Aula 2

Código da aula: [SIS]ANO1C1B2S9A2

## Exposição



### Objetivos da aula

- Compreender a aplicação prática das estruturas de seleção na lógica de programação;
- Conhecer exemplos de aplicações no dia a dia utilizando o *Python*.



### Competências da unidade (técnicas e socioemocionais)

- Desenvolver sistemas computacionais utilizando um ambiente de desenvolvimento;
- Explorar a criatividade na resolução de problemas computacionais.



### Recursos didáticos

- Recursos audiovisuais para exibição de imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Computador com acesso à Internet.



### Duração da aula

50 minutos.

**Exposição**

## **Desenvolvimento da aula**

- ✓ Aplicação prática de algoritmos;
- ✓ Programação aplicada à resolução de problemas;
- ✓ Utilização de linguagens de programação para o aprendizado.



# Vamos programar

1. Crie um programa que leia o número de um candidato a prefeito e mostre suas informações. Esse programa será um guia de consulta para o eleitor.
2. Nesse exemplo, **o programa pedirá ao usuário que digite o número do candidato (1 ou 2)** e, em seguida, **verificará qual candidato corresponde ao número digitado**. Se o número digitado não for 1 nem 2, o programa exibirá uma mensagem indicando que o candidato não foi encontrado.

## Exposição



© Getty Images

## Exemplo de uso em *Python* (Parte 1)

### # Informações dos candidatos fictícios

```
candidato1_numero = 1  
candidato1_partido = "Partido A"  
candidato1_nome = "João"  
candidato1_vice = "Maria"
```

```
candidato2_numero = 2  
candidato2_partido = "Partido B"  
candidato2_nome = "Pedro"  
candidato2_vice = "Ana"
```

# Ler o número do candidato digitado pelo usuário

```
numero_candidato = int(input("Digite o número do candidato (1  
ou 2): "))
```



## Exposição



© Getty Images

## Exemplo de uso em *Python* (Parte 2)

### # Verificar as informações do candidato e exibir os dados

```
if numero_candidato == candidato1_numero:  
    print("Candidato:", candidato1_nome)  
    print("Partido:", candidato1_partido)  
    print("Vice-prefeito:", candidato1_vice)  
elif numero_candidato == candidato2_numero:  
    print("Candidato:", candidato2_nome)  
    print("Partido:", candidato2_partido)  
    print("Vice-prefeito:", candidato2_vice)  
else:  
    print("Candidato não encontrado.")
```

Vamos  
fazer uma  
**atividade**

## Exercícios práticos – Criação de programas



### Materiais necessários

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.



### Passo a passo

1. Abra o **programa de desenvolvimento em *Python***;
2. Faça a leitura do enunciado dos exercícios e atente-se ao que está sendo solicitado;
3. Resolva os exercícios propostos não se esquecendo de realizar os testes dos códigos produzidos.

Construir um programa em *Python* que permita fazer a leitura do enunciado dos exercícios.



**30 minutos**



Faça download da explicação da atividade





O que nós  
**aprendemos  
hoje?**

## Hoje desenvolvemos:

- 1** Aprendizado sobre como **usar a função `input()` para receber entrada de dados de um usuário durante a execução do programa.** Essa função nos permite interagir com o usuário e personalizar a execução do programa com base nas respostas fornecidas;
- 2** Conhecimento sobre **como criar variáveis em *Python* para armazenar e manipular informações.** As variáveis são úteis para guardar valores, como números e *strings*, e podem ser usadas para tornar nosso código mais organizado e legível;
- 3** Compreensão de **como usar as instruções *if*, *elif* e *else* para criar lógica condicional em nosso programa.** Isso nos permite **executar diferentes blocos de código com base em condições específicas.**

© Getty Images



# Saiba mais

Para saber mais sobre o tema estudado e as **diferentes possibilidades de utilizar a linguagem *Python* na resolução de problemas cotidianos**, recomendamos explorar o site da Comunidade *Python* Brasil.

PYTHON BRASIL. Disponível em:  
<https://wiki.python.org.br/PythonBrasil>. Acesso em: 13 fev. 2024.

# Referências da aula

PYTHON BRASIL. Disponível em:

<https://wiki.python.org.br/PythonBrasil>. Acesso em: 13 fev. 2024.

CURSO EM VÍDEO. *Curso Python #01 – Seja um programador*. Disponível em:

[https://www.youtube.com/watch?v=S9uPNppGsGo&source\\_ve\\_path=OTY3MTQ&feature=emb\\_imp\\_woyt](https://www.youtube.com/watch?v=S9uPNppGsGo&source_ve_path=OTY3MTQ&feature=emb_imp_woyt). Acesso em: 13 fev. 2024.

Identidade visual: Imagens © Getty Images



# Educação Profissional Paulista

Técnico em  
**Desenvolvimento  
de Sistemas**