



ED Estrutura de Dados e Armazenamento

Arrays (vetores)

Profa. Célia Taniwaki

Arrays

- Estruturas de dados consistindo em itens de dados relacionados do mesmo tipo
- Grupo de variáveis (elementos) contendo valores do mesmo tipo.
- Arrays são objetos.
- Elementos podem ser tipos primitivos ou objetos
- Nome do elemento
 - nome do array, seguido de colchetes, com o índice dentro dos colchetes.
 Ex: c[3]
- Índice referencia um determinado elemento em um array
 - Primeiro elemento tem índice zero
 - Último elemento tem índice = nro de elementos 1

Arrays

- Índice:
 - Deve ser um inteiro n\u00e3o negativo
 - Pode ser uma expressão (variável ou cálculo envolvendo número e variável)
- Tamanho
 - Fornecido pela variável de instância length
 - length não pode ser alterado pois é uma variável final

Semelhanças e diferenças entre array e ArrayList

array

- Armazena elementos de mesmo tipo
- Uma vez definido seu tamanho, não pode ter seu tamanho alterado dinamicamente (em tempo de execução), a não ser que se crie uma cópia do array, com espaço maior ou menor
- Aceita elementos de tipo primitivos ou não

ArrayList

- Armazena elementos de mesmo tipo
- Seu tamanho pode ser alterado em tempo de execução
- Não aceita elementos de tipo primitivo (int, char, double, float, boolean). No lugar desses, usa-se, respectivamente, os objetos wrapper Integer, Character, Double, Float, Boolean.

Agradeço a sua atenção!

Célia Taniwaki

celia.taniwaki@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL