



Materia:	Programación Móvil I
Nombre Informe:	Proyecto final - Fase Análisis con soporte a distintas pantallas
Alumno(s):	Isabel Contreras Rico
Fecha:	17/10/2020

Objetivo

Presentar el primer avance de la aplicación de proyecto final, con requerimientos funcionales y no funcionales, así como algunos prototipos.

Temas del plan de estudios

TEMA 6: Soporte para diferentes dispositivos

Material

Para el desarrollo de esta asignación se hizo uso de appInventor como herramienta de diseño

Marco Teórico

RecyclerView.

RecyclerView es una versión avanzada y flexible que el componente **ListView**. Se conforma de distintos elementos que trabajan juntos para mostrar los datos.

El objeto **RecyclerView** se completa por sí solo, con la información que se le brinde, con ayuda de las vistas del administrador de diseño (**LinearLayoutManager** o **GridLayoutManager**), o uno personalizado.

Las vistas incluidas en la lista se representan por objetos o instancias de una clase que se define al extender del objeto **RecyclerView.ViewHolder**.

Adapter

Un adaptador se encarga de administrar los objetos contenedores de vistas. Se crea extendiendo de **RecyclerView.Adapter**. Este crea contenedores de vistas según sea necesario y los vincula con los datos, para lograrlo, asigna el contenedor de vistas a una posición y llama al método **onBindViewHolder()** del adaptador, el cual emplea la posición para determinar cuál debe ser el contenido.

Fragment

Representa un comportamiento o parte de una interfaz de usuario. Se pueden combinar varios fragmentos en una misma actividad, así como reutilizarlos. Debe estar contenido en una actividad y su ciclo de vida se afecta por esta.



LayoutInflater

Es un objeto que crea una instancia de un archivo de diseño XML, en sus objetos de vista correspondientes, a través de su método `inflate()`.

LayoutManager

Es una clase que le indica al adaptador cómo ordenar los artículos que contiene, por ejemplo, como una cuadrilla o de manera lineal.

Desarrollo

Requerimientos Funcionales

RF01	Agregar una nota o tarea	<p>La aplicación debe permitir que el usuario decida si agregar una nota o una tarea al sistema, con los siguientes atributos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Título• Descripción• Múltiples archivos multimedia adjuntos <p>En caso de tratarse de una tarea, debe contar adicionalmente con los siguientes campos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Fecha y hora de cumplimiento de tarea.• Múltiple cantidad de fecha y hora para recordatorios.
RF02	Clasificación de la nota o tarea	El sistema permite que el usuario decida si está añadiendo una nota o una tarea.
RF03	Control de notas y tareas	Las notas deben permitir su edición y eliminación del sistema.
RF04	Selección de archivos multimedia.	<p>Para seleccionar un archivo multimedia para la nota o tarea, debe permitirse elegirlo de:</p> <ul style="list-style-type: none">• Almacenamiento del sistema• Captura fotográfica (en ese momento).• Toma de vídeo (tomado en el momento).• Toma de grabación (capturada en el momento).





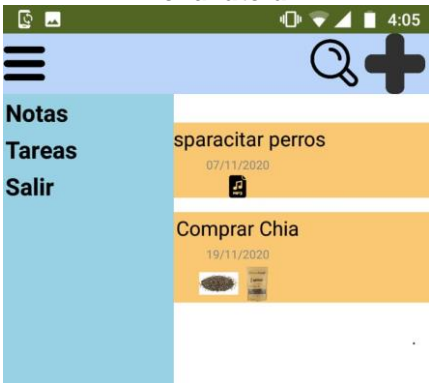


		Por cada archivo seleccionado, el sistema permite: <ul style="list-style-type: none">• Añadir una descripción.• Mostar una miniatura (si corresponde) del archivo.
RF05	Notificaciones al sistema	El sistema debe mostrar notificaciones en la barra de tareas del sistema, cuando: <ul style="list-style-type: none">• Se cumpla la fecha y hora de tarea• Se llegue la fecha y hora de recordatorio.
RF06	Aplazamiento de tareas	Ante el cumplimiento de fecha y hora de una tarea, la aplicación permite posponer la tarea para otra fecha y hora.
RF07	Tareas completadas	Ante el cumplimiento de fecha y hora de una tarea, la aplicación permite marcarla como finalizada.
RF08	Consulta de tareas y notas	Las notas y tareas deben estar organizadas de acuerdo a: <ul style="list-style-type: none">• Fecha de registro, en el caso de las notas.• Fecha de cumplimiento, en el caso de las tareas. Filtro de búsqueda en base a texto que puede encontrarse en la descripción o título de la nota.

Requerimientos No Funcionales

RNF01	Plataforma de destino	Se requiere una aplicación móvil ejecutable en el sistema operativo Android
RNF02	Soporte a múltiples pantallas	Tiene la capacidad de mostrar sus componentes de manera ordenada y cómoda para pantallas tamaño Tablet y Smartphone.
RNF03	Soporte a múltiples versiones	La aplicación debe poder instalarse y ejecutarse en sistemas operativos Jelly Bean y posteriores.
RNF04	Fluidez y practicidad	La aplicación debe permitir realizar acciones con el mínimo de movimientos del usuario.



Pantallas de la app para Smartphone

<p>Notas</p> 	<p>Tareas</p> 
<p>Menú lateral</p> 	
<p>Gestión Notas</p> 	<p>Gestión Tareas</p> 



Buscar

Tareas

Caso práctico (AudioLibros)
16/10/2020

Caso práctico (Job-Search)
17/10/2020

Buscar

Palabra clave:

OK Cancelar

Cumplimiento de fecha de tarea

Tareas

Caso práctico (AudioLibros)
16/10/2020

Caso práctico (Job-Search)
17/10/2020

Caso Practico (AudioLibros)

Cumplimiento de fecha Qué desea hacer?

Aplazar Finalizar Cancelar

Registro de Nota

Registro de Nota

Título:

Descripción:

Adjuntar: ... Camara Micro

Archivos adjuntos:

Descripción

Descripción

Guardar



Registro de tarea

← Registro de Tarea

Título:


Descripción:


Adjuntar:


Cumplimiento

Recordatorios

Archivos adjuntos:

 Descripción

 Descripción

 Descripción

Recordatorios:

10/12/2020 16:30
31/12/2020 23:59

Resultado

Conclusiones

Bibliografía