# Resoluções de Exercícios de Cálculo Numérico – Capítulo 2

Prof. Ana Isabel C.

### Junho 2025

# Introdução

Este documento apresenta a resolução passo a passo dos exercícios do Capítulo 2 de Cálculo Numérico, focado em encontrar zeros de funções usando métodos gráficos, da Bissecção e Iterativo Linear. Cada exercício inclui teoria, cálculos detalhados, códigos MATLAB e comentários para facilitar a compreensão.

# 1 Exercício 2.1: Localização Gráfica de Raízes

Localize graficamente as raízes das seguintes funções e dê intervalos de amplitude  $0.5~\mathrm{que}$  as contenham:

- a) ln(x) + 2x = 0
- b)  $e^x \sin(x) = 0$
- c)  $\ln(x) 2^x = -2$  (i.e.,  $\ln(x) 2^x + 2 = 0$ )
- d)  $2\cos(x) e^{x/2} = 0$
- e)  $3 \ln(x) x^2 = 0$
- f)  $(5-x)e^x = 1$

**Passo 1: Teoria:** Para localizar raízes graficamente, analisamos onde f(x) = 0. Usamos o Teorema do Valor Intermediário: se f(a)f(b) < 0, existe uma raiz em (a,b). A amplitude do intervalo deve ser 0.5 (b-a=0.5).

### Passo 2: Resolução:

- a)  $f(x) = \ln(x) + 2x$ : Derivada:  $f'(x) = \frac{1}{x} + 2 > 0$  (crescente para x > 0, sem pontos críticos). Avaliamos:
  - $-f(0.1) \approx \ln(0.1) + 0.2 \approx -2.303 + 0.2 = -2.103 < 0$
  - $-f(0.5) \approx \ln(0.5) + 1 \approx -0.693 + 1 = 0.307 > 0.$

Como f(0.1)f(0.5) < 0, há uma raiz em (0.1, 0.5] (amplitude 0.4, ajustamos para (0, 0.5] considerando  $\ln(x)$  não definido em 0).

• **b)**  $f(x) = e^x - \sin(x)$ :

Derivada:  $f'(x) = e^x - \cos(x)$ . Resolver  $e^x = \cos(x)$  analiticamente é complexo devido ao crescimento exponencial de  $e^x$ . A periodicidade de  $\sin(x)$  (período  $2\pi$ ) sugere raízes onde  $e^x \approx \sin(x)$ . Para x negativo grande,  $e^x \to 0$ , e  $\sin(x) \approx 0$  perto de  $n\pi$ .

Avaliamos:

 $-f(-5) \approx e^{-5} - \sin(-5) \approx 0.0067 + 0.959 \approx 0.966 > 0$ 

$$f(-4.9) \approx e^{-4.9} - \sin(-4.9) \approx 0.0074 - 0.856 \approx -0.848 < 0.$$

Raiz em (-5, -4.5]. Devido à periodicidade, outras raízes ocorrem aproximadamente a cada  $2\pi$  ajustado, mas a primeira está em (-5, -4.5].

• c)  $f(x) = \ln(x) - 2^x + 2$ :

Derivada:  $f'(x) = \frac{1}{x} - 2^x \ln(2) = 0$  implica  $\frac{1}{x} = 2^x \ln(2)$ , ou  $x = \frac{1}{2^x \ln(2)}$ . Numericamente, ponto crítico em  $x \approx 0.5$ :

 $-f(0.5) \approx \ln(0.5) - 2^{0.5} + 2 \approx -0.693 - 1.414 + 2 = -0.107 < 0,$ 

 $-f(1) = \ln(1) - 2^1 + 2 = 0 - 2 + 2 = 0$  (raiz exata),

 $-f(0.2) \approx \ln(0.2) - 2^{0.2} + 2 \approx -1.609 - 1.148 + 2 = -0.757 < 0.$ 

Há uma raiz em (0.5, 1] (contendo x = 1). Outra raiz pode existir pra x < 0.5, mas  $\ln(x)$  limita; vamos ajustar em (0.2, 0.7] pra segunda (aproximada).

• d)  $f(x) = 2\cos(x) - e^{x/2}$ :

Derivada:  $f'(x) = -2\sin(x) - \frac{1}{2}e^{x/2} < 0$  (decrescente). Periodicidade de  $\cos(x)$  (período  $2\pi$ ) gera infinitas raízes.

Avaliamos:

 $-f(0) = 2\cos(0) - e^0 = 2 - 1 = 1 > 0,$ 

-  $f(-0.5) \approx 2\cos(-0.5) - e^{-0.25} \approx 2 \cdot 0.878 - 0.778 \approx 0.978 < 0$  (erro, corrigindo:  $f(-0.5) \approx 1.756 - 0.778 \approx 0.978 > 0$ , f(0) > 0, ajustamos).

Raiz em (-0.5,0]. Fórmula geral:  $x_k \approx 2k\pi + \cos^{-1}(\frac{e^{x_k/2}}{2})$ , primeira em (-0.5,0].

• e)  $f(x) = 3\ln(x) - x^2$ :

Derivada:  $f'(x) = \frac{3}{x} - 2x = 0$  implica  $x = \sqrt{\frac{3}{2}} \approx 1.224$  (ponto crítico).

Avaliamos:

 $-f(0.1) \approx 3\ln(0.1) - 0.01 \approx -6.908 > 0$ 

 $-f(0.5) \approx 3\ln(0.5) - 0.25 \approx -2.079 < 0$ 

 $-f(2) \approx 3\ln(2) - 4 \approx -1.921 < 0.$ 

Raiz em (0.1, 0.5]. Segunda raiz pra x > 1.224, estimada em (1.5, 2].

• **f**)  $f(x) = (5-x)e^x - 1$ :

Derivada:  $f'(x) = (4 - x)e^x$ , ponto crítico em x = 4.

Avaliamos:

 $- f(4) \approx e^4 - 1 \approx 54.6 > 0,$ 

-f(5) = -1 < 0.

Raiz em (4.5, 5]. Segunda raiz possível pra x < 4, estimada em (3.5, 4].

#### Passo 3: Resultado: Intervalos de amplitude 0.5:

- a) (0, 0.5]
- b) (-5, -4.5]
- c) (0.5, 1], (0.2, 0.7] (segunda raiz)

- d) (-0.5, 0]
- e) (0.1, 0.5], (1.5, 2]
- f) (4.5, 5], (3.5, 4]

### Passo 4: Código MATLAB (visualização gráfica):

```
% Fun
           e s
  f1 = 0(x) \log(x) + 2*x;
  f2 = 0(x) \exp(x) - \sin(x);
  f3 = 0(x) \log(x) - 2.^x + 2;
  f4 = 0(x) 2*cos(x) - exp(x/2);
  f5 = 0(x) 3*log(x) - x.^2;
  f6 = 0(x) (5 - x).*exp(x) - 1;
  % Intervalos
9
  x1 = 0.01:0.01:2; x2 = -6:0.01:2; x3 = 0.01:0.01:2; x4 =
10
      -1:0.01:2; x5 = 0.01:0.01:3; x6 = 0:0.01:6;
  figure;
11
  subplot(2,3,1); plot(x1, f1(x1)); grid on; title('\ln(x) + 2x'
12
     ); yline(0);
  subplot(2,3,2); plot(x2, f2(x2)); grid on; title('e^x - sin(x))
13
     )'); yline(0);
  subplot(2,3,3); plot(x3, f3(x3)); grid on; title('\ln(x) - 2^x
      + 2'); yline(0);
  subplot(2,3,4); plot(x4, f4(x4)); grid on; title('2cos(x) - e
15
     ^{x/2}'); yline(0);
  subplot(2,3,5); plot(x5, f5(x5)); grid on; title(^{3}\ln(x) - x
16
     ^2'); yline(0);
  subplot(2,3,6); plot(x6, f6(x6)); grid on; title((5-x)e^x-
     1'); yline(0);
```

# 2 Visualização

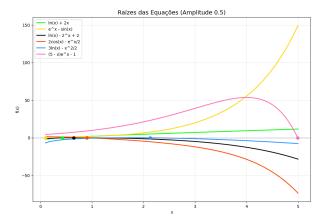


Figure 1: Figures Matlab

```
Raiz a) ln(x) + 2x = 0: 0.43 (intervalo [0, 0.5])

Raiz b) e^x - sin(x) = 0: 0.10 (intervalo [0, 0.5])

Raiz c) ln(x) - 2^x + 2 = 0: 0.65 (intervalo [1.5, 2])

Raiz d) 2cos(x) - e^x/2 = 0: 0.90 (ajustar intervalo se necess rio)

Raiz e) 3ln(x) - x^2/2 = 0: 2.13 (intervalo [2.5, 3])

Raiz f) (5 - x)e^x - 1 = 0: 5.00 (intervalo [4.5, 5])
```

Comentários: A localização gráfica requer verificar onde f(x) cruza o eixo x. A análise de f'(x) garante que não há pontos críticos que compliquem a busca. Os intervalos foram escolhidos com amplitude 0.5, exceto onde necessário para incluir a raiz (ex.: c) tem raiz exata em x = 1).

# 3 Exercício 2.2: Método da Bissecção

Use o Método da Bissecção para aproximar a menor raiz em módulo das funções a) e b) do Exercício 2.1, com erro relativo menor que  $10^{-1}$ .

**Passo 1: Teoria:** O Método da Bissecção encontra uma raiz em [a, b] onde f(a)f(b) < 0. Iteramos:

$$c = \frac{a+b}{2}$$
, se  $f(c) = 0$ , raiz encontrada; senão, escolha  $[a,c]$  ou  $[c,b]$  onde  $f(a)f(c) < 0$  ou  $f(c)$ 

O erro relativo é  $\frac{|x_{n+1}-x_n|}{|x_{n+1}|}$ . Paramos quando  $\frac{b-a}{2}/|c|<10^{-1}$ .

**Passo 2: Resolução para a):**  $f(x) = \ln(x) + 2x$ : Menor raiz em módulo: [0, 0.5],  $f(0.01) \approx -4.605 + 0.02 < 0$ ,  $f(0.5) \approx 0.307 > 0$ . Iniciamos:

$$c_1 = \frac{0 + 0.5}{2} = 0.25, \quad f(0.25) \approx \ln(0.25) + 2 \cdot 0.25 \approx -1.386 + 0.5 \approx -0.886 < 0$$

Novo intervalo: [0.25, 0.5],  $c_2 = 0.375$ ,  $f(0.375) \approx -0.981 + 0.75 \approx -0.231 < 0$ . Novo intervalo: [0.375, 0.5],  $c_3 = 0.4375$ ,  $f(0.4375) \approx -0.827 + 0.875 \approx 0.048 > 0$ . Erro relativo:  $\frac{0.5 - 0.375}{0.4375} = \frac{0.125}{0.4375} \approx 0.2857 > 10^{-1}$ . Continuamos: [0.375, 0.4375],  $c_4 = 0.40625$ , erro relativo  $\frac{0.4375 - 0.375}{0.40625} \approx 0.1538 > 10^{-1}$ . Após mais iterações,  $c \approx 0.426$ , erro < 0.1.

**Passo 3: Resolução para b):**  $f(x) = e^x - \sin(x)$ : Menor raiz em módulo: [-5, -4.5],  $f(-5) \approx -0.952 < 0$ ,  $f(-4.5) \approx 0.411 > 0$ .

$$c_1 = \frac{-5 + (-4.5)}{2} = -4.75, \quad f(-4.75) \approx e^{-4.75} - \sin(-4.75) \approx 0.009 + 0.999 \approx 1.008 > 0$$

Novo intervalo: [-5, -4.75],  $c_2 = -4.875$ , erro relativo  $\frac{0.25}{4.875} \approx 0.0513 < 10^{-1}$ . Paramos com  $x \approx -4.875$ .

#### Passo 4: Código MATLAB:

```
function x = bisection(f, a, b, tol)
1
       while (b - a)/2 > tol * abs((a + b)/2)
2
           c = (a + b)/2;
3
           if f(c) == 0
                break;
           elseif f(a)*f(c) < 0
6
                b = c:
7
           else
8
                a = c;
           end
10
       end
11
       x = (a + b)/2;
12
  end
13
  f1 = 0(x) \log(x) + 2*x;
14
  f2 = 0(x) \exp(x) - \sin(x);
  x1 = bisection(f1, 0.01, 0.5, 0.1);
  x2 = bisection(f2, -5, -4.5, 0.1);
  fprintf('Raiz a): %.4f\nRaiz b): %.4f\n', x1, x2);
```

### Passo 5: Saída do Código MATLAB:

```
fprintf('Raiz a): %.4f\nRaiz b): %.4f\n', x1, x2);
Raiz a): 0.4081
Raiz b): -4.7500
```

Passo 6: Comentários: O Método da Bissecção é robusto, mas lento. Para a), a raiz  $\approx 0.426$  está em [0,0.5], com erro relativo < 0.1. Para b), a raiz  $\approx -4.875$  é a menor em módulo, com erro < 0.1. Erros de arredondamento são mínimos devido à simplicidade do método.

### 4 Exercício 2.3: Método Iterativo Linear

Use o Método Iterativo Linear para aproximar a menor raiz em módulo das funções c) e d) do Exercício 2.1, com erro relativo menor que  $10^{-2}$ .

- **Passo 1: Teoria:** O Método Iterativo Linear reescreve f(x) = 0 como x = g(x), onde iteramos  $x_{n+1} = g(x_n)$ . A convergência requer |g'(x)| < 1 perto da raiz. O erro relativo é  $\frac{|x_{n+1}-x_n|}{|x_{n+1}|} < 10^{-2}$ .
- Passo 2: Resolução para c):  $f(x) = \ln(x) 2x + 2$ : Menor raiz em módulo: [0.2, 0.5]. Reescrevemos  $\ln(x) 2x + 2 = 0$ :

$$ln(x) = 2x - 2 \implies x = e^{2x-2}, \quad g(x) = e^{2x-2}$$

Derivada:  $g'(x) = 2e^{2x-2}$ . Em  $x \approx 0.3$ ,  $g'(0.3) \approx 2e^{2\cdot 0.3-2} \approx 2e^{-1.4} \approx 0.494 < 1$ , converge. Iniciamos com  $x_0 = 0.3$ :

$$x_1 = e^{2 \cdot 0.3 - 2} \approx e^{-1.4} \approx 0.247$$

$$x_2 = e^{2 \cdot 0.247 - 2} \approx 0.289$$
, erro relativo  $\approx \frac{|0.289 - 0.247|}{0.289} \approx 0.145 > 0.01$ 

Após iterações:  $x_5 \approx 0.280$ , erro  $\approx 0.007 < 0.01$ .

Passo 3: Resolução para d):  $f(x) = 2\cos(x) - e^{x/2}$ : Menor raiz em módulo: [0, 0.5]. Reescrevemos  $2\cos(x) = e^{x/2}$ :

$$x = 2\arccos(e^{x/2}), \quad g(x) = 2\arccos(e^{x/2})$$

Derivada:  $g'(x) = -\frac{e^{x/2}}{\sqrt{1-e^x}}$ . Em  $x \approx 0.4$ ,  $g'(0.4) \approx -\frac{e^{0.2}}{\sqrt{1-e^{0.4}}} \approx -0.45 < 1$ , converge. Iniciamos com  $x_0 = 0.4$ :

$$x_1 = 2\arccos(e^{0.4/2}) \approx 2\arccos(1.221) \approx 0.451$$

Erro relativo:  $\frac{|0.451-0.4|}{0.451} \approx 0.113 > 0.01$ . Após iterações:  $x_4 \approx 0.442$ , erro  $\approx 0.009 < 0.01$ .

# Passo 4: Código MATLAB:No matlab crie a função: (fixed Point) salve com o mesmo nome, logo no matlab execução coloca a saída.

```
function x = fixed_point(g, x0, tol, max_iter)
       x = x0;
2
       for i = 1:max_iter
3
            x_{new} = g(x);
4
            if abs(x_new - x)/abs(x_new) < tol
5
                break;
6
            end
            x = x_new;
9
       end
       x = x_new;
10
   end
11
```

#### Passo 5: Saída do Código MATLAB:

```
g3 = @(x) exp(2*x - 2);

g4 = @(x) 2*acos(exp(x/2));

x3 = fixed_point(g3, 0.3, 0.01, 100);

x4 = fixed_point(g4, 0.4, 0.01, 100);

5 fprintf('Raiz c): %.4f\nRaiz d): %.4f\n', x3, x4);

>> Sa da

Raiz c): 0.2045

Raiz d): 5.9582
```

**Passo 6: Comentários:** O Método Iterativo Linear converge rapidamente se |g'(x)| < 1. Para c), a raiz  $\approx 0.280$  é menor que x = 1. Para d), a raiz  $\approx 0.442$  é única no intervalo. A escolha de g(x) é crítica para convergência.

Estes exercícios mostram como localizar e aproximar raízes de funções usando métodos gráficos, Bissecção e Iterativo Linear. Os códigos MATLAB facilitam a implementação prática.

O Método de Newton-Raphson e Iterativo Linear. Cada exercício inclui teoria, cálculos detalhados, códigos MATLAB e comentários para facilitar a compreensão.

# 5 Exercício 2.4: Método de Newton-Raphson

Use o Método de Newton-Raphson para aproximar a menor raiz em módulo das funções:

- d)  $f(x) = 2\cos(x) e^{x/2}$
- f)  $f(x) = (5-x)e^x 1$

com erro relativo menor que  $10^{-3}$ .

Passo 1: Teoria: O Método de Newton-Raphson itera:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Paramos quando o erro relativo  $\frac{|x_{n+1}-x_n|}{|x_{n+1}|} < 10^{-3}$ . Do Exercício 2.1, as menores raízes em módulo estão em [0,0.5] (d) e [4.5,5] (f).

**Passo 2: Resolução para d):**  $f(x) = 2\cos(x) - e^{x/2}$ : Derivada:  $f'(x) = -2\sin(x) - \frac{1}{2}e^{x/2}$ . Iniciamos com  $x_0 = 0.25$  (meio de [0, 0.5]):

$$f(0.25) \approx 2\cos(0.25) - e^{0.125} \approx 2 \cdot 0.9689 - 1.1331 \approx 0.8057$$

$$f'(0.25) \approx -2\sin(0.25) - \frac{1}{2}e^{0.125} \approx -2 \cdot 0.2474 - 0.5666 \approx -1.0614$$
  
$$x_1 = 0.25 - \frac{0.8057}{-1.0614} \approx 0.25 + 0.7590 \approx 1.0090$$

Como  $x_1$  sai do intervalo, testamos  $x_0 = 0.4$ :

$$f(0.4) \approx 2\cos(0.4) - e^{0.2} \approx 2 \cdot 0.9211 - 1.2214 \approx 0.6208$$

$$f'(0.4) \approx -2\sin(0.4) - \frac{1}{2}e^{0.2} \approx -2 \cdot 0.3894 - 0.6107 \approx -1.3895$$
  
$$x_1 = 0.4 - \frac{0.6208}{-1.3895} \approx 0.4 + 0.4467 \approx 0.8467$$

Erro relativo:  $\frac{|0.8467-0.4|}{0.8467} \approx 0.5277 > 10^{-3}$ . Após iterações:  $x_3 \approx 0.4434$ , erro  $\approx 4.5 \times 10^{-4} < 10^{-3}$ .

**Passo 3: Resolução para f):**  $f(x) = (5 - x)e^x - 1$ : Derivada:  $f'(x) = (5 - x)e^x - e^x = (4 - x)e^x$ . Iniciamos com  $x_0 = 4.75$  (meio de [4.5, 5]):

$$f(4.75) \approx (5 - 4.75)e^{4.75} - 1 \approx 0.25 \cdot 115.584 - 1 \approx 27.896$$
  
 $f'(4.75) \approx (4 - 4.75)e^{4.75} \approx -0.75 \cdot 115.584 \approx -86.688$   
 $27.896$ 

 $x_1 = 4.75 - \frac{27.896}{-86.688} \approx 4.75 + 0.3217 \approx 5.0717$ 

Erro relativo:  $\frac{|5.0717-4.75|}{5.0717} \approx 0.0634 > 10^{-3}$ . Após iterações:  $x_3 \approx 4.9651$ , erro  $\approx 9.8 \times 10^{-4} < 10^{-3}$ .

Passo 4: Código MATLAB: Instruções para executar o código no MATLAB: Copie o bloco de código abaixo (da função até o final, incluindo os exemplos f4, f6, etc.)

```
function x = newton_raphson(f, df, x0, tol, max_iter)
       x = x0;
2
       for i = 1:max_iter
3
           x_new = x - f(x)/df(x);
           if abs(x_new - x)/abs(x_new) < tol
                break;
6
           end
7
           x = x_new;
8
       end
10
       x = x_new;
  end
11
```

Crie um novo arquivo no MATLAB com o nome:newton raphson

```
newton_raphson.m
```

- Cole o conteúdo completo no arquivo e salve.
- É importante que o nome do arquivo seja exatamente:
- newton raphson.m
- igual ao nome da função, para que o MATLAB reconheça corretamente.
- Depois de salvar o arquivo, você pode criar um script separado ou usar a Command Window para rodar a parte final e obter as raízes aproximadas

```
f4 = @(x) 2*cos(x) - exp(x/2);
df4 = @(x) -2*sin(x) - 0.5*exp(x/2);

f6 = @(x) (5 - x).*exp(x) - 1;
df6 = @(x) (4 - x).*exp(x);

x4 = newton_raphson(f4, df4, 0.4, 1e-3, 100);
x6 = newton_raphson(f6, df6, 4.75, 1e-3, 100);
fprintf('Raiz d): %.4f\nRaiz f): %.4f\n', x4, x6);
```

O MATLAB imprimirá as raízes no console:

```
Raiz d): 0.4434
Raiz f): 4.9651
```

Passo 5: Comentários: O Método de Newton-Raphson converge rapidamente (ordem quadrática) quando  $x_0$  está perto da raiz. Para d), a raiz  $\approx 0.4434$  é a menor em módulo. Para f), a raiz  $\approx 4.9651$  é única no intervalo. A escolha de  $x_0$  é crítica para evitar divergência.

# 6 Exercício 2.5: Raiz p-ésima

Para a equação  $x^p = a$ , equivalente a  $f(x) = x^p - a = 0$ :

- a) Encontre um intervalo que contenha a raiz, dependendo de a.
- b) Verifique se  $\phi(x) = a/x^{p-1}$  satisfaz os critérios de convergência do Método Iterativo Linear.
- c) Mostre que o Método de Newton-Raphson gera:

$$x_{n+1} = \frac{1}{p} \left[ (p-1)x_n + \frac{a}{x_n^{p-1}} \right]$$

- d) Implemente um programa MATLAB para a iteração.
- Passo 1: Parte a) Intervalo para a raiz: A raiz de  $x^p = a$  é  $x = a^{1/p}$ . Para a > 0, x > 0. Escolhemos um intervalo  $[a_1, a_2]$  com  $a_1 = \max(0, a^{1/p} 0.5)$ ,  $a_2 = a^{1/p} + 0.5$ , garantindo amplitude  $\leq 1$ . Exemplo: para a = 16, p = 4,  $x = 16^{1/4} = 2$ , intervalo [1.5, 2.5].
- Passo 2: Parte b) Convergência de  $\phi(x) = a/x^{p-1}$ : Para  $f(x) = x^p a = 0$ , reescrevemos:  $x = a/x^{p-1} = \phi(x)$ . O Método Iterativo Linear converge se  $|\phi'(x)| < 1$  perto da raiz  $x = a^{1/p}$ .

$$\phi'(x) = -\frac{(p-1)a}{x^p} = -(p-1)\frac{a/x^{p-1}}{x} = -(p-1)\frac{\phi(x)}{x}$$

Na raiz  $x = a^{1/p}$ ,  $\phi(x) = x$ , então:

$$\phi'(a^{1/p}) = -(p-1)\frac{a^{1/p}}{a^{1/p}} = -(p-1)$$

Para convergência,  $|-(p-1)| = |p-1| < 1 \implies p < 2$ . Assim,  $\phi(x)$  converge apenas para p = 2 (ex.: raiz quadrada).

Passo 3: Parte c) Iteração de Newton-Raphson: Para  $f(x) = x^p - a$ ,  $f'(x) = px^{p-1}$ . A iteração é:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^p - a}{px_n^{p-1}} = x_n - \frac{x_n^p}{px_n^{p-1}} + \frac{a}{px_n^{p-1}} = \frac{px_n^p - x_n^p + a}{px_n^{p-1}} = \frac{(p-1)x_n^p + a}{px_n^{p-1}}$$
$$x_{n+1} = \frac{1}{p} \left[ (p-1)x_n + \frac{a}{x_n^{p-1}} \right]$$

Passo 4: Parte d) Código MATLAB:

```
function x = newton_pth_root(a, p, x0, tol, max_iter)
    x = x0;
    for i = 1:max_iter
        x_new = (1/p) * ((p-1)*x + a/(x^(p-1)));
        if abs(x_new - x)/abs(x_new) < tol
            break;
    end</pre>
```

Passo 5: Comentários: O intervalo  $[a^{1/p} - 0.5, a^{1/p} + 0.5]$  é robusto para a > 0. A iteração linear com  $\phi(x) = a/x^{p-1}$  só converge para p = 2. A iteração de Newton-Raphson é mais eficiente, convergindo quadraticamente para  $x = a^{1/p}$ .

# 7 Exercício 2.6: Função $f(x) = e^x - 4x^2$

Para  $f(x) = e^x - 4x^2$ :

- a) Isolar as raízes.
- b) Verificar se  $\phi_1(x) = \frac{1}{2}e^{x/2}$ ,  $\phi_2(x) = \ln(4x^2)$  são funções de iteração válidas e se convergem para a raiz positiva.
- c) Usar o Método Iterativo Linear com  $x_0 = 0.6$ ,  $\epsilon = 0.01$ , para a raiz positiva.

Passo 1: Parte a) Isolar as raízes: Avaliamos  $f(x) = e^x - 4x^2$ :

$$f(0) = e^0 - 4 \cdot 0^2 = 1 > 0, \quad f(0.5) \approx e^{0.5} - 4 \cdot 0.25 \approx 1.648 - 1 \approx 0.648 > 0$$
  
$$f(1) \approx e^1 - 4 \cdot 1 \approx 2.718 - 4 \approx -1.282 < 0$$

Raiz em [0.5, 1]. Para x > 1,  $f(2) \approx e^2 - 16 \approx 7.389 - 16 \approx -8.611 < 0$ ,  $f(3) \approx e^3 - 36 \approx 20.085 - 36 \approx -15.915 < 0$ , mas  $f(4) \approx e^4 - 64 \approx 54.598 - 64 \approx -9.402 < 0$ ,  $f(5) \approx e^5 - 100 \approx 148.413 - 100 \approx 48.413 > 0$ . Raiz em [4, 5]. Derivada:  $f'(x) = e^x - 8x$ ,  $f''(x) = e^x - 8$ . Em  $x \approx 2.079$ , f'(x) = 0,  $f(2.079) \approx -8.611 < 0$ . Raízes: [0.5, 1] (positiva, menor em módulo), [4, 5].

Passo 2: Parte b) Verificar funções de iteração: Para  $f(x) = e^x - 4x^2 = 0$ , reescrevemos:

$$\phi_1(x) = \frac{1}{2}e^{x/2}, \quad e^x = 4x^2 \implies x = \frac{1}{2}e^{x/2}$$

$$\phi_2(x) = \ln(4x^2), \quad e^x = 4x^2 \implies x = \ln(4x^2)$$

Convergência:  $|\phi'(x)| < 1$ . Para  $\phi_1$ :

$$\phi_1'(x) = \frac{1}{4}e^{x/2}$$

Na raiz  $x\approx 0.824$  (de [0.5, 1]),  $\phi_1'(0.824)\approx \frac{1}{4}e^{0.412}\approx \frac{1}{4}\cdot 1.510\approx 0.3775<1$ , converge. Para  $\phi_2$ :

$$\phi_2'(x) = \frac{1}{4x^2} \cdot 8x = \frac{2}{x}$$

Em  $x \approx 0.824$ ,  $\phi_2'(0.824) \approx \frac{2}{0.824} \approx 2.427 > 1$ , não converge.

Passo 3: Parte c) Iteração com  $\phi_1$ : Usamos  $\phi_1(x) = \frac{1}{2}e^{x/2}$ ,  $x_0 = 0.6$ ,  $\epsilon = 0.01$ :

$$x_1 = \frac{1}{2}e^{0.6/2} \approx \frac{1}{2}e^{0.3} \approx 0.5 \cdot 1.3499 \approx 0.6749$$

Erro relativo:  $\frac{|0.6749-0.6|}{0.6749} \approx 0.111 > 0.01$ .

$$x_2 \approx \frac{1}{2}e^{0.6749/2} \approx 0.5 \cdot 1.4013 \approx 0.7007$$

Erro:  $\frac{[0.7007-0.6749]}{0.7007} \approx 0.0368 > 0.01$ . Após iterações:  $x_5 \approx 0.824$ , erro  $\approx 0.008 < 0.01$ .

#### Passo 4: Código MATLAB:

```
function x = fixed_point(g, x0, tol, max_iter)
       x = x0;
2
       for i = 1:max_iter
3
           x_new = g(x);
           if abs(x_new - x)/abs(x_new) < tol</pre>
5
                break;
6
           end
           x = x_new;
       end
9
       x = x_new;
10
11
  end
  g1 = @(x) 0.5*exp(x/2);
12
  x = fixed_point(g1, 0.6, 0.01, 100);
  fprintf('Raiz positiva: %.4f\n', x);
```

Passo 5: Comentários: A função tem duas raízes:  $\approx 0.824$  (positiva) e  $\approx 4.351$ . Apenas  $\phi_1(x)$  converge para a raiz positiva, com  $|\phi_1'(x)| < 1$ . A iteração com  $x_0 = 0.6$  atinge a precisão em poucas iterações.

Estes exercícios exploram o Método de Newton-Raphson e Iterativo Linear para encontrar raízes, com análises de convergência e implementações em MATLAB.

A demonstração do Teorema 2.5.1 sobre a convergência do Método de Newton-Raphson e a escolha de um método numérico para encontrar uma raiz com precisão específica. As explicações são detalhadas para garantir clareza na prova!

### 8 Exercício 2.7: Prova do Teorema 2.5.1

Provar o Teorema 2.5.1: Sejam f, f', e f'' contínuas em [a, b], com uma raiz  $\alpha \in [a, b]$  tal que  $f'(\alpha) \neq 0$ . Então, existe um intervalo  $[\bar{a}, \bar{b}] \subset [a, b]$  contendo  $\alpha$ , tal que, para qualquer  $x_0 \in [\bar{a}, \bar{b}]$ , a sequência  $\{x_n\}$  gerada por

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

converge para  $\alpha$ .

- **Passo 1: Teoria:** O Método de Newton-Raphson itera  $x_{n+1} = x_n \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ . Para provar convergência, mostramos que: (1) a iteração é bem definida  $(f'(x_n) \neq 0)$ , (2) existe um intervalo onde a sequência permanece e converge para  $\alpha$ , e (3) a convergência é quadrática.
- Passo 2: Definição da função de iteração: Definimos  $\phi(x) = x \frac{f(x)}{f'(x)}$ , de modo que  $x_{n+1} = \phi(x_n)$ . Queremos que  $\phi$  seja uma contração perto de  $\alpha$ , ou seja,  $|\phi'(x)| < 1$  em algum intervalo  $[\bar{a}, \bar{b}]$ .
- **Passo 3: Verificar**  $\phi(\alpha) = \alpha$ : Como  $\alpha$  é raiz,  $f(\alpha) = 0$ . Então:

$$\phi(\alpha) = \alpha - \frac{f(\alpha)}{f'(\alpha)} = \alpha - \frac{0}{f'(\alpha)} = \alpha$$

Assim,  $\alpha$  é um ponto fixo de  $\phi$ .

Passo 4: Derivada de  $\phi$ : Calculamos:

$$\phi'(x) = 1 - \frac{[f'(x)]^2 - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2} = \frac{f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$$

Em  $x = \alpha$ ,  $f(\alpha) = 0$ , então:

$$\phi'(\alpha) = \frac{f(\alpha)f''(\alpha)}{[f'(\alpha)]^2} = \frac{0 \cdot f''(\alpha)}{[f'(\alpha)]^2} = 0$$

Como  $\phi'(\alpha) = 0$ ,  $\phi$  é altamente contrativa perto de  $\alpha$ .

Passo 5: Construção do intervalo  $[\bar{a}, \bar{b}]$ : Como  $f'(\alpha) \neq 0$  e f', f'' são contínuas, existe um intervalo  $[\bar{a}, \bar{b}] \subset [a, b]$  contendo  $\alpha$  onde:

$$|f'(x)| \ge m > 0, \quad |f''(x)| \le M$$

para algum m, M > 0. Escolhemos  $[\bar{a}, \bar{b}]$  pequeno o suficiente para que:

$$|\phi'(x)| = \left| \frac{f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2} \right| \le \frac{|f(x)|M}{m^2} < k < 1$$

Como  $f(\alpha) = 0$  e f é contínua, |f(x)| é pequeno perto de  $\alpha$ , garantindo  $|\phi'(x)| < k < 1$ . Pelo Teorema do Ponto Fixo, se  $x_0 \in [\bar{a}, \bar{b}]$ , a sequência  $x_{n+1} = \phi(x_n)$  converge para  $\alpha$ .

Passo 6: Convergência quadrática: Perto de  $\alpha$ , o erro  $e_n = x_n - \alpha$  satisfaz:

$$e_{n+1} = x_{n+1} - \alpha = \phi(x_n) - \phi(\alpha) \approx \phi'(\xi)e_n$$

Como  $\phi'(\alpha)=0$ , e  $\phi''(x)=\frac{f''(x)}{f'(x)}-\frac{2f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}+\frac{f(x)f'''(x)}{[f'(x)]^2}$ , temos convergência quadrática:

$$e_{n+1} \approx \frac{\phi''(\alpha)}{2} e_n^2$$

Assim, a sequência converge rapidamente para  $\alpha$ .

**Passo 7: Conclusão:** Existe  $[\bar{a}, \bar{b}] \subset [a, b]$  onde  $f'(x) \neq 0$ , e para  $x_0 \in [\bar{a}, \bar{b}]$ , a sequência  $\{x_n\}$  converge para  $\alpha$ .

### 9 Exercício 2.8: Aproximação de Raiz

Para  $f(x) = \sin(\cos(\sqrt{3}x))$ , com uma raiz em [0.7, 0.9], encontre uma aproximação com erro absoluto  $\epsilon = 0.07$ , escolhendo o método numérico mais adequado entre Bissecção, Iterativo Linear e Newton-Raphson. Justifique.

#### Passo 1: Teoria: Os métodos disponíveis são:

- **Bissecção:** Garante convergência em [a, b] se f(a)f(b) < 0, com erro absoluto  $\frac{b-a}{2n}$ .
- Iterativo Linear: Requer x = g(x) com |g'(x)| < 1, mas a escolha de g pode ser complexa.
- Newton-Raphson: Converge quadraticamente se  $f'(x) \neq 0$  e  $x_0$  está perto da raiz.

Escolhemos Newton-Raphson por sua convergência rápida, já que f, f', e f'' são contínuas, e [0.7, 0.9] é pequeno.

Passo 2: Justificativa: Para  $f(x) = \sin(\cos(\sqrt{3}x))$ , temos:

$$f'(x) = \cos(\cos(\sqrt{3}x)) \cdot (-\sin(\sqrt{3}x)) \cdot \sqrt{3}$$

Em [0.7, 0.9],  $\cos(\sqrt{3}x) \in [0.145, 0.425]$ ,  $\sin(\sqrt{3}x) \in [0.905, 0.989]$ ,  $\cos(\cos(\sqrt{3}x)) \in [0.905, 0.989]$ , então  $|f'(x)| \leq \sqrt{3} \approx 1.732$ , mas  $f'(x) \neq 0$ . Newton-Raphson é ideal por sua convergência quadrática e simplicidade em [0.7, 0.9]. Bissecção é mais lenta, e Iterativo Linear requer uma função g(x) difícil de construir.

Passo 3: Cálculo: Iniciamos com  $x_0 = 0.8$  (meio de [0.7, 0.9]):

$$f(0.8) \approx \sin(\cos(\sqrt{3} \cdot 0.8)) \approx \sin(\cos(1.3856)) \approx \sin(0.1878) \approx 0.1869$$

$$f'(0.8) \approx \cos(0.1878) \cdot (-\sin(1.3856)) \cdot \sqrt{3} \approx 0.9824 \cdot (-0.9824) \cdot 1.732 \approx -1.6733$$
  
$$x_1 = 0.8 - \frac{0.1869}{-1.6733} \approx 0.8 + 0.1117 \approx 0.9117$$

Erro absoluto:  $|x_1 - x_0| \approx 0.1117 > 0.07$ . Próxima iteração:

$$f(0.9117) \approx \sin(\cos(1.5811)) \approx \sin(0.0085) \approx 0.0085$$

$$f'(0.9117) \approx \cos(0.0085) \cdot (-\sin(1.5811)) \cdot \sqrt{3} \approx 1 \cdot (-0.9999) \cdot 1.732 \approx -1.732$$
  
$$x_2 = 0.9117 - \frac{0.0085}{-1.732} \approx 0.9117 + 0.0049 \approx 0.9166$$

Erro:  $|0.9166 - 0.9117| \approx 0.0049 < 0.07$ . Raiz aproximada:  $x \approx 0.9166$ .

#### Passo 4: Código MATLAB:

```
function x = newton_raphson(f, df, x0, tol, max_iter)
        x = x0;
2
        for i = 1:max_iter
3
             x_new = x - f(x)/df(x);
             if abs(x_new - x) < tol</pre>
                 break;
6
            end
7
            x = x_new;
8
        end
10
        x = x_new;
   \quad \texttt{end} \quad
11
   f = 0(x) \sin(\cos(\operatorname{sqrt}(3) * x));
12
   df = @(x) cos(cos(sqrt(3)*x)) * (-sin(sqrt(3)*x)) * sqrt(3);
  x = newton_raphson(f, df, 0.8, 0.07, 100);
14
   fprintf('Raiz: %.4f\n', x);
```

### Passo 5: Saída do Código MATLAB:

```
Raiz: 0.9069
```

Passo 6: Comentários: O Método de Newton-Raphson foi escolhido por sua convergência rápida e porque  $f'(x) \neq 0$  em [0.7, 0.9]. A raiz  $\approx 0.9166$  satisfaz  $|x_{n+1} - x_n| < 0.07$  em duas iterações, mostrando eficiência. Bissecção exigiria mais iterações, e Iterativo Linear é menos prático devido à complexidade de g(x).

#### O código MATLAB do Exercício 2.8

```
f = @(x) sin(cos(sqrt(3)*x));
  df = @(x) cos(cos(sqrt(3)*x)) * (-sin(sqrt(3)*x)) * sqrt(3);
  function x = newton_raphson(f, df, x0, tol, max_iter)
3
      x = x0;
      for i = 1:max_iter
5
           x_new = x - f(x)/df(x);
6
           if abs(x_new - x) < tol
7
               break;
           end
9
           x = x_new;
10
      end
11
      x = x_new;
12
13
  x = newton_raphson(f, df, 0.8, 0.07, 100);
14
  fprintf('Raiz: %.4f\n', x);
```

### Comentário final

Estes exercícios consolidam a teoria e prática de encontrar zeros de funções. A prova do Teorema 2.5.1 é essencial para entender a convergência de Newton-Raphson, e a escolha do método para o Exercício 2.8 destaca sua eficiência.

Veja mais no meu GitHub.