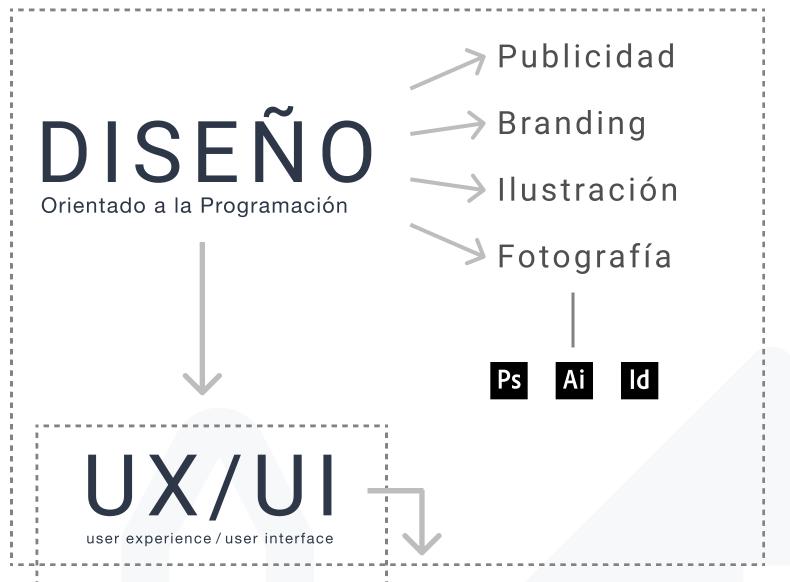
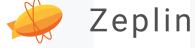
ENVIROMAP

MAPA DE ENTORNO

DESARROLLO WEB - 2022



- Bocetado
- Wireframe
- Prototipado
- MockUps



- Adobe Xd
- Sketch

Figma



User Interface:

Interfaces de Usuario

Diseño de interfaces que permitan transmitir las experiencias buscadas.

En el desarrollo web crean las vistas y casos de uso de desktop y responsive de cada sitio o aplicación.

User Experience:

Experiencia de Usuario

Identifica y estudia patrones de uso de las interfaces con el fin de aportar experiencia de uso confortables para los usuarios y obtener resultados esperados por su parte.

FRONTEND

La cara visible de nuestro trabajo

品 Estructura



Lenguaje de Marcado de etiquetas o "Hiper Text Markup Language".

I Es la **sintaxis** (idioma) con el que a través de l etiquetas como Hola Mundo le marcamos al navegador lo que queremos mostrar, por ejemplo como en este caso, un párrafo con el texto Hola Mundo.

es potenciado por

Template Engines

Dinamismo en nuestro HTML









Existen muchos más y para distintos lenguajes de

Son "motores de plantilla" que nos permiten hacer magía en el mismo archivo donde marcamos nuestro HTML, como por ejemplo: Iterar (repetir) elementos iguales con distinto texto o condicionar si un elemento se muestra o

- Usar Template Engines facilita la tarea de crear nuestros sitios o aplicaciones web. Al finalizar la etapa de **Desarrollo** ejecutamos un comando que nos entregará archivos .html estáticos listos para subir a nuestro hosting.
- Para utilizar estas herramientas es preciso montar servidores locales que puedan interpretar nuestros archivos para mostrar en vivo lo que vamos creando

Estilos y Animaciones



Hoias de Estilo en Cascada o "Cascading Style Sheet".

I Es la **sintaxis** (idioma) con la que le indicamos al navegador como queremos que muestre nuestro HTML.

es potenciado por

Frameworks



Trabajo rápido y eficiente.



- Componentes pre-diseñados.
- Animaciones y efectos.
- **Estilos consistentes entre si.**
- tailwindcss Utilidades para lavouts.
- Se basan en "paquetes" de clases CSS con estilos y comportamientos preestablecidos y listos para utilizar en nuestro HTML. Reduce drásticamente nuestro uso de CSS nativo

Preprocesadores 🔊



Magía extra, mejores resultados.





PostCSS

A diferencia de los Frameworks (que nos dan CSS "pre-fabricado") los preprocesadores son mejoradores de CSS que nos brindan herramientas para trabajar más rápido y de forma más eficiente, con la posibilidad de utilizar funciones, condicionales y otros recursos en nuestro desarrollo.

Al igual que los Template Engines en HTML, estos necesitan ser nterpretados o traducidos a CSS tradicional y consolidados en un único archivo estático.

Dinamismo



JAVASCRIPT

Lenguaje de **programación** por excelencia en la web. Es el lenguaje que entienden y utilizan los I navegadores más populares.

En el Frontend lo utilizamos para escalar nuestros sitios estáticos realizados con HTML y CSS a través de efectos, comportamientos e interacción con el usuario.



es potenciado por



Typescript Un superset de Javascript que le otorga al lenguaje (entre otras cosas) la posibilidad de trabajar con tipado estático v validar la información trabajada.

Frameworks









- Nos dan una estructura de carpetas, estándares de trabajo y paquetes de código javascript con soluciones pre-fabricadas a problemas comunes. Se orientan al desarrollo de Aplicaciones Web (Webapps) y de Aplicaciones de una sola Página (SPA's).

Al igual que varios lenguajes de programación (entre ellos Javascript, PHP, Ruby, GO), algunos de los Frameworks mencionados poseen sus propios frameworks que extienden el uso de estas herramientas para crear sitios web

Javascript 11ty Eleventy

∧ NUXTJS

Gatsby \EXT_*

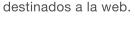
Los Generadores de Sitios Estáticos

BACKEND

Lógica detrás de escena

Cuando deseamos que nuestros sitios web contengan dinamismo, donde el usuario interactúa con nuestro sitio lo que exige que exista un "intercambio de información", como un registro o login de usuario, una tienda en línea o una aplicación web, precisamos de lenguajes de programación que implementen la lógica detrás de ese funcionamiento

Con el avance de herramientas que permiten la interacción multilenguaje y multiplataforma, no existe casi limitación a la hora de elegir un 🏻 🍣 lenguaje para desarrollos en backend





DATOS mongoDB Postgre MySQL



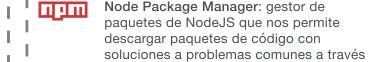
Son las herramientas que nos permiten guardar los datos de nuestros sitios web











de la consola.



nuestros proyectos. Idetifica nuestros cambios y nos permite revertirlos

Gestor de versiones de

Webpack: empaquetador de código. Es el GitHub encargado de traducir nuestros template engines y preprocesadores CSS para entregarnos archivos estáticos



guardar y administrar nuestro código que hemos versionado previamente con GIT.

Herramienta remota para







