|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Fábrica Abstracta |
| **Propósito** | Utilizarlo para la creación de familias de Aeronaves que deben ser producidos en conjunto |
| **Problema** | Crear un módulo para fabricar Aeronaves. |
| **Solución** | Utilizar el patrón creacional fábrica abstracta para crear una fábrica de aeronaves, y a su vez, crear fábricas de helicópteros, aviones y jets. |
| **Participantes y Colaboradores** | |
| Fábrica Abstracta | FabricaAeronave |
| Fábrica Concreta | FabricaAvion, FabricaHelicoptero, FabricaAvion |
| Producto Abstracto | Aeronave |
| Producto Concreto | Avion, Helicoptero, Jet |
| Cliente | Main |
| **Consecuencias** | |
| Para agregar nuevas Fábricas se necesita extender las fábricas Abstractas y Concretas. | |
| Se aísla las clases concretas del resto del sistema | |
| **Implementación** | |
| El cliente puede tener fábricas concretas, tales como FabricaAvion, FabricaHelicoptero y FabricaJet conforme a la interfaz de la fábrica Aeronave. | |
| A través de eso, solicita objetos de las fábricas.. Sin embargo, estos son tipos de productos abstractos; Las fábricas concretas determinan exactamente qué productos obtiene el cliente. | |
| Esto permite que el sistema sea independiente de cómo se crean, se  componen y se implementan los objetos. Al cliente no le preocupa cómo se crean los objetos. | |