9_Clases y Funciones

June 18, 2025

Creado por:

Isabel Maniega

1 Clases y Funciones

Nos permiten ordenar el código, como por ejemplo código repetido, etc

1.0.1 Ejemplo 1: 1 Clase - 2 funciones

```
[1]: class Clase1:

    def funcion1():
        print("Estamos en: Clase1 - Funcion1")

    def funcion2():
        print("Estamos en: Clase1 - Funcion2")

[2]: # funcion1() #--> no funciona, no encuentra la funcion

[3]: # se define primero la clase + función
    Clase1.funcion1()

    Estamos en: Clase1 - Funcion1

[4]: Clase1.funcion2()

    Estamos en: Clase1 - Funcion2

    Ejemplo 1
```

```
[5]: class Clase1:
    def imprimir(y):
        print("Estamos en: ")
        print("Clase Python - funcion imprimir, argumento y: ", y)

def funcion_suma():
    x = 1
    z = 3
```

```
y = x + z
              print(f"La suma de {x} más {z} es {y}")
 [6]: # con argumento
      Clase1.imprimir(6)
     Estamos en:
     Clase Python - funcion imprimir, argumento y: 6
 [7]: # sin argumento
      Clase1.funcion_suma()
     La suma de 1 más 3 es 4
     Ejemplo 2
 [8]: class Clase1:
          def funcion1():
              print("Estamos en: Clase1 - Funcion1")
          def funcion2():
              print("Estamos en: Clase1 - Funcion2")
              print("\n")
              funcion1() # No accede a la función se necesita declarar la clase
 [9]: Clase1.funcion1()
     Estamos en: Clase1 - Funcion1
[10]: Clase1.funcion2()
     Estamos en: Clase1 - Funcion2
                                                 Traceback (most recent call last)
      NameError
      Cell In[10], line 1
       ----> 1 Clase1.funcion2()
      Cell In[8], line 9, in Clase1.funcion2()
            7 print("Estamos en: Clase1 - Funcion2")
             8 print("\n")
       ---> 9 funcion1()
```

NameError: name 'funcion1' is not defined

```
[11]: class Clase1:
          def funcion1():
              print("Estamos en: Clase1 - Funcion1")
          def funcion2():
              print("Estamos en: Clase1 - Funcion2")
              print("\n")
              Clase1.funcion1()
[12]: Clase1.funcion2()
     Estamos en: Clase1 - Funcion2
     Estamos en: Clase1 - Funcion1
     Ejemplo 3
[13]: class Clase1:
          def imprimir(y):
              print("Estamos en: ")
              print("Clase Python - funcion imprimir, argumento y: ", y)
          def funcion_suma():
              x = 1
              z = 3
              y = x + z
              Clase1.imprimir(y)
[14]: Clase1.funcion_suma()
     Estamos en:
     Clase Python - funcion imprimir, argumento y: 4
[15]: Clase1.imprimir(10)
     Estamos en:
     Clase Python - funcion imprimir, argumento y: 10
     1.0.2 2 Clases con la misma función
```

• Una misma función puede estar en varias clases diferentes

Dado que tenemos que llamar previamente a la clase...

entonces: * Sólo se ejecutará la funcion dentro de la clase

```
[16]: class Clase1:
          def funcion1():
              print("Estamos en: Clase1 - Funcion1")
      class Clase2:
          def funcion1():
              print("Estamos en: Clase2 - Funcion1")
[17]: Clase1.funcion1()
     Estamos en: Clase1 - Funcion1
[18]: Clase2.funcion1()
     Estamos en: Clase2 - Funcion1
     Ejemplo
[19]: class Frutas:
          def suma(x, y):
              suma = x + y
              print("la suma de frutas que tenemos es: ", suma)
      class Verduras:
          def suma(x, y):
              suma = x + y
              print("la suma de verduras que tenemos es: ", suma)
[20]: Frutas.suma(3, 2)
     la suma de frutas que tenemos es: 5
[21]: Verduras.suma(6, 2)
     la suma de verduras que tenemos es: 8
     1.0.3 1 clase que recibe otra clase
[22]: class Clase1:
          def funcion1():
              print("Estamos en: Clase1 - Funcion1")
      class Clase2(Clase1):
          def funcion2():
              print("Estamos en: Clase2 - Funcion2")
          # def funcion1():
              # print("Estamos en: Clase1 - Funcion1")
```

```
[23]: Clase1.funcion1()
     Estamos en: Clase1 - Funcion1
[24]: Clase2.funcion2()
     Estamos en: Clase2 - Funcion2
[25]: # heredado con la clase --> HERENCIA
      Clase2.funcion1()
     Estamos en: Clase1 - Funcion1
     Ejemplo práctico
[26]: class Frutas:
          def manzanas():
              suma_manzanas = 6
              return suma_manzanas
      class Alimentos(Frutas):
          def peras():
              suma_peras = 7
              return suma_peras
          #def manzanas():
               suma_manzanas = 6
               return suma manzanas
[27]: Frutas.manzanas()
[27]: 6
[28]: Alimentos.peras()
[28]: 7
[29]: Alimentos.manzanas()
[29]: 6
     También podemos "llamar" variables
[30]: class Clase1:
          x = 5
      class Clase2:
          def funcion():
              print("Estamos en la Clase2")
              print("\n")
              print("Ahora llamamos a la variable de la Clase1")
```

```
print("Valor: ", Clase1.x)
              \#print("Valor: ", x) \# Necesario añadir la clase, sino error de_{\sqcup}
       ⇔variable No definida
[31]: Clase2.funcion()
     Estamos en la Clase2
     Ahora llamamos a la variable de la Clase1
     Valor: 5
[32]: class Clase1:
          x = 5
      class Clase2:
          def funcion():
              x = 6
              print("Estamos en la Clase2")
              print("\n")
              print("Ahora llamamos a la variable de la Clase1")
              print("Valor: ", Clase1.x)
              print("Valor: ",x) # Necesario añadir la clase, sino error de variable_
       \hookrightarrowNo definida
[33]: Clase2.funcion()
     Estamos en la Clase2
     Ahora llamamos a la variable de la Clase1
     Valor: 5
     Valor: 6
[34]: class Clase1:
          x = 6
          def funcion1(x):
              return x
[35]: Clase1.funcion1(Clase1.x)
[35]: 6
[36]: class Clase1:
          y = 6
          def funcion1(y):
```