Proyecto Final: Minijuego de ping-pong

Proyecto desarrollado por Isabel V. Morell Maudes y Sofía Negueruela Avellaneda

# Introducción

# Metodología

## Calibración de la cámara

## Diagrama de bloques del sistema

## Secuencia de transformación de la imagen

## Sistema de seguridad

## Sistema propuesto

El sistema propuesto ha consistido en el seguimiento de una partida de ping-pong en tiempo real. Para ello, el programa principal llamado *tracker.py* comienza calculando el ratio de frames por segundo de la cámara (fps) y creando la carpeta y el video donde se va a guardar la demostración. A continuación, se ejecuta el sistema de seguridad mencionado anteriormente. Si se introduce la contraseña correcta en el tiempo establecido, hay un pequeño tiempo de margen para recolocar la camera y que se posicione el segundo jugador en su posición antes de que comience el juego; si no, el programa finaliza y se muestra en el vídeo un mensaje de que la contraseña introducida no es correcta.