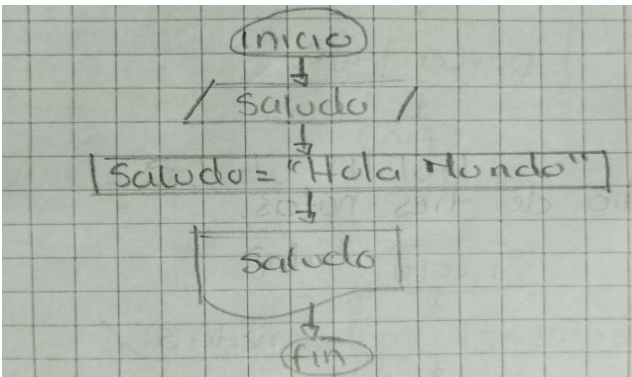


Ejercicio 1

- Imprimir "Hola Mundo"



```
graph TD; Inicio([Inicio]) --> Saludo[/saludo/]; Saludo --> Asignacion["Saludo = 'Hola Mundo'"]; Asignacion --> Saludo; Saludo --> Fin([fin]);
```

```
<script>
  var saludo;
  saludo="Hola Mundo";
  console.log(saludo);
</script>
```

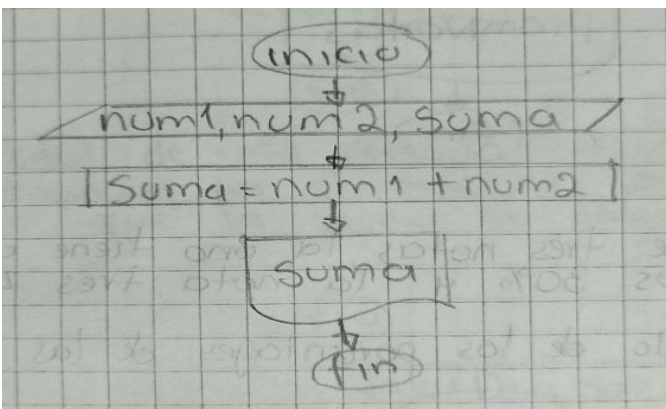
Consola

No hay problemas

Hola Mundo [index.html:12](#)

Ejercicio 2

- Imprimir el resultado de la suma de dos números.



```
graph TD; Inicio([Inicio]) --> Variables[/num1, num2, suma/]; Variables --> Asignacion["suma = num1 + num2"]; Asignacion --> Suma[suma]; Suma --> Fin([fin]);
```

```
<script>
  let numeroUno;
  let numeroDos;
  let suma;

  numeroUno=5;
  numeroDos=10;

  suma=numeroUno+numeroDos;

  console.log("El resultado de la suma es: "+suma);
</script>
```

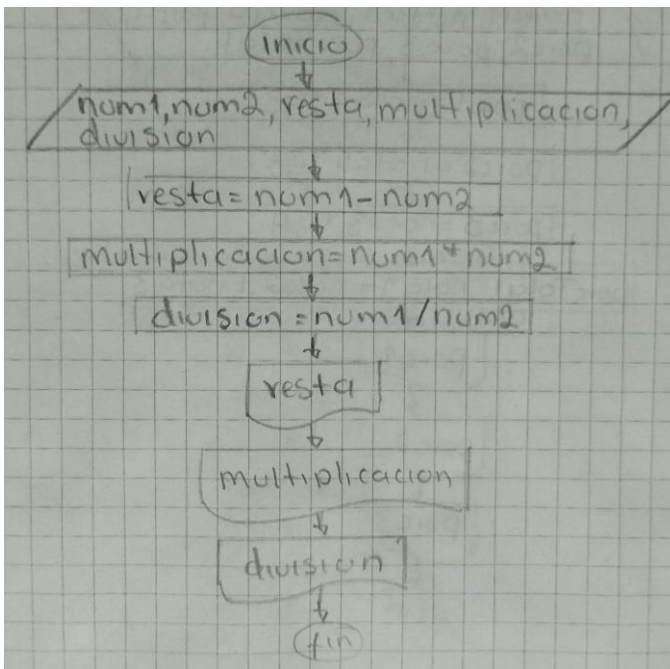
Consola

No hay problemas

El resultado de la suma es: 15 [index.html:19](#)

Ejercicio 3

- Imprimir el resultado de la resta, multiplicación y división de dos números.

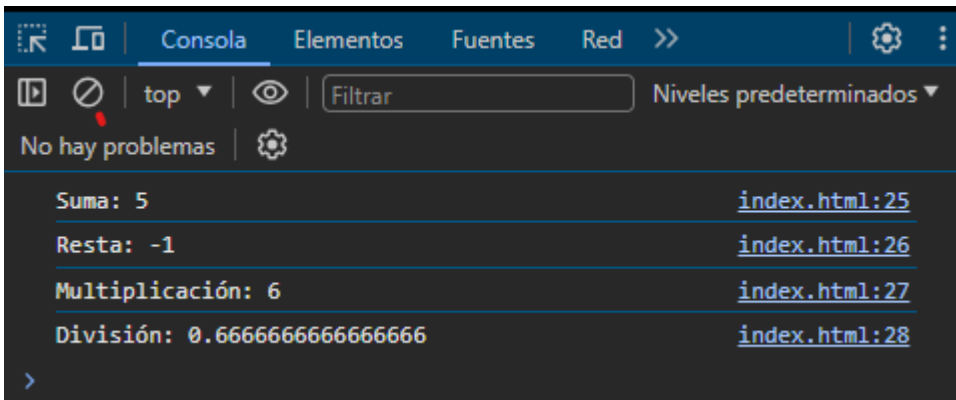


```
<script>
  let numeroUno;
  let numeroDos;
  let suma;
  let resta;
  let multiplicacion;
  let division;

  numeroUno=2;
  numeroDos=3;

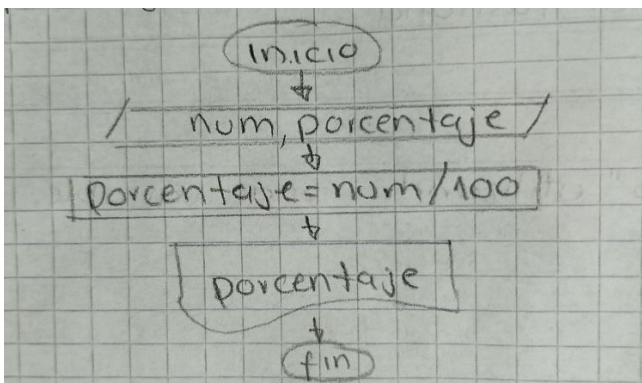
  suma=numeroUno+numeroDos;
  resta=numeroUno-numeroDos;
  multiplicacion=numeroUno*numeroDos;
  division=numeroUno/numeroDos;

  console.log("Suma: "+suma);
  console.log("Resta: "+resta);
  console.log("Multiplicación: "+multiplicacion);
  console.log("División: "+division);
</script>
```



Ejercicio 4

- Imprimir el porcentaje de un número.



```
<script>
  let numero;
  let porcentaje;

  numero=14;

  porcentaje=numero/100;

  console.log("El porcentaje de "+numero+" es: " +porcentaje);
</script>
```

```
Consola Elementos Fuentes Red >>
top Filtar Niveles predeterminados
No hay problemas
El porcentaje de 14 es: 0.14 index.html:17
```

Ejercicio 5

- Imprimir el promedio de 3 notas.

```
graph TD
    Inicio([Inicio]) --> PromNotas[promNotas, nota1, nota2, nota3]
    PromNotas --> Calculo[promNotas = (nota1 + nota2 + nota3) / 3]
    Calculo --> Salida[promNotas]
    Salida --> Fin([fin])
```

```
<script>
  let promedio;
  let notaUno;
  let notaDos;
  let notaTres;

  notaUno=5;
  notaDos=4.3;
  notaTres=3.9;

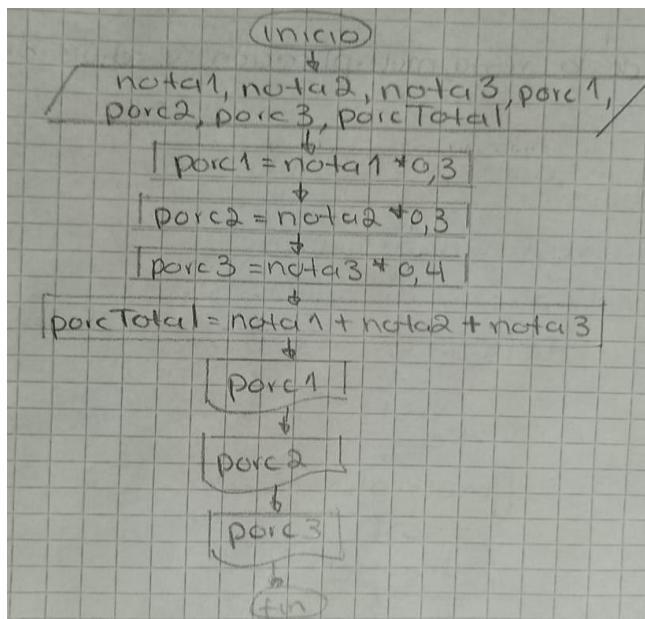
  promedio=(notaUno+notaDos+notaTres)/3;

  console.log("La nota Uno es: "+notaUno);
  console.log("La nota Dos es: "+notaDos);
  console.log("La nota Tres es: "+notaTres);
  console.log("La nota promedio es: "+promedio);
</script>
```

```
Consola Elementos Fuentes Red >>
top Filtar Niveles predeterminados
No hay problemas
La nota Uno es: 5 index.html:21
La nota Dos es: 4.3 index.html:22
La nota Tres es: 3.9 index.html:23
La nota promedio es: 4.4 index.html:24
```

Ejercicio 6

- Imprimir:
 - A. El porcentaje de 3 notas. La nota uno tiene un porcentaje de 30%. La nota dos tiene un porcentaje de 30%. Y la nota tres tiene un porcentaje de 40%.
 - B. Sumar el resultado de los porcentajes de las 3 notas.



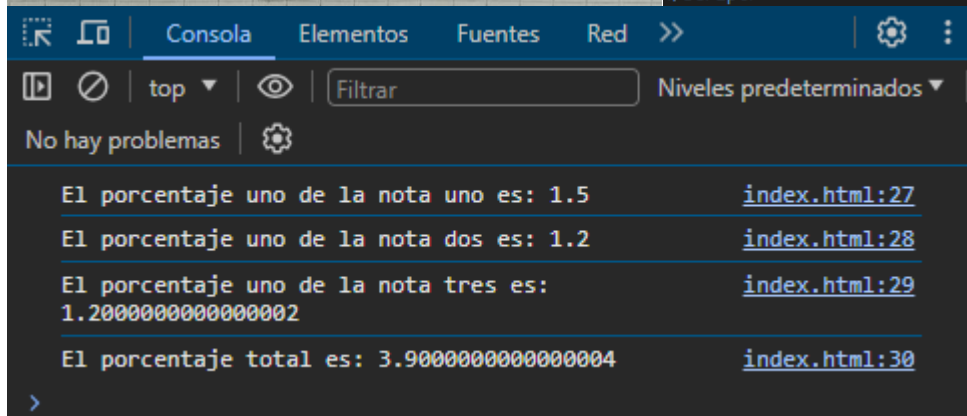
```

<script>
  let notaUno;
  let notaDos;
  let notaTres;
  let porcUno;
  let porcDos;
  let porcTres;
  let porcTotal;

  notaUno=5;
  notaDos=4;
  notaTres=3;

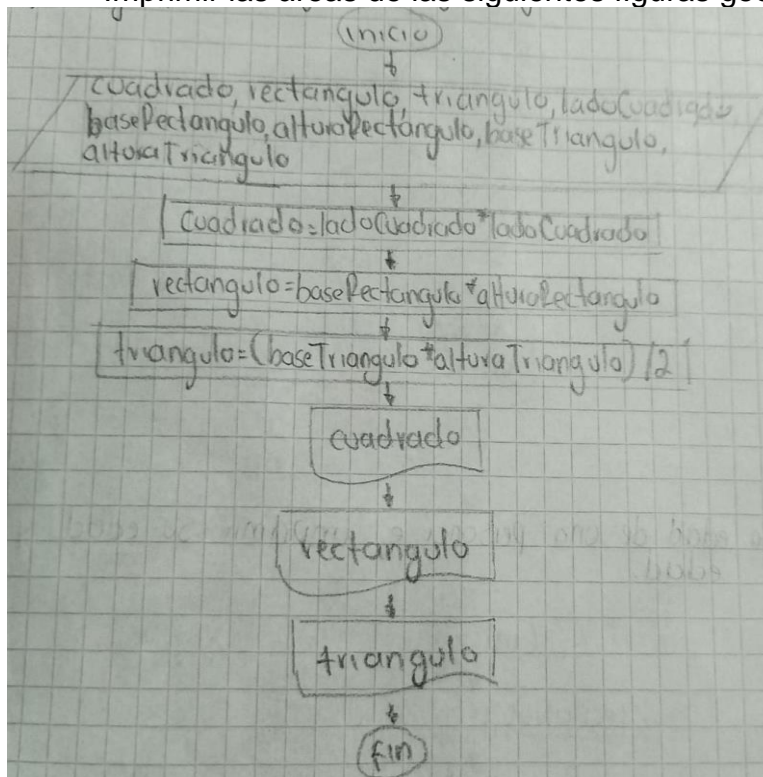
  porcUno=notaUno*0.3;
  porcDos=notaDos*0.3;
  porcTres=notaTres*0.4;
  porcTotal=porcUno+porcDos+porcTres;

  console.log("El porcentaje uno de la nota uno es: "+porcUno);
  console.log("El porcentaje uno de la nota dos es: "+porcDos);
  console.log("El porcentaje uno de la nota tres es: "+porcTres);
  console.log("El porcentaje total es: "+porcTotal);
</script>
  
```



Ejercicio 7

- Imprimir las áreas de las siguientes figuras geométricas: cuadrado, rectángulo, triángulo.



```

<script>
  let ladoCuadrado;
  let baseRectangulo;
  let alturaRectangulo;
  let baseTriangulo;
  let alturaTriangulo;
  let cuadrado;
  let rectangulo;
  let triangulo;

  ladoCuadrado=5;
  baseRectangulo=8;
  alturaRectangulo=4;
  baseTriangulo=7;
  alturaTriangulo=9;

  cuadrado=ladoCuadrado*ladoCuadrado;
  rectangulo=baseRectangulo*alturaRectangulo;
  triangulo=(baseTriangulo*alturaTriangulo)/2;

  console.log("El área del cuadrado es: "+cuadrado);
  console.log("El área del rectángulo es: "+rectangulo);
  console.log("El área del triángulo es: "+triangulo);
</script>
  
```

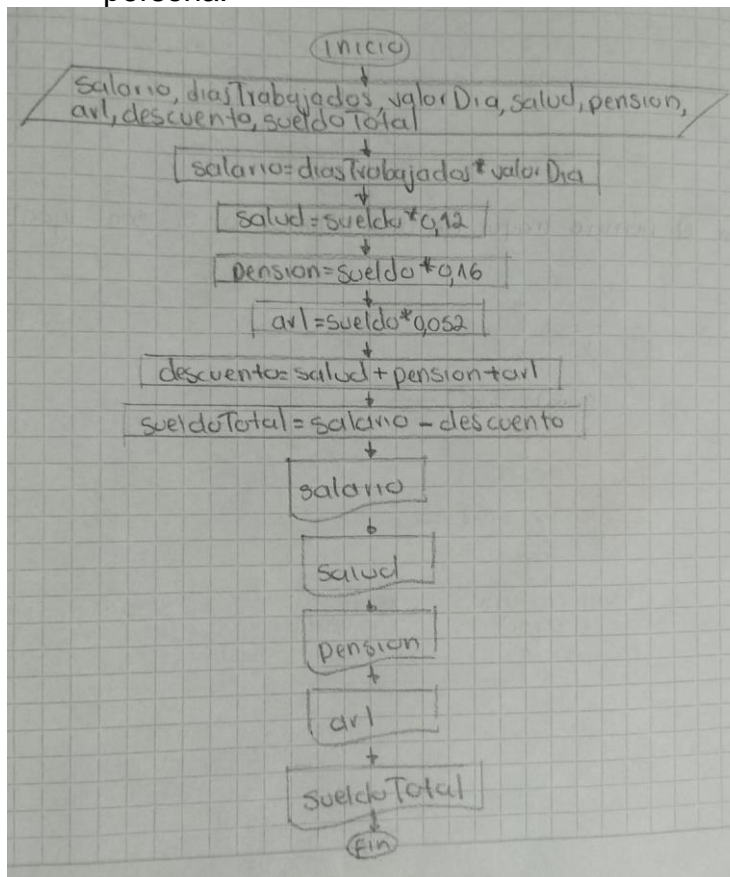


```

    Consola  Elementos  Fuentes  Red  >>
    top  Filtrar  Niveles predeterminados
    No hay problemas
    El área del cuadrado es: 25  index.html:29
    El área del rectángulo es: 32  index.html:30
    El área del triángulo es: 31.5  index.html:31
  
```

Ejercicio 8

- Imprimir el pago total de una persona sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensión y arl sabiendo que la suma se descuenta del sueldo de la persona.



```

<script>
  let diasTrabajados;
  let valorDia;
  let sueldo;
  let salud;
  let pension;
  let arl;
  let descuento;
  let sueldoTotal;

  diasTrabajados=30;
  valorDia=32000;
  sueldo=diasTrabajados*valorDia;
  salud=sueldo*0.12;
  pension=sueldo*0.16;
  arl=sueldo*0.052
  descuento=salud+pension+arl;
  sueldoTotal=sueldo-descuento;

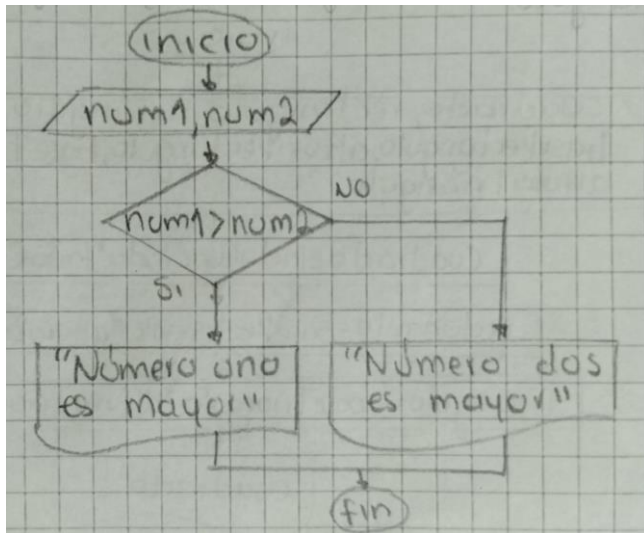
  console.log("Días trabajados: "+diasTrabajados);
  console.log("Valor día: "+valorDia);
  console.log("Sueldo: "+sueldo);
  console.log("Salud: "+salud);
  console.log("Pensión: "+pension);
  console.log("Arl: "+arl);
  console.log("Descuentos: "+descuento);
  console.log("Sueldo Total: "+sueldoTotal);
</script>
  
```

```

    Consola  Elementos  Fuentes  Red  >>
    top  Filtrar  Niveles predeterminados
    No hay problemas
    Días trabajados: 30  index.html:28
    Valor día: 32000  index.html:29
    Sueldo: 960000  index.html:30
    Salud: 115200  index.html:31
    Pensión: 153600  index.html:32
    Arl: 49920  index.html:33
    Descuentos: 318720  index.html:34
    Sueldo Total: 641280  index.html:35
  
```

Ejercicio 9

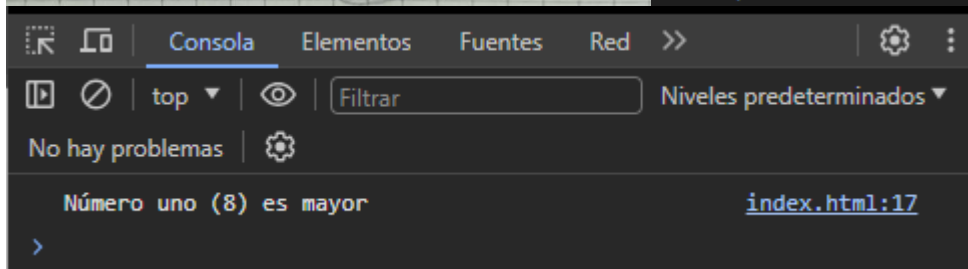
- Imprimir el número mayor de 2 números.



```
<script>
  let numeroUno;
  let numeroDos;

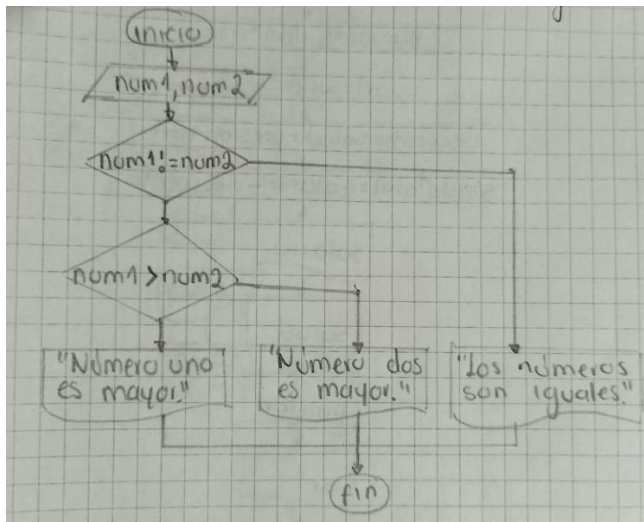
  numeroUno=8;
  numeroDos=6;

  if(numeroUno>numeroDos){
    console.log("Número uno (" + numeroUno + ") es mayor");
  }else{
    console.log("Número dos (" + numeroDos + ") es mayor");
  }
}</script>
```



Ejercicio 10

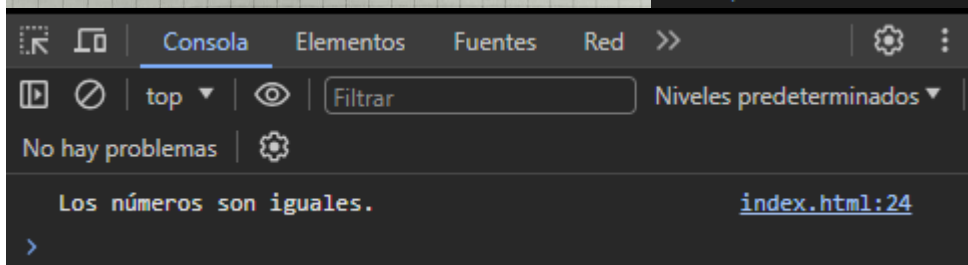
- Imprimir el número mayor de 2 números o si son iguales.



```
<script>
  let numeroUno;
  let numeroDos;

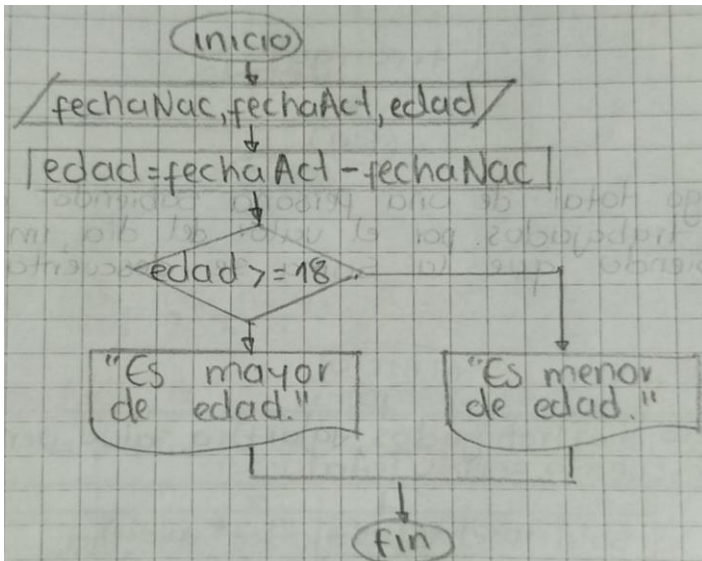
  numeroUno=8;
  numeroDos=8;

  if(numeroUno!=numeroDos){
    if(numeroUno>numeroDos){
      console.log("Número uno (" + numeroUno + ") es mayor");
    }else{
      console.log("Número dos (" + numeroDos + ") es mayor");
    }
  }else{
    console.log("Los números son iguales.");
  }
}</script>
```



Ejercicio 11

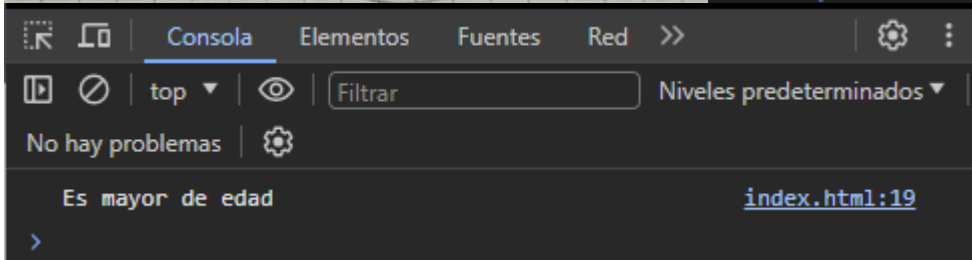
- Calcular la edad de una persona e imprimir su edad y si es mayor de edad.



```
<script>
  let fechaActual;
  let fechaNac;
  let edad;

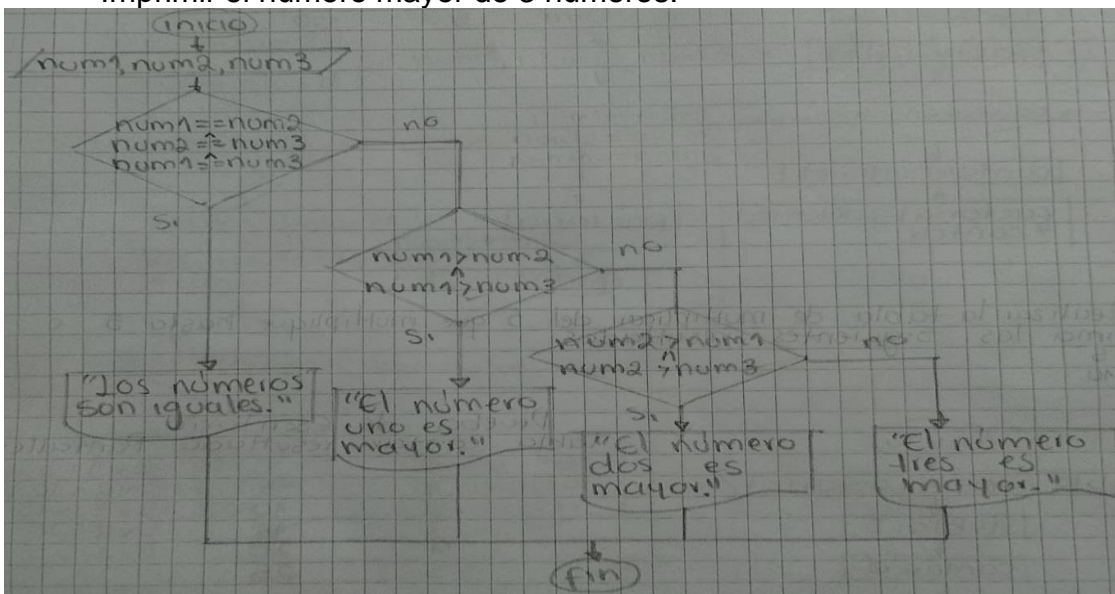
  fechaActual=2024;
  fechaNac=2006;
  edad=fechaActual-fechaNac;

  if(edad>=18){
    console.log("Es mayor de edad");
  }else{
    console.log("Es menor de edad");
  }
}</script>
```



Ejercicio 12

- Imprimir el número mayor de 3 números.



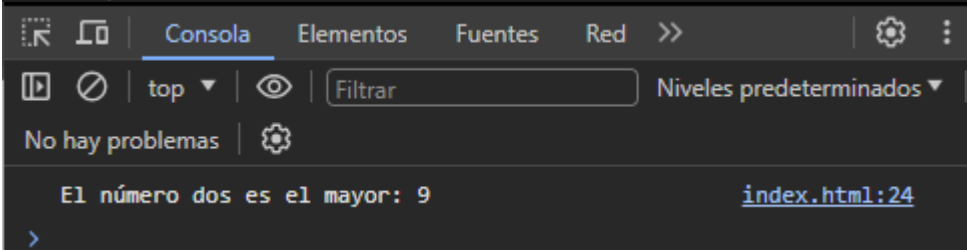
```

<script>
  let numeroUno;
  let numeroDos;
  let numeroTres;

  numeroUno=6;
  numeroDos=9;
  numeroTres=5;

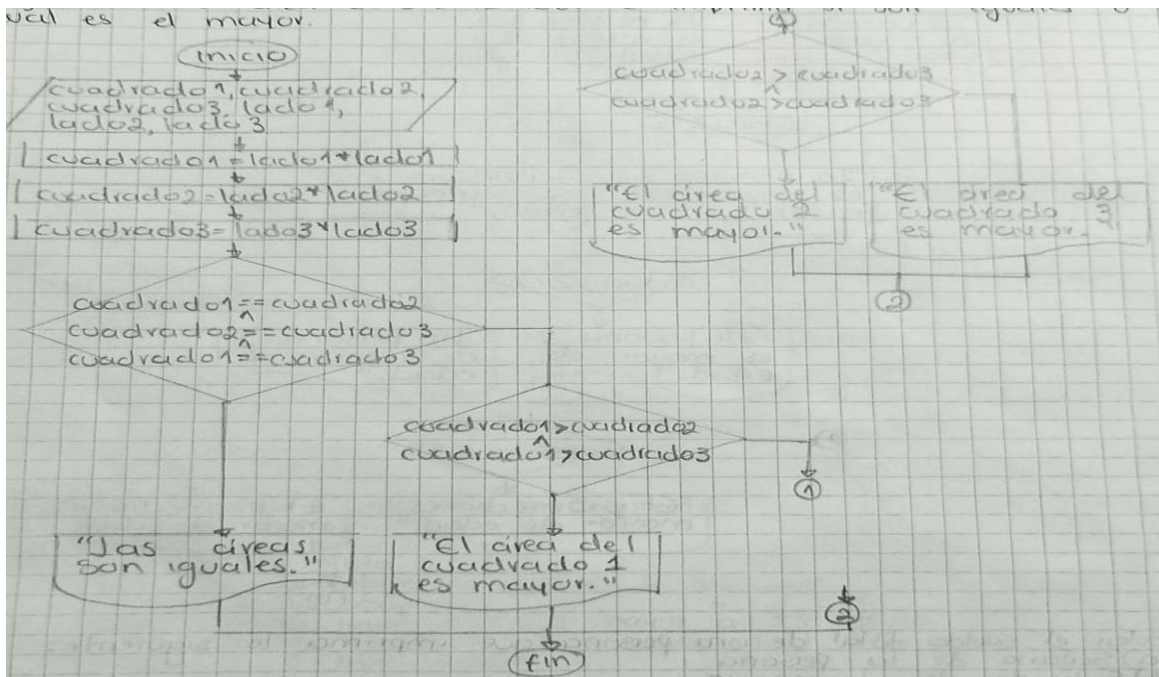
  if(numeroUno!=numeroDos && numeroDos!=numeroTres && numeroUno!=numeroTres){
    if(numeroUno>numeroDos && numeroUno>numeroTres) {
      console.log("El número uno es el mayor: "+numeroUno);
    }
    else{
      if (numeroDos>numeroUno && numeroDos>numeroTres) {
        console.log("El número dos es el mayor: " + numeroDos);
      }
      else{
        console.log("El número tres es el mayor: " + numeroTres);
      }
    }
  }
  else{
    console.log("Los tres números son iguales.");
  }
}
</script>

```



Ejercicio 13

- Calcular el área de 3 cuadrados e imprimir si son iguales o cuál es el mayor.




```

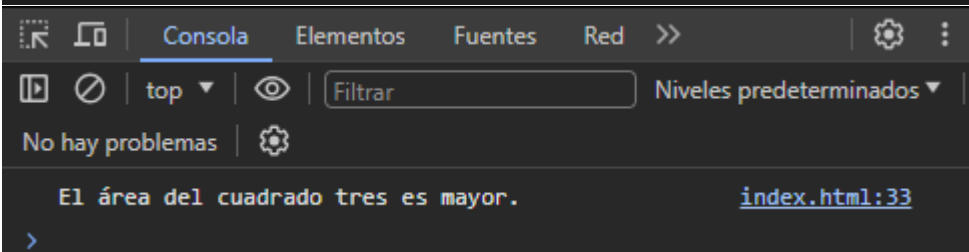
<script>
    let ladoUno;
    let ladoDos;
    let ladoTres;
    let areaCuadradoUno;
    let areaCuadradoDos;
    let areaCuadradoTres;

    ladoUno=7;
    ladoDos=8;
    ladoTres=9;

    areaCuadradoUno=ladoUno*ladoUno;
    areaCuadradoDos=ladoDos*ladoDos;
    areaCuadradoTres=ladoTres*ladoTres;

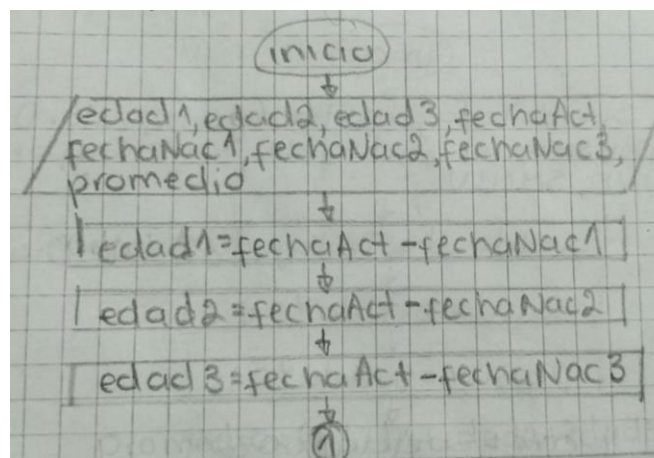
    if(areaCuadradoUno!=areaCuadradoDos && areaCuadradoDos!=areaCuadradoTres && areaCuadradoUno!=areaCuadradoTres){
        if(areaCuadradoUno>areaCuadradoDos && areaCuadradoUno>areaCuadradoTres){
            console.log("El área del cuadrado uno es mayor.");
        }
        else{
            if (areaCuadradoDos>areaCuadradoUno && areaCuadradoDos>areaCuadradoTres) {
                console.log("El área del cuadrado dos es mayor.");
            } else {
                console.log("El área del cuadrado tres es mayor.");
            }
        }
    }
    else{
        console.log("Las tres áreas son iguales.");
    }
}
</script>

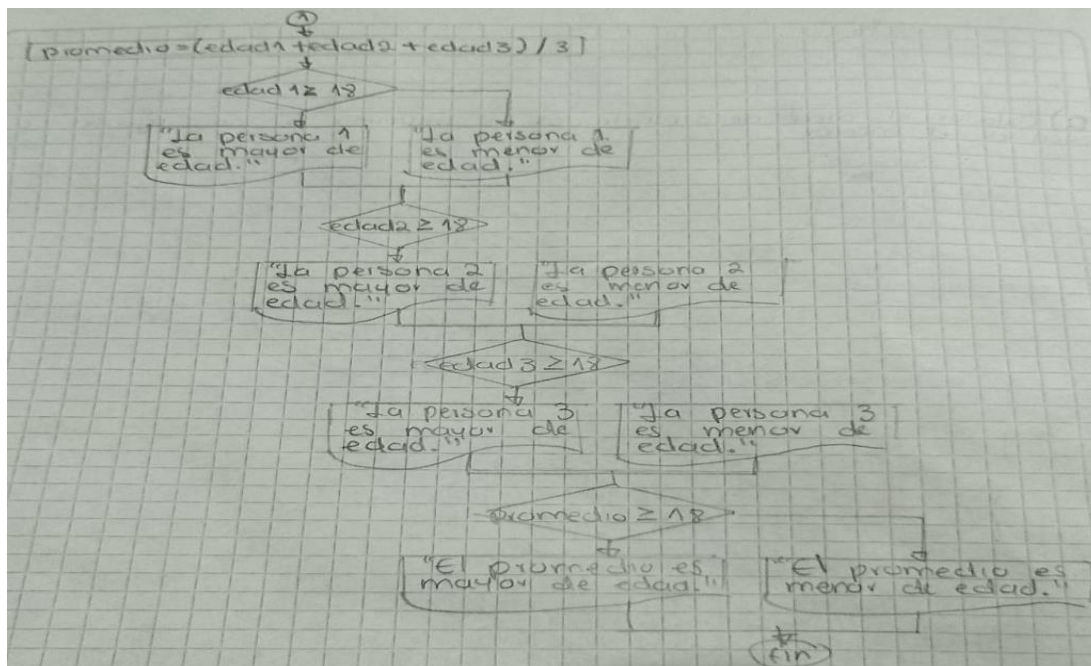
```



Ejercicio 14

- Calcular la edad de 3 personas e imprimir si cada persona es mayor de edad. Calcular e imprimir el promedio de las 3 edades y si es ese promedio, está en la mayoría de edad.





```

<script>
  let fechaActual;
  let fechaNacUno;
  let fechaNacDos;
  let fechaNacTres;
  let edadUno;
  let edadDos;
  let edadTres;
  let promedio;

  fechaActual=2024;
  fechaNacUno=2000;
  fechaNacDos=2005;
  fechaNacTres=2008;

  edadUno=fechaActual-fechaNacUno;
  edadDos=fechaActual-fechaNacDos;
  edadTres=fechaActual-fechaNacTres;
  promedio=(edadUno+edadDos+edadTres)/3

  if(edadUno>=18){
    console.log("La persona uno es mayor de edad. Tiene "+edadUno+" años.");
  }else{
    console.log("La persona uno es menor de edad. Tiene "+edadUno+" años.");
  }
  if(edadDos>=18){
    console.log("La persona dos es mayor de edad. Tiene "+edadDos+" años.");
  }else{
    console.log("La persona dos es menor de edad. Tiene "+edadDos+" años.");
  }
  if(edadTres>=18){
    console.log("La persona tres es mayor de edad. Tiene "+edadTres+" años.");
  }else{
    console.log("La persona tres es menor de edad. Tiene "+edadTres+" años.");
  }
  if(promedio>=18){
    console.log("El promedio es mayor de edad. "+promedio);
  }else{
    console.log("El promedio es menor de edad: "+promedio);
  }
}
</script>

```

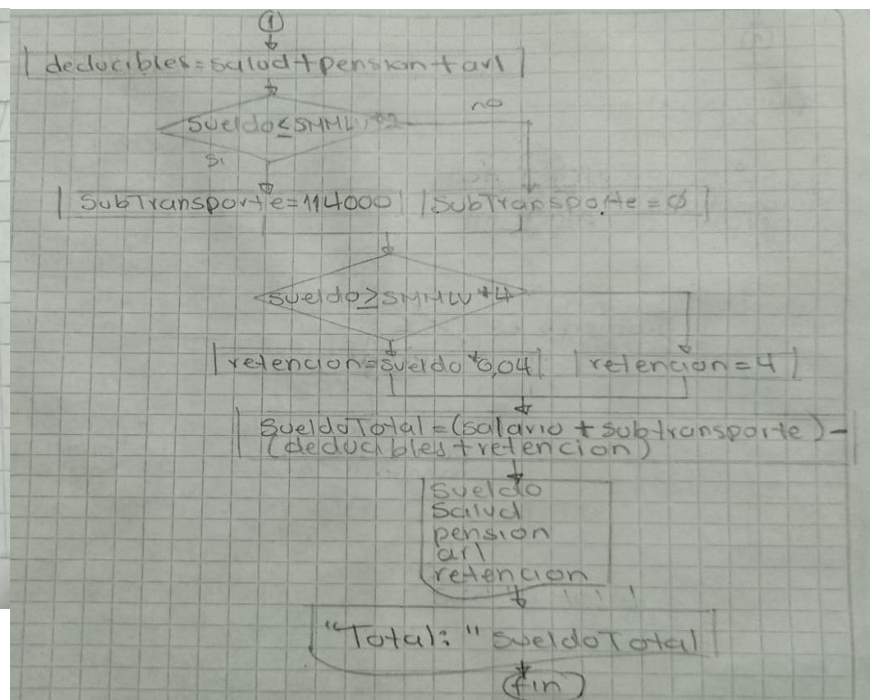
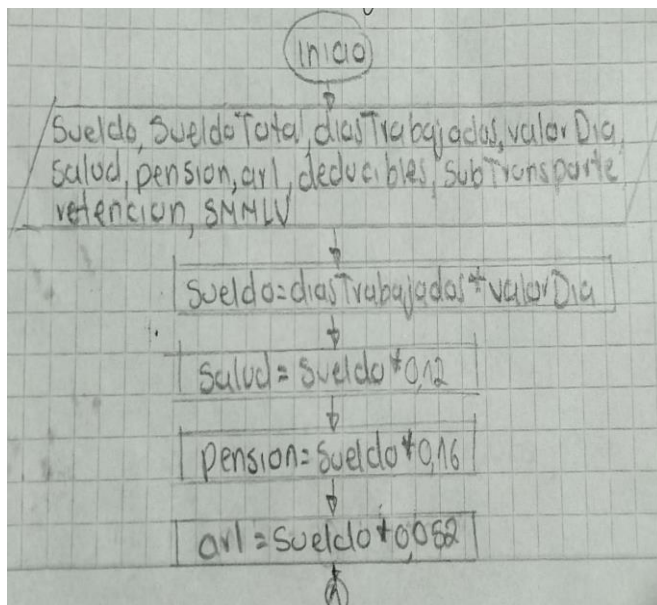
```

Consola Elementos Fuentes Red >>
top Filtar Niveles predeterminados
No hay problemas
La persona uno es mayor de edad. Tiene 24 años. index.html:30
La persona dos es mayor de edad. Tiene 19 años. index.html:35
La persona tres es menor de edad. Tiene 16 años. index.html:42
El promedio es mayor de edad. 19.666666666666668 index.html:45

```

Ejercicio 15

- Realizar un diagrama de flujo que calcule el pago total del sueldo de una persona, debe calcular e imprimir lo siguiente:
 - Salario de la persona.
 - Si la persona gana menos de 2 salarios mínimos, se suma a su sueldo el subsidio de transporte, de lo contrario sumará 0.
 - Calcular la salud, pensión y arl.
 - Si la persona gana más de cuatro salarios mínimos, debe hacer una retención del 0.04 de su salario.
 - Sumar los deducibles que son salud, pensión y arl y restar el deducible al salario de la persona.
 - Calcular e imprimir el total a pagar del sueldo.



```

<script>
    let sueldo;
    let diasTrabajados;
    let valorDia;
    let salud;
    let pension;
    let arl;
    let deducibles;
    let subTransporte;
    let retencion;
    let sueldoTotal;
    let SMMLV;

    diasTrabajados=30;
    valorDia=43000;
    SMMLV=1300000;

    sueldo=diasTrabajados*valorDia;
    salud=sueldo*0.12;
    pension=sueldo*0.16;
    arl=sueldo*0.052;

    if(sueldo<=2*SMMLV){
        subTransporte=114000;
    }
    else{
        subTransporte=0;
    }
    if(sueldo>=4*SMMLV){
        retencion=sueldo*0.04;
    }
    else{
        retencion=0;
    }
    deducibles=salud+pension+arl+retencion;
    sueldoTotal=(sueldo+subTransporte)-deducibles;

    console.log("La persona recibe un sueldo de $ "+sueldo);
    console.log("El valor de salud es $ "+salud);
    console.log("El valor de pensión es $ "+pension);
    console.log("El valor de arl es $ "+arl);
    console.log("El valor de subsidio de transporte es $ "+subTransporte);
    console.log("La cantidad de retención es $ "+retencion);
    console.log("El valor de total de deducibles es $ "+deducibles);
    console.log("El valor Total del Sueldo es $ "+sueldoTotal);
</script>

```

Consola

Elementos

Fuentes

Red

>>

⚙️

⋮

▶

🔍

top ▼

👁

Filtrar

Niveles predeterminados ▼

No hay problemas

⚙️

La persona recibe un sueldo de \$ 1290000	index.html:46
El valor de salud es \$ 154800	index.html:47
El valor de pensión es \$ 206400	index.html:48
El valor de arl es \$ 67080	index.html:49
El valor de subsidio de transporte es \$ 114000	index.html:50
La cantidad de retención es \$ 0	index.html:51
El valor de total de deducibles es \$ 428280	index.html:52
El valor Total del Sueldo es \$ 975720	index.html:53

>

Ejercicio 16

- Calcular 3 notas e imprimir lo siguiente:

A. El 20% de la nota 1.

B. El 35% de la nota dos.

C. El 45% de la nota 3.

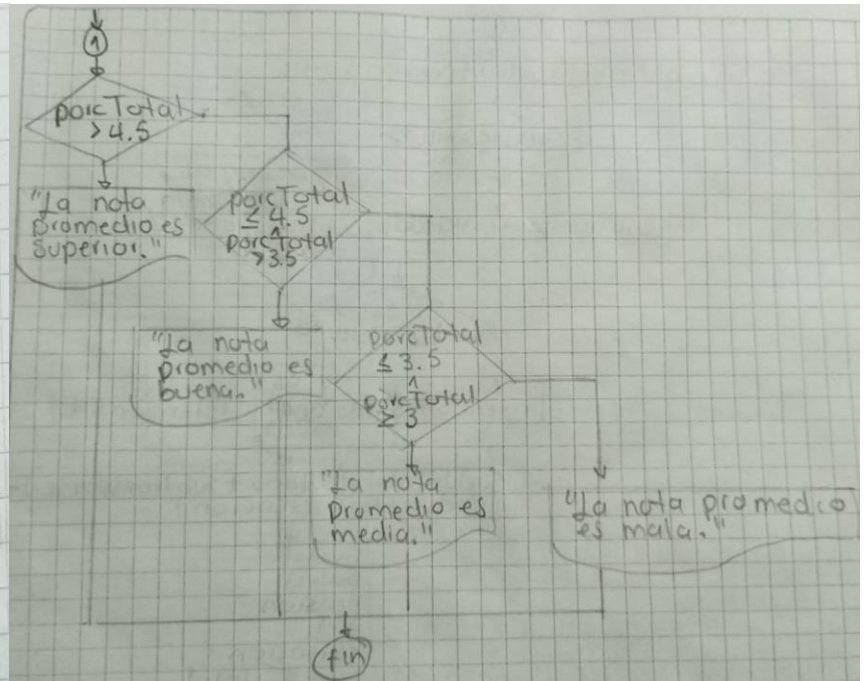
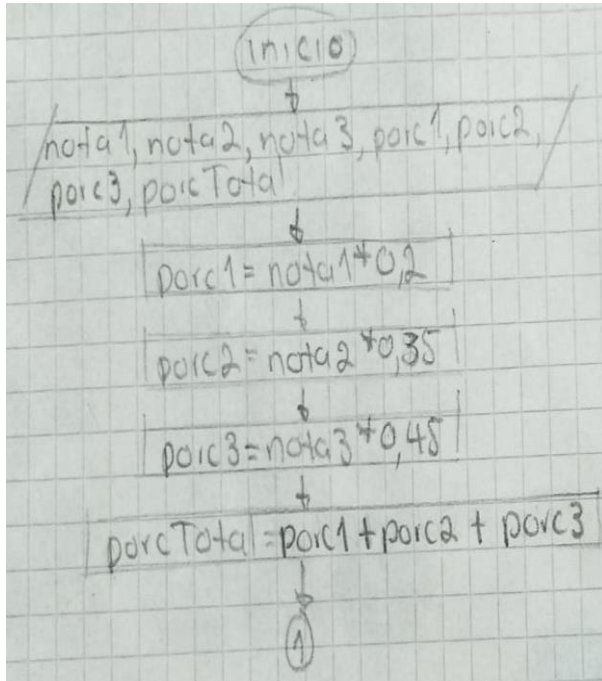
- D. Sumar los porcentajes de las 3 notas e imprimir lo siguiente.

D1. Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5, es una nota superior.

D2. Si la suma del porcentaje está entre menor, igual a 4.5 y es mayor a 3.5, la nota es buena.

D3. Si la suma del porcentaje está entre menor igual a 3.5 y es mayor igual a 3, la nota es media.

D4. Si la suma del porcentaje es menor de 3, es una nota mala.



```

<script>
    let notaUno;
    let notaDos;
    let notaTres;
    let porcUno;
    let porcDos;
    let porcTres;
    let porcTotal;

    notaUno=5;
    notaDos=4;
    notaTres=3;

    porcUno=notaUno*0.2;
    porcDos=notaDos*0.35;
    porcTres=notaTres*0.45;
    porcTotal=porcUno+porcDos+porcTres;

    console.log("Se tienen tres notas: "+"\\n"+"Nota 1: "+notaUno+"\\n"+"Nota 2: "+notaDos+"\\n"+"Nota 3: "+notaTres);
    console.log("Los porcentajes son los siguientes: "+"\\n"+"Porcentaje Nota 1: "+porcUno+"\\n"+"Porcentaje Nota 2: "+porcDos+"\\n"
    +"Porcentaje Nota 3: "+porcTres);
    console.log("Distribuyendo sus porcentajes su promedio es: "+porcTotal);

    if(porcTotal>4.5){
        console.log("La nota promedio es Superior.");
    }
    else{
        if(porcTotal<=4.5 && porcTotal>3.5) {
            console.log("La nota promedio es Buena.");
        }
        else{
            if(porcTotal<=3.5 && porcTotal>=3){
                console.log("La nota promedio es Media.");
            }
            else{
                console.log("La nota promedio es Mala.");
            }
        }
    }
}
</script>

```

Consola
Elementos
Fuentes
Red
>>

top
Filtrar
Niveles predeterminados

No hay problemas

Se tienen tres notas: [index.html:27](#)

Nota 1: 5

Nota 2: 4

Nota 3: 3

Los porcentajes son los siguientes: [index.html:28](#)

Porcentaje Nota 1: 1

Porcentaje Nota 2: 1.4

Porcentaje Nota 3: 1.35

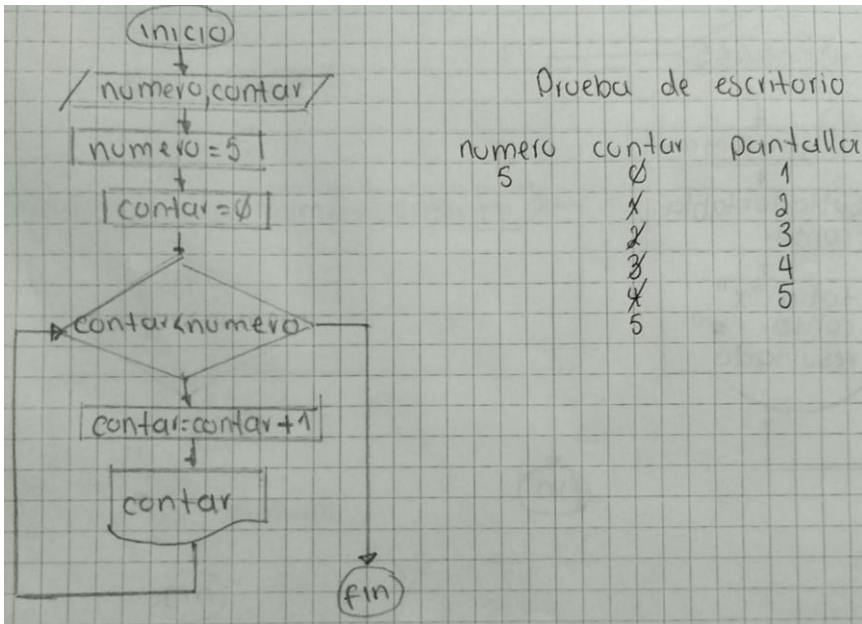
Distribuyendo sus porcentajes su promedio es: 3.75 [index.html:30](#)

La nota promedio es Buena. [index.html:37](#)

>

Ejercicio 17

- Realizar un diagrama que imprima los números del 1 al 5 con el ciclo While.

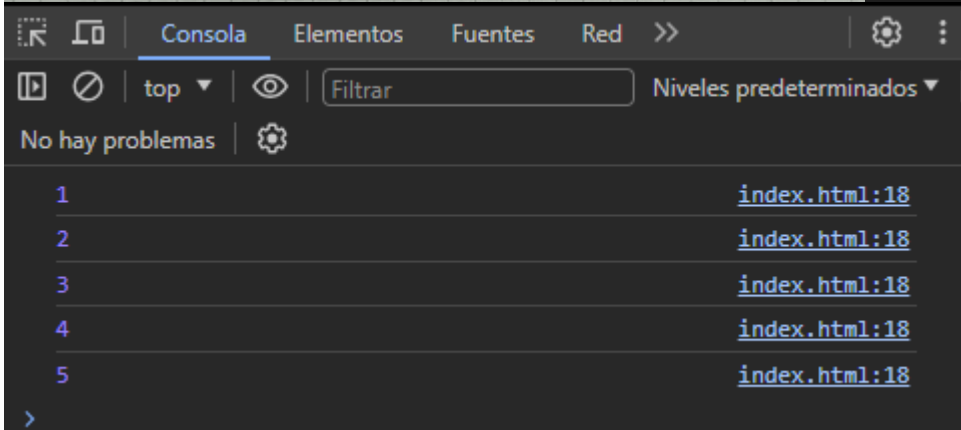


```

<script>
  let contar;
  let numero;

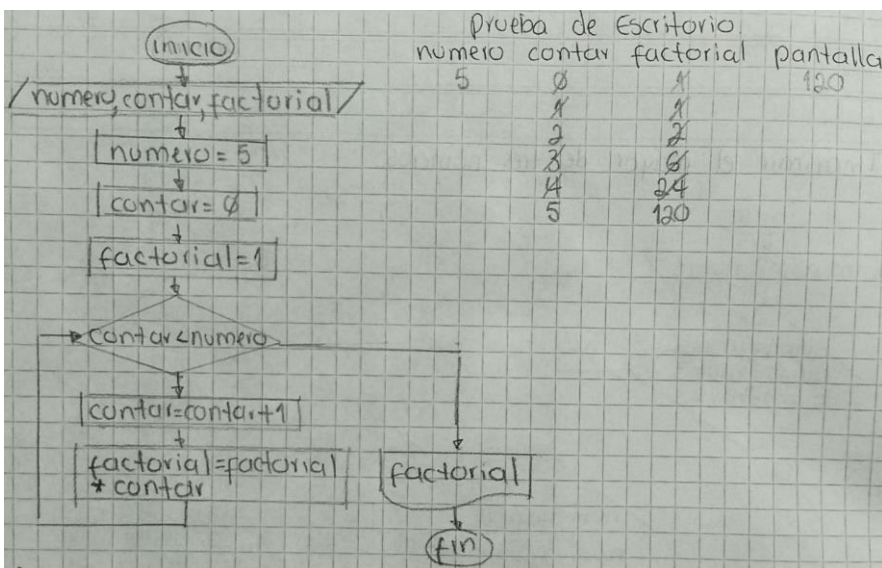
  contar=0;
  numero=5;

  while(contar<numero){
    contar=contar+1;
    console.log(contar);
  }
</script>
  
```



Ejercicio 18

- Imprimir la factorial de 5.

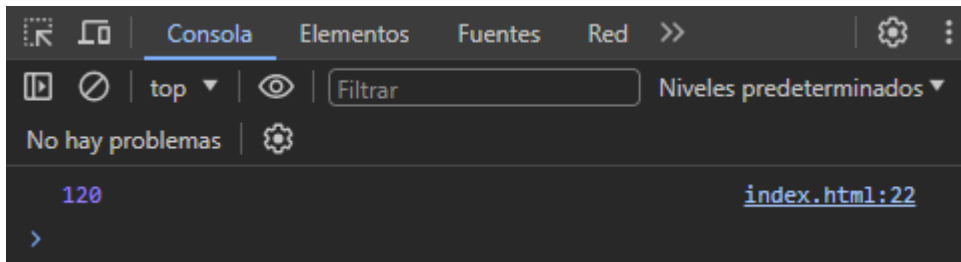


```

<script>
  let contar;
  let numero;
  let factorial;

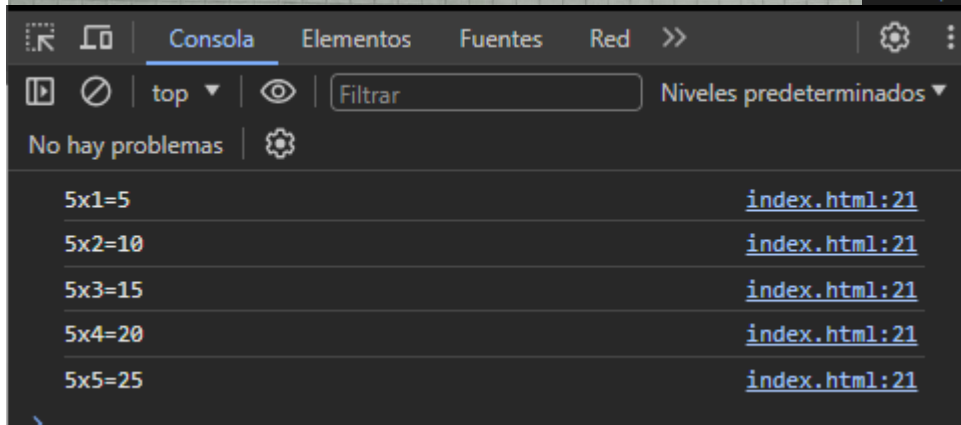
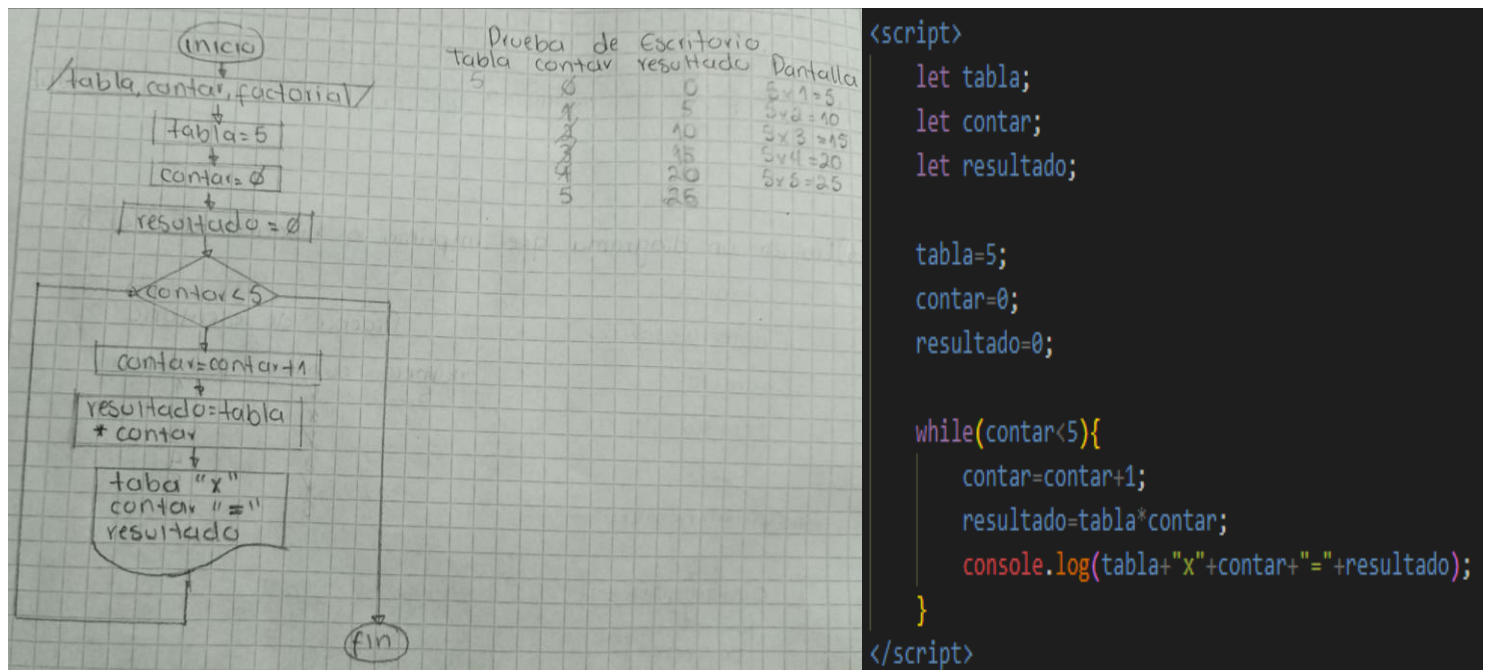
  contar=0;
  numero=5;
  factorial=1;

  while(contar<numero){
    contar=contar+1;
    factorial=factorial*contar;
  }
  console.log(factorial);
</script>
  
```



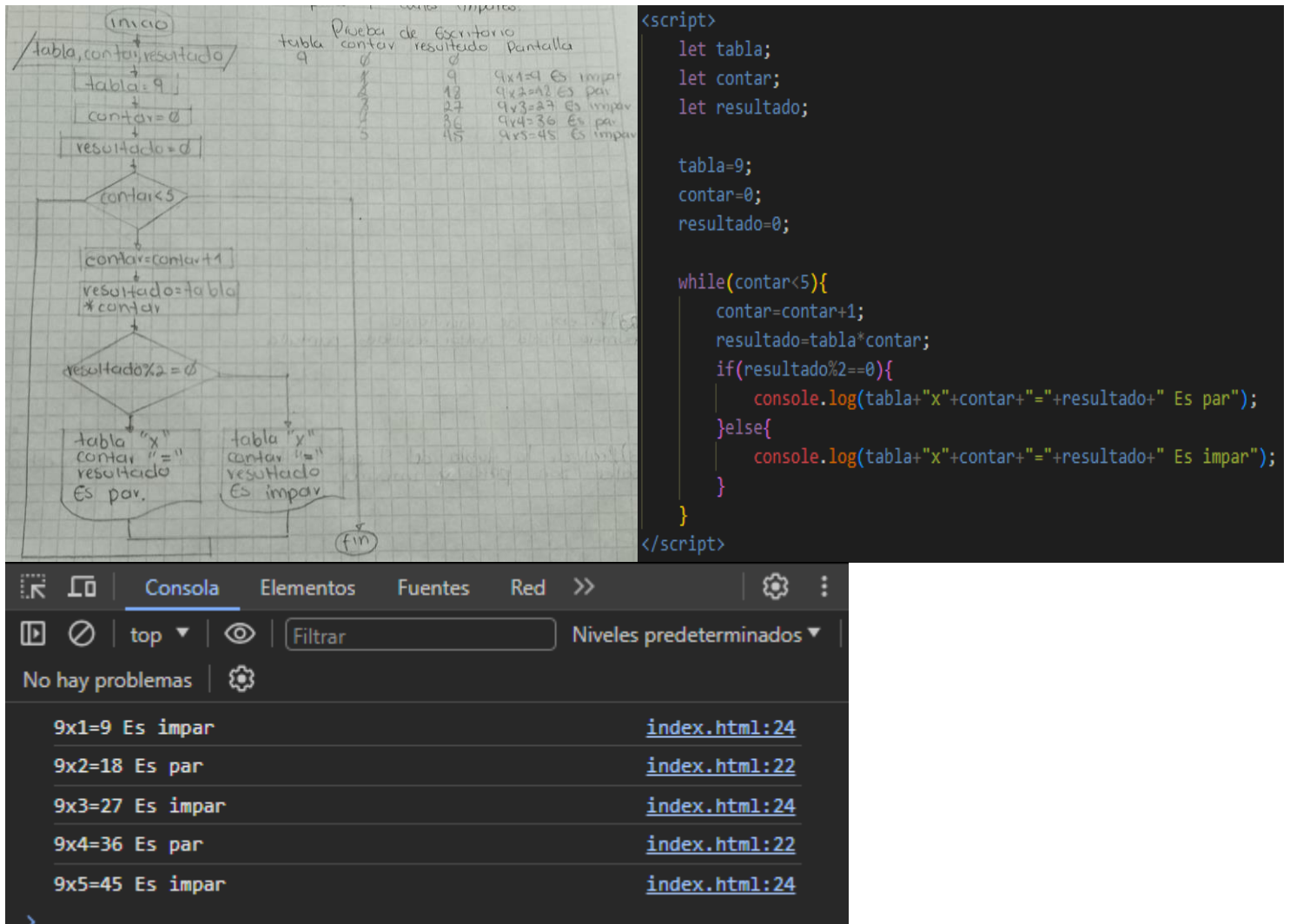
Ejercicio 19

- Realizar la tabla de multiplicar del 5 que multiplique hasta 5 e imprima los siguientes resultados:
 $5 \times 1 = 5$
 $5 \times 2 = 10$
 $5 \times 3 = 15$
 $5 \times 4 = 20$
 $5 \times 5 = 25$



Ejercicio 20

- Realizar la tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados imprima cuáles son pares y cuáles impares.



The image shows a handwritten flowchart and a corresponding JavaScript code snippet for generating a multiplication table for the number 9, checking for even or odd results.

Flowchart:

- Inicio
- tabla, contar, resultado
- tabla = 9
- contar = 0
- resultado = 0
- Decision: contar < 5
- If true: contar = contar + 1
- resultado = tabla * contar
- Decision: resultado % 2 == 0
- If true: tabla "x", contar "=", resultado " Es par."
- If false: tabla "x", contar "=", resultado " Es impar."
- Fin

Handwritten Table:

tabla	contar	resultado	Pantalla
9	1	9	9x1=9 Es impar
9	2	18	9x2=18 Es par
9	3	27	9x3=27 Es impar
9	4	36	9x4=36 Es par
9	5	45	9x5=45 Es impar

JavaScript Code:

```
<script>
let tabla;
let contar;
let resultado;

tabla=9;
contar=0;
resultado=0;

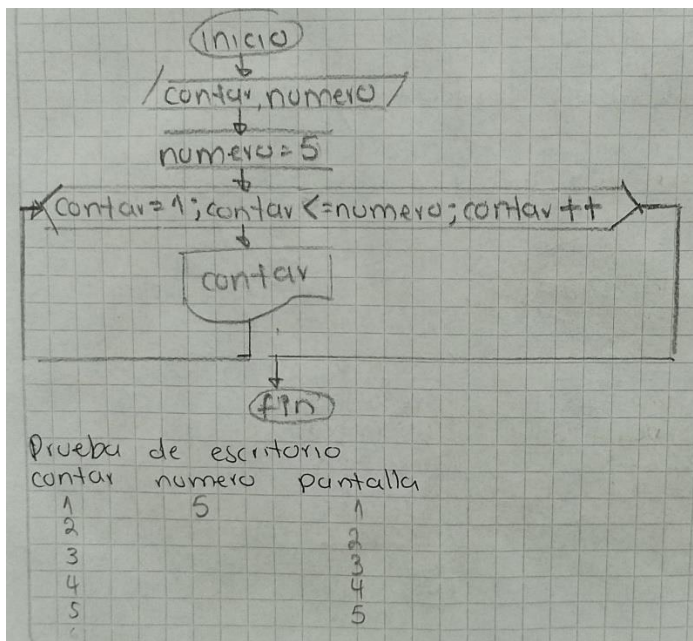
while(contar<5){
    contar=contar+1;
    resultado=tabla*contar;
    if(resultado%2==0){
        console.log(tabla+"x"+contar+"="+resultado+" Es par");
    }else{
        console.log(tabla+"x"+contar+"="+resultado+" Es impar");
    }
}
</script>
```

Console Output:

```
9x1=9 Es impar index.html:24
9x2=18 Es par index.html:22
9x3=27 Es impar index.html:24
9x4=36 Es par index.html:22
9x5=45 Es impar index.html:24
```

Ejercicio 21

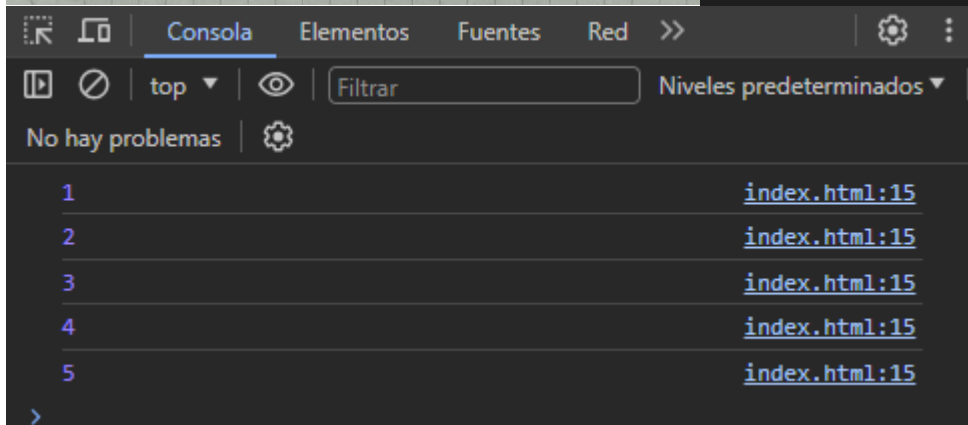
- Contar los números del 1 al 5 con el ciclo For.



```
<script>
  let numero;

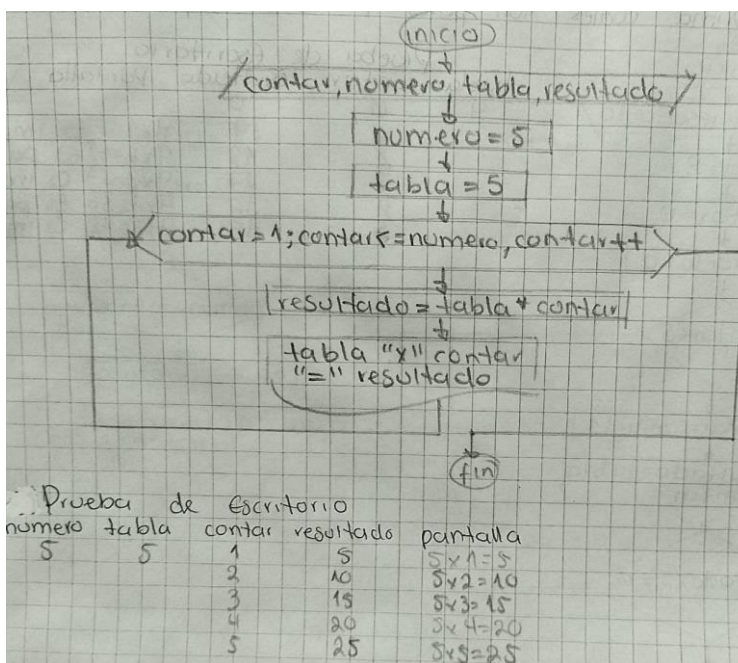
  numero=5;

  for(contar=1;contar <=numero; contar++){
    console.log(contar);
  }
</script>
```



Ejercicio 22

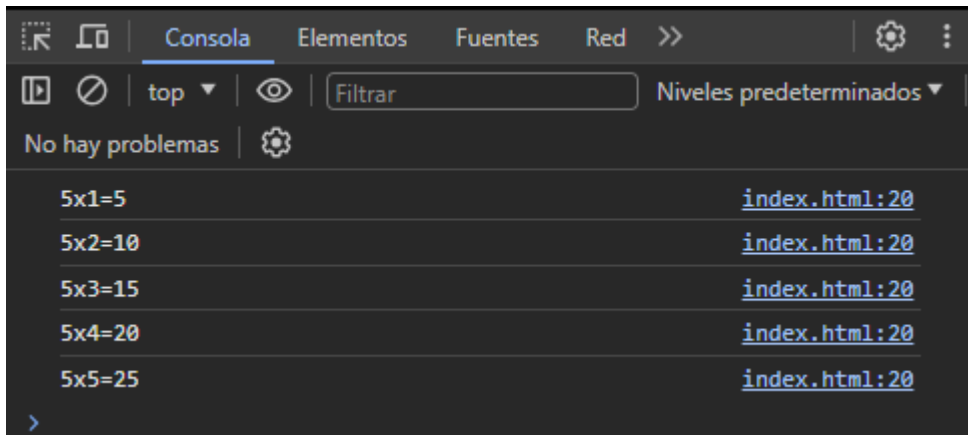
- Realizar la tabla del 5 que multiplique hasta 5.



```
<script>
  let tabla;
  let numero;
  let contar;
  let resultado;

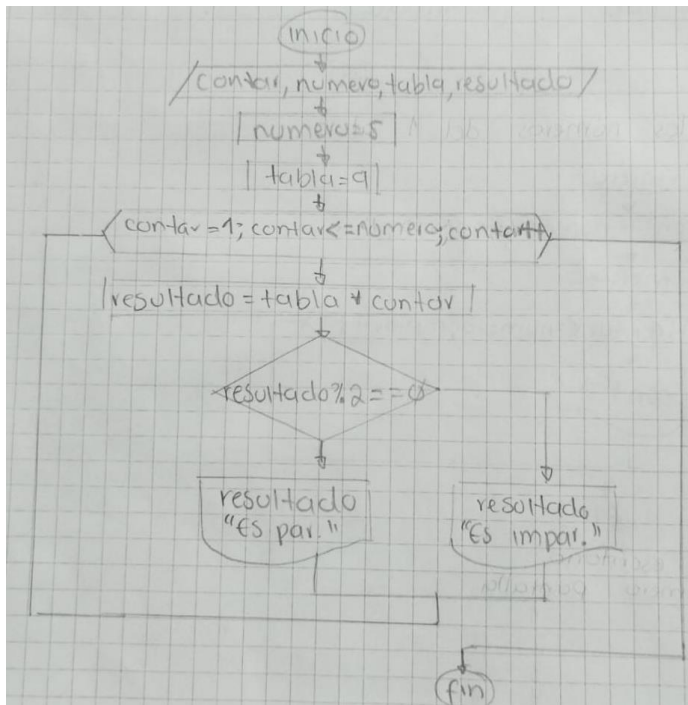
  tabla=5;
  numero=5;

  for(contar=1; contar<=numero; contar++){
    resultado=tabla*contar;
    console.log(tabla+"x"+contar+"="+resultado);
  }
</script>
```



Ejercicio 23

- Realizar la tabla del 9 que multiplique hasta 5 y muestre cuáles son pares y cuáles impares.

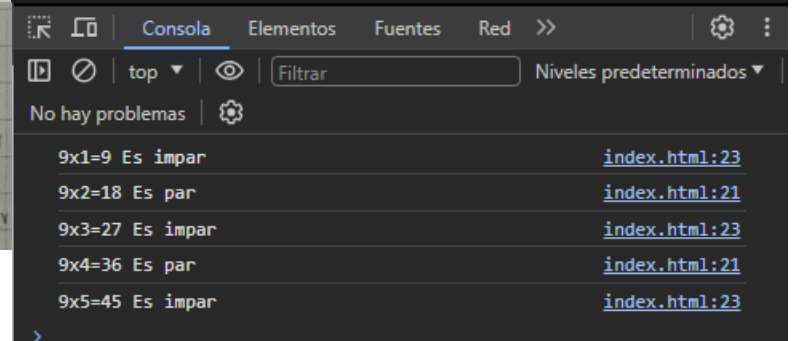


```
<script>
  let tabla;
  let numero;
  let contar;
  let resultado;

  tabla=9;
  numero=5;

  for(contar=1; contar<=numero; contar++){
    resultado=tabla*contar;
    if(resultado%2==0){
      console.log(tabla+"x"+contar+"="+resultado+" Es par");
    }else{
      console.log(tabla+"x"+contar+"="+resultado+" Es impar");
    }
  }
</script>
```

numero	tabla	contar	resultado	Pantalla
5	9	1	9	9 Es impar
		2	18	18 Es par
		3	27	27 Es impar
		4	36	36 Es par
		5	45	45 Es impar



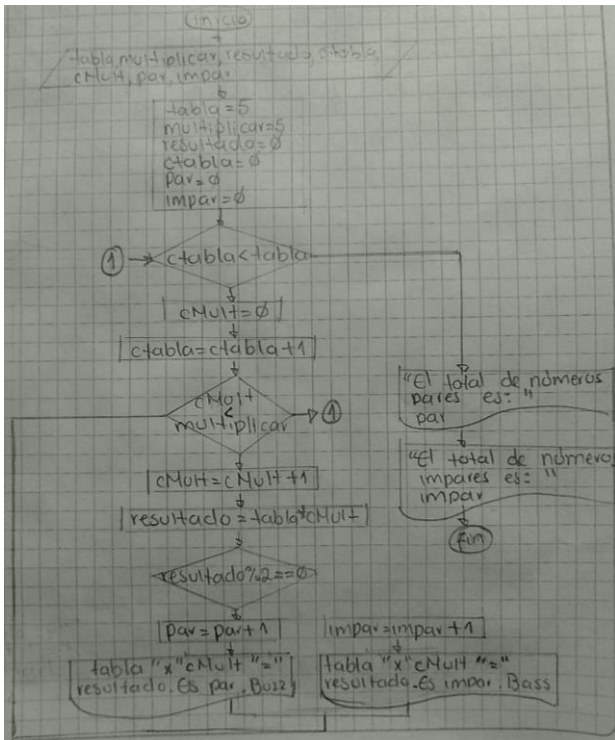
Ejercicio 24

- Realizar la tabla de multiplicar del 1 hasta el 5 que multiplique hasta 5 e imprima lo siguiente:
 A. 1X1=1
 1X2=2
 .
 .
 .

$$5 \times 5 = 25$$

B. Cuando los resultados sean pares imprimir Buzz, y cuando sean impares imprimir Bass.

C. Imprimir cuántos pares e impares hay en los resultados.



Prueba de Escritorio

tabla	multiplicar	ctabla	cMult	resultado	par	impar	Pantalla
5	5	0	0	0	0	0	1x1=1 Es impar Bass
		1	1	1	0	1	1x2=2 Es par Buzz
		2	2	2	1	1	1x3=3 Es impar Bass
		3	3	3	1	2	1x4=4 Es par Buzz
		4	4	4	2	2	1x5=5 Es impar Bass
		5	5	5	2	3	2x1=2 Es par Buzz
			1	2	3	3	2x2=4 Es par Buzz
			2	4	4	3	2x3=6 Es par Buzz
			3	6	5	3	2x4=8 Es par Buzz
			4	8	6	3	2x5=10 Es par Buzz
			5	10	7	3	3x1=3 Es impar Bass
			1	3	7	4	3x2=6 Es par Buzz
			2	6	8	4	3x3=9 Es impar Bass
			3	9	8	5	3x4=12 Es par Buzz
			4	12	9	5	3x5=15 Es impar Bass
			5	15	9	6	4x1=4 Es par Buzz
			1	4	10	6	4x2=8 Es par Buzz
			2	8	11	6	4x3=12 Es par Buzz
			3	12	12	6	4x4=16 Es par Buzz
			4	16	13	6	4x5=20 Es par Buzz
			5	20	14	6	5x1=5 Es impar Bass
			1	5	14	7	5x2=10 Es par Buzz
			2	10	15	7	5x3=15 Es impar Bass
			3	15	15	8	5x4=20 Es par Buzz
			4	20	16	8	5x5=25 Es impar Bass
			0.5	0.5	16	9	El total de los números pares es: 16
							El total de los números impares es: 9

```

<script>
  let tabla;
  let multiplicar;
  let resultado;
  let ctabla;
  let cMult;
  let par;
  let impar;

  tabla=5;
  multiplicar=5;
  resultado=0;
  ctabla=0;
  par=0;
  impar=0;

  while(ctabla<tabla){
    cMult=0;
    ctabla=ctabla+1;
    while (cMult<multiplicar){
      cMult=cMult+1;
      resultado=ctabla*cMult;
      if (resultado%2==0){
        par=par+1;
        console.log(ctabla+"x"+cMult+"="+resultado+" Es par. Buzz");
      }else{
        impar=impar+1;
        console.log(ctabla+"x"+cMult+"="+resultado+" Es impar. Bass");
      }
    }
  }

  console.log("Hay "+par+" numeros pares y "+impar+" numeros impares.");
</script>

```



```

Consola Elementos Fuentes Red >>
top Filtar Niveles predeterminados
No hay problemas
1x1=1 Es impar. Bass index.html:36
1x2=2 Es par. Buzz index.html:33
1x3=3 Es impar. Bass index.html:36
1x4=4 Es par. Buzz index.html:33
1x5=5 Es impar. Bass index.html:36
2x1=2 Es par. Buzz index.html:33
2x2=4 Es par. Buzz index.html:33
2x3=6 Es par. Buzz index.html:33
2x4=8 Es par. Buzz index.html:33
2x5=10 Es par. Buzz index.html:33
3x1=3 Es impar. Bass index.html:36
3x2=6 Es par. Buzz index.html:33
3x3=9 Es impar. Bass index.html:36
3x4=12 Es par. Buzz index.html:33
3x5=15 Es impar. Bass index.html:36
4x1=4 Es par. Buzz index.html:33
4x2=8 Es par. Buzz index.html:33

```

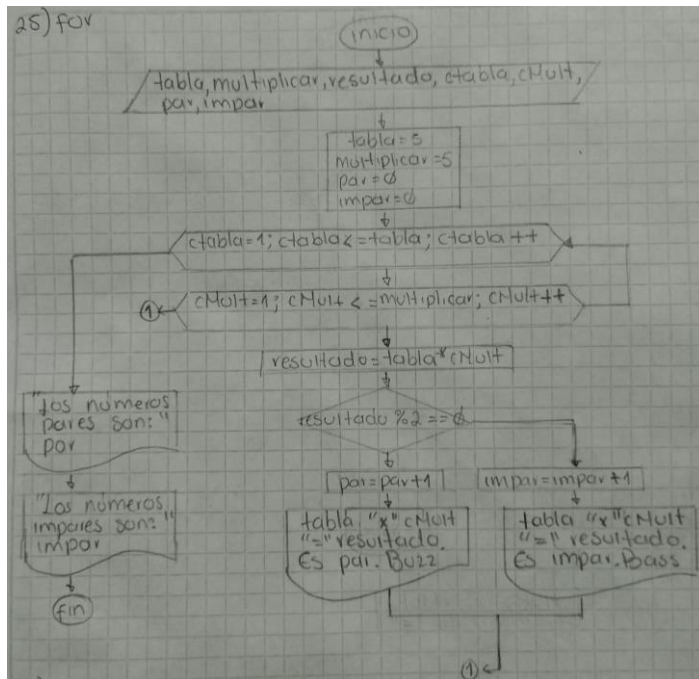
```

Consola Elementos Fuentes Red >>
top Filtar Niveles predeterminados
No hay problemas
3x2=6 Es par. Buzz index.html:33
3x3=9 Es impar. Bass index.html:36
3x4=12 Es par. Buzz index.html:33
3x5=15 Es impar. Bass index.html:36
4x1=4 Es par. Buzz index.html:33
4x2=8 Es par. Buzz index.html:33
4x3=12 Es par. Buzz index.html:33
4x4=16 Es par. Buzz index.html:33
4x5=20 Es par. Buzz index.html:33
5x1=5 Es impar. Bass index.html:36
5x2=10 Es par. Buzz index.html:33
5x3=15 Es impar. Bass index.html:36
5x4=20 Es par. Buzz index.html:33
5x5=25 Es impar. Bass index.html:36
Hay 16 numeros pares y 9 numeros impares. index.html:40
>

```

Ejercicio 25

- Tablas de multiplicar con el ciclo For.



```

<script>
let tabla;
let multiplicar;
let resultado;
let ctabla;
let cMult;
let par;
let impar;

tabla=5;
multiplicar=5;
par=0;
impar=0;

for(ctabla = 1; ctabla <= tabla; ctabla++){
  for(cMult=1; cMult<=multiplicar; cMult++){
    resultado=ctabla * cMult;
    if (resultado%2==0){
      par=par+1;
      console.log(ctabla+"x"+cMult+"="+resultado+" Es par. Buzz");
    }else{
      impar=impar+1;
      console.log(ctabla+"x"+cMult+"="+resultado+" Es impar. Bass");
    }
  }
}

console.log("Hay "+par+" numeros pares y "+impar+" numeros impares.");
</script>

```

ConsolaElementosFuentesRed>>

topFiltrarNiveles predeterminados

No hay problemas

1x1=1 Es impar. Bass

1x2=2 Es par. Buzz

1x3=3 Es impar. Bass

1x4=4 Es par. Buzz

1x5=5 Es impar. Bass

2x1=2 Es par. Buzz

2x2=4 Es par. Buzz

2x3=6 Es par. Buzz

2x4=8 Es par. Buzz

2x5=10 Es par. Buzz

3x1=3 Es impar. Bass

3x2=6 Es par. Buzz

3x3=9 Es impar. Bass

3x4=12 Es par. Buzz

3x5=15 Es impar. Bass

4x1=4 Es par. Buzz

4x2=8 Es par. Buzz

index.html:36

index.html:33

index.html:36

index.html:33

index.html:36

index.html:33

index.html:33

index.html:33

index.html:33

index.html:33

index.html:36

index.html:33

index.html:36

index.html:33

index.html:36

index.html:33

index.html:33

ConsolaElementosFuentesRed>>

topFiltrarNiveles predeterminados

No hay problemas

3x2=6 Es par. Buzz

3x3=9 Es impar. Bass

3x4=12 Es par. Buzz

3x5=15 Es impar. Bass

4x1=4 Es par. Buzz

4x2=8 Es par. Buzz

4x3=12 Es par. Buzz

4x4=16 Es par. Buzz

4x5=20 Es par. Buzz

5x1=5 Es impar. Bass

5x2=10 Es par. Buzz

5x3=15 Es impar. Bass

5x4=20 Es par. Buzz

5x5=25 Es impar. Bass

Hay 16 numeros pares y 9 numeros impares.

index.html:28

index.html:31

index.html:28

index.html:31

index.html:28

index.html:28

index.html:28

index.html:28

index.html:28

index.html:31

index.html:28

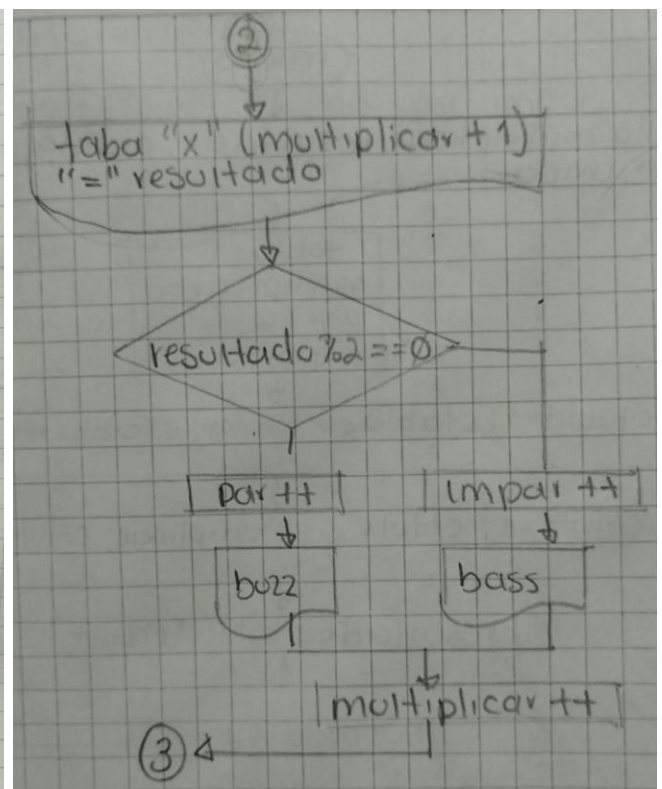
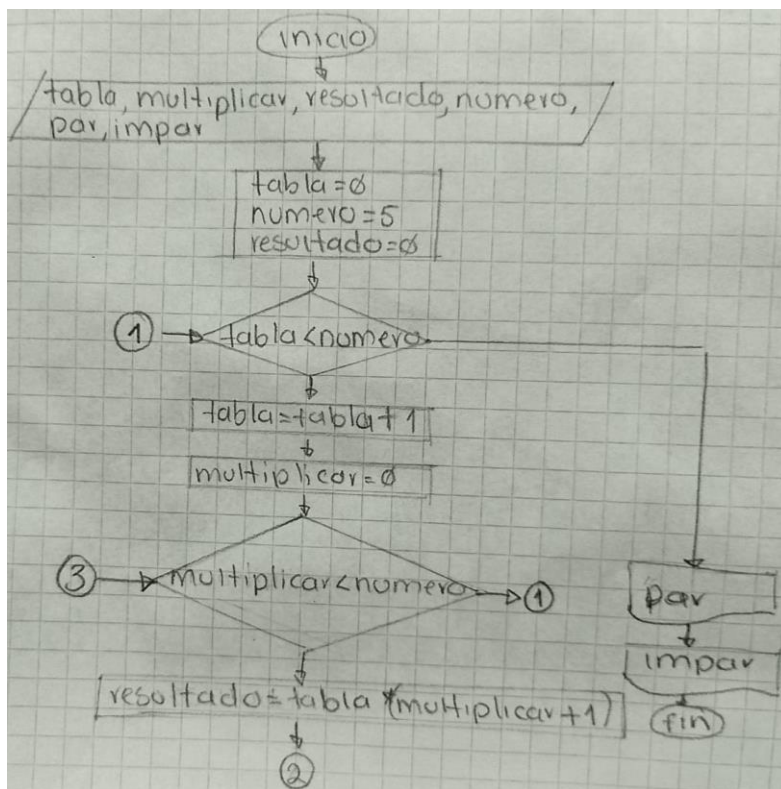
index.html:31

index.html:28

index.html:31

index.html:35

Ejercicio 26



```

<script>
  let tabla;
  let multiplicar;
  let resultado;
  let numero;
  let par;
  let impar;

  tabla = 0;
  numero = 5;
  resultado = 0;
  par=0;
  impar=0;

  while(tabla < numero){
    tabla++;
    multiplicar = 0;
    while (multiplicar < numero){
      resultado = tabla *(multiplicar+1);
      console.log(tabla+" x "+(multiplicar+1)+" = "+resultado);
      if(resultado %2 == 0){
        par++;
        console.log("buzz");
      }

      else{
        impar++;
        console.log("bass");
      }
      multiplicar++;
    }
  }
  console.log("Total pares: "+par);
  console.log("Total impares: "+impar);
</script>

```

Consola	Elementos	Fuentes	Red	>>	Consola	Elementos	Fuentes	Red	>>
top	Filtrar	Niveles predeterminados	No hay problemas		top	Filtrar	Niveles predeterminados	No hay problemas	
1 x 1 = 1	index.html:28				3 x 1 = 3	index.html:28			
bass	index.html:35				bass	index.html:35			
1 x 2 = 2	index.html:28				3 x 2 = 6	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			
1 x 3 = 3	index.html:28				3 x 3 = 9	index.html:28			
bass	index.html:35				bass	index.html:35			
1 x 4 = 4	index.html:28				3 x 4 = 12	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			
1 x 5 = 5	index.html:28				3 x 5 = 15	index.html:28			
bass	index.html:35				bass	index.html:35			
2 x 1 = 2	index.html:28				4 x 1 = 4	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			
2 x 2 = 4	index.html:28				4 x 2 = 8	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			
2 x 3 = 6	index.html:28				4 x 3 = 12	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			
2 x 4 = 8	index.html:28				4 x 4 = 16	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			
2 x 5 = 10	index.html:28				4 x 5 = 20	index.html:28			
buzz	index.html:31				buzz	index.html:31			

Consola

Elementos

Fuentes

Red

>>

top

Filtrar

Niveles predeterminados

No hay problemas

4 x 3 = 12

index.html:28

buzz

index.html:31

4 x 4 = 16

index.html:28

buzz

index.html:31

4 x 5 = 20

index.html:28

buzz

index.html:31

5 x 1 = 5

index.html:28

bass

index.html:35

5 x 2 = 10

index.html:28

buzz

index.html:31

5 x 3 = 15

index.html:28

bass

index.html:35

5 x 4 = 20

index.html:28

buzz

index.html:31

5 x 5 = 25

index.html:28

bass

index.html:35

Total pares: 16

index.html:40

Total impares: 9

index.html:41

>