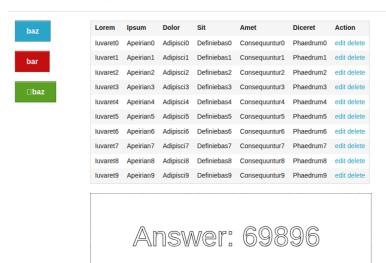
Semana 13 – Mapeamento de Elementos

1. Para os Botões Principais

Challenging DOM

The hardest part in automated web testing is finding the best locators (e.g., ones that well named, unique, and unlikely to change). It's more often than not that the application you're testing was not built with this concept in mind. This example demonstrates that with unique IDs, a table with no helpful locators, and a canvas element.



Botão azul/vermelho/verde por posição

Localizador (seletor)	Elemento
.row .button:nth-child(1)	Primeiro botão (azul)
.row .button:nth-child(3)	Segundo botão (vermelho)
.row .button:nth-child(5)	Terceiro botão(verde)

Por classe CSS

Localizador (class)	Elemento
button.alert	Botão vermelho
button.success	Botão verde
.button:not(.alert):not(.success)	Botão padrão (azul)

Tabela e Linhas

Localizador (Xpath)	Elemento
//table//tbody//tr[1]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[2]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[4]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[5]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[6]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[7]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[8]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[9]	Linhas da tabela
//table//tbody//tr[10]	Linhas da tabela

Elemento Botão Answer

Localizador (ID)	Elemento
#canvas	Botão

Answer: 2840

Links Edit/Delete

a[href*='edit']	Botão edit
a[href*='delete']	Botão delete