

Universidade Federal da Fronteira Sul - *Campus* Chapecó  
Prog I – Professor Emilio Wuerges

# **METANOIA – JOGO DA MEMÓRIA**

Isabela Maria Da Campo  
Maikon Douglas

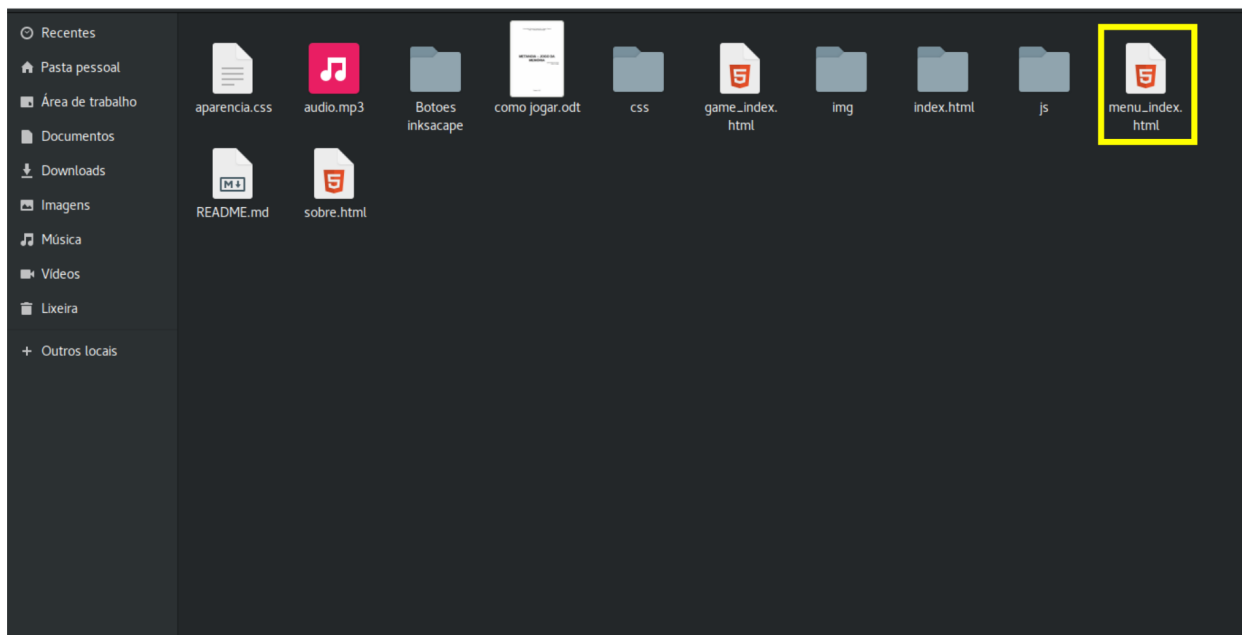
Chapecó, 2017

## Desenvolvimento

Jogo desenvolvido com o *framework Phaser* específico para desenvolver jogos em JavaScript (web e aplicativos).

## Como Jogar

1. Acessar o link <https://github.com/IsabelaDaCampo/Metanoia> e fazer o *download* dos arquivos;
2. Ao fazer o download, é necessário descompactar a pasta, e selecionar o arquivo “menu\_index.html” e abrir com o navegador de sua preferência, conforme imagem abaixo:



3. Ao abrir esse arquivo, você estará no menu principal do jogo. Botão “iniciar” dará início ao jogo, e o botão “sobre” trará algumas informações a respeito do jogo, conforme imagens abaixo:





Na tela do jogo, a opção “Voltar” retorna ao menu principal do jogo, e o botão “Reiniciar” recomeça o jogo.

4. Ao acertar todas as cartas, o jogo apresentara a opção de uma nova partida, sorteando novos locais para as cartas:



## REFERENCIAS

Ferramenta de desenvolvimento: <https://phaser.io/>