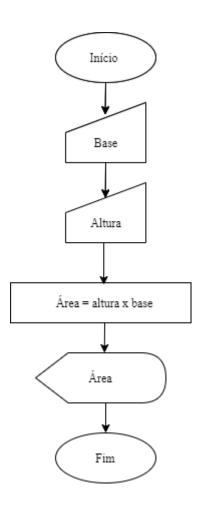
# Isabeli Gonçalves Silva

## Fluxogramas

## Exercício 1

Entrar via teclado com a base e a altura de um retângulo, calcular e exibir sua área.

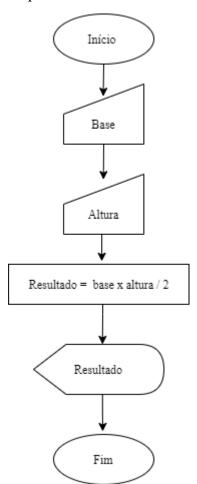


Calcular e exibir a área de um quadrado, a partir do valor de sua aresta(lado) que será digitado.



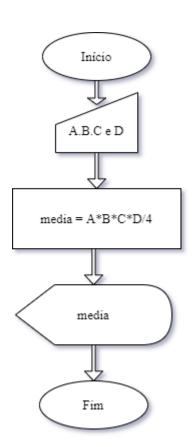
Exemplo 3

A partir dos valores da base e altura de um triângulo, calcular e exibir sua área



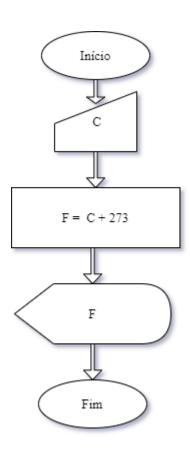
Exercício 4

Calcular e exibir a média aritmética de quatro valores quaisquer que serão digitados.



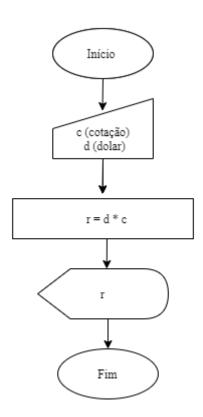
### Exercício 5

Entrar via teclado com o valor de uma temperatura em graus Celsius, calcular e exibir sua temperatura equivalente em Fahrenheit.

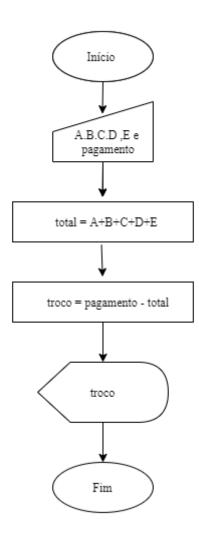


### Exercício 6

Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).

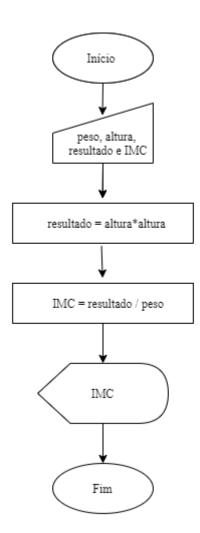


Entrar via teclado com o valor de cinco produtos. Após as entradas, digitar um valor referente ao pagamento da somatória destes valores. Calcular e exibir o troco que deverá ser devolvido.



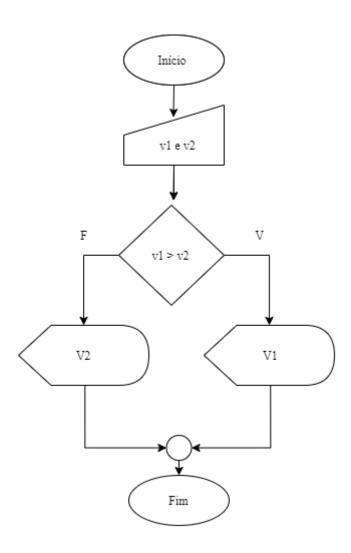
Exercicio 8

Entrar com peso e altura de uma pessoa e calcular o IMC. A fórmula é IMC = peso / altura<sup>2</sup>



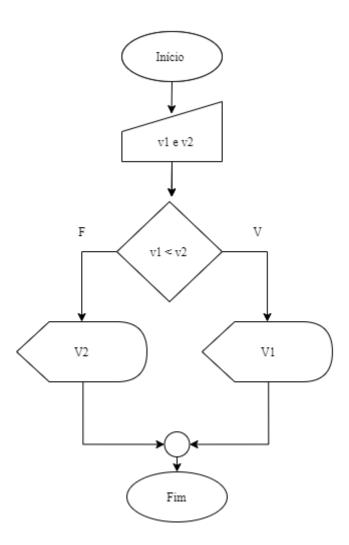
Exercicio 9

Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o maior deles.

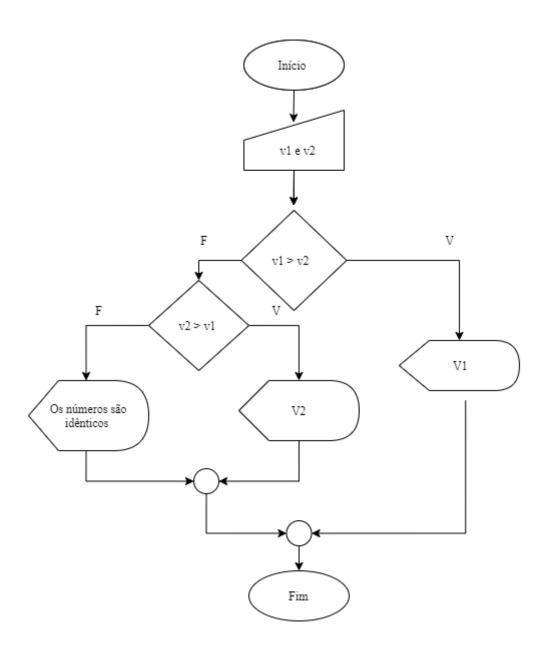


Exercicio 10

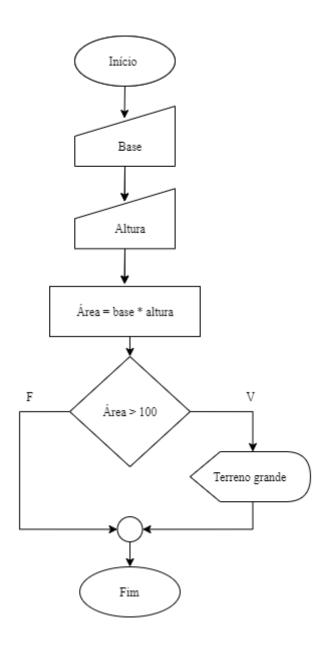
Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o menor deles.



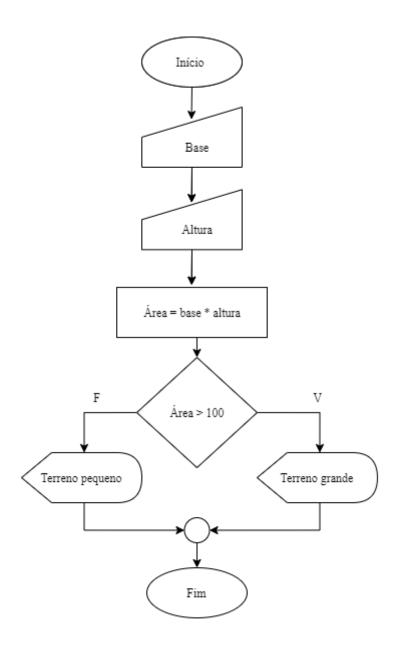
Entrar com dois valores quaisquer. Exibir o maior deles, se existir, caso contrário, enviar mensagem avisando que os números são idênticos.



Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande".

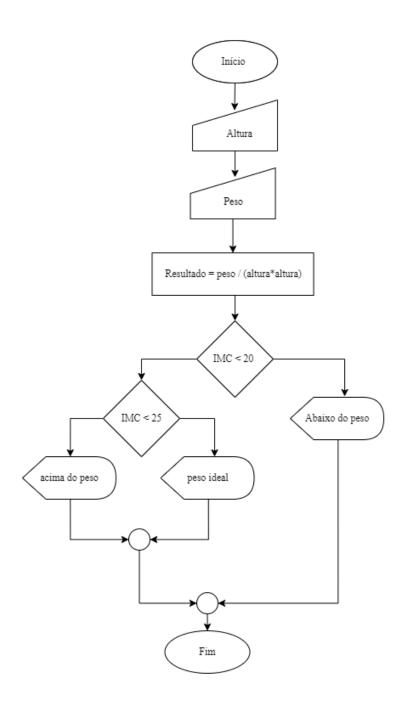


Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande", caso contrário, exibir a mensagem "Terreno pequeno".

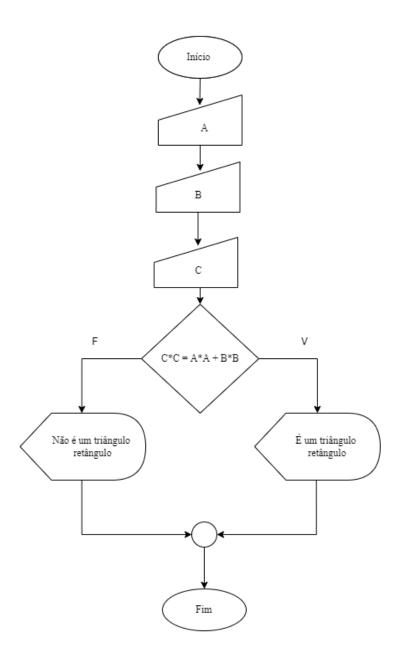


Entrar com o peso e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa está ou não com seu peso ideal. Fórmula: peso/altura².

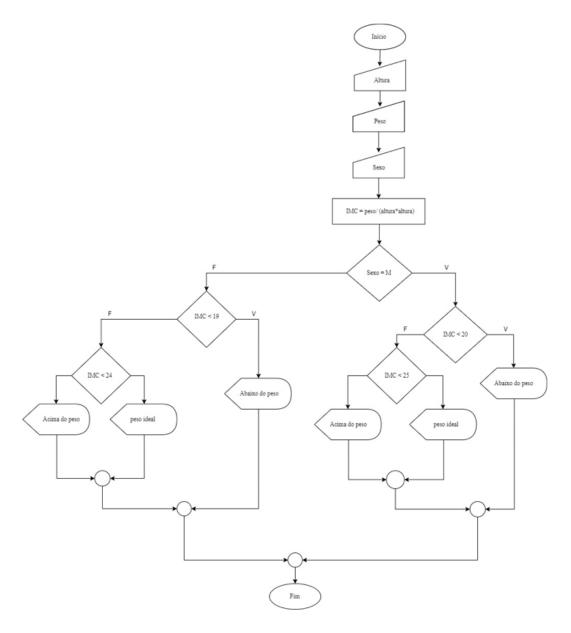
| Relação peso/altura2 (R) | Mensagem       |
|--------------------------|----------------|
| R < 20                   | Abaixo do peso |
| 20 <= R < 25             | Peso ideal     |
| R >= 25                  | Acima do peso  |



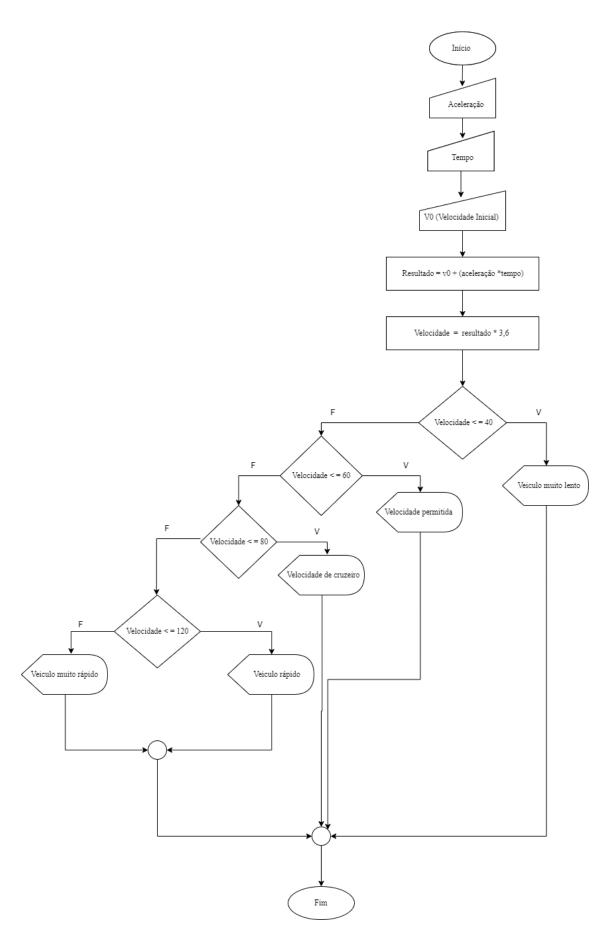
Verificar se três valores quaisquer (A, B, C) que serão digitados formam ou não um triângulo retângulo. Lembre-se que o quadrado da hipotenusa é igual a soma dos quadrados dos catetos.



Entrar com o peso, o sexo e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa está ou não com seu peso ideal. Fórmula: peso/altura².



Exercicio 19

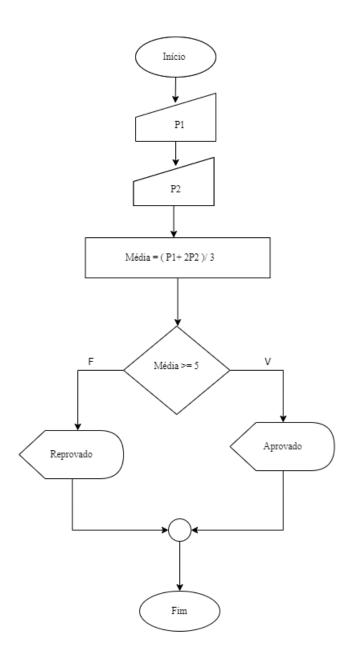


Exercicio 20

Uma escola com cursos em regime semestral, realiza duas avaliações durante o semestre e calcula a média do aluno, da seguinte maneira:

$$MEDIA = (P1 + 2P2) / 3$$

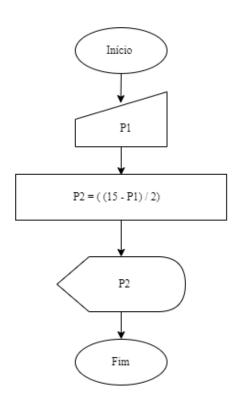
Fazer um programa para entrar via teclado com os valores das notas (P1 e P2) e calcular a média. Exibir a situação final do aluno ("Aprovado ou Reprovado"), sabendo que a média de aprovação é igual a cinco.



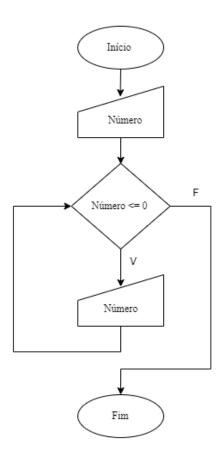
Uma escola com cursos em regime semestral realiza duas avaliações durante o semestre e calcula a média do aluno, da seguinte maneira:

$$MEDIA = (P1 + 2P2) / 3$$

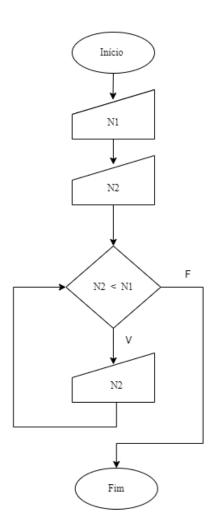
Fazer um programa para entrar via teclado com o valor da primeira nota (P1) e o programa deverá calcular e exibir quanto o aluno precisa tirar na segunda nota (P2) para ser aprovado, sabendo que a média de aprovação é igual a cinco



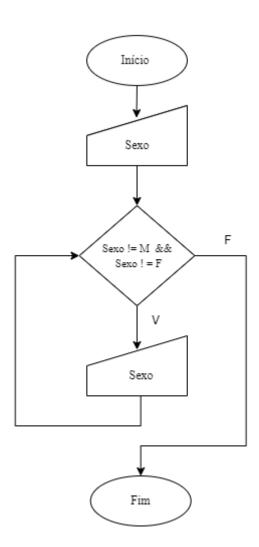
Criar uma rotina de entrada que aceite somente um valor positivo.



Entrar com dois valores via teclado, onde o segundo deverá ser maior que o primeiro. Caso contrário solicitar novamente apenas o segundo valor.

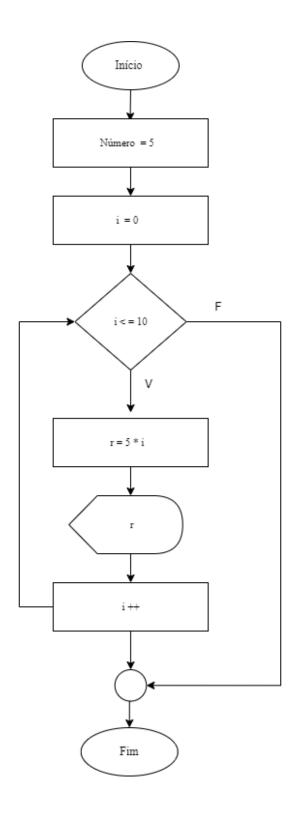


Entrar via teclado com o sexo de determinado usuário, aceitar somente "F" ou "M" como respostas válidas.



Exercicio 25

Exibir a tabuada do número cinco no intervalo de um a dez.



Entrar via teclado com um valor qualquer. Travar a digitação, no sentido de aceitar somente valores positivos. Após a digitação, exibir a tabuada do valor solicitado, no intervalo de um a dez.

