Actividad

Desde el martes 20 de julio empezamos Kotlin, similar a java y en paralelo seguimos desarrollando la app grupal

Las principales diferencias de kotlin con java son:

En Kotlin se usan el mismo tipo de datos primitivos (int, char, long, float, double, boolean, etc).

var edad : int = $15 \rightarrow$ si es var es variable

val edad : int = $16 \rightarrow si$ es val es constante

float → va con la f en la variable (para identificarlo)

double → no es necesario poner la letra como en float

Método (Java) = Función (Kotlin) (son lo mismo, solo cambia el nombre de un lenguaje a otro)

Ejercicio:

Declarar variables

var edad: Int = 18

var Nombre : String = "Inversionista"

desarrollo del 21 de julio

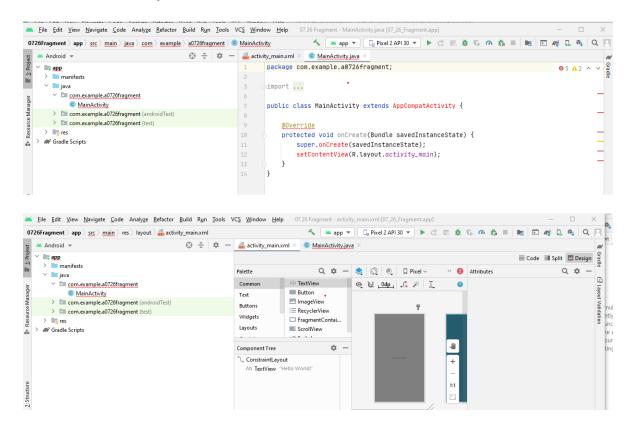
```
is File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help 07 21 Kotlin calculadora - Main Activity.kt [07_21_Kotlin_calculadora.app]
0721Kotlincalculadora | app | src | main | java | com | example | a0721kotlincalculadora | 🚱 MainActivity ( app v | 🕒 app v | 🕞 Pixel 2 API 30 v | 🕨 🚓 🗒 😘 😘 🦚 💏 📗 📭 🗀 🙌 🚨 🗞 | Q. 📙
   app
                                               Kotlin not configured
    > manifests
                                                     java

✓ 🔤 com.example.a0721kotlincalculadora
    © MainActivity 6

> ■ com.example.a0721kotlincalculadora (androidTest) 7

> ■ com.example.a0721kotlincalculadora (test) 8
                                                    class MainActivity : AppCompatActivity() {
                                                       override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
     > lilie res
                                                         super.onCreate(savedInstanceState)
   > A Gradle Scripts
                                                            setContentView(R.layout.activity_main)
                                                           var edad : Int
                                                            edad= 41
                                                             var edad2 : Int = 41
                                                            Toast.makeText(content_this, text_"La edad es: +edad, Toast.LENGHT_LONG") show ()
```

Desarrollo del 26 de julio



Reflexión

Aún no termino de aplicar bien los programas en java y tengo que desarrollar ahora en kotlin, sí siento que son parecidas las instrucciones, así que seguiré desarrollando los ejercicios de kotlin.