

La clase comenzó con la explicación de la persistencia de datos, por qué necesitamos persistencia de datos, no siempre tendremos conexión a internet.

Indicó los 4 métodos de persistencia, y desarrolló el shared preferences

Shared preferences, no se puede guardar lo que uno quiera, es un archivo que tiene mi aplicación y que permite guardar datos primitivos,( incluye string, boolean, integer, long) y lo guarda a través de un kvalue o sea es un map, cada elemento tiene un k y ese k me da un concepto de algún elemento primitivo.

Es un archivo físico que se guarda en la memoria interna, es de tipo xml y que guarda un valor (Kvalue)

Vimos el código para crear el shared preferences

Se crea una sola vez, si tenemos otra activity , esta ya tiene el shared preferences. Guarda solo cosas sencillas.

Luego efectuó extensamente “Repaso de ROOM usando kotlin” con ayuda de los alumnos en clase

Se vio un proyecto con un dato pero donde pudimos ver la arquitectura del proyecto, ya que se incluyeron: persistencia de información, fragmentos, navigations,model view, view model , uso de live data. Muchas librerías.

Dejó para desarrollar en los siguientes días, la actividad “registro de consumos”

Tiene un hilo para trabajar en IO , y se vieron varias corutinas,

Reflexión

Hoy sentí muy buena la clase, explicó con un solo ejemplo como ir creando la arquitectura de un proyecto, sentí que sí había una lógica que antes si bien veía algo, sentía siempre que faltaba algo. Seguramente, faltan cosas, pero estoy aprendiendo. Estoy viendo los videos anteriores para lograr generar la tarea.