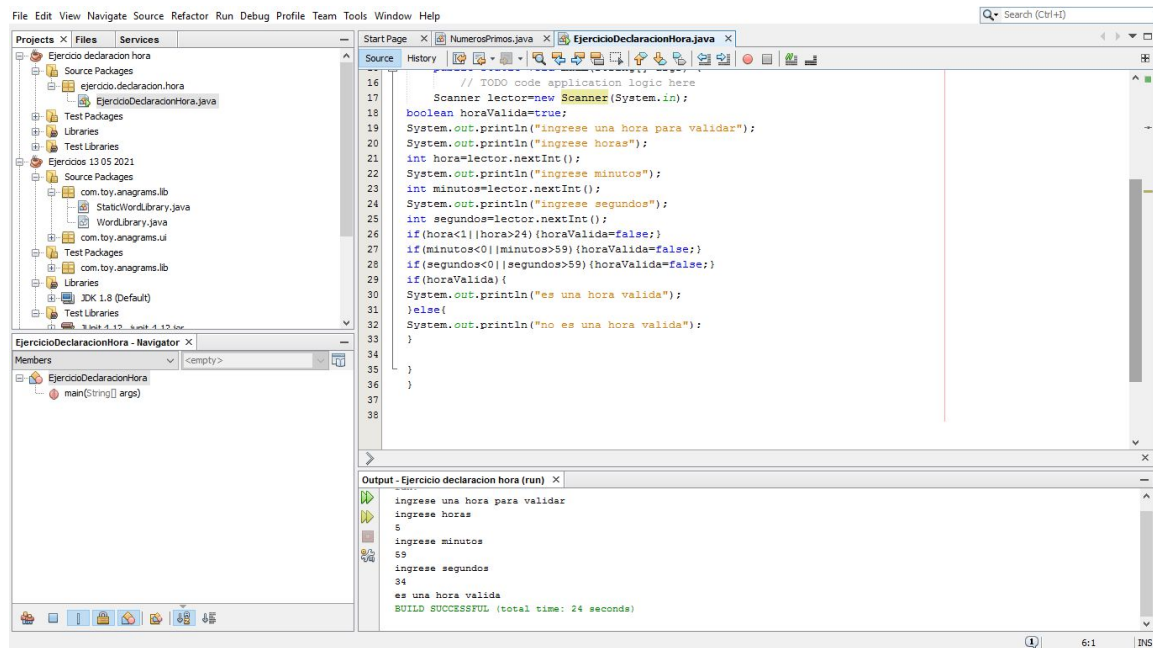


Ejercicio 1

Realizar un programa que lea por teclado tres números enteros H, M,S correspondientes a hora, minutos y segundos, y comprueba si la hora que indican es una hora válida. Supondremos que leemos una hora en 24 horas, es decir, el valor válido para las horas será mayor o igual que 0 y menor que 24. El valor válido para los minutos y segundos estará comprendido entre 0 y 59 ambos incluidos.



The screenshot shows an IDE with the following components:

- Project Explorer:** Shows a project named 'EjercicioDeclaracionHora' with a source package containing 'EjercicioDeclaracionHora.java'.
- Source Editor:** Displays the Java code for 'EjercicioDeclaracionHora.java'. The code uses a `Scanner` to read three integers (hours, minutes, seconds) and validates them. Hours must be between 0 and 24, minutes and seconds between 0 and 59. If valid, it prints 'es una hora valida'; otherwise, it prints 'no es una hora valida'.
- Output Console:** Shows the execution output for 'EjercicioDeclaracionHora (run)'. The input values are 5 for hours, 55 for minutes, and 34 for seconds. The output confirms 'es una hora valida' and shows a successful build.

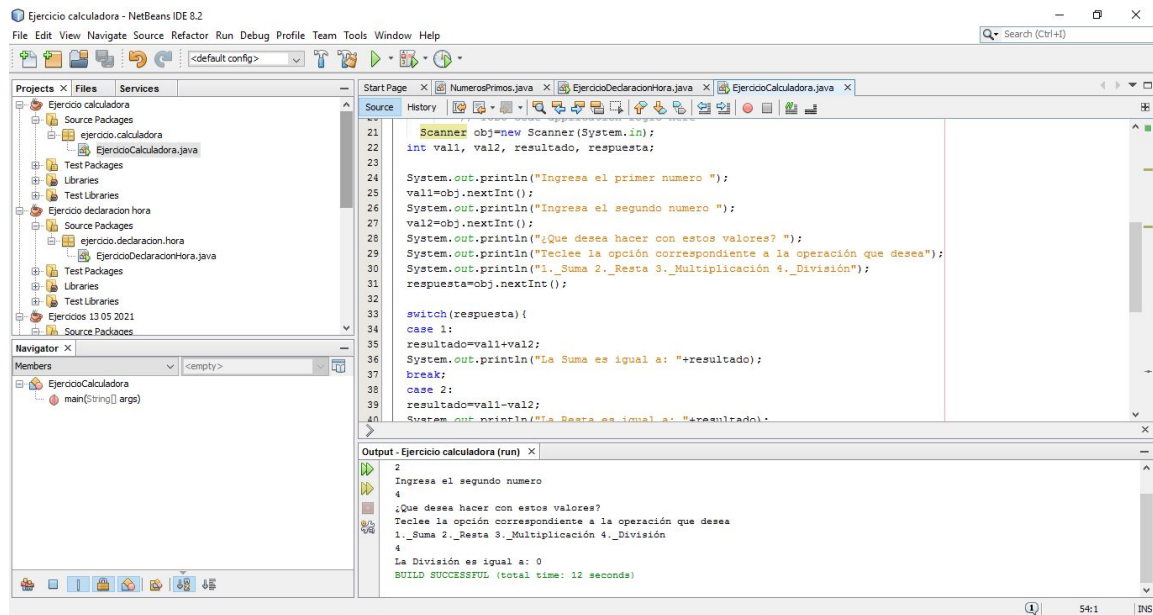
```
16 // TODO code application logic here
17 Scanner lector=new Scanner(System.in);
18 boolean horaValida=true;
19 System.out.println("ingrese una hora para validar");
20 System.out.println("ingrese horas");
21 int hora=lector.nextInt();
22 System.out.println("ingrese minutos");
23 int minutos=lector.nextInt();
24 System.out.println("ingrese segundos");
25 int segundos=lector.nextInt();
26 if(hora<1||hora>24){horaValida=false;}
27 if(minutos<0||minutos>59){horaValida=false;}
28 if(segundos<0||segundos>59){horaValida=false;}
29 if(horaValida){
30 System.out.println("es una hora valida");
31 }else{
32 System.out.println("no es una hora valida");
33 }
34 }
35 }
36 }
37 }
38 }
```

Output - EjercicioDeclaracionHora (run)

```
ingrese una hora para validar
ingrese horas
5
ingrese minutos
55
ingrese segundos
34
es una hora valida
BUILD SUCCESSFUL (total time: 24 seconds)
```

Ejercicio 2

Hacer un programa que simula una calculadora donde el usuario pueda seleccionar entre las 4 operaciones básicas (suma-resta-multiplicación y división) y que además permita poder volver a seleccionar una nueva operación.



Ejercicio 3

Hacer un programa que simule un cajero bancario, este cajero tendrá una cuenta con un saldo inicial, y deberá poder realizar las siguientes operaciones:

- Consultar saldo
- Realizar abono o deposito
- Realizar giros
- Por cada transacción debe indicar el saldo disponible en la cuenta
- Las operaciones se deben poder realizar la cantidad de veces que el usuario requiera
- Salir del programa

