

UNITEC

PROGRAMACION I
SECCIÓN 899

AVANCE PROYECTO FINAL

Ing. Darío Cardona Aguilar

Alumna: Isabella Esther Dubón Alvarenga

Número de Cuenta: 12541427

Fecha de entrega: 8 de diciembre del 2025

Mini Tienda: Sweet Flame

Clases

- Usuario (guarda el progreso de cada usuario)
- Producto (arreglos para manejar stock)
- Pedido (para generar aleatoriamente los pedidos de los clientes)
- Factura

Funciones (por el momento):

Jugar

Empieza el simulador

Nuevo Usuario

Agrega un usuario



Como Jugar

Tutorial del juego. (Aun no disponible)

Salir

Cierra las ventanas

Al seleccionar "Jugar":



Se pide seleccionar al usuario.

Utiliza un `ArrayList<Usuario>` para generar las opciones

Validaciones:

- El `ArrayList` no puede estar vacío antes de continuar (JOptionPane para mostrar mensaje de advertencia)

Al seleccionar “Nuevo Usuario”:



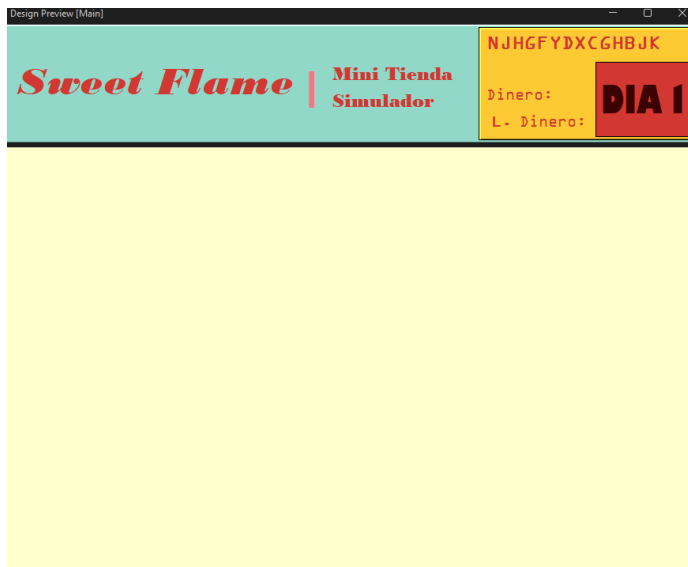
Pide ingresar un nombre de usuario.

Usa el mismo ArrayList<Usuario> y el botón de Guardar para actualizar la lista y la ventana Elegir Usuario.

Validaciones:

- No puede quedar vacío
- No puede ser mayor a 15 caracteres
- No se puede ingresar el mismo usuario dos veces.

Al seleccionar “Siguiente” en la ventana “Elegir Usuario”:



En el recuadro amarillo muestra el nombre de usuario seleccionado, el dinero recaudado y el día en el que esta (atributos de la clase Usuario).