



ISABELLA RECINOS

Estudiante de ingeniería en ciencias de la computación y tecnologías de la información

SOBRE MÍ

Soy una persona dedicada con gran atención a los detalles y un compromiso de siempre dar la milla extra. Me destaco por mi comunicación eficaz y valoro profundamente el trabajo en equipo para alcanzar objetivos comunes. Con formación en informática y experiencia en programación y diseño, busco continuamente aprender y mejorar, contribuyendo al crecimiento de mi equipo y al éxito de la organización.

CONTACTO



+502 57555555



isa.recinos334@gmail.com



Ciudad de Guatemala, Guatemala

EDUCACIÓN

Bachillerato en ciencias y letras con orientación a la computación

Colegio Suizo Americano
2021 - 2022

Licenciatura en ingeniería en ciencias de la computación y tecnologías de la información

Universidad del Valle de Guatemala
2023 - 2027

HABILIDADES

Python



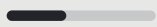
HTML y CSS



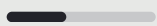
Java



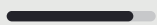
C



C++



Escritura



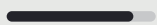
Diseño gráfico



Atención al detalle



Pensamiento crítico



Liderazgo



IDIOMAS

• Español ●●●●●● C2

• Inglés ●●●●●● B2

• Alemán ●●●●●● A1

EXPERIENCIA



Administradora de propiedades

2021-2022

Airbnb | Guatemala

- Gestionar una propiedad de Airbnb en colaboración con un coadministrador. Las responsabilidades incluían responder a las consultas, brindar información a los huéspedes potenciales y gestionar los procesos de reserva.



Tutora

2023-actualidad

Guatemala

- Brindar tutorías en matemáticas, estadística y física a estudiantes de primaria y secundaria. Desarrollar planes de lecciones personalizados para mejorar la comprensión y el desempeño de los estudiantes.



Auxiliar de algoritmos y programación básica

2025

Universidad del Valle de Guatemala | Guatemala

- Brindar apoyo a los estudiantes resolviendo dudas en clase, ofreciendo acompañamiento académico y evaluando tareas y actividades.

PROYECTOS PERSONALES



Diseñadora web para startups y proyectos

2024

- Creé un modelo de sitio web para una empresa de bienes raíces emergente, centrándome en la experiencia del usuario y el atractivo visual para mostrar las propiedades de manera eficaz. Además, desarrollé un sitio web para el proyecto Taq'Balam para aumentar su visibilidad.



Mundial CanSat 2025

Diciembre 2024 - actualidad

- Participando actualmente como integrante del equipo de control y programación del grupo Eggineers, competidor en el Mundial CanSat 2025. Mis responsabilidades incluyen el desarrollo de software para el control y monitoreo de un minisatélite mediante el uso de sensores. Este proyecto fomenta el trabajo en equipo multidisciplinario con un enfoque en ingeniería aeroespacial.



Integrante del equipo de ciberseguridad para el equipo del CubeSat Quetzal-2

Marzo 2025 - actualidad

- Formo parte del equipo de ciberseguridad del CubeSat Quetzal-2, donde me encargo de analizar el código de la computadora a bordo y proponer estrategias de seguridad orientadas a proteger los sistemas del satélite. Estas estrategias son diseñadas para ser implementadas por el equipo de desarrollo, contribuyendo a la integridad y resiliencia del software en el entorno espacial.



ISABELLA RECINOS

Estudiante de ingeniería en ciencias de la computación y tecnologías de la información

SOFTWARE AND TOOLS

- Microsoft Office: Altamente capacitada en creación de documentos, análisis de datos y presentaciones en Word, Excel y PowerPoint.
- Canva: Competente en el diseño de presentaciones, infografías y carteles con un atractivo visual fuerte.
- Visual Studio Code: Experiencia avanzada en proyectos de Python, HTML/CSS y Java, utilizando extensiones que mejoran la productividad.
- Thonny: Experiencia en desarrollo de proyectos en Python, especialmente en entornos educativos y prototipos.
- Replit: Experiencia en proyectos de programación en C y C++.
- Android Studio: Habilidad en el desarrollo de proyectos Kotlin para Android, con un enfoque en la funcionalidad de la aplicación y la experiencia del usuario.
- Arduino: Experiencia en programación y prototipado de sistemas electrónicos, integrando sensores y actuadores para proyectos de automatización y control.
- GitHub: Competente en control de versiones y uso compartido de proyectos, especialmente para proyectos colaborativos.
- Trello: Se utiliza de manera eficaz para la gestión y organización de proyectos colaborativos, particularmente en entornos grupales.
- Adobe Illustrator: Habilidad en la creación de carteles, GIF, anuncios y otros materiales de diseño gráfico.
- Adobe Photoshop: Competente en la edición de imágenes para proyectos de diseño gráfico.

CERTIFICACIONES & CURSOS

○ Diplomado en diseño gráfico

2018

PCS Internacional I Guatemala

- Adquirí competencia en Adobe Illustrator y Adobe Photoshop a través de un programa integral de diseño gráfico.