



Verifica di TPSIT, classe 4^ABROB.

1. Scrivere una funzione **ricorsiva** chiamata primo_Dispari che data una Lista, che per valori ha numeri interi, restituisca il puntatore al primo elemento dispari nella lista (restituisce NULL se la lista è vuota o non contiene elementi dispari).

```
numero* primo_Dispari(numero* Node) {

if(((Node->valore)%2) == 1) {
    return Node;
}

else {
    if(Node->next == NULL) {
        printf("Non ci sono numeri dispari");
        return NULL;
    }
    primo_Dispari(Node->next);
}
```

2. Scrivere una funzione iterativa, oppure ricorsiva (a tua scelta), cancella, che ricevuta una Lista e un intero n, elimini (senza deallocare) i primi n elementi e ritorni il puntatore alla testa della lista modificata.

```
numero* cancella(numero* Node, int n) {
  for(int i = 0; i < n; i++) {
    Node = Node->next;
  }
  return Node;
}
```

3. Data la struttura:



Data: 22/12/2020

```
typedef struct nodo
{
    int valore;
    struct nodo* successivo;
} Nodo;
```

e utilizzando la funzione (NON dovete implementarla):

```
Nodo* push (Nodo* lista, int x); //inserisce un elemento in fondo alla lista con il valore x e ritorna la head alla nuova lista
```

scrivere un programma che data una Lista di lunghezza arbitraria, crei una nuova lista che sia la copia esatta di Lista.

```
int main() {
    //...

for(int i = 0; i<lunghezzaLista_ricorsiva(lista1); i++) {
    push(lista2, lista1->valore);
    lista1 = lista1->successivo;
}

//...
return 0;
}

int lunghezzaLista_ricorsiva(numero* head) {
    if(head == NULL) {
        return 0;
    }
    else {
        return 1+lunghezzaLista_ricorsiva(head->next);
    }
}
```

4. Quali vantaggi ha una lista rispetto ad un array?

I vantaggi di una lista rispetto ad un array sono il numero di operazioni possibili che si possono fare. A differenza degli array le liste possono essere



Data: 22/12/2020

manipolate molto più facilmente ed è possibile fare operazioni come l'eliminazione di un elemento, aggiungerne un altro, ...