

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
UNIDADE EDUCACIONAL SÃO GABRIEL
Bacharelado em Sistemas de Informação

Isabella Bosco
João Victor Félix
Maria Luiza Freitas

Gerenciamento de Tarefas domésticas familiar

Belo Horizonte
2023

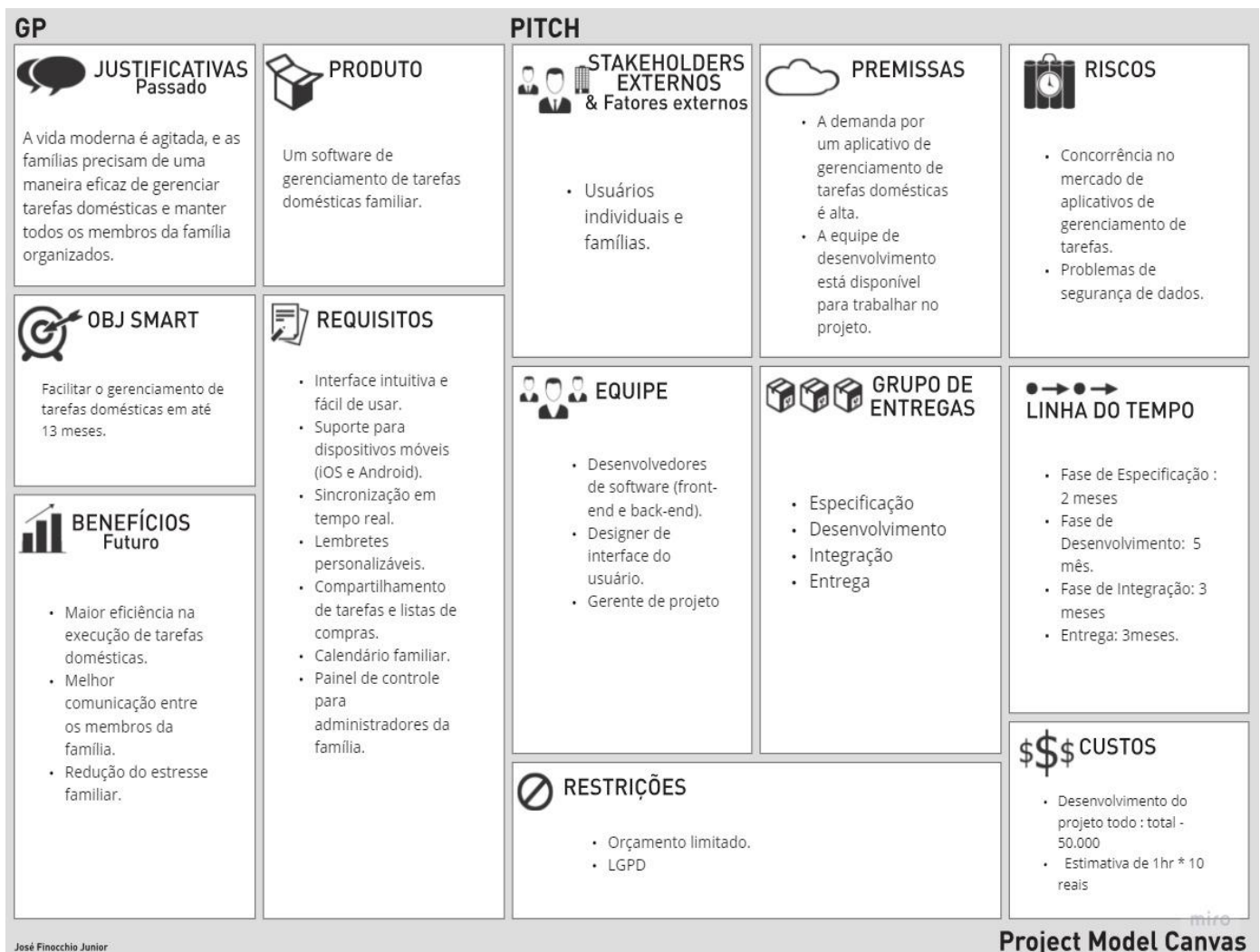
SUMÁRIO

1	Visão Geral	3
1.1	Modelo de Projeto Canvas	3
1.2	Visão Geral do Produto	3
1.3	Descrições dos Envolvidos	3
1.4	Descrição dos Usuários	3
2	Definição Conceitual	4
2.1	Requisitos funcionais	4
2.2	Requisitos Não funcionais	4
2.3	Regras de negócio	5
2.4	Diagrama de Caso de Uso	5
2.5	Diagrama de Classes	6
3	REFERÊNCIAS	7

1 Visão Geral

Este documento proporciona uma visão abrangente do software de gerenciamento de tarefas familiares, com ênfase na otimização para atender às demandas aceleradas da vida moderna. O objetivo central do projeto é simplificar as atividades diárias das famílias por meio de uma solução inovadora. O software visa desenvolver uma plataforma integrada que não só facilita a atribuição e execução de tarefas, mas também promove a colaboração e a comunicação eficaz entre os membros da família. A essência da solução é criar um ambiente doméstico, que estimule o desenvolvimento de hábitos positivos e fortaleça os laços familiares.

1.1 Modelo de Projeto Canvas



1.2 Visão Geral do Produto

O Software de Gerenciamento de Tarefas Familiares foi desenvolvido com o objetivo de ajudar as famílias a se organizarem na distribuição e realização de tarefas domésticas. O sistema pretende também estimular os afazeres domésticos, os tornando mais atrativos, com uma distribuição de pontos por tarefa, que podem ser gastos para obter recompensas.

1.3 Descrições dos Envolvidos

- Familiares: Utilizam o software para gerenciar tarefas diárias.
- Líder da Família: Configura e gerencia a plataforma.

1.4 Usuários

Nome	Descrição	Responsabilidades
Líder Familiar	Líder da casa : ele delega as tarefas e as administra.	<ul style="list-style-type: none"> - Adiministrar grupo familiar; - Criar tarefas; - Conferir se as tarefas estão sendo cumpridas corretamente e dentro do prazo; - Distribuir pontos por tarefa; - Criar recompensas;
Dependentes	Depende do líder: recebem tarefas para serem cumpridas	<ul style="list-style-type: none"> - Efetuar tarefas; - Avisar o líder quais tarefas já foram feitas;

2 Definição Conceitual

2.1 Histórias de usuários

Eu como ... [Quem]	... quero/desejo ... [O quê]	... para [Por quê]
Eu como líder familiar	gostaria de conseguir delegar tarefas para meus membros familiares (RF01 - RF02)	para melhorar a organização da casa e a eficiência das tarefas
Eu como líder familiar	gostaria de receber um relatório mensal sobre o resultados das tarefas do mês (RF08)	para saber se a organização/conclusão de tarefas está ok.
Eu como líder familiar	gostaria de estimular a realização de tarefas a partir de um sistema de recompensas (RF06 - RF07)	para incentivar a conclusão dos afazeres distribuídos.

Eu como líder familiar	gostaria de avaliar se a tarefa foi bem feita ou não (RF09)	para manter a qualidade das tarefas
Eu como familiar (dependente)	Gostaria de ser notificado sobre as tarefas criadas para mim (RF03 - RF04)	para me organizar melhor
Eu como familiar (dependente)	gostaria de visualizar as recompensas disponíveis (RF08)	para me motivar a cumprir tarefas e acumular pontos
Eu como familiar (dependente)	gostaria de receber lembretes sobre os prazo das tarefas que estiverem chegando em sua data limite (RF03)	para não esquecer de fazê-las
Eu como familiar (dependente)	gostaria de poder avisar ao líder quando uma tarefa minha for concluída (RF05)	para agilizar a verificação dela.

2.2 Requisitos funcionais

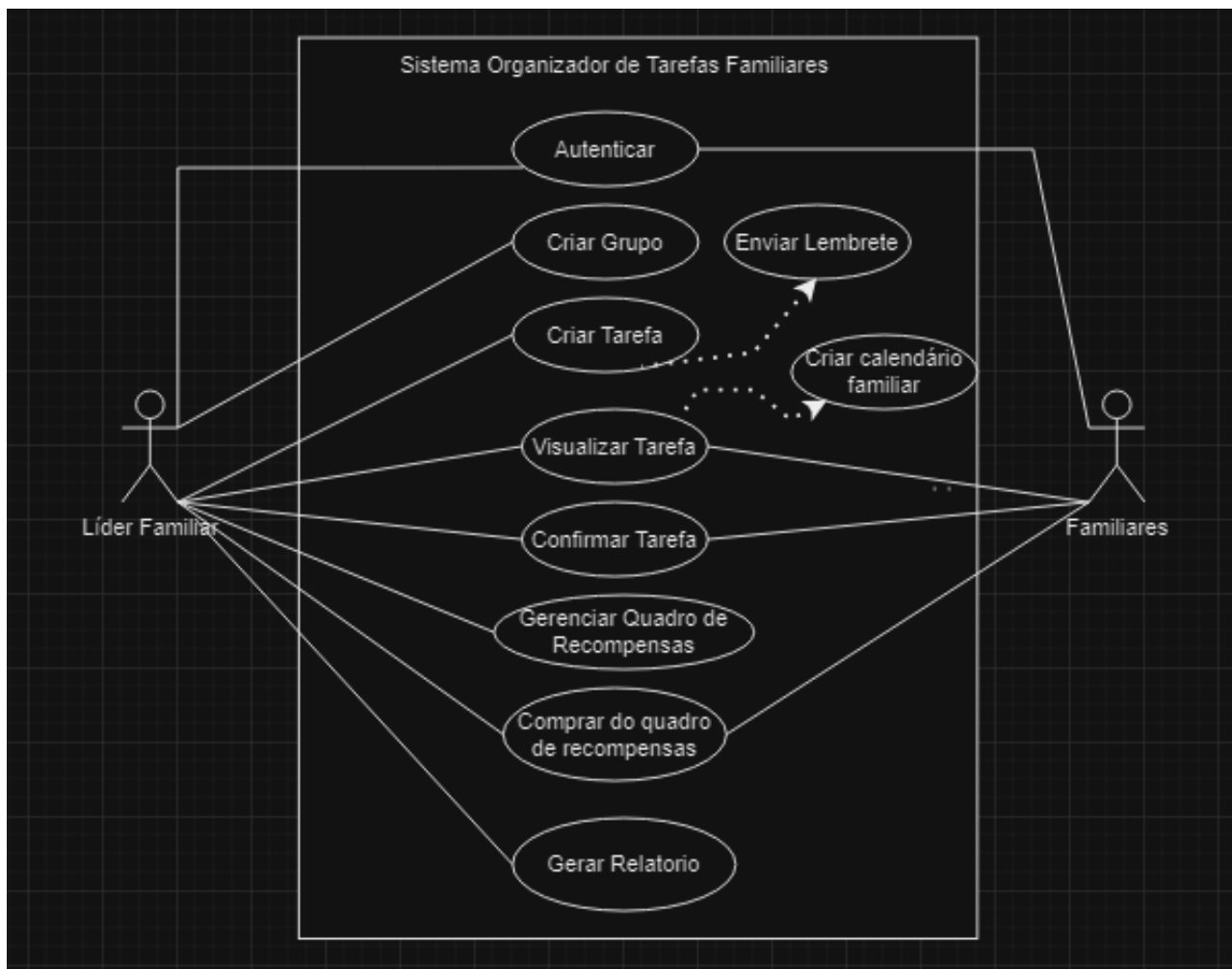
Número de Ordem	Requisito	Descrição	Prioridade
RF01	O sistema deve gerar um calendário familiar a partir das tarefas criadas	Calendário familiar para que a família veja suas tarefas antecipadamente..	ALTA
RF02	O sistema deve permitir a criação de tarefas e seu compartilhamento com os integrantes do grupo familiar.	Líder deve poder criar tarefas e delegá-las aos integrantes do grupo. Cada tarefa deve ter seu prazo limite.	ALTA
RF03	O sistema deve gerar notificações/avisos quando uma tarefa for designada/concluída/não aceita pelo líder/não realizada/estiver com o prazo esgotando.	Notificações de aviso para manter o grupo atualizado.	ALTA

RF04	O sistema deve permitir que seus usuários visualizem as tarefas criadas.	A partir de tarefas criadas pelo líder deverá ser gerado um quadro de tarefas que poderá ser visualizado por todos do grupo. Além desse quadro, um calendário contendo as tarefas e suas datas deve ser criado.	ALTA
RF05	O sistema deve permitir que seus usuários informem a conclusão de tarefas.	Cada tarefa deve ter seu botão de check. Isso deve mandar uma notificação para o líder.	ALTA
RF06	O sistema deve permitir que na criação de uma tarefa, uma pontuação seja estipulada pelo líder, para ser recebida ao concluída.	O líder poderá distribuir pontos para os integrantes do grupo que finalizarem as tarefas.	MÉDIA
RF07	O sistema deve permitir que os integrantes do grupo comprem, com os pontos recebidos, recompensas no quadro de recompensas definido pelo líder.	Sistema de recompensas de acordo com a pontuação de tarefas concluídas.	MÉDIA
RF08	O sistema deve gerar relatórios mensais e enviá-lo para o líder.	Todo mês o sistema deve gerar relatórios e feedbacks mensais sobre as tarefas.	MÉDIA
RF09	O sistema deve permitir que o líder verifique se a tarefa sinalizada como concluída por familiares, foi aceita ou não.	Para manter a qualidade das tarefas, o líder pode verificar se a tarefa foi realizada corretamente ou não.	

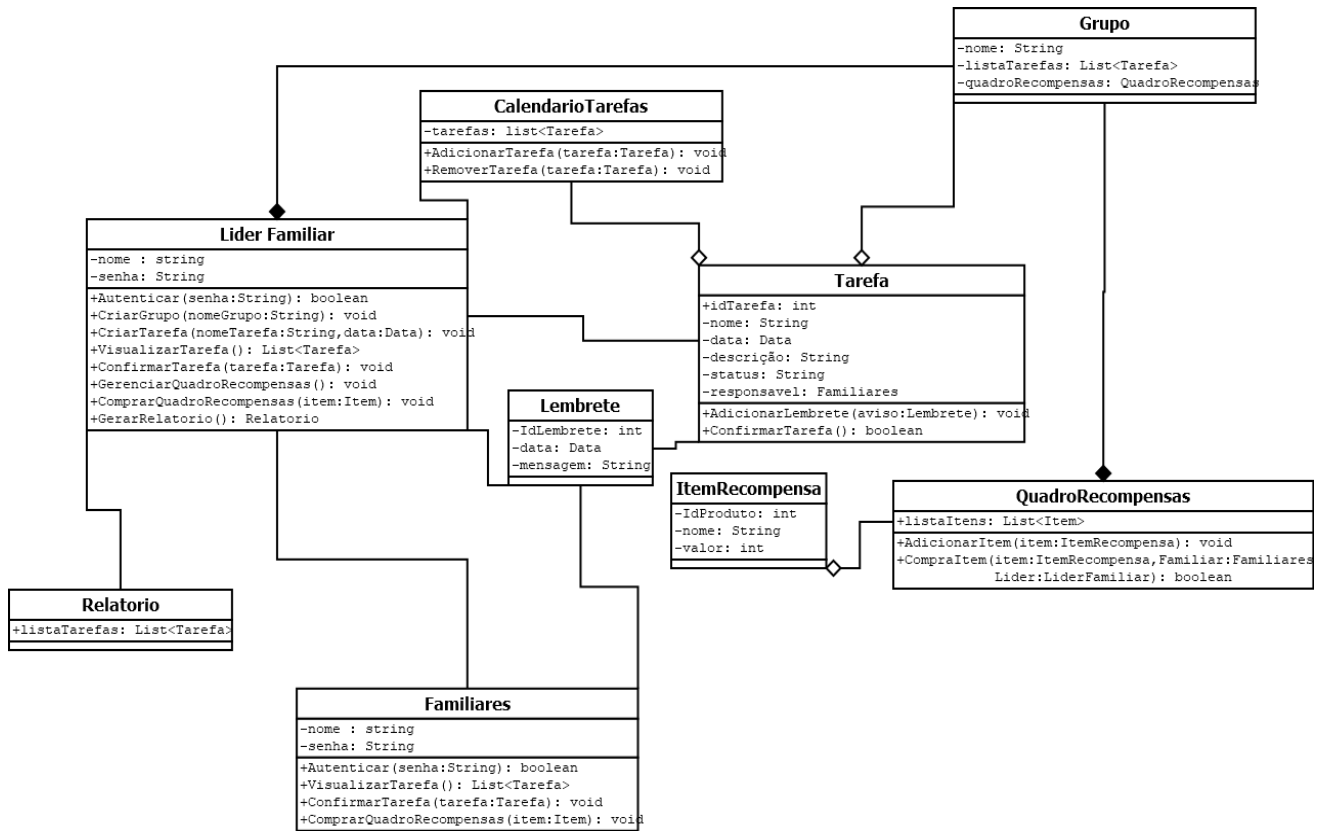
2.3 Requisitos Não funcionais

- O sistema deve ter suporte para Android e IOS
- O sistema funciona 24hrs
- Desenvolvida em c#
- O sistema deve suportar até 10.000 pessoas simultâneas
- Cada Líder pode conter até 15 dependentes
- Cada usuário deve ser Autenticado
- O sistema deve ter suporte para Mobile e Desktop
- O sistema deve ser aberto em até 3 segundos
- O sistema quando sem internet deve mostrar as últimas tarefas salvas.

2.4 Diagrama de Caso de Uso



2.5 Diagrama de Classes



3 REFERÊNCIAS

Como um projeto de software não requer revisão bibliográfica, a inclusão das referências não é obrigatória.