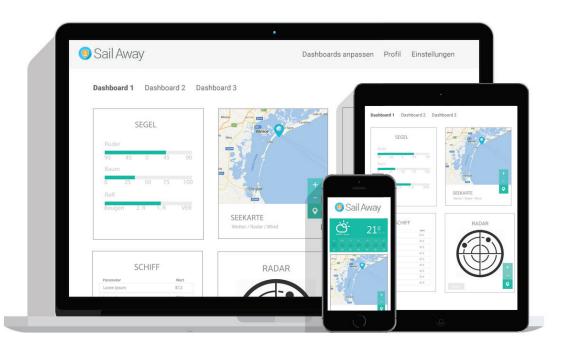
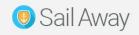


### Applicationsdesign Artwork-Manual

Daniel Wollendorfer h1452804

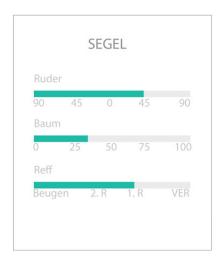


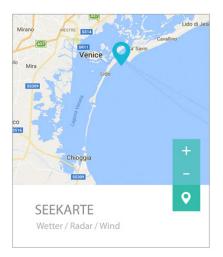
## User Interface



Dashboards anpassen Profil Einstellungen

#### Dashboard 1 Dashboard 2 Dashboard 3





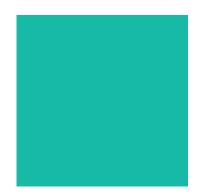








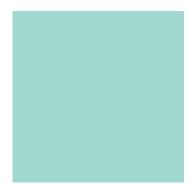
# Das Design



Light Sea Green

Die Application SailAway hat als Priorität, ein intuitives User-Interface zur simplen Interaktion zu bieten. Die Farbgestaltung spielt hierbei eine ungemein wichtige Rolle.

Nach umfassender Marktrecherche haben wir herausgefunden, dass Blau- und Cyantöne die vorherrschende Farbgestaltung in dieser Branche bestimmen. Um beim User ein vertrautes Gefühl zu schaffen arbeitet die SailyAway Application ebenfalls mit diesem Schema, ein Farbklima, dass der Zielgruppe bereits bekannt ist.



Sekundäre Farbe

Das ermöglicht einen reibungslosen ersten Einstieg in die Application - der User benötigt eine kürzere Zeitspanne um mit dem User Interface vertraut zu werden.

Die primäre Farbe der Application ist "Light Sea Green" (#25baa6).

Diese Grundfarbe wird als Ausgangspunkt für die weitere Gestaltung verwendet. Als sekundäre Farbe wird eine Abwandlung von "Light Sea Green" verwendet, die um 12% heller ist (#a0d8d0).

### Module - Tiles

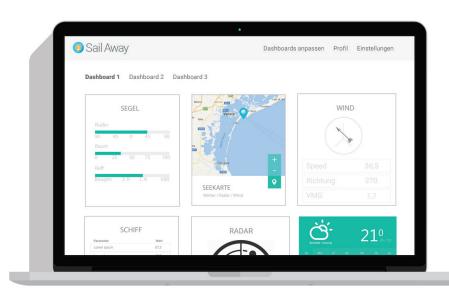
Das Herzstück der Sail Away Application sind die einzelnen Module. Um die Module auf allen Endgeräten darzustellen, haben wir uns für ein adaptives Tile-Design entschieden.

Diese adaptiven Tiles ermöglichen eine responsive Darstellung - unabhängig des Endgerätes, das Userinterface passt sich an die Bildschirmgröße an.

Auf der Standard Desktop Darstellung (großer Bildschirm), werden 3 Tiles in einer Reihe angeordnet. Je nach Bildschirmgröße passen sich die Dimensionen (Breite mal Höhe) an das Ausgabegerät an, auch die Anzahl der Tiles pro Reihe ist adaptiv. Am iPhone beispielsweise, werden die Tiles untereinander angeordnet und nur mehr ein Tile befindet sich in einer Reihe.

So bietet die Sail Away Application eine erstklassige User-Experience - egal in welcher Situation.





# Spezifikationen:

#### **DATATABLE**:

#	Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3	Active
1	John	Воо	Eins	•
2	Mary	Brown	Zwei	•
3	James	Mooray	Drei	

BUTTON:	INPUT:	
Button		

#### **SCHRIFTART:**

@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto');

Allgemein:

font-family: 'Roboto', sans-serif;

font-size: 12px; color: #3d3d3d;

h1: 32px h2: 28px h3: 22px h4: 16px

### FARBE:

