

Maria Clara Oliveira

Endereço: Contagem, Minas Gerais 32310370, Brasil
Contato: (31)98863-9706 / mariaclaragomes@gmail.com
LinkedIn: [Maria Clara Gomes | LinkedIn](#)
Site: <https://github.com/mariaoliveira27>

Objetivo Profissional

Estudante de Engenharia de Software com foco em desenvolvimento front-end, com experiência na construção de interfaces utilizando React e na criação de dashboards para visualização de dados. Possui familiaridade com consumo de APIs, versionamento de código com Git e realização de consultas SQL para apoio à análise de dados. Tem interesse em atuar em projetos de impacto público e pesquisa aplicada, contribuindo para soluções tecnológicas orientadas a dados e usabilidade.

Formação Acadêmica

Engenharia de Software
Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais – PUC Minas
Fevereiro de 2024 – Fevereiro de 2028 (em andamento)

Experiência Profissional

Vetta **agosto 2025 - Presente**
Estagiária, Energy
Atuo como estagiária em desenvolvimento de software, com foco na criação de dashboards para análise de dados, desenvolvendo interfaces com gráficos e tabelas bem estruturadas de acordo com as demandas dos clientes. Sou responsável por acompanhar e monitorar o funcionamento da aplicação, verificando se o processamento e a visualização dos dados estão ocorrendo corretamente. Também realizo configurações do sistema conforme a necessidade de cada cliente, contribuindo para ajustes funcionais, melhoria da usabilidade e correta apresentação das informações.

Publicações

Artigo publicado no SBGames 2025:
"Development of a Customizable Serious Game for Scientific Dissemination: An Approach Based on Action Research"
Autores: Daniel D. Ckagnazaroff, Juan V. Silvério, Júlia Nascimento, Pedro H. Maia, Sofia Silva, **Maria Clara Gomes Silva de Oliveira**, Joana G. Ribeiro, Lucila Ishitani.
Resumo: O artigo apresenta a criação de minigames customizáveis para divulgação científica, utilizando a metodologia Action Research. Foram desenvolvidos dois jogos e seus editores, com identificação de quatro características desejáveis em jogos sérios voltados à ciência.

Projetos

GNOSI

agosto 2024 - dezembro 2024

Desenvolvedora Front-End

Desenvolvimento front-end da aplicação GNOSI, uma solução criada para ser uma plataforma gratuita de cursos, com foco em usabilidade e organização da informação. Atuei na construção de interfaces utilizando React, desenvolvendo componentes reutilizáveis e garantindo uma experiência de navegação intuitiva.

Cursos e Eventos

- HackaTruck MakerSpace – Swift (Apple & IBM)
- Curso de Linux Red Hat – Fundamentos do Sistema Operacional