Introdução a Bancos de Dados

UML – Unified Modeling Language

Clodoveu Davis DCC/UFMG











UML

- A Unified Modeling Language é uma linguagem de modelagem para uso geral, usada em engenharia de software como um recurso padronizado para a especificação e visualização da estrutura de um sistema
- Criada na década de 1990, o final da evolução de diversas alternativas anteriores: OMT e OOSE, principalmente
 - Booch, Jacobson e Rumbaugh na Rational Software
- Versão atual: UML Specification 2.5

UML

- A UML foi projetada para ir além dos modelos de dados como o ER, por conter especificações para vários outros tipos de diagramas além do que especifica a estrutura do banco de dados
 - Atividades (jobs)
 - **Componentes** do sistema e sua interação com outros componentes ou seja, entidades e relacionamentos
 - Execução (como o sistema irá rodar)
 - Interação entre entidades (componentes e interfaces)
 - Interface externa com o usuário
- Seus diagramas cobrem aspectos estáticos e dinâmicos dos sistemas

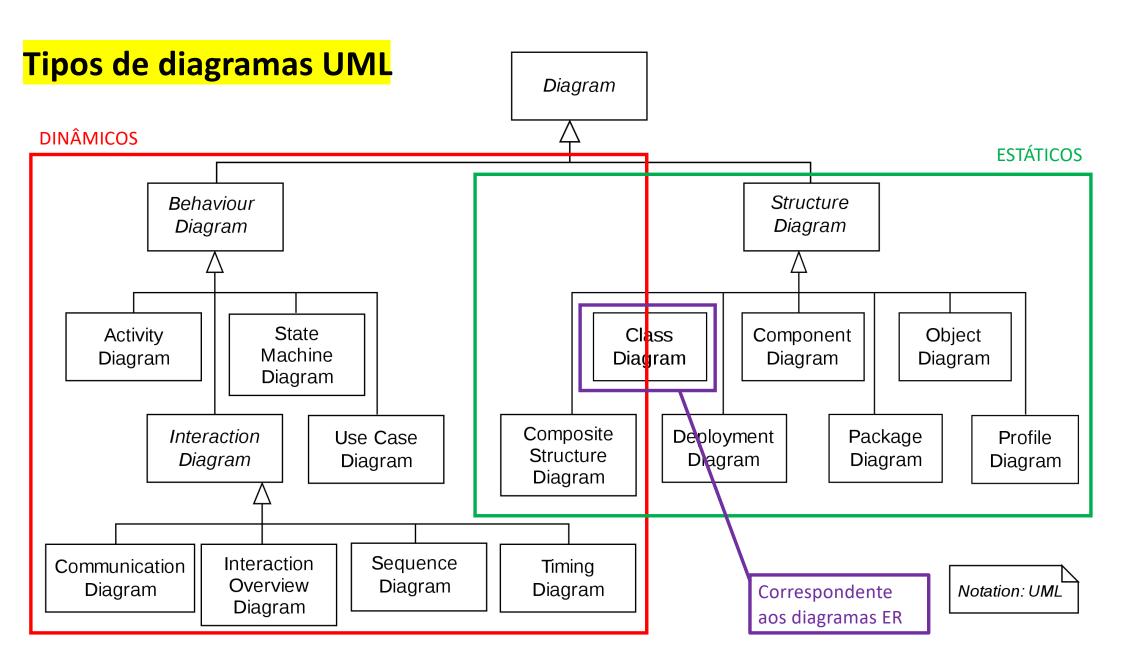
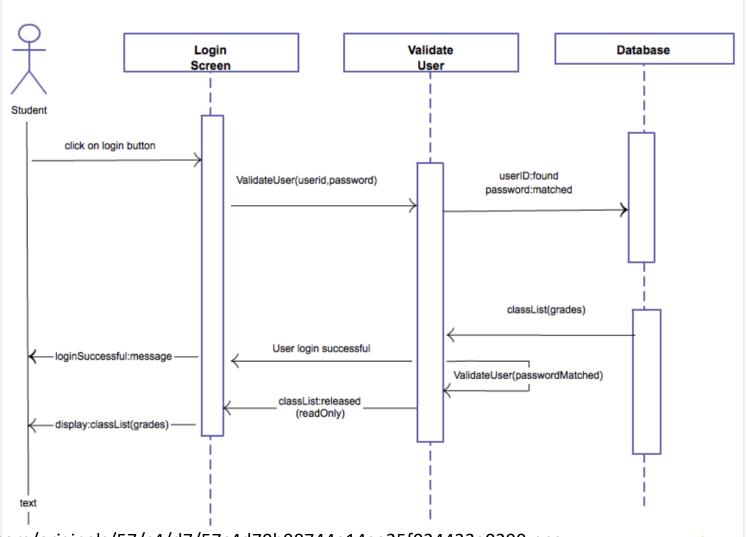
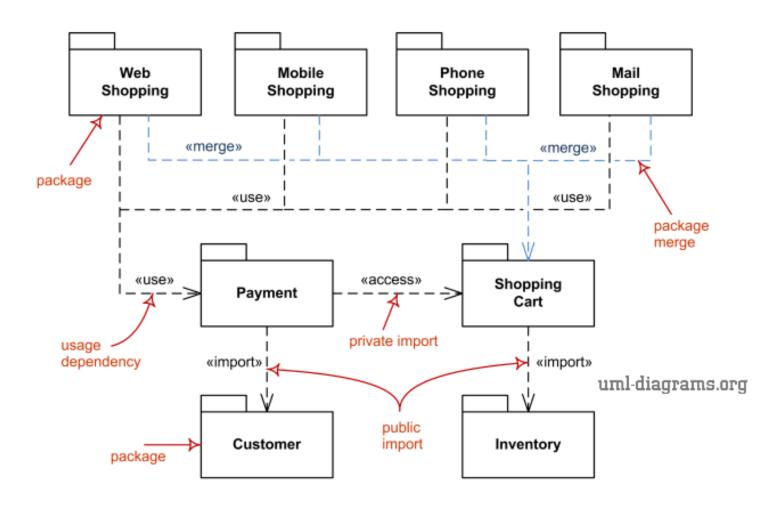


Diagrama de sequência



https://i.pinimg.com/originals/57/c4/d7/57c4d70b98744e14aa25f024433a0299.png

Diagrama de pacotes



UML: Diagrama de Classes

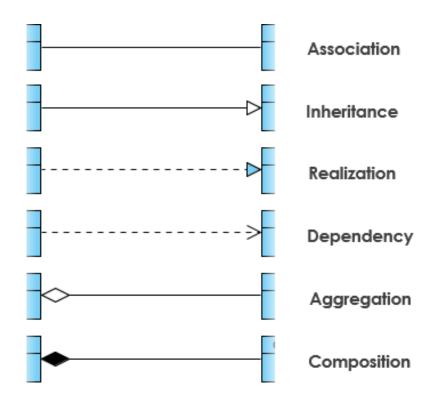
- Classe (de objetos)
 - Corresponde aproximadamente à entidade
 - Instância = objeto, que inclui atributos e métodos, herdados da classe
- Relacionamentos
 - Entre instâncias: dependência, associação, agregação, composição
 - Entre classes: generalização (herança), realização (implementação)

UML Notation

Entities & attributes

Meaning **Notation** Name Attributes Entity Attribute (mandatory) Attribute name [1] Pimary identifier Attribute name {id} attribute Alternate identifier «ai» Attribute name [1] attribute Multi-valued Attribute name [x..y] attribute /Attribute name Derived attribute Optional attribute Attribute name [0..1] (cc) BY-NC-SA

Métodos, restrições, funções associadas



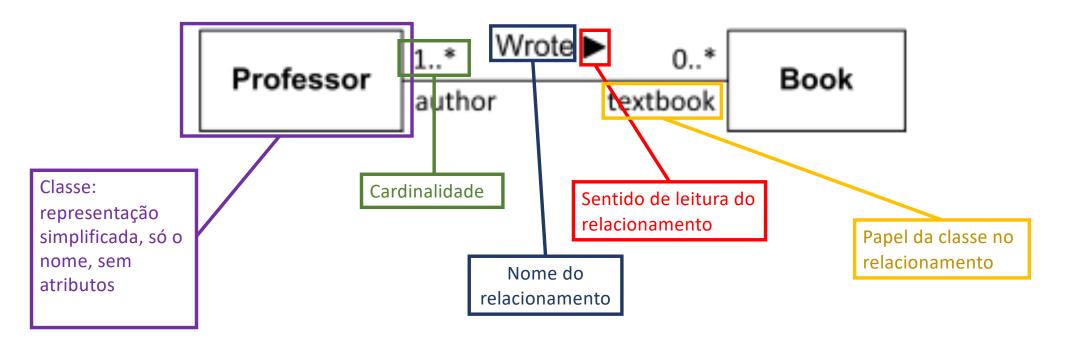
0	No instances (rare)
01	No instances, or one instance
1	Exactly one instance
11	Exactly one instance
0*	Zero or more instances
*	Zero or more instances
1*	One or more instances

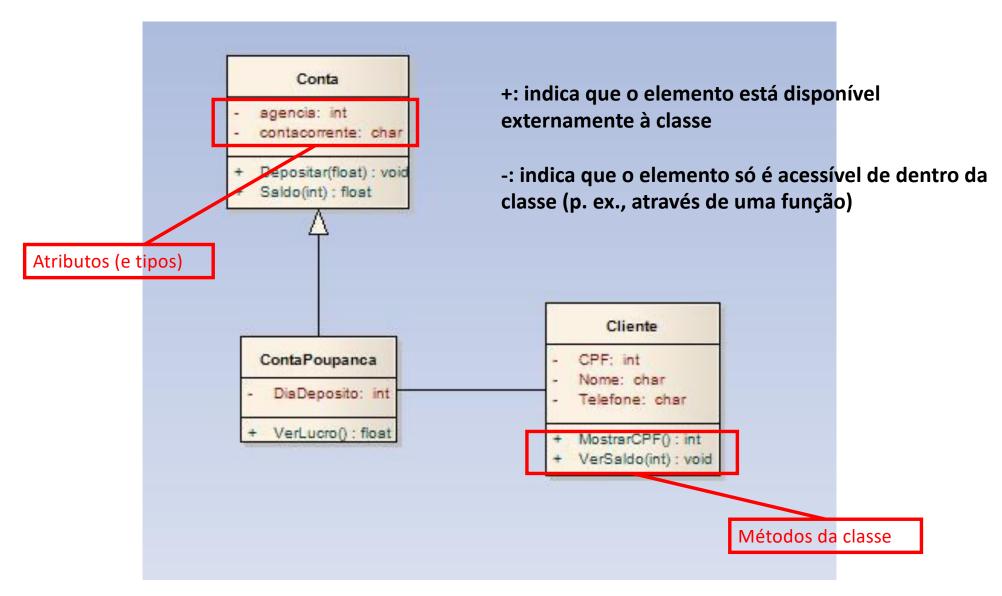
UML Notation

Relationships & participation

Meaning	Notation
Relationship	
Optional symbol	0
One symbol	1
Many symbol	*
Zero or one	01
Only one	1
Zero or more	0*
One or more	*
Identifying relationship	
Generalization	Î
	(cc) BY-NC-SA

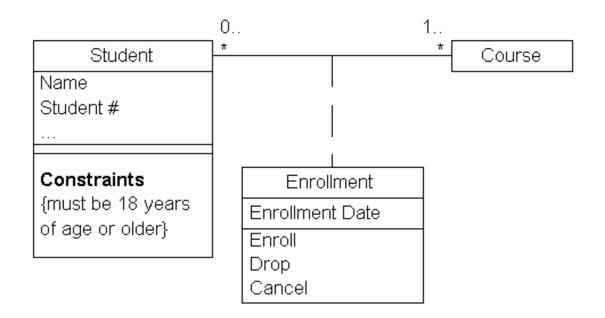
Exemplos



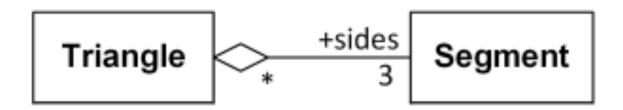


https://plleon.files.wordpress.com/2009/02/diagrama_classes.jpg?w=960

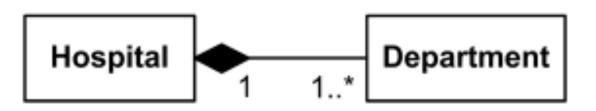
Atributos de relacionamentos



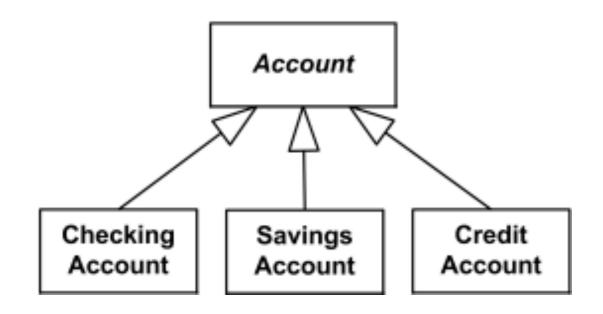
Agregação



Composição

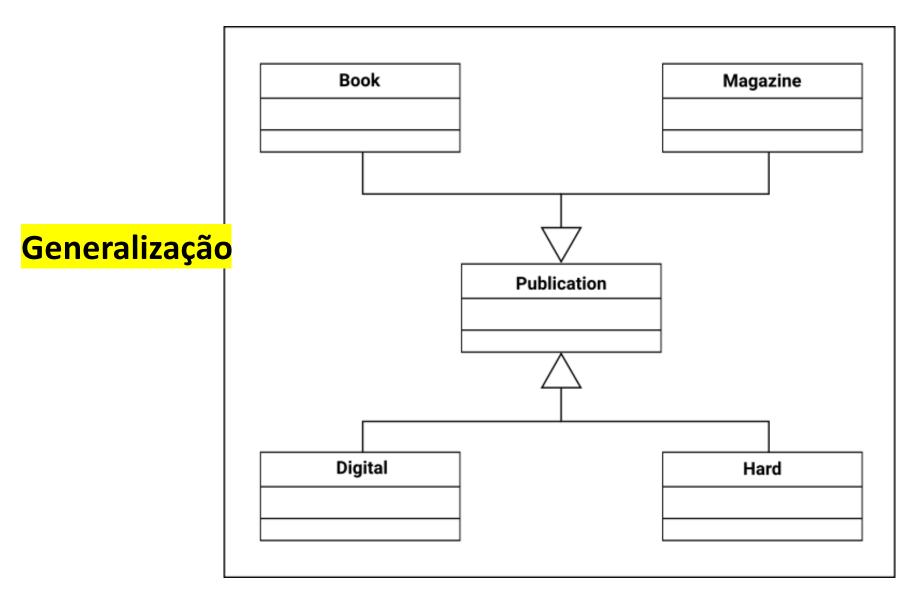


Generalização



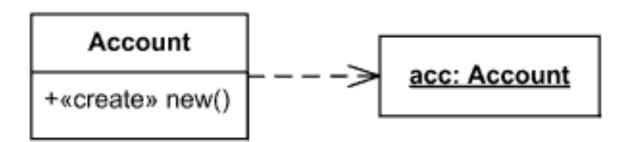


https://www.uml-diagrams.org/class-diagrams/class-multiple-inheritance.png



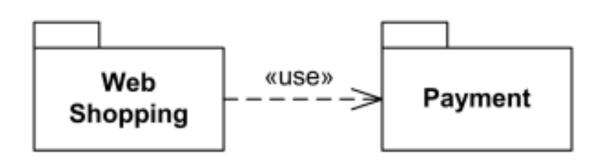
https://i.stack.imgur.com/Bm8ZJ.png

Dependência (create)

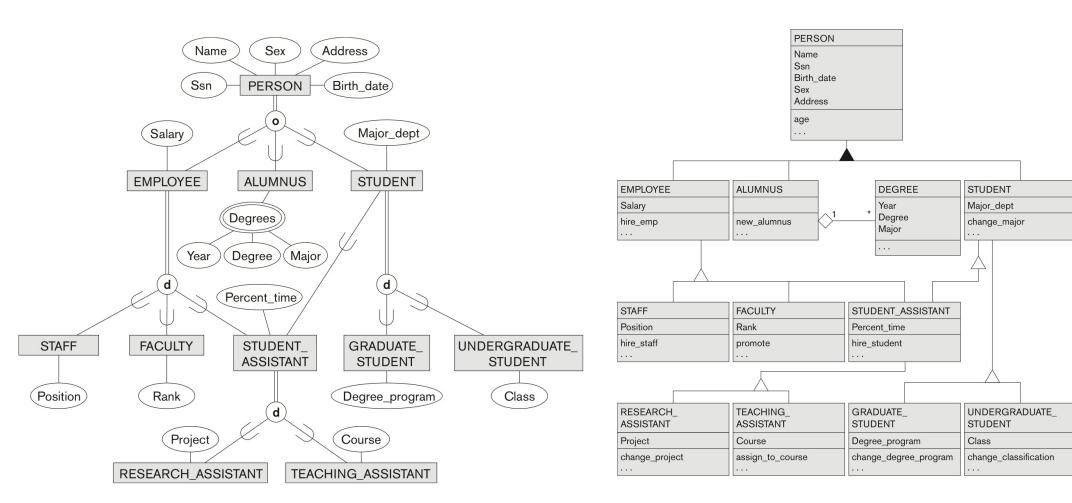


Uma instância de "account" só existe se for criada pela função new() na classe Account;

Dependência (use)



O package Web Shopping depende do (usa o) package Payment



ERE

UML

... E muito mais!

• Classifier, templateable element, redefinable element, namespace, class, interface, association, data type, actor, use case, componente, collaboration, artifact, node, signal, encapsulated classifier, structured classifier, enumeration, property, atribute, member, part, visibility, private, public, id, readOnly, ordered, unique, nonunique, sequence, union, subset, property-constraint, multiplicity, public, private, protected, package, constraint (OCL), association ownership, navigability, arity, etc etc etc...

Ferramentas

- ArgoUML (livre, gratuito, desktop)
- StarUML (livre em parte, desktop)
- Enterprise Architect (comercial, desktop, 30-day trial)
- SoftwareIdeas (comercial, mas com community version)
- VisualParadigm
- ...
- Muitas alternativas dentro do escopo de ferramentas corporativas complexas, dedicadas a Computer-Aided Software Engineering
 - Vão além da modelagem de dados, visando o projeto de todo o sistema

clodoveu@dcc.ufmg.br

