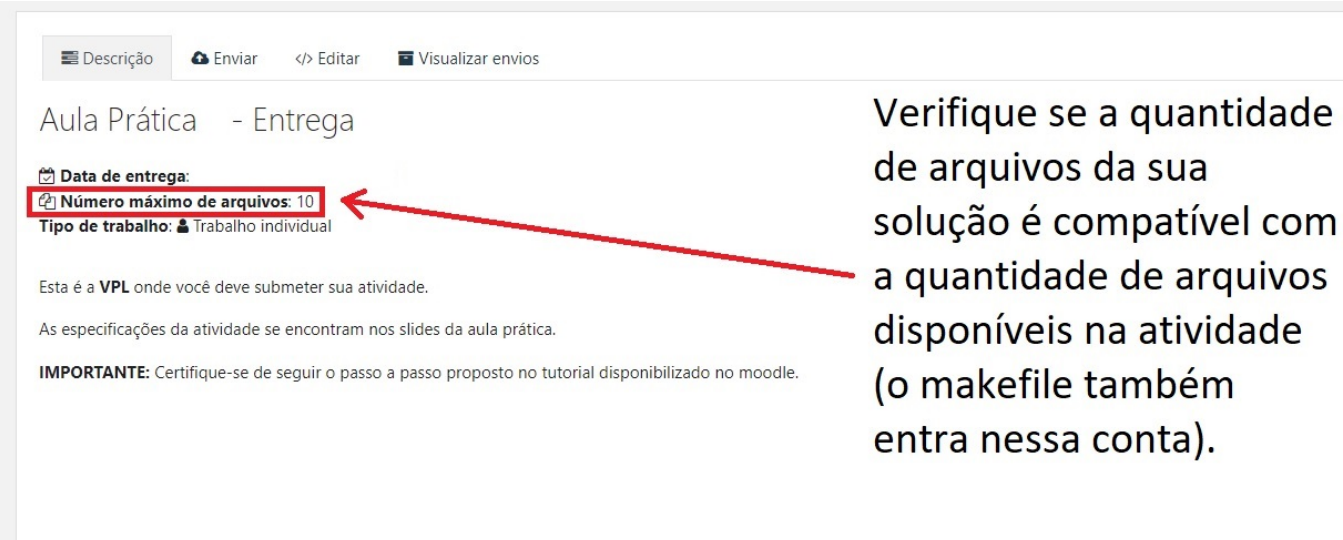


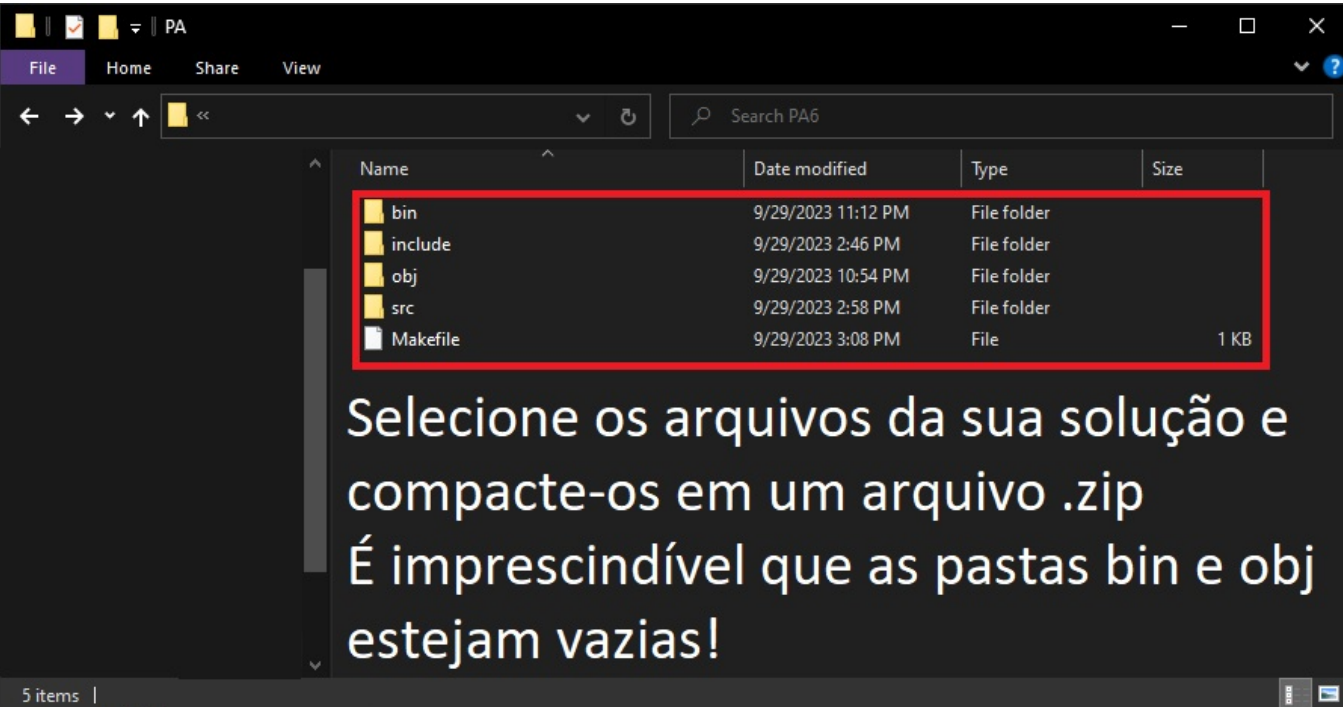
Tutorial para submissão de práticas avaliativas e Trabalhos práticos no formato VPL

Passo 1:



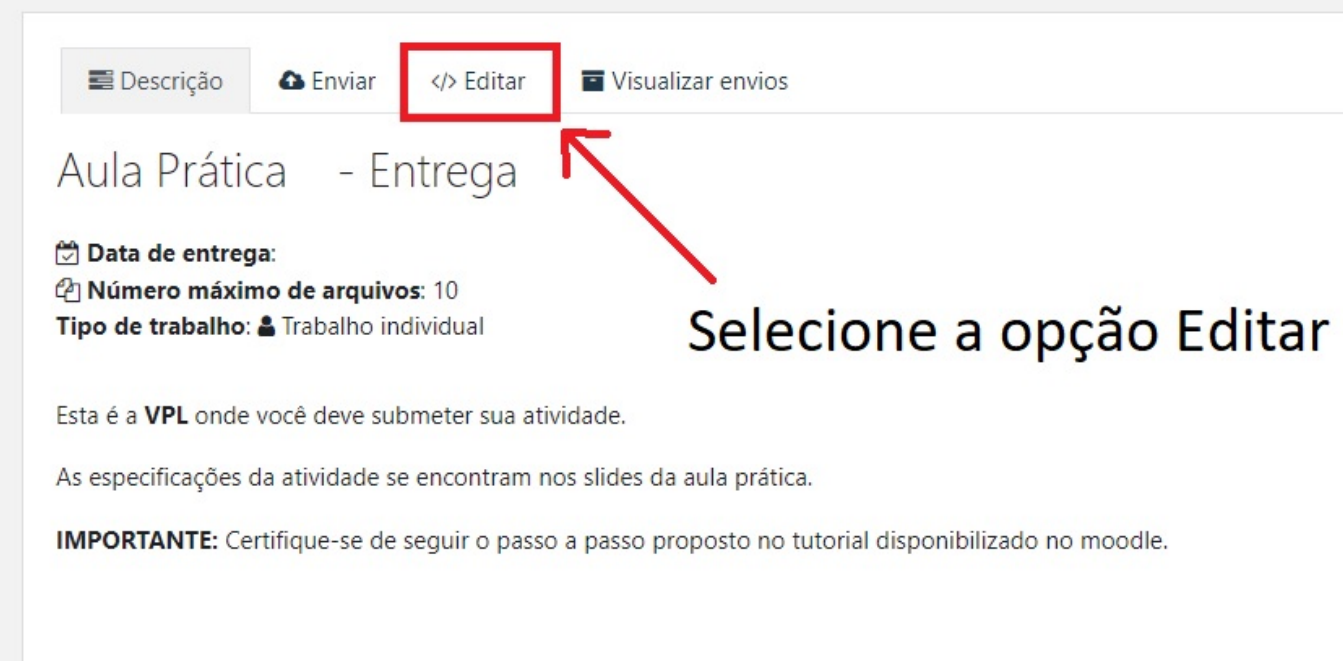
Verifique se a quantidade de arquivos da sua solução é compatível com a quantidade de arquivos disponíveis na atividade (o makefile também entra nessa conta).

Passo 2:



Selecione os arquivos da sua solução e compacte-os em um arquivo .zip
É imprescindível que as pastas bin e obj estejam vazias!

Passo 3:



Descrição Enviar **Editar** Visualizar envios

Aula Prática - Entrega

Data de entrega:
Número máximo de arquivos: 10
Tipo de trabalho: Trabalho individual

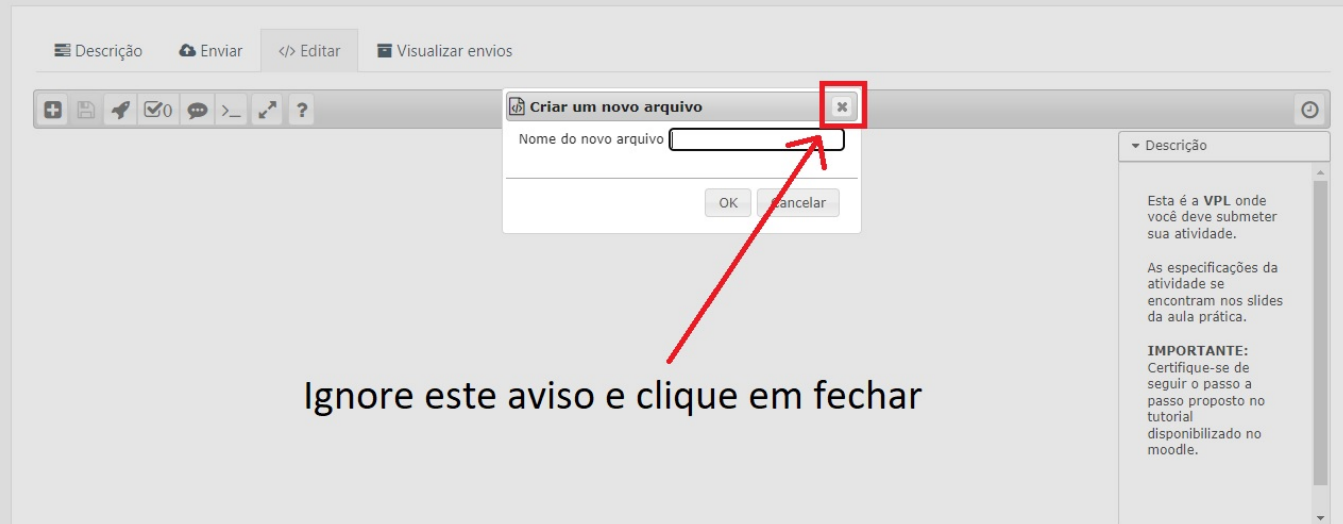
Esta é a **VPL** onde você deve submeter sua atividade.

As especificações da atividade se encontram nos slides da aula prática.

IMPORTANTE: Certifique-se de seguir o passo a passo proposto no tutorial disponibilizado no moodle.

Selecione a opção Editar

Passo 4:



Descrição Enviar </> Editar Visualizar envios

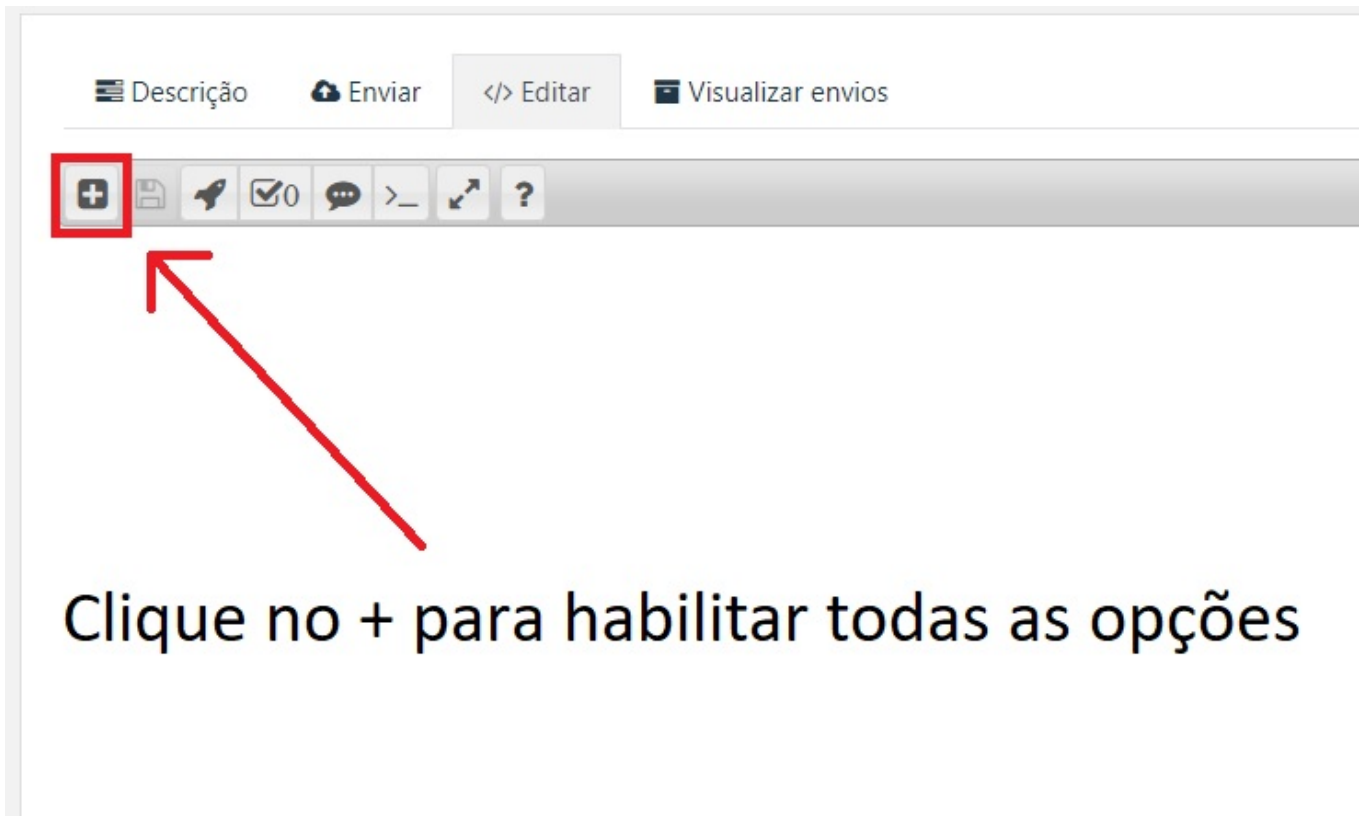
Criar um novo arquivo

Nome do novo arquivo

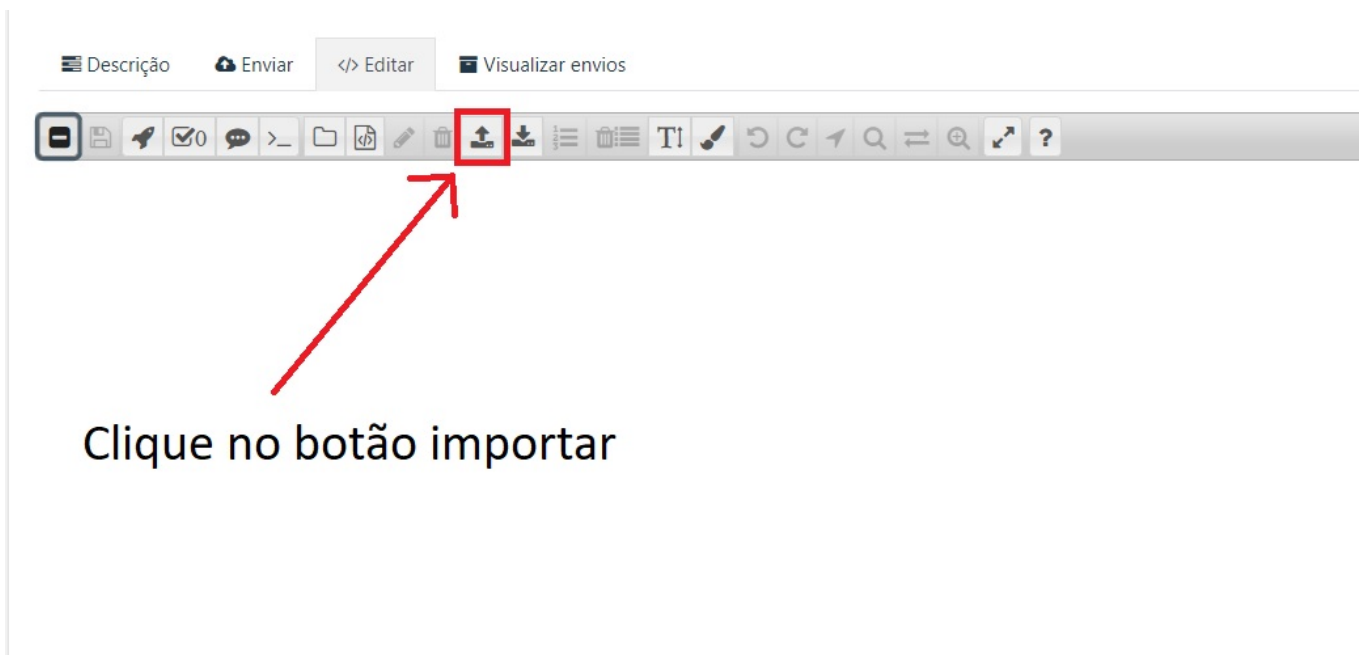
OK Cancelar

Ignore este aviso e clique em fechar

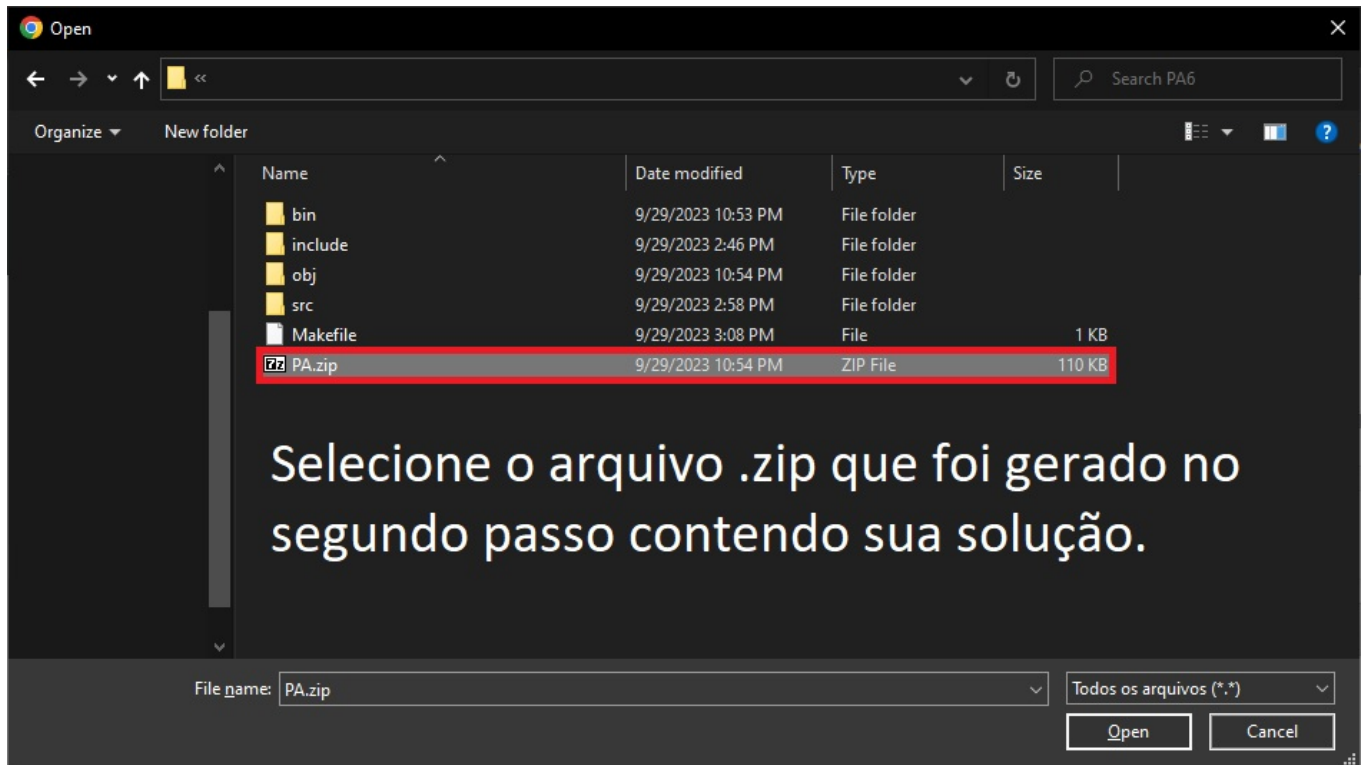
Passo 5:



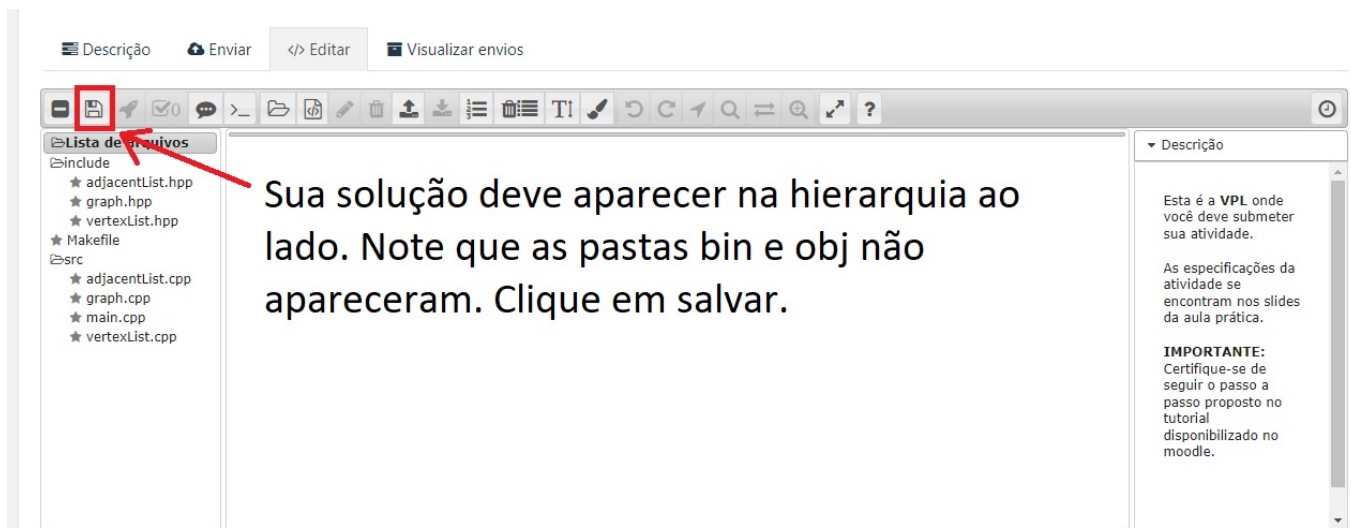
Passo 6:



Passo 7:



Passo 8:



Passo 9:

Enviar <> Editar Visualizar envios Nota Lista de envios anteriores

Lista de arquivos

- include
 - adjacentList.hpp
 - graph.hpp
 - vertexList.hpp
- Makefile
- src
 - adjacentList.cpp
 - graph.cpp
 - main.cpp
 - vertexList.cpp

Por fim, clique no botão avaliar.
Caso esteja tudo de acordo com a atividade sua nota já será calculada.
Detalhes da compilação e potenciais erros também serão impressos.
Lembre-se que seu código é compilado com o comando: make all

Nota proposta: 100 / 100

Compilação

```
g++ -g -c src/adjacentList.cpp -o obj/adjacentList.o
g++ -g -c src/vertexList.cpp -o obj/vertexList.o
g++ -g -c src/graph.cpp -o obj/graph.o
g++ -g -c src/main.cpp -o obj/main.o
g++ -g -o bin/pa6.out obj/*.o
```

Comentários
Execução
Descrição

Observações

- Você pode editar normalmente os arquivos utilizando o editor de texto provido pelo moodle. Mas caso precise adicionar um novo arquivo
- Caso queira criar novos arquivos, lembre-se de colocar o caminho completo das pastas no momento da criação do arquivo.