

01

De acordo com o Scrum, no primeiro dia de cada sprint do “Food truck na sua esquina”, uma atividade deve ocorrer na forma de uma reunião do time, com um propósito específico. Que reunião é essa e qual a sua finalidade

No início de cada Sprint ocorre uma reunião com o propósito de Planejar do sprint, é definido o horário das reuniões diárias. Nessa reunião o PO define as funcionalidades que serão agregadas ao projeto.

2 - Leila está propondo que, antes da primeira sprint começar, o time reserve um período de três meses para definir a arquitetura que será usada no desenvolvimento, antes de partir para a implementação das funcionalidades. A proposta dela é criar um framework que tente antecipar soluções para alguns desafios arquiteturais que o produto pode vir a enfrentar durante o desenvolvimento. Comente se essa proposta está alinhada aos princípios de desenvolvimento ágil e o porquê.

Não está alinhado necessariamente, pois na Metodologia Scrum o projeto está sempre propício a adaptação durante o decorrer da sprint, contudo ao desenvolver uma arquitetura pode acabar não sendo necessário, pois o Scrum é feito em partes e o projeto é feito de forma simples, em cada sprint o produto vai se adaptando e evoluindo para melhor comportamento do produto, desenvolver uma nova arquitetura seria mais custo de tempo.

3 - Considerando a descrição feita dos integrantes da equipe, quem você considera ter melhor perfil para assumir o papel de Dono do Produto? Justifique sua resposta.

O indivíduo que está mais apto a ser o Dono do Produto (PO) é Natália, pois ela sabe as funcionalidades mais importantes para o projeto, já que ela possui experiência em Food truck e do que os clientes precisam para ter uma ótima experiência.

4 - Faltando três dias para o final de uma sprint André terminou uma tarefa e notou que não havia mais tarefas de desenvolvimento a fazer. Todas as tarefas que ainda precisam ser feitas na sprint eram de testes e eram muitas. Na reunião diária, Leila propôs que André começasse a adiantar as tarefas de desenvolvimento da sprint seguinte, já que o time tinha um especialista em testes (Juliano) e não fazia sentido colocar o André, que era o melhor desenvolvedor do time, para testar. André está em dúvida, pois acha que Juliano sozinho não vai conseguir terminar os testes da sprint. Como coach do time você orientaria o André a seguir sugestão da Leila ou a assumir tarefas de teste da sprint? Justifique.

Creio que para solucionar isto o correto seria que André tenha uma consultoria breve com Juliano sobre o teste, para que André possa dar início ao teste em quanto Juliano concluir suas tarefas, assim que forem concluídas as tarefas de Juliano, ambos André e Juliano podem trabalhar juntos para executar os testes sem pressa e com calma.

**5 - No meio de uma sprint o Dono do Produto teve um grande insight e pensou numa funcionalidade nova que deixaria o produto incrivelmente melhor.**

**Apesar da funcionalidade não ter sido prevista até então no planejamento do projeto, ele gostaria de incluí-la no backlog e desenvolvê-la o quanto antes, para ter feedback dos usuários. Segundo as regras do Scrum, o Dono do Produto pode exigir que o time desenvolva esse novo item na sprint que está em andamento? Explique sua resposta.**

Sim, pois como ele(a) é o PO ele(a) sabe quais funcionalidades podem agregar melhor experiência para os usuários, caso o feedback seja favorável a essa função ela irá permanecer no projeto, caso contrário ela pode ser adaptada para corresponder ao feedback dos usuários ou pode ser removida das funcionalidades.

**6 - Explique como funciona o Kanban.**

O Kanban é uma ferramenta de gerenciamento de tarefas, ela é composta por três colunas (na maioria das vezes), cada coluna irá informar o status de cada tarefa, na seguinte ordem: **TO DO(para fazer)**, **DOING(sendo feito)** e **DONE(feito/concluído)**. É indicado que cada integrante da equipe Scrum tenha seu próprio quadro Kanban e o time irá possuir um quadro com as tarefas que devem ser feitas durante a sprint (cada sprint deve ter um quadro Kanban que corresponda às tarefas que serão feitas durante esta sprint). O Kanban pode ser usado em diversos setores, como: Marketing, Time de desenvolvedores e setores administrativos entre outros.

Cada tarefa é chamada de cartão, esse cartão estará entre uma das três colunas (status) do quadro, sempre que concluir uma tarefa deve marcá-lo como feito/concluído, cada cartão tem uma prioridade que é definida na primeira reunião de cada sprint.

Para melhor exemplo, pegue um quadro, divida ele em três colunas, a primeira é "O que vai ser feito" só os cartões que ainda serão executados ficam nessa área.

Quando um cartão está sendo executado (sendo feito) ele será movido para a área de "em execução/em andamento".

Assim que é concluído sua execução, passa para a área de "feito/concluído"

Exemplo:

To Do	Doing	Done
<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	
<div><div></div><div></div></div>		
<div><div></div><div></div></div>		
<div><div></div></div>		