

Link GitHub repository

https://github.com/IsabelleArd/KPL_ISABELLE-PUTRI-ARDINI_2311104030_SE0701/tree/master/02_Pengenalan_IDE_dan_Pemrograman_NodeJS

Class tp.js

```
const readline = require("readline");

const rl = readline.createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout
});

class CharacterChecker {
  constructor(char) {
    this.char = char.toUpperCase(); // Pastikan huruf selalu dalam huruf besar
    this.vowels = ["A", "I", "U", "E", "O"];
  }

  checkCharacter() {
    if (this.vowels.includes(this.char)) {
      console.log(`Huruf ${this.char} merupakan huruf vokal`);
    } else {
      console.log(`Huruf ${this.char} merupakan huruf konsonan`);
    }
  }
}

class EvenNumberArray {
  constructor() {
    this.evenNumbers = [2, 4, 6, 8, 10];
  }

  printEvenNumbers() {
    this.evenNumbers.forEach((num, index) => {
      console.log(`Angka genap ${index + 1} : ${num}`);
    });
  }
}
```

Class CharacterChecker

- constructor(char) = Menerima input dan mengubahnya menjadi huruf besar menggunakan 'toUpperCase()' dan membuat array berisi huruf vokal.
- checkCharacter() = Jika huruf vokal, mencetak huruf vokal. Jika bukan, mencetak huruf konsonan.

Class EvenNumberArray

- constructor() = Membuat array yang berisi 5 bil. genap pertama.
- printEvenNumber() = Melakukan looping dengan 'forEach()' dan menampilkan angka genap.

```
// Meminta input dari pengguna
rl.question("Masukkan satu huruf: ", (inputChar) => {
    const charChecker = new CharacterChecker(inputChar);
    charChecker.checkCharacter();

    const evenArray = new EvenNumberArray();
    evenArray.printEvenNumbers();

    rl.close(); // Menutup interface setelah selesai
});
```

- rl.question = Meminta input dari pengguna
- Membuat objek dari kelas CharacterChecker untuk mengecek huruf vokal atau konsonan dan EvenNumberArray untuk mencetak angka genap.
- rl.close = Menutup program.

Ouput

```
Masukkan satu huruf: A
Huruf A merupakan huruf vokal
Angka genap 1 : 2
Angka genap 2 : 4
Angka genap 3 : 6
Angka genap 4 : 8
Angka genap 5 : 10
```