

# GAME DESIGN DOCUMENT



## Eco-cicla

UMA AVENTURA ECOLÓGICA

# Índice

<b>HISTÓRIA</b>	<b>3</b>
<b>GAMEPLAY</b>	<b>4</b>
<b>PERSONAGENS</b>	<b>6</b>
<b>CÂMERA</b>	<b>7</b>
<b>UNIVERSO DO JOGO</b>	<b>8</b>

# 1. História

## Resumo:

Em um mundo colorido e vibrante, Eco, um cientista entusiasmado com a reciclagem, e Luna, uma estudante e amante da natureza, embarcam em uma missão crucial: salvar o planeta da poluição. Munidos de seus trajes protetores e seus carrinhos coletores, eles percorrem diversos cenários, desde parques floridos até praias paradisíacas, em busca de lixo que precisa ser descartado de forma correta.

## Começo:

A história começa em um dia ensolarado no Parque Central, onde Eco e Luna se reúnem para iniciar sua jornada. O parque está repleto de lixo espalhado pelo chão, e os dois amigos sabem que precisam agir rápido. Com seus carrinhos coletores em mãos, eles iniciam a tarefa de separar o lixo em diferentes categorias: plástico, papel, metal e vidro.

## Meio:

A aventura continua em diversos outros lugares, como praia ensolarada e floresta exuberante. Cada local apresenta desafios únicos, como diferentes tempos de coleta. Eco e Luna trabalham em equipe, utilizando suas habilidades e conhecimentos para superar cada obstáculo.

## Fim:

Após horas de trabalho árduo e dedicação, Eco e Luna finalmente conseguem coletar e separar todo o lixo. O parque, a praia e a floresta estão limpas e organizadas, e os animais que vivem ali podem ficar aliviados. Os dois amigos se sentem recompensados por sua missão.

## 2. Gameplay

### Objetivo:

O objetivo principal do Eco-cicla é conscientizar as crianças sobre a importância da reciclagem e do cuidado com o meio ambiente de forma divertida e envolvente.

### Mecânica:

- **Plataforma:** O jogo pode ser jogado em diversas plataformas, como smartphones, tablets e computadores.
- **Gênero:** Simulação, aventura, educativo.
- **Controle:** Controles simples e intuitivos, adequados para todas as idades.
- **Multijogador:** O jogo deve ser jogado individualmente.

### Desafios:

- **Coletar e separar o lixo:** O jogador deve coletar o lixo espalhado pelos diversos cenários e separá-lo em diferentes categorias: plástico, papel, metal e vidro.
- **Superar obstáculos:** O jogador precisa superar diversos obstáculos, como coletar o lixo no tempo estimado de cada fase.

### Progressão:

- **Sistema de pontuação:** O jogador ganha pontos por coletar e separar o lixo corretamente.
- **Níveis:** O jogo é dividido em diversos níveis, cada um com seus próprios desafios.
- **Dificuldade crescente:** A dificuldade dos desafios aumenta gradativamente à medida que o jogador avança nos níveis.

### Relacionamento entre Gameplay e História:

- **Narração:** A história do jogo é narrada por Eco e Luna, que guiam o jogador em sua jornada.
- **Cenários:** Os cenários do jogo são diretamente relacionados à história.

### Recompensas:

- **Pontuação:** A pontuação pode ser usada para desbloquear novos níveis.
- **Desbloqueios:** Ao completar os desafios, o jogador desbloqueia novas fases do jogo.

## **Condição de Vitória:**

A condição de vitória do Eco-cicla é salvar o planeta da poluição. O jogador faz isso coletando e separando todo o lixo dos diversos cenários do jogo.

## **Condição de Derrota:**

A condição de derrota do Eco-cicla é quando o jogador não consegue completar um nível dentro do tempo limite.

### 3. Personagens

#### Eco e Luna

- **Nomes:** Eco e Luna
- **Idades:** 12 anos e 11 anos, respectivamente.
- **Tipos:** Cientistas, amantes da natureza e aventureiros.
- **História:** Eco e Luna são irmãos que sempre se preocuparam com o meio ambiente. Eles costumava passar horas brincando no parque perto de sua casa, observando a natureza e aprendendo sobre os diferentes tipos de plantas e animais. Um dia, enquanto brincavam, Eco encontrou um pedaço de lixo plástico no chão e mostrou para sua irmã. Eles ficaram tristes ao ver como o lixo estava poluindo o meio ambiente e decidiram fazer algo a respeito. Daquele dia em diante, se tornaram defensores da reciclagem e do cuidado com o planeta.
- **Personalidade:** Eco é um menino alegre, otimista e cheio de energia. Ele é sempre o primeiro a se voluntariar para ajudar os outros e tem um grande senso de justiça. Eco é muito inteligente e criativo, e sempre está pensando em novas maneiras de proteger o meio ambiente. Luna é uma menina corajosa, determinada e independente. Ela não tem medo de enfrentar qualquer desafio e sempre luta pelo que acredita ser certo. Luna é muito inteligente e estratégica, e sempre está pensando em novas maneiras de ajudar o meio ambiente.
- **Habilidade:**
  - **Super Conhecimento Ecológico:** Eco possui um conhecimento profundo sobre reciclagem e meio ambiente. Ele sabe identificar os diferentes tipos de lixo e como reciclá-los corretamente.
- **Ilustração:** Eco é um menino alto e magro com cabelos loiros curtos e olhos castanhos escuros. Ele veste um jaleco branco, calça preta e sapato marrom. Luna é uma menina alta e magra com cabelos loiros longos e olhos castanhos escuros. Ela veste jaleco branco, camiseta listrada branca e amarela, short jeans azul e uma sapatilha vermelha.
- **Ações:** Eco e Luna dão dicas para o jogador conseguir acertar em qual lata de lixo jogar cada objeto.
- **Métricas de Gameplay:**
  - **Pontos:** Eco e Luna ajuda o jogador a ganhar pontos por coletar e separar o lixo corretamente.
  - **Nível:** As dicas diminuem conforme o jogador avança de nível.

## 4. Câmera

### Câmera:

- **Primeira pessoa:** A câmera do jogo Eco-cicla é em primeira pessoa. Isso significa que o jogador vê o mundo através dos olhos de Eco ou Luna.
- **Fixo:** A câmera é fixa em uma posição e não se move com o personagem. Isso permite que o jogador se concentre na coleta de lixo e na separação correta dos materiais.
- **Ângulo diagonal:** A câmera está ligeiramente inclinada para baixo, o que dá ao jogador uma melhor visão do chão e dos objetos que estão passando.

### Visão do Jogador:

- **Objetos em movimento:** Os objetos passam na frente do jogador em uma esteira rolante.
- **Seleção de objetos:** O jogador usa o botão direito do mouse para selecionar os objetos que deseja coletar.
- **Arraste para latas de lixo:** Uma vez selecionado, o jogador arrasta o objeto para a lata de lixo correta.
- **Feedback visual:** O jogo fornece feedback visual ao jogador para indicar se o objeto foi reciclado corretamente.

### Benefícios da Câmera em Primeira Pessoa:

- **Imersão:** A câmera em primeira pessoa cria uma experiência mais imersiva para o jogador, fazendo com que ele se sinta como se estivesse realmente no jogo.
- **Foco:** A câmera fixa permite que o jogador se concentre na coleta de lixo e na separação correta dos materiais.
- **Precisão:** O ângulo diagonal da câmera dá ao jogador uma melhor visão do chão e dos objetos que estão passando, facilitando a seleção precisa dos objetos.

## 5. Universo do Jogo

### Cenários:

O Eco-cicla oferece uma jornada imersiva por diversos ambientes, cada um com suas características únicas, desafios e emoções. A estrutura do mundo é interconectada, guiando os jogadores por uma história envolvente e conscientizadora.

### Descrição e Ilustração dos Cenários:

#### 1. Parque Central:

- **Descrição:** O ponto de partida da aventura, um parque verdejante e florido, repleto de crianças brincando e famílias se divertindo.
- **Emoção:** Alegria, leveza e esperança, representando a beleza natural que precisa ser protegida.
- **Conexão:** O parque se conecta à cidade através de trilhas e passarelas, convidando os jogadores a explorar o mundo além.
- **Ilustração:**





## 2. Praia Paradisiaca:

- **Descrição:** Uma praia de águas cristalinas, areia dourada e palmeiras balançando ao vento.
- **Emoção:** Tranquilidade, paz e admiração pela natureza, contrastando com a poluição que ameaça este paraíso.
- **Conexão:** A praia se conecta ao oceano através da areia, abrindo caminho para novas aventuras.
- **Ilustração:**



## 3. Floresta Exuberante:

- **Descrição:** Uma floresta densa e verdejante, com árvores centenárias, animais selvagens e cachoeiras escondidas.
- **Emoção:** Aventura, mistério e respeito pela natureza, ressaltando a importância da preservação ambiental.
- **Conexão:** A floresta se conecta a outros biomas, como rios e montanhas, demonstrando a interdependência dos ecossistemas.
- **Ilustração:**



### **Emoção em Cada Ambiente:**

Cada cenário do Eco-cicla foi cuidadosamente projetado para criar uma atmosfera única e despertar diferentes emoções nos jogadores. Os sons e os elementos visuais trabalham em conjunto para transmitir a mensagem central do jogo: a importância da reciclagem e da preservação ambiental.