

LOCALIZAÇÃO DOS TÓPICOS IMPLEMENTADOS

1. Constantes:

- Linha do código fonte: 4.
- Caso:

```
#define QTD_ROUPAS 6
```

2. Variáveis:

- Linhas do código fonte (exemplos): 9, 12 a 16 e 19 a 21.
- Casos:

```
int op_menu_p = -1;
```

```
char Marca [QTD_ROUPAS][30] = {"Adidas", "Overcome", "Supreme", "Channel",  
"Gucci", "Lacoste"};
```

```
float Preco [QTD_ROUPAS] = {150, 199, 200, 550, 780, 100};
```

```
float total = 0;
```

3. Operações aritméticas:

- Linha do código fonte (exemplo): 101.
- Caso:
$$\text{total} = \text{total} + (\text{Preco}[i] * \text{unid});$$

4. Operações lógicas:

- Linhas do código fonte (exemplos): 39, 89 e 131.
- Casos:

```
system ("cls || clear");
```

```
if (codigo_escolhido > 6 || codigo_escolhido < 1) {  
}
```

```
while (op_menu_c != 0);
```

5. Comandos de atribuição:

- Linha do código fonte (exemplos): 9, 15 e 20.
- Casos:

```
int op_menu_c = -1;
```

```
int Codigo [QTD_ROUPAS] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

```
int unid = 0;
```

6. Comandos de entrada e saída

- Linhas do código fonte (exemplos): 24, 38, 67, 98 e 120.
- Casos:

```
printf ("SEJA BEM-VINDO AO TAG_CLOTHES ! :D\n\n");  
scanf ("%d", &op_menu_p);  
printf (" => Digite sua opcao \n");  
scanf ("%d", &unid);  
printf ("\n\n");
```

7. Estrutura condicional simples e/ou estrutura condicional composta e/ou estrutura condicional de múltipla escolha:

- Linhas de código fonte (exemplos): 89 a 108 e 71 a 128
- Casos, respectivamente:
 - I. Estruturas condicionais compostas tipos if e else:
Linha 89: **if** (codigo_escolhido > 6 || codigo_escolhido < 1)
[condição + comando 1]
Linha 95: **else** [comando 2]
Linha 108: } [final da estrutura]
 - II. Estrutura condicional de múltipla escolha tipo switch:
Linha 71: **switch** (op_menu_c); [variável base]
Linha 76: **case 2**: [inicia um caso para constante "2"]
Linha 107: **break**; [finalização do caso para a constante 2]
Linha 108: } [fim da estrutura]

8. Estrutura de repetição com teste no início e/ou estrutura de repetição com teste no fim e/ou estrutura de repetição com variável de controle:

- Linhas do código fonte (exemplos): 27 a 140 e 46 a 54.
- Casos, respectivamente:
 - I. Estrutura de repetição com teste no fim tipo do while:
Linha 27: **do** [inicia o looping, traduzido como "faça"]
Linha 140: **while** (op_menu_p != 0); [condição para prosseguir ou não no looping, traduzido como "enquanto"]
 - II. Estrutura de repetição com variável de controle tipo for:
Linha 46: **for** (i = 0; i < QTD_ROUPAS; i++) [inicia a estrutura utilizando uma variável para o valor inicial, a condição final e o valor incremento]

Linha 54: } [chaves finais para fechar a estrutura]

9. Estruturas de dados homogêneas: vetores numéricos, vetores de caracteres e/ou matrizes

- Linhas do código fonte (exemplos): 13, 15 e 49.
- Casos:

char Estilo [QTD_ROUPAS][30] = {"Esportivo", "Alternativo", "Urban", "Moda Alta", "Elegante", "Ecletico"};

int Codigo [QTD_ROUPAS] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};

printf ("Marca: %s \n", Marca[i]);