

# LOCALIZAÇÃO DOS TÓPICOS IMPLEMENTADOS

## 1. Constantes:

- Linha do código fonte: 4.
- Caso:

```
#define QTD_ROUPAS 6
```

## 2. Variáveis:

- Linhas do código fonte (exemplos): 9, 12 a 16 e 19 a 21.
- Casos:

```
int op_menu_p = -1;
```

```
char Marca [QTD_ROUPAS][30] = {"Adidas", "Overcome", "Supreme", "Channel",  
"Gucci", "Lacoste"};
```

```
float Preco [QTD_ROUPAS] = {150, 199, 200, 550, 780, 100};
```

```
float total = 0;
```

## 3. Operações aritméticas:

- Linha do código fonte (exemplo): 101.
- Caso:  
total = total + (Preco[i] \* unid);

## 4. Operações lógicas:

- Linhas do código fonte (exemplos): 39, 89 e 131.
- Casos:

```
system ("cls || clear");
```

```
if (codigo_escolhido > 6 || codigo_escolhido < 1) {  
}
```

```
while (op_menu_c != 0);
```

## 5. Comandos de atribuição:

- Linha do código fonte (exemplos): 9, 15 e 20.
- Casos:

```
int op_menu_c = -1;
```

```
int Codigo [QTD_ROUPAS] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

```
int unid = 0;
```

## 6. Comandos de entrada e saída

- Linhas do código fonte (exemplos): 24, 38, 67, 98 e 120.
- Casos:

```
printf ("SEJA BEM-VINDO AO TAG_CLOTHES ! :D\n\n");
scanf ("%d", &op_menu_p);
printf (" => Digite sua opcao \n");
scanf ("%d", &unid);
printf ("\n\n");
```

## 7. Estrutura condicional simples e/ou estrutura condicional composta e/ou estrutura condicional de múltipla escolha:

- Linhas de código fonte (exemplos): 89 a 108 e 71 a 128
- Casos, respectivamente:
  - I. Estruturas condicionais compostas tipos if e else:  
Linha 89: **if** (codigo\_escolhido > 6 || codigo\_escolhido < 1)  
[condição + comando 1]  
Linha 95: **else** [comando 2]  
Linha 108: } [final da estrutura]
  - II. Estrutura condicional de múltipla escolha tipo switch:  
Linha 71: **switch** (op\_menu\_c); [variável base]  
Linha 76: **case** 2: [inicia um caso para constante "2"]  
Linha 107: **break**; [finalização do caso para a constante 2]  
Linha 108: } [fim da estrutura]

## 8. Estrutura de repetição com teste no início e/ou estrutura de repetição com teste no fim e/ou estrutura de repetição com variável de controle:

- Linhas do código fonte (exemplos): 27 a 140 e 46 a 54.
- Casos, respectivamente:
  - I. Estrutura de repetição com teste no fim tipo do while:  
Linha 27: **do** [inicia o looping, traduzido como "faça"]  
Linha 140: **while** (op\_menu\_p != 0); [condição para prosseguir ou não no looping, traduzido como "enquanto"]
  - II. Estrutura de repetição com variável de controle tipo for:  
Linha 46: **for** (i = 0; i < QTD\_ROUPAS; i++) [inicia a estrutura utilizando uma variável para o valor inicial, a condição final e o valor incremento]

Linha 54: } [chaves finais para fechar a estrutura]

## 9. Estruturas de dados homogêneas: vetores numéricos, vetores de caracteres e/ou matrizes

- Linhas do código fonte (exemplos): 13, 15 e 49.
- Casos:

**char** Estilo [QTD\_ROUPAS][30] = {"Esportivo", "Alternativo", "Urban", "Moda Alta", "Elegante", "Ecletico"};

**int** Codigo [QTD\_ROUPAS] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};

**scanf** ("Marca: %s \n", &Marca[i]).