

Problema F

Fotos dos Times

Nome base: fotos

Tempo limite: 1s

Nas Maratonas de Programação Mineira e Nacional, da Sociedade Brasileira de Computação, tem um momento para tirar as fotos de cada time. Para o fotógrafo conseguir identificar as fotos para colocar no *Animaitor* (também chamado de *Animeitor*), há placas com os nomes de cada time e, essas placas, são colocadas em ordem alfabética.

Só que tem um problema! Um problema bom! “Os times possuem nomes bastante criativos com caracteres especiais, números, símbolos diversos e sem padrão de maiúsculas e minúsculas. Então, a ordenação padrão das planilhas eletrônicas, não funciona para o fotógrafo ordenar os nomes de uma forma compreensível para ele. E, isso, o deixa muito confuso!”.

Então, para ajudar o fotógrafo organizar as placas com os nomes dos times, faça um programa que ordene os nomes considerando apenas as letras, que podem ser acentuadas, ou não. E a letra c pode ser c cedilha. Para ordenar, desconsidere os demais caracteres, até mesmo os espaços em branco.

ENTRADA

A entrada possui uma sequência de nomes de time, sendo um nome de time por linha. É garantido que haverá pelo menos 1 letra no nome de cada time. Não haverá nomes de times iguais ao considerar apenas letras. Cada nome de time possui entre 1 até 500 caracteres, incluso estes.

SAÍDA

A saída possui os nomes de times em ordem alfabética, ao considerar apenas as letras.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
boa.sort() Bazinga cin >> frango >> quiabo; CalvO(cria) Equipe DTA Oktoplus Nova Era OktoplusNew Era yesn't() goiaba++ #include<name> Iorgute de Macarujá #include<confia>	Bazinga boa.sort() CalvO(cria) cin >> frango >> quiabo; Equipe DTA goiaba++ #include<confia> #include<name> Iorgute de Macarujá OktoplusNew Era Oktoplus Nova Era yesn't()