

## Problema A

### Ajude a Ordem da Fênix

*Nome base:* ajude

*Tempo limite:* 1s

A sociedade secreta da Ordem da Fênix está precisando de ajuda para proteger o planeta contra os planos de conquista de um bruxo poderoso.

Para impedir um feitiço, a Ordem da Fênix precisa lançar uma magia para proteger os que não são bruxos, em todo planeta. Para isso, fizeram uma magia para conseguir a identificação codificada em número de todos que vivem no planeta, porém, as identificações dos bruxos e não bruxos vieram misturadas. A Ordem da Fênix sabe que os números pares representam os bruxos e os ímpares os não bruxos, e que a magia que lançaram não é perfeita pois tem algumas identificações repetidas. Também sabe que, para funcionar, a magia que vão lançar precisa seguir a ordem crescente das identificações dos não bruxos.

Infelizmente, a Ordem da Fênix não possui uma magia para separar e ordenar as identificações únicas dos não bruxos. Felizmente, a Ordem da Fênix tem você!

#### ENTRADA

A entrada possui o resultado da magia inicial feita pela Ordem da Fênix, que consiste de uma lista de números inteiros que representam a identificação de cada bruxo e não bruxo, que vive no planeta. A identificação é um número inteiro  $N$  ( $1 \leq N \leq 2^{33}$ ), sendo um número por linha.

#### SAÍDA

A saída é a lista de identificação dos não bruxos, sem repetições, que a Ordem da Fênix precisa para lançar a magia protetora, sendo uma identificação por linha.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 2 823 7 4729 6 73 28 7	7 73 823 4729