

Problema L

Sistema de Lançamento de Objetos

Nome base: lancamento

Tempo limite: 1s

Um engenheiro mecânico está trabalhando em um projeto de um sistema para lançar objetos. Para garantir a precisão, ele precisa calcular as raízes da equação do segundo grau que descreve a resposta do sistema a diferentes condições.

Com essa informação, ele pode ajustar o sistema de lançamento de objetos para garantir um comportamento mais previsível.

Seu desafio é ajudar esse engenheiro a implementar um programa para encontrar as raízes reais a partir dos seus coeficientes.

ENTRADA

A entrada consiste em uma linha com três números reais A , B e C ($-1000 \leq A, B, C \leq 1000$), representando os coeficientes da equação do segundo grau.

SAÍDA

A saída consiste em uma linha contendo as raízes reais, com duas casas decimais e precisão dupla. Caso a equação não tenha raízes reais, a saída deve ser a palavra “Nulo”.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 0 -4	2.00 -2.00

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 -5 3	1.50 1.00

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 1 1	Nulo