

Problema A

Torneio de Pascal

Nome base: torneio

Tempo limite: 1s

Pascal é uma linguagem de programação criada em 1970 pelo suíço Niklaus Wirth. Essa linguagem era uma das utilizadas, no passado, nas Maratonas de programação e ICPC.

Essa linguagem de programação recebeu esse nome em homenagem ao francês Blaise Pascal (matemático, escritor, físico, inventor, filósofo e teólogo).

Blaise Pascal aplicou o Triângulo de Tartaglia na teoria das probabilidades, e, por isso, muitos passaram a chamá-lo de Triângulo de Pascal.

Coincidentemente, um grupo de maratonistas está preparando um torneio para ver quem consegue organizar números nesse triângulo (Tartaglia/Pascal). Para isso, eles fizeram um programa para ajudá-los a visualizar, esse triângulo, e, assim, conferir as respostas em seu Torneio de Pascal.

ENTRADA

A entrada possui um número inteiro N ($1 \leq N \leq 20$), indicando a quantidade de linhas que o Triângulo de Pascal terá.

SAÍDA

A saída possui o Triângulo de Pascal, alinhado. Para isto, haverá espaço simples entre cada número e cada i -ésima linha começará com $N-i$ símbolos “-” (hífen) à esquerda.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2	-1 1 1

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5	----1 ---1 1 --1 2 1 -1 3 3 1 1 4 6 4 1