UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Escuela de Ingeniería Informática

PA 3 Image Viewer

Ingeniería del software II

Isac Añor Santana

Enlace a repositorio de GitHub

https://github.com/Isac-AS/ISII-PA3-ImageViewer

Información acerca de la entrega

En el repositorio se encuentra el código fuente y este documento. Este documento es un portafolios y contiene también los diagramas de clase. En caso de que haya algún problema con la visualización de los diagramas, no dude en contactarme.

Esta entrega en especial no cuenta con un diagrama de casos de uso, puesto que en realidad el usuario solamente interactúa con el programa con las flechas para avanzar y retroceder en las imágenes.

Se añaden seis imágenes en los archivos del proyecto de NetBeans para el correcto funcionamiento del programa. Es por esto por lo que el segundo commit es un ligero cambio en el que se cambia una ruta absoluta por un punto, haciendo que busque en los archivos del proyecto.

Con respecto a los diagramas de clases, yo añado una simplificación de los diagramas de clases para la primera versión de la entrega. La razón de esta simplificación, que es más bien un diagrama de paquetes, se debe a que ya se proveen los diagramas de clases en el propio documento de la práctica en aula.

Para la segunda parte, si que me expando más en los diagramas de clases para la implementación con el patrón Proxy y Singleton.