



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CANCUN

CARRERA: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

ALUMNO: LÓPEZ HERNÁNDEZ JAVIER ISAC

PROFESOR: ISMAEL JIMENEZ SÁNCHEZ

CURSO: FUNDAMENTOS DE TELECOMUNICACIONES

PREGUNTAS DE LA UNIDAD 1

1. ¿Cuáles son las características de las que depende la efectividad de comunicación de datos?
a) Entrega, exactitud, puntualidad y Jitter
b) Entrega, retardo, análisis, exactitud
c) Análisis, comunicación, datos
d) Datos, comunicación, efectividad
2. ¿Qué es Jitter?
a) Retraso al cargar
b) El sistema debe entregar los datos con exactitud.
c) Es el retraso inesperado en la entrega de paquetes de audio o vídeo.
d) El sistema debe entregar los datos en el destino correcto.
3. ¿Qué es un receptor?
a) Es el dispositivo que entrega el mensaje
b) Es la información (datos) a comunicar.
c) Es el dispositivo que recibe el mensaje.
d) Un aparato que manda datos de información
4. ¿Qué es un emisor?
a) El sistema debe entregar los datos con puntualidad.
b) Es el dispositivo que recibe el mensaje.
c) Es el dispositivo que envía los datos del mensaje.
d) es la información (datos) a comunicar.
5. ¿Qué es un protocolo?
a) Es el dispositivo que recibe el mensaje.
b) Que dos dispositivos pueden estar conectados pero no comunicarse,
c) Es el camino físico por el cual viaja el mensaje del emisor al receptor.
d) Es un conjunto de reglas que gobiernan la transmisión de datos.
6. ¿Cómo se representa el texto en la transmisión de datos?
a) patrón binario
b) Patrón hexadecimal
c) Patrón octal
d) Patrón decimal
7. ¿De qué está compuesta una imagen?
a) Esta compuesto por bytes.
b) Esta compuesto por valores octales.
c) por una matriz de voxels, en la que cada voxel es un pequeño punto.
d) por una matriz de píxeles, en la que cada píxel es un pequeño punto
8. ¿Cómo es la comunicación en el modo simplex?
a) Bidireccional
b) Unidireccional.
c) Multidireccional
d) Bidireccional y unidireccional
9. ¿A qué se refiere los datos analógicos?
a) Información que es continua.
b) Que algo tiene estados discretos.
c) cuando el dato se puede almacenar.
d) cando el dato se puede transmitir por una red.
10. ¿A qué se refiere los datos digitales?
a) Información que es continua.
b) información que es continua y discreta.
c) Lo que tiene estados discretos.
d) Datos que no se pueden almacenar.

11. ¿Qué es una señal analógica?
 - a) Una onda que no cambia en ningún momento.
 - b) Forma de onda continua que cambia drásticamente en el tiempo.
 - c) Forma de onda no continua que cambia suavemente en el tiempo.
 - d) Forma de onda continua que cambia suavemente en el tiempo.
12. ¿De qué forma se pueden clasificar las señales analógicas?
 - a) Múltiples.
 - b) Simples o compuestas.
 - c) Múltiples y compuestas.
 - d) Únicas.
13. ¿Cuál es la unidad de medición de la amplitud pico?
 - a) Hz.
 - b) Newtons.
 - c) Voltios.
 - d) Amperes.
14. ¿Cuál es la frecuencia de una señal?
 - a) Su numero de ciclos por segundo.
 - b) Su numero de ciclos por minuto.
 - c) Su numero de ciclos por hora.
 - d) La señal que se mantiene frecuente.
15. ¿Qué es el periodo?
 - a) Cantidad de tiempo, en minutos, que necesita una señal para completar su ciclo.
 - b) Cantidad de tiempo en milisegundos, que necesita una señal para completar su ciclo.
 - c) Cantidad de tiempo, en segundos, que necesita una señal para completar su ciclo.
 - d) Cantidad de tiempo que necesita una señal para empezar su ciclo.
16. ¿Cuál es la frecuencia de una señal si no cambia?
 - a) infinito
 - b) 1
 - c) 0
 - d) -1
17. De acuerdo con el análisis de Fourier, ¿qué es una señal compuesta?
 - a) Una señal combinada con otra.
 - b) Es la señal que no puede ser periódica o aperiódica.
 - c) Una combinación de señales entrelazadas.
 - d) Una combinación de ondas simples con distintas frecuencias, amplitudes y fases.
18. ¿Cuántos niveles puede tener una señal digital?
 - a) solo 1 nivel.
 - b) 2 o mas niveles.
 - c) ningún nivel.
 - d) solo 2 niveles, no mas.
19. ¿Qué es la tasa de bits?
 - a) Numero de bits enviados en 1 segundo.
 - b) Numero de bits enviados en 1 milisegundo.
 - c) Numero de bytes enviados en 1 segundo.
 - d) Numero de bytes enviados en 1 milisegundo.
20. ¿Qué es la transmisión banda base?
 - a) Recibir una señal digital sobre un canal cambiando la señal digital a análoga.
 - b) Enviar una señal digital sobre un canal cambiando la señal digital a análoga.
 - c) Recibir una señal digital sobre un canal sin cambiar la señal digital a análoga.
 - d) Enviar una señal digital sobre un canal sin cambiar la señal digital a análoga.

21. ¿Qué es el ancho de banda en hercios?
- a) Rango de frecuencias contenidas en una señal compuesta.
 - b) Rango de frecuencias desplazadas en una señal
 - c) Numero de bits que un canal, un enlace o incluso una red pueden transmitir.
 - d) Numero de en el ancho de banda.
22. ¿Qué es el ancho de banda en bits por segundo?
- a) Rango de frecuencias contenidas en una señal compuesta.
 - b) Rango de frecuencias desplazadas en una señal
 - c) Numero de bits que un canal, un enlace o incluso una red pueden transmitir.
 - d) Numero de en el ancho de banda.
23. ¿Cuáles son los componentes de la latencia?
- a) Tiempo de propagación, tiempo de transmisión, tiempo de encolamiento y retraso de procesamiento.
 - b) Tiempo de propagación, tiempo de transmisión, tiempo de recibo y retraso de procesamiento.
 - c) Tiempo de propagación y retraso de procesamiento.
 - d) Tiempo de envío y tiempo de recibido.
24. ¿Qué es el tiempo de propagación?
- a) Tiempo en el que se envía un bit y un mensaje.
 - b) Tiempo necesario para que cada dispositivo intermedio mantenga el mensaje en espera antes de que pueda ser procesado.
 - c) Mide el tiempo necesario para que un byte viaje del origen al destino.
 - d) Mide el tiempo necesario para que un bit viaje del origen al destino.
25. ¿Qué es el tiempo de encolamiento?
- a) Tiempo necesario para que cada dispositivo intermedio mantenga el mensaje en espera.
 - b) Tiempo necesario para que cada dispositivo envíe el mensaje antes de ser procesados.
 - c) Tiempo para que los dispositivos envíen y mantengan los mensajes en proceso.
 - d) Mide el tiempo necesario para que un byte viaje del origen al destino.
26. En retraso de variable, ¿Por qué se dice que el Jitter puede ser un problema?
- a) Tiempo necesario para que cada dispositivo intermedio mantenga el mensaje en espera.
 - b) Mide el tiempo necesario para que un byte viaje del origen al destino.
 - c) Distintos paquetes de datos llegan con distintos retrasos y la aplicación que usa los datos en el lado del emisor es sensible al tiempo.
 - d) Distintos paquetes de datos llegan con distintos retrasos y la aplicación que usa los datos en el lado receptor es sensible al tiempo.
27. ¿Qué es la atenuación?
- a) Ganancia de energía.
 - b) Perdida de energía.
 - c) Traspaso de energía.
 - d) Envío de energía.
28. ¿Qué es la distorsión?
- a) La señal cambia su forma de onda.
 - b) La señal mantiene su forma de onda.
 - c) Ganancia de energía
 - d) Perdida de energía.
29. ¿Cuáles son los distintos tipos de ruido?
- a) Ruido agudo, ruido suave, ruido fuerte.
 - b) Ruido suave, ruido inducido y ruido agudo.
 - c) Ruido térmico y ruido molesto.
 - d) Ruido térmico, ruido inducido, cruces y ruidos de impulsos.

30. ¿Qué hace la formula de tasa de bits de Nyquist?
- a) Define la mínima velocidad teórica para un canal sin ruido
 - b) Define la máxima velocidad teórica para un canal con ruido
 - c) Define la máxima velocidad teórica para un canal sin ruido
 - d) Define la mínima velocidad teórica para un canal con ruido