

Manual Zombie Runner

Controles do jogo:

↑ (VK_UP) - Movimento para cima

↓ (VK_DOWN) - Movimento para baixo

← (VK_LEFT) - Movimento para esquerda

→ (VK_RIGHT) - Movimento para direita

Z = Atacar

X = Interagir

C = Recuperar vida

Quando estiver em posse do código do projeto, selecione a classe “TelaMenu.java”. Em seguida, comece um novo jogo, informando o nome do save, ou carregue um save já existente. Já dentro do jogo, desloque-se até a chave, pegue-a e utilize-a para abrir o baú e vá até a porta para passar para a próxima fase. Se for necessário, pegue a poção de vida e, em posse dela, aperte “C” para recuperar parte de sua vida. Evite os mobs que aparecem pelo caminho, eles tiram sua vida e retardam seu deslocamento pelo mapa. Quando desejar sair, basta fechar a janela e o jogo será salvo automaticamente.