

**LAPORAN HASIL AKHIR PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB I**



NAMA : MICHAEL ISACHAR
NIM : 193030503043
KELAS : A
MODUL : IV (Asynchronous JavaScript and XML)

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PALANGKA RAYA
2021

BAB I

TUJUAN DAN LANDASAN TEORI

1.1 Tujuan

1. Mahasiswa mampu membuat program dengan menggabungkan fitur PHP dan JavaScript
2. Mahasiswa mampu membuat program web yang dinamis

1.2 Landasan Teori

1.2.1 AJAX

AJAX bukanlah bahasa pemrograman atau alat, tetapi sebuah konsep. AJAX ialah skrip sisi klien yang berkomunikasi ke dan dari server atau database tanpa perlu postback atau refresh halaman lengkap.

Definisi terbaik untuk AJAX adalah metode pertukaran data dengan server dan memperbarui bagian-bagian halaman web tanpa memuat ulang seluruh halaman. AJAX merupakan teknologi browser web yang tidak tergantung pada perangkat lunak server web. Bahasa pemrograman AJAX adalah tidak ada karena AJAX sendiri merupakan sebuah teknik.

AJAX sendiri adalah istilah umum untuk berbagai teknik JavaScript yang digunakan untuk terhubung ke server web secara dinamis tanpa harus memuat banyak halaman. Dalam pengertian yang lebih sempit, AJAX mengacu pada penggunaan objek XMLHttpRequest untuk berinteraksi dengan server web secara dinamis melalui JavaScript.

AJAX menggunakan XHTML untuk konten, CSS untuk presentasi, bersama dengan Document Object Model dan JavaScript untuk tampilan konten dinamis.

Aplikasi web konvensional mengirimkan informasi ke dan dari server menggunakan permintaan sinkron yang mengharuskan Anda mengisi formulir, klik “Send” dan arahkan ke “New Page” dengan informasi baru dari server.

Dengan menggunakan AJAX, ketika Anda menekan “Send”, JavaScript akan membuat permintaan ke server, menginterpretasikan hasil, dan memperbarui layar saat ini. Pemrograman AJAX

1.2.2 Fungsi AJAX

Ada beberapa fungsi AJAX yaitu

1. Callbacks

AJAX digunakan untuk melakukan callbacks, melakukan quick round trip ke dan dari server untuk mengambil atau menyimpan data tanpa memposting seluruh halaman kembali ke server. Dengan tidak melakukan postback penuh dan mengirim semua data formulir ke server, pemanfaatan jaringan diminimalkan dan operasi lebih cepat terjadi.

Di situs dan lokasi dengan bandwidth terbatas, cara ini dapat sangat meningkatkan kinerja jaringan. Sebagian besar waktu, data yang dikirim ke dan dari server sangat minimal. Dengan menggunakan callback, server tidak perlu memproses semua elemen formulir.

Dengan hanya mengirim data yang diperlukan, ada pemrosesan terbatas di server sehingga tidak perlu memproses semua elemen formulir, memproses kondisi tampilan, mengirim

gambar kembali ke klien, atau mengirim halaman penuh kembali ke klien.

2. Membuat Asynchronous Calls

AJAX memungkinkan Anda melakukan Asynchronous Calls atau panggilan asinkron ke server web sehingga peramban klien tidak perlu menunggu semua data. Nah, dikarenakan postback halaman dihilangkan, aplikasi yang diaktifkan AJAX akan selalu lebih responsif, lebih cepat dan lebih ramah pengguna.

3. Meningkatkan Kecepatan

Tujuan utama AJAX adalah untuk meningkatkan kecepatan, kinerja, dan kegunaan aplikasi web. Sebuah contoh dari AJAX yakni fitur peringkat film di Netflix.

1.2..3 Cara kerja AJAX

Bagaimana cara kerjanya? Ingatlah bahwa AJAX bukan teknologi tunggal, juga bukan bahasa pemrograman. Sistem umumnya terdiri dari:

1. HTML / XHTML untuk bahasa utama dan CSS untuk presentasi.
2. Document Object Model (DOM) untuk data tampilan dinamis dan interaksinya.
3. XML untuk pertukaran data dan XSLT untuk manipulasinya. Banyak pengembang sudah mulai mengganti dengan JSON karena lebih dekat ke JavaScript.
4. Objek XMLHttpRequest untuk digunakan sebagai komunikasi yang tidak sinkron.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Pembahasan Tugas pertama

Pada tugas pertama diminta untuk membuat program web untuk menyimpan data survei yang disimpan didalam database. Setelah itu rangkum data-data hasil survei kedalam bentuk grafik. Untuk langkah pertama membuat database terlebih dahulu, disini databasenya dengan nama “grafik_kategori_permainan”. Database ini akan menampilkan data survei tentang jumlah kategori permainan. Jika sudah membuat databasenya, tahap berikutnya membuat tabel di dalam database tersebut. Disini tabelnya dengan nama player yang di dalamnya terdapat kolom ID yang merupakan primary, nama, no_member, jenis_kelamin, dan kategori. Adapun tampilannya seperti gambar di bawah ini.



The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'grafik_kategori_permainan'. The 'player' table is selected, and its structure is displayed. The table has five columns: 'id' (int(11), primary key, auto-increment), 'nama' (varchar(20)), 'no_member' (varchar(20)), 'jenis_kelamin' (varchar(20)), and 'kategori' (varchar(20)). All columns use the utf8_general_ci collation.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Termini	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(20)	utf8_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	no_member	varchar(20)	utf8_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	jenis_kelamin	varchar(20)	utf8_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
5	kategori	varchar(20)	utf8_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 2.1 Tabel Player

Jika sudah membuat database dan tabelnya, input beberapa data di dalamnya seperti contoh gambar di bawah ini.

id	nama	no_member	jenis_kelamin	kategori
1	Agus	G1	L	Akade
2	Tita	G2	P	Tekateki
3	Roda	G3	P	Strategi
4	Ricki	G4	L	Balap
5	Hendra	G5	L	Balap
6	Vania	G6	P	Akade
7	Roma	G7	L	Akade
8	Dimas	G8	L	Balap
9	Rinu	G9	L	Strategi
10	Rio	G10	L	Tekateki
11	Vina	G11	P	Akade
12	Fabola	G12	P	Tekateki
13	Lusia	G13	P	Balap
14	Dinda	G14	P	Balap
15	Immanuel	G15	L	Balap
16	Andre	G16	L	Akade
17	Michael	G17	L	Balap
18	Lucky	G18	L	Strategi
19	Ica	G19	P	Tekateki
20	Hudaya	G20	P	Akade

Gambar 2.2 Tampilan data player

Tahap berikutnya membuat file dengan format php, untuk file pertama yaitu koneksi.php yang berfungsi untuk untuk menghubungkan atau membuat koneksi antara PHP ke engine MySQL menggunakan mysql extension yang telah tersedia yaitu mysql_connect() dengan 3 argumen nya. Adapun kode prgramnya seperti di bawah ini.

```
<?php
$koneksi = mysqli_connect("localhost","root","", "grafik_kategori_permainan");
?>
```

Untuk menghubungkan file koneksi ini perlu menambahkan nama database yang telah dibuat seperti kode program di atas terdapat nama databasenya yaitu grafik_kategori_permainan.

Tahap berikutnya membuat file index.php yang digunakan untuk mendapatkan nilai dari suatu cell berdasarkan pencarian pada suatu definisi table / data range worksheet kita. Pencarian digunakan berdasarkan informasi posisi kolom dan baris, dengan acuan berupa kolom dan baris pertama table / data range tersebut.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Grafik Data Kategori Permainan</title>
```

```
<script                                type="text/javascript"
src="chartjs/Chart.js"></script>
</head>
<body>
    <style type="text/css">
        body{
            font-family: roboto;
        }

        table{
            margin: 0px auto;
        }
    </style>

    <center>
        <h2>Grafik Data Kategori Permainan</h2>
    </center>

    <?php
    include 'koneksi.php';
    ?>

    <div style="width: 800px;margin: 0px auto;">
        <canvas id="myChart"></canvas>
    </div>

    <br/>
```

```

<br/>

<table border="1">
    <thead>
        <tr>
            <th>No</th>
            <th>Nama </th>
            <th>No_member</th>
            <th>Kategori</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <?php
            $no = 1;
            $data = mysqli_query($koneksi,"select * from
player");
            while($d=mysqli_fetch_array($data)){
                ?>
                <tr>
                    <td><?php echo $no++; ?></td>
                    <td><?php echo $d['nama']; ?></td>
                    <td><?php echo $d['no_member'];
?></td>
                    <td><?php echo $d['kategori'];
?></td>
                </tr>
                <?php
            }
        ?>
    </tbody>
</table>

```



```

<script>
    var ctx =
document.getElementById("myChart").getContext('2d');
    var myChart = new Chart(ctx, {
        type: 'bar',
        data: {
            labels: ["Arkade", "Balapan", "Strategi",
"Tekateki"],
            datasets: [{
                label: '',
                data: [
<?php
                    $jumlah_Arkade =
mysqli_query($koneksi,"select * from player where
kategori='Arkade'");
                    echo mysqli_num_rows($jumlah_Arkade);
                ?>,
<?php
                    $jumlah_Strategi =
mysqli_query($koneksi,"select * from player where
kategori='Strategi'");
                    echo
mysqli_num_rows($jumlah_Strategi);
                ?>,
<?php
                    $jumlah_Balapan =
mysqli_query($koneksi,"select * from player where
kategori='Balapan'");
                    echo
mysqli_num_rows($jumlah_Balapan);
                ?>,
<?php
                    $jumlah_Tekateki =

```

```

mysqli_query($koneksi,"select * from player where
kategori='Tekateki'");
        echo
mysqli_num_rows($jumlah_Tekateki);

        ?>
    ],
    backgroundColor: [
        'rgba(255, 99, 132, 0.2)',
        'rgba(54, 162, 235, 0.2)',
        'rgba(255, 206, 86, 0.2)',
        'rgba(75, 192, 192, 0.2)'
    ],
    borderColor: [
        'rgba(255,99,132,1)',
        'rgba(54, 162, 235, 1)',
        'rgba(255, 206, 86, 1)',
        'rgba(75, 192, 192, 1)'
    ],
    borderWidth: 1
    }]
    },
    options: {
        scales: {
            yAxes: [{
                ticks: {
                    beginAtZero:true
                }
            }]
        }
    }
    });
</script>
</body>
</html>

```

Terdapat element `<script>` yang digunakan untuk menulis script atau lebih tepatnya untuk menyisipkan script (seperti JavaScript) pada sisi client, baik itu di tulis secara langsung di dalam element `<script>`, maupun merujuk sumber file eksternal dengan atribut `src`. Adapun kode programnya seperti di bawah ini.

```
<head>
  <title>Grafik Data Kategori Permainan</title>
  <script                                type="text/javascript"
src="chartjs/Chart.js"></script>
</head>
```

`Include()` merupakan fungsi yang digunakan untuk menyertakan file php lain ke dalam suatu program PHP. Hal sangat membantu proses pemrograman karena tidak perlu menulis program PHP secara berulang-ulang, cukup dalam satu file saja. Adapun kode programnya seperti di bawah ini.

```
<?php
  include 'koneksi.php';
?>
```

Fungsi `include` disini menyertakan file `koneksi.php` yang akan menghubungkan kode program ini ke database yang telah di buat. Terdapat `<div style="width: 800px;margin: 0px auto;">` Tag ini berfungsi untuk mengatur ukurannya dengan menambahkan atribut `width`: ukuran. Satuannya bisa dalam pixel(px) ataupun persen(%). Adapun kode prorannya seperti di bawah ini.

```
<div style="width: 800px;margin: 0px auto;">
    <canvas id="myChart"></canvas>
</div>
```

Terdapat tag `<canvas>` yang artinya tag tersebut dapat disisipkan semua attributes yang termasuk dalam global attributes yang secara umum berlaku untuk semua HTML tags. Setelah itu terdapat Fungsi `mysql_query()` merupakan fungsi yang akan sering kita gunakan, karena dengan fungsi inilah PHP akan melakukan 'percakapan' dengan MySQL. Fungsi berikutnya yaitu Fungsi `mysql_fetch_array()` merupakan salah satu fungsi yang banyak digunakan dalam proses pengambilan data MySQL. Fungsi ini akan menangkap data dari hasil perintah query dan membentuknya ke dalam array asosiatif dan array numerik. Adapun kode programnya seperti di bawah ini.

```
<?php
    $no = 1;
    $data = mysqli_query($koneksi,"select * from
player");
    while($d=mysqli_fetch_array($data)){
        ?>
```

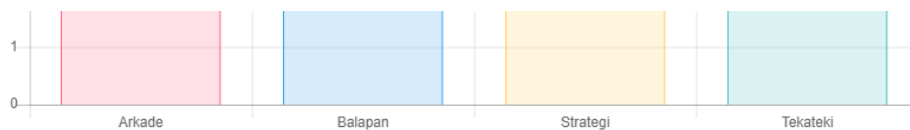
Pada kode program tersebut terdapat tag `<script>` yang berisi variabel `ctx` dimana variabel ini akan menghubungkan file `index` ini ke file `chart.js`, lalu di dalam variabel `ctx` terdapat `Document.getElementById()` yang digunakan untuk mengambil sebuah value pada inputan yang ada di HTML tentunya dengan syarat element inputan tersebut memiliki ID, karena fungsi `getElementById` sesuai namanya, dia akan mengambil value melalui ID. Variabel `ctx` diperoleh dari fungsi variabel `canvas.getContext("2d")`.

```
<?php
    $jumlah_Arkade =
mysqli_query($koneksi,"select * from player where
kategori='Arkade'");
    echo mysqli_num_rows($jumlah_Arkade);
```

```
?> ,
```

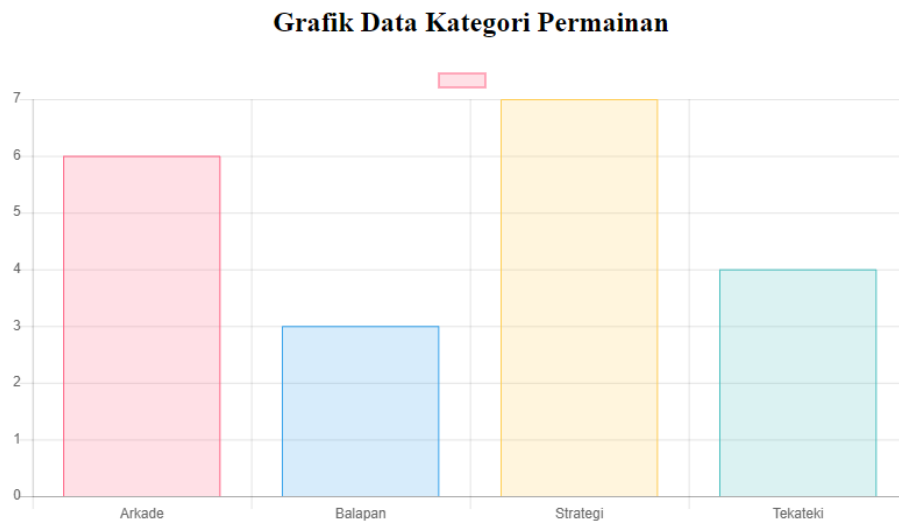
Terdapat beberapa fungsi `$jumlah_arkade`, `$jumlah_Strategi`, `$jumlah_Balapan`, dan `$jumlah_Tekateki` yang masing-masing berfungsi untuk menghitung tiap data yang telah diinputkan. Terdapat juga `mysqli_num_rows` pada PHP adalah sebuah fungsi bawaan PHP dimana fungsinya ialah untuk mengetahui seberapa banyak baris data dari query yang kita lakukan ke database.

Tahap berikutnya diminta untuk mencari library javascript diinternet untuk menampilkan grafik. File yang telah digunakan pada program ini yaitu `chart.js`, dimana file ini dapat menampilkan hasil survei atau data yang telah dibuat ke dalam bentuk grafik. Adapun tampilannya setelah program di jalankan seperti gambar di bawah ini.



No	Nama	No_member	Kategori
1	Agus	G1	Arkade
2	Tirta	G2	Tekateki
3	Risda	G3	Strategi
4	Rizki	G4	Balapan
5	Hendra	G5	Balapan
6	Vania	G6	Arkade
7	Ikma	G7	Arkade
8	Dimas	G8	Balapan
9	Ibnu	G9	Strategi
10	Rio	G10	Tekateki
11	Virina	G11	Arkade

Gambar 2.3 Tampilan tabel survei



Gambar 2.4 Grafik Data Kategori Permainan

2.2 Pembahasan Tugas Kedua

Pada tugas yang kedua diminta untuk membuat program web yang dapat melakukan pemungutan suara untuk pemilu. Dalam tugas ini langkah pertama membuat sebuah database yang digunakan untuk menampung suara hasil pemilihan. Beri nama pemilu pada database tersebut dan buat satu tabel untuk manampung data yang akan diinputkan. Tabel diberi nama suara, lalu di dalamnya diberi 4 kolom yaitu kolom id_suara, id_pemilih, pilihan ,dan waktu. Kolom id_suara merupakan primary key. Adapun tampilannya seperti gambar di bawah ini.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_suara	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	id_pemilih	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	pilihan	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	waktu	datetime			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 2.5 Tampilan tabel suara

Tahap berikutnya membuat file php dengan judul index. Adapun kode programnya seperti di bawah ini.

```
<?php

$dbhost = 'localhost';
$dbuser = 'root';
$dbpass = '';
$dbname = 'pemilu';

$koneksi = new mysqli($dbhost,$dbuser,$dbpass,$dbname);

if ($koneksi->connect_error)
{
    die('Database Tidak Terhubung :'. $koneksi->connect_error);
}

?>
```

Terdapat fungsi \$koneksi yang digunakan untuk menghubungkan atau membuat **koneksi** antara **PHP** ke engine MySQL menggunakan mysql extension yang telah tersedia yaitu mysql_connect() dengan 3 argumen nya. Terdapat fungsi connect_error yang digunakan untuk menampilkan keterangan error saat terhubung ke database. Sebelum menambahkan fungsi connect_error, ditambahkan **fungsi die()** yaitu menampilkan string error dimana dapat dipastikan kita dapat membuat teks sendiri ketika terjadinya error. Teks disini diberi kalimat 'Database Tidak Terhubung' sehingga saat user menggunakannya dapat mengetahui jika terjadi kegagalan. Tahap berikutnya membuat file index. Php, dengan kode program seperti di bawah ini.

```
<html>
<head>
```

```

</head>
<body>
<form method="post">
<select name="pilihan">
<option value="1">1. Raisa</option>
<option value="2">2. Isyana</option>
<option value="3">3. Danila</option>
</select>
<label>id pemilih</label>
<input type="number" name="id_pemilih"/>
<button name=" kirim" type="submit" >kirim</button>
</form>
<?php
require './koneksi.php';
if (isset($_POST[" kirim"])) {
// menangkap data yang di kirim dari form
$pilihan = $_POST['pilihan'];
$id_pemilih = $_POST['id_pemilih'];

$data1 = mysqli_query($koneksi,"select * from suara where
id_pemilih='$id_pemilih'");

// menghitung jumlah data yang ditemukan
$cek = mysqli_num_rows($data1);
echo $cek;
if($cek <= 0){

$data      =mysqli_query($koneksi,"INSERT INTO `suara`
(`id_suara`, `id_pemilih`, `pilihan`, `waktu`) VALUES ('',
'$id_pemilih', '$pilihan', CURRENT_TIME())");

if ($data) {
    ?>
<script language="javascript">
alert("Data Berhasil Ditambah");
</script>
<?php

}}else if ($cek >= 0){
    ?>
    <script language="javascript">

```



```
        alert("Maaf Id sudah digunakan ");

    </script>
    <?php

}
}
?>
</body>
</html>
```

Pada file index.php terdapat beberapa tag seperti <form> berfungsi untuk melakukan pemberian terhadap informasi yang dianggap sama terhadap beberapa macam bentuk bagian yang dianggap berbeda. Lalu terdapat tag <select> yang digunakan untuk mengambil data dari tabel database dan mengembalikan data dalam bentuk tabel. Tag tersebut di beri nama 'pilihan' sehingga user lebih mudah memahaminya. Berikutnya terdapat tag <option> yang berfungsi menentukan Menentukan bahwa element (opsi) nonaktif (tidak dapat diedit atau diseleksi). Menentukan label untuk sebuah item daftar pilihan (opsi). Menentukan item terpilih pertama kali ketika halaman web dimuat. Pada tag <option> terdapat 3 nama atau pilihan agar user dapat memilih nama yang akan dipilihnya. Adapun tampilan kode programnya seperti di bawah ini.

```
<form method="post">
<select name="pilihan">
<option value="1">1. Raisa</option>
<option value="2">2. Isyana</option>
<option value="3">3. Danila</option>
```

Lalu terdapat tag<label> yang berfungsi sebagai pelengkap keterangan untuk beberapa objek form seperti radio atau checkbox. Lalu terdapat tag <input> yang berfungsi sebagai kolom isian dari user dan terdapat tag <button> yang berfungsi untuk membuat tombol baik itu di

dalam form, maupun diluar form. Adapun tampilan kode programnya seperti di bawah ini.

```
<label>id pilih</label>
<input type="number" name="id_pilih"/>
<button name="irim" type="submit" >irim</button>
```

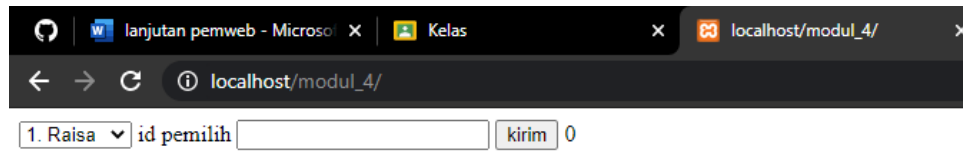
Agar data pilih masuk kedalam database ditambahkan fungsi \$data yang didalamnya berisi beberapa kolom yang ada di tabel suara, sehingga saat user memasukan id dan pilihannya bisa langsung terkirim ke dalam databasenya. Adapun kode programnya seperti di bawah ini.

```
$data =mysql_query($koneksi,"INSERT INTO `suara`
(`id_suara`, `id_pilih`, `pilihan`, `waktu`) VALUES ('',
'$id_pilih', '$pilihan', CURRENT_TIME())");
```

Lalu terdapat `<script language="javascript" >` dan diakhir dengan `</script>` atribut ini digunakan dengan tujuan untuk menentukan versi dari javascript yang digunakan. Di dalam tag `<script>` ni terdapat sebuah dialog alert yang biasanya digunakan untuk menampilkan sebuah pesan peringatan atau informasi. Pada dialog alert ini ditambahkan sebuah kalimat "Maaf Id sudah digunakan " agar ketika user memasukan id yang sama secara otomatis sistem akan memberi informasinya. Tampilan programnya seperti di bawah ini.

```
<script language="javascript">
    alert("Maaf Id sudah digunakan ");
```

Adapun tampilan programnya setelah di jalankan seperti di bawah ini.



Gambar 2.6 Tampilan program website pemilu

Tampilan data yang masuk ke dalam database seperti di bawah ini.

				id_suara	id_pemilih	pilihan	waktu
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	10	11	3	2021-04-25 20:08:31
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	11	12	1	2021-04-25 20:08:38
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	12	13	2	2021-04-25 20:08:45
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	13	14	3	2021-04-25 20:08:52
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	14	15	3	2021-04-25 20:08:58
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	15	16	2	2021-04-25 20:09:04
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	16	17	1	2021-04-25 20:09:10
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	17	18	1	2021-04-25 20:09:17
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	18	19	1	2021-04-25 20:09:22
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	19	20	2	2021-04-25 20:09:29

Gambar 2.7 Data yang masuk ke database

BAB III

KESIMPULAN

Setelah saya mempelajari modul IV ini tentang Asynchronous JavaScript and XML, dapat saya disimpulkan bahwa,

Definisi terbaik untuk AJAX adalah metode pertukaran data dengan server dan memperbarui bagian-bagian halaman web tanpa memuat ulang seluruh halaman. AJAX merupakan teknologi browser web yang tidak tergantung pada perangkat lunak server web. Bahasa pemrograman AJAX adalah tidak ada karena AJAX sendiri merupakan sebuah teknik.

AJAX sendiri adalah istilah umum untuk berbagai teknik JavaScript yang digunakan untuk terhubung ke server web secara dinamis tanpa harus memuat banyak halaman. Dalam pengertian yang lebih sempit, AJAX mengacu pada penggunaan objek XMLHttpRequest untuk berinteraksi dengan server web secara dinamis melalui JavaScript.

Ada beberapa fungsi AJAX yaitu

1. Callbacks
2. Membuat Asynchronous Calls
3. Meningkatkan kecepatan

DAFTAR PUSTAKA

AJAX: Mengenal Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerjanya. (2021). Retrieved 25 April 2021, from <https://www.niagahoster.co.id/blog/ajax-javascript/>.

Tutorial Belajar PHP Dasar dan Index Artikel PHP | Duniaikom. (2021). Retrieved 25 April 2021, from <https://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-php-dan-index-artikel-php/>.

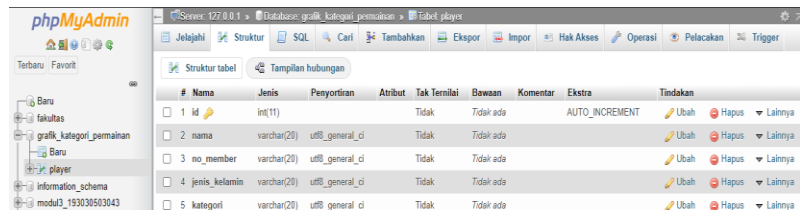
Koneksi PHP dengan MySQL. (2021). Retrieved 25 April 2021, from <http://imirsal.blogspot.com/2012/05/koneksi-php-dengan-mysql.html>.

Memahami Fungsi Div Dan Stylenya Pada HTML Atau PHP – Top Info. (2021). Retrieved 25 April 2021, from <https://www.pedekik.com/memahami-fungsi-div-dan-stylenya-pada-html-atau-php/>.

Fungsi Mysql_query dalam PHP | MySQLi query. (2021). Retrieved 25 April 2021, from https://www.rajaputramedia.com/artikel/fungsi-mysql_query-dalam-php.php.

Cara Membuat Koneksi PHP MySQL: fungsi mysql_connect | Duniaikom. (2021). Retrieved 25 April 2021, from https://www.duniaikom.com/tutorial-php-mysql-cara-membuat-koneksi-php-dengan-mysql-mysql_connect/.

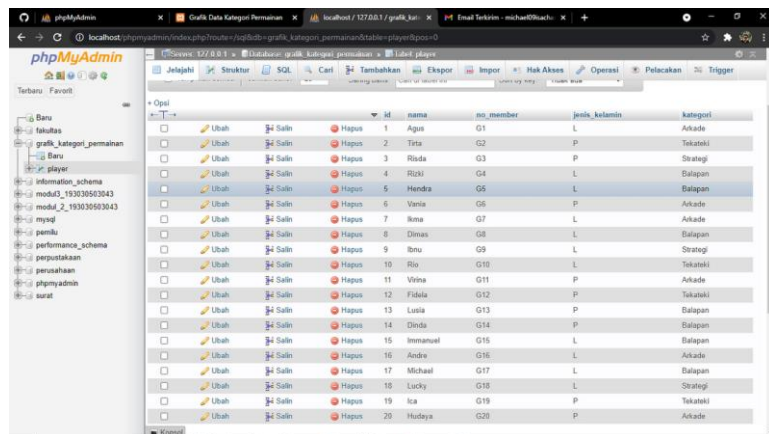
LAMPIRAN



The screenshot shows the phpMyAdmin interface with the 'Struktur tabel' (Table Structure) tab selected for the 'player' table. The table structure is as follows:

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)		Tidak	Tidak ada			AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(20)	utf8_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
3	no_member	varchar(20)	utf8_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
4	jenis_kelamin	varchar(20)	utf8_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
5	kategori	varchar(20)	utf8_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya

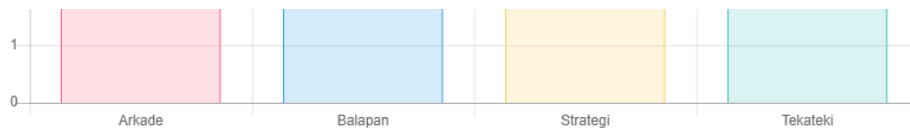
Gambar 2.1 Tabel Player



The screenshot shows the phpMyAdmin interface with the 'Tabel player' data tab selected. The table contains 20 rows of data. The columns are: id, nama, no_member, jenis_kelamin, and kategori. The data is as follows:

id	nama	no_member	jenis_kelamin	kategori
1	Agus	G1	L	Akademi
2	Tina	G2	P	Teknologi
3	Rida	G3	P	Strategi
4	Ricki	G4	L	Balap
5	Hendra	G5	L	Balap
6	Vania	G6	P	Akademi
7	Rima	G7	L	Akademi
8	Dimas	G8	L	Balap
9	Rony	G9	L	Strategi
10	Riz	G10	L	Teknologi
11	Vina	G11	P	Akademi
12	Fidela	G12	P	Teknologi
13	Linda	G13	P	Balap
14	Dinda	G14	P	Balap
15	Immanuel	G15	L	Balap
16	Andre	G16	L	Akademi
17	Michael	G17	L	Balap
18	Lucky	G18	L	Strategi
19	Ica	G19	P	Teknologi
20	Hudaya	G20	P	Akademi

Gambar 2.2 Tampilan data player



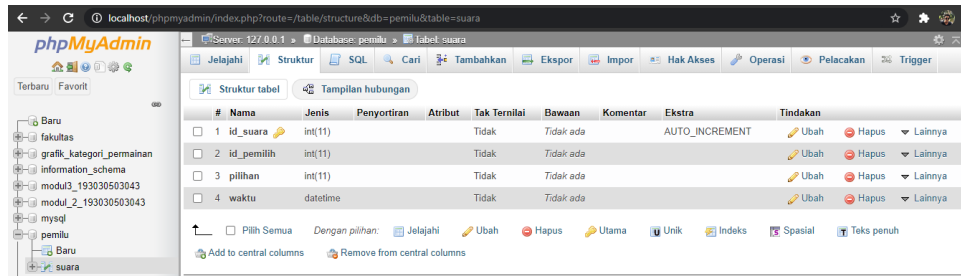
No	Nama	No_member	Kategori
1	Agus	G1	Arkade
2	Tirta	G2	Tekateki
3	Risda	G3	Strategi
4	Rizki	G4	Balapan
5	Hendra	G5	Balapan
6	Vania	G6	Arkade
7	Ikma	G7	Arkade
8	Dimas	G8	Balapan
9	Ibnu	G9	Strategi
10	Rio	G10	Tekateki
11	Virina	G11	Arkade

Gambar 2.3 Tampilan tabel survey

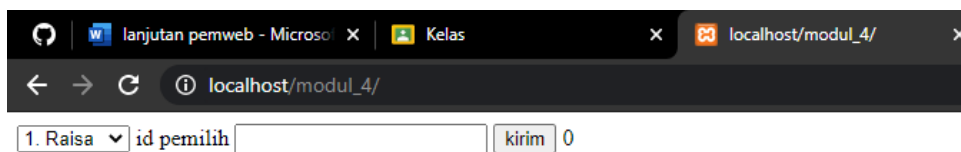
Grafik Data Kategori Permainan



Gambar 2.4 Grafik Data Kategori Permainan



Gambar 2.5 Tampilan tabel suara



Gambar 2.6 Tampilan program website pemilu

				id_suara	id_pemilih	pilihan	waktu
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	10	11	3	2021-04-25 20:08:31
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	11	12	1	2021-04-25 20:08:38
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	12	13	2	2021-04-25 20:08:45
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	13	14	3	2021-04-25 20:08:52
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	14	15	3	2021-04-25 20:08:58
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	15	16	2	2021-04-25 20:09:04
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	16	17	1	2021-04-25 20:09:10
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	17	18	1	2021-04-25 20:09:17
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	18	19	1	2021-04-25 20:09:22
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	19	20	2	2021-04-25 20:09:29

Gambar 2.7 Data yang masuk ke database