

PROJETO

Bootcamp Back-end Python e Django



Índice

- 1 SOBRE O PROJETO**
- 2 ESTRUTURA E REQUISITOS**
- 3 SUBMISSÃO**



1. Sobre o projeto

Olá, aluna!

Parabéns por sua jornada e evolução nestas 12 semanas de curso. Temos muito orgulho de ver você concluindo nosso curso 🎉.

Você está prestes a embarcar em um desafio emocionante e inspirador - **criar um site para abrigo de animais.**

O projeto final deste Bootcamp de Back-End visa consolidar e aplicar o conhecimento adquirido em GitHub, HTML5, CSS3, Bancos de Dados e o Framework Django. Vamos transformar essa jornada de aprendizado em um prático e envolvente Sistema de Abrigo para Animais com Django.

Este projeto desafia as alunas a criar um ambiente de desenvolvimento Django em seus computadores, aplicando as melhores práticas e conceitos de controle de versão. Além disso, o projeto proporciona a oportunidade de construir um abrigo para animais responsivo com recursos robustos, integrando elementos como banco de dados, gerenciamento de conteúdo e interatividade.

Este desafio é uma oportunidade incrível de aplicar seus conhecimentos e habilidades em um projeto significativo e inspirador.

Boa sorte!



2. Estrutura e Requisitos

1. Especificações Técnicas:

- Ambiente de Desenvolvimento: Configurar um ambiente virtual Django local.
- Controle de Versão com Git: Criar um repositório no GitHub e manter um registro claro de todas as alterações no projeto, permitindo o acompanhamento do progresso.
- Design Responsivo: Desenvolver um design responsivo usando HTML5, CSS3 e Bootstrap para garantir que o site do abrigo seja acessível em dispositivos móveis.
- Banco de Dados: Configurar um banco de dados SQLite ou PostgreSQL para armazenar as informações do abrigo.
- Modelos Django: Definir modelos Django que representem os animais, seus registros, históricos de adoção, além de informações sobre os cuidadores e voluntários.

2. Funcionalidades do Abrigo:

- Página Inicial: Criar uma página inicial que exiba todos os animais disponíveis para adoção.
- Páginas de Detalhes: Implementar páginas de detalhes para visualização individual dos animais, incluindo informações como nome, espécie, idade, raça, histórico de saúde e imagens.
- Gestão de Adoções: Implementar um sistema de gerenciamento de adoções, onde os interessados podem solicitar a adoção de um animal e os responsáveis pelo abrigo podem aprovar ou recusar as solicitações.
- Barra de Pesquisa: Implementar uma barra de pesquisa que permita aos usuários procurar animais disponíveis para adoção por palavras-chave, espécie, raça, etc.



2. Estrutura e Requisitos

3. Extra:

- Gerenciamento de Cuidadores e Voluntários: Cadastrar e gerenciar informações de cuidadores e voluntários que contribuem com o abrigo.

4. Administração do Django:

- Interface de Administração: Garantir que os administradores do abrigo possam gerenciar facilmente todas as informações relacionadas aos animais e ao funcionamento do abrigo usando a interface de administração do Django.

5. Publique seu site utilizando o Heroku ou PythonAnywhere

- O projeto deve ser entregue e hospedado em um servidor acessível publicamente, com opções como Heroku e PythonAnywhere.

6. Dicas:

- Controle de Versão: Todos os commits devem ser acompanhados de mensagens significativas, garantindo que o repositório no GitHub contenha todos os arquivos do projeto.
- Front-End: O design do abrigo deve ser atraente e responsivo, assegurando que o conteúdo seja acessível em dispositivos móveis.
- Banco de Dados: O banco de dados deve estar configurado corretamente, e os modelos Django para animais, registros médicos, históricos de adoção, cuidadores e voluntários devem ser definidos de acordo com as especificações.
- Plus: Use sua criatividade e implemente os detalhes que achar relevante para cada página .



3. Submissão

Prazos

- Você deverá submeter o seu projeto final até o dia **12/04, às 23h (Horário de Brasília)**
- Você deverá criar um vídeo de até 15 minutos para demonstrar as funcionalidades do projeto desenvolvido. Além disso, no vídeo, compartilhem suas experiências, destacando as facilidades encontradas e as dificuldades superadas durante o processo de elaboração e conclusão do projeto submeter o vídeo até o dia **12/04, às 23h (Horário de Brasília)**
- Formatura: **16/04, às 19:30 h**

Forma de envio

Você deverá preencher o formulário e enviar os links do seu site hospedado no Heroku ou Anywhere na atividade "projeto final" do curso **"Bootcamp Back-end Python e Django"**. Posteriormente compartilhe o link do github e o link da sua apresentação do projeto.

The screenshot shows a web interface for a course. On the left sidebar, under 'Semana 12: gravações', there is a lesson titled '[GRAVAÇÃO] Revisão Django | 18.03'. Below it, under 'Projeto Final' (which is highlighted with a red circle and labeled 'Draft'), there is a lesson titled '[ORIENTAÇÕES] Desafio Final'. The main content area on the right has a heading 'Olá, alunas!' followed by a message about the final challenge. Below this is a section titled 'FORMULÁRIO DE ENTREGA' which states that the squad must submit a GitHub link, a hosted site link, and a presentation video. A table lists the delivery date as 12/04/2024 and the challenge as 'Código, desafio hospedado e Gravação do vídeo de apresentação'. A form link is provided: <https://forms.gle/vbM698Q1UCsit94YA>. At the bottom, there is an 'Upload files' section with a 'BROWSE FILES' button.

Data de entrega	Desafio
12/04/2024	Código, desafio hospedado e Gravação do vídeo de apresentação



Faça parte do nosso movimento!



Site

<https://womakerscode.org/>



Página no LinkedIn

<https://www.linkedin.com/company/womakerscode/>



Página no Instagram

<https://instagram.com/womakersgram>



Canal no YouTube

<https://www.youtube.com/womakerscode>



Grupo no LinkedIn

<https://www.linkedin.com/groups/12042170/>



Canal de Telegram

<https://t.me/CanalWoMakersCode>



Juntas, somos mais fortes!

