

Algoritmos e Programação

Aula 18

Estruturas de Repetição em C (*for*)

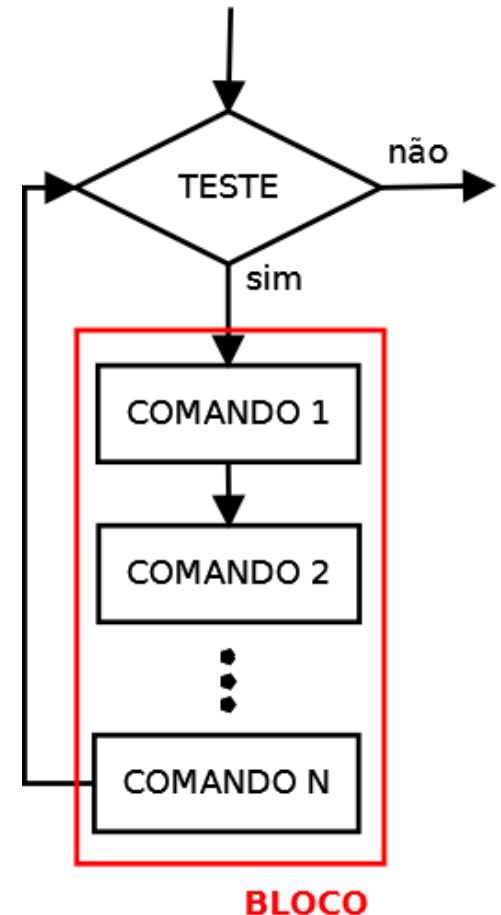


Universidade Federal do Pampa

Estruturas de Repetição

Vimos que o laço de repetição **while** possui a seguinte sintaxe (e o equivalente fluxograma) :

```
while (TESTE) {  
  COMANDO-1 ;  
  COMANDO-2 ;  
  . . .  
  COMANDO-N ;  
}
```

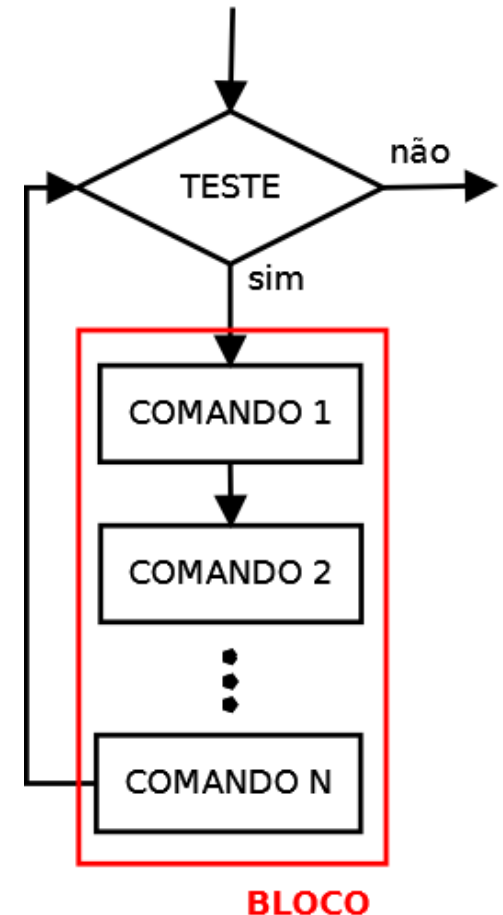


Estruturas de Repetição

Vimos que o laço de repetição **while** possui a seguinte sintaxe (e o equivalente fluxograma) :

```
while (TESTE) {  
  COMANDO-1 ;  
  COMANDO-2 ;  
  . . .  
  COMANDO-N ;  
}
```

Porém, o laço **while** **não possui** um **recurso** para **informar** a **quantidade** de vezes que o laço será **executado**.

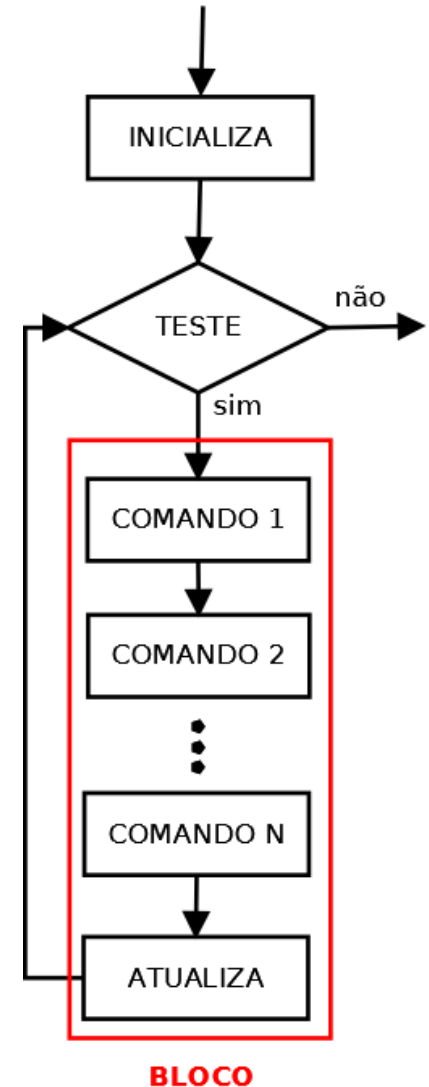


Estruturas de Repetição

É o programador quem deve estabelecer um método de contagem

– Para isso, utilizamos os **contadores**

```
cont = 0; //INICIALIZA
while (cont < n) { //TESTA
    COMANDO-1; //comando 1
    COMANDO-2; //comando 2
    ...
    COMANDO-N; //comando N
    cont++; //ATUALIZA
}
```



Estruturas de Repetição

```
cont = 0; //INICIALIZA
while (cont < n) { //TESTA
    COMANDO-1;
    COMANDO-2;
    ...
    COMANDO-N;
    cont++; //ATUALIZA
}
```

- Esta estrutura de repetição, com **inicialização, teste e atualização**, é tão comum (e importante) que se criou um **comando específico** para **facilitar** a **escrita** deste tipo de código: O comando **for**.

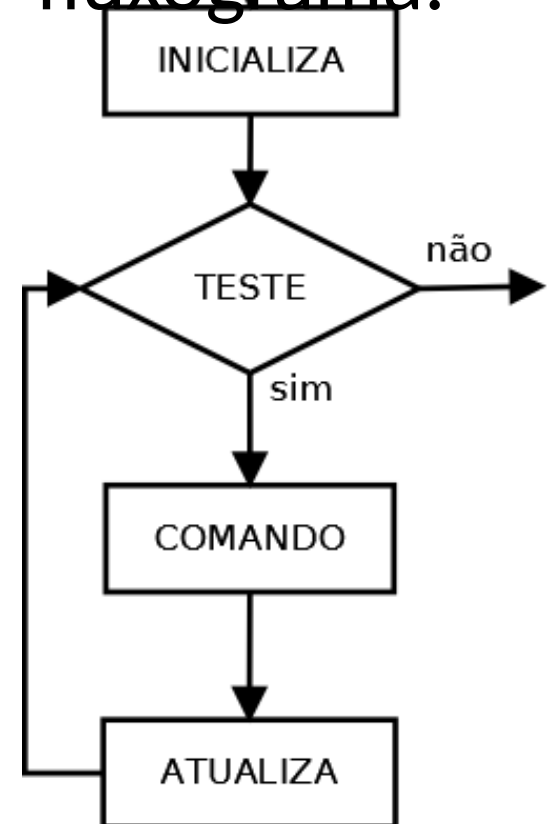
For

O comando **for** facilita a **escrita** de **laços** de repetição baseados em **contadores**.

Sintaxe:

```
for(INICIALIZA; TESTE; ATUALIZA)  
COMANDO;
```

Equivale ao
seguinte
fluxograma:



For

O laço **for** é equivalente a um laço **while** de quantidade de repetições determinada **que utiliza contador**.

For

O laço **for** é equivalente a um laço **while** de quantidade de repetições determinada **que utiliza contador**.

Laço **for**:

```
for (INICIALIZA; TESTE; ATUALIZA)  
COMANDO;
```

Laço **while**
equivalente:

```
INICIALIZA;  
while (TESTE) {  
COMANDO;  
ATUALIZA;  
}
```


For

Assim como no laço *while*, **para executarmos** um **conjunto** de **comandos** no laço *for*, devemos **identificar** o **bloco com** o **uso** de **chaves** “{” “}”.

```
for (INICIALIZA;TESTE;ATUALIZA) {  
COMANDO-1 ;  
COMANDO-2 ;  
...  
COMANDO-N ;  
}
```

Equivalente com *while*:

```
INICIALIZA ;  
while (TESTE) {  
COMANDO-1 ;  
COMANDO-2 ;  
...  
COMANDO-N ;  
ATUALIZA ;  
}
```

For

A estrutura do comando ***for*** é a seguinte:

```
for (INICIALIZA; TESTE; ATUALIZA) {  
    COMANDO-1 ;  
    COMANDO-2 ;  
    . . .  
    COMANDO-N ;  
}
```

Inicialização

Define o **valor inicial** do contador de iterações.

Exemplos:

i = 0

cont = 5

j = 1

For

A estrutura do comando **for** é a seguinte:

```
for (INICIALIZA; TESTE; ATUALIZA) {  
    COMANDO-1 ;  
    COMANDO-2 ;  
    . . .  
    COMANDO-N ;  
}
```

Teste (Condição)

Define a **condição de repetição**. Assim como no laço while, o laço **for** **só é executado** se a **condição** é **verdadeira**.

Exemplos:

i <= 100

cont < 15

j == 1

For

A estrutura do comando ***for*** é a seguinte:

```
for (INICIALIZA; TESTE; ATUALIZA) {  
    COMANDO-1 ;  
    COMANDO-2 ;  
    . . .  
    COMANDO-N ;  
}
```

Atualização (Incremento)

Define como o contador é incrementado.

Exemplo:

$i = i + 1$

$cont = cont + 2$

$j = j - 1$

$i++$

$j--$

Exemplo 1

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int cont;
```

```
    for(cont = 1; cont <= 10; cont++)
```

```
        printf("%d\n", cont);
```

```
}
```

Inicialização

condição

Incremento

Saída:

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

- Contador inicia em 1
- Repete enquanto contador ≤ 10
- Incrementa de 1 em 1
- Este programa conta de 1 até 10 e imprime a contagem.

Exemplo 1 – Equivalente com while

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int cont;
```

```
    cont = 1;
```

```
    while(cont <= 10) {
```

```
        printf("%d\n", cont);
```

```
        cont++;
```

```
    }
```

```
}
```

Inicialização

condição

Incremento

Saída:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Exemplo 2

Laço **for** com o contador parametrizável.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i, INI, FIM, INC;
    printf("Digite INI, FIM e INC: ");
    scanf("%d %d %d", &INI, &FIM, &INC);
    for(i = INI; i <= FIM; i = i + INC) {
        printf("%d\n", i);
    }
}
```

Exemplo 1:

```
INI = 5
FIM = 25
INC = 4
```

Saída:

```
5
9
13
17
21
25
```

Exemplo 2:

```
INI = 2
FIM = 8
INC = 2
```

Saída:

```
2
4
6
```

8

Exemplo 2 – Equivalente com while

Laço **while** com o contador parametrizável

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i, INI, FIM, INC;
    printf("Digite INI, FIM e INC: ");
    scanf("%d %d %d", &INI, &FIM, &INC);
    i = INI;
    while(i <= FIM) {
        printf("%d\n", i);
        i = i + INC;
    }
}
```

Exemplo 1:

INI = 5
FIM = 25
INC = 4

Saída:

5
9
13
17
21
25

Exemplo 2:

INI = 2
FIM = 8
INC = 2

Saída:

2
4
6

8

Exemplo 3

Imprime a tabuada do 1 ao 10!

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i, j;
    for(i = 1; i <= 10; i++) {
        for(j = 1; j <= 10; j++) {
            printf("%d*%d=%d\n", i, j, i*j);
        }
        printf("\n");
    }
}
```

Saída:

```
1 * 1 = 1
1 * 2 = 2
1 * 3 = 3
1 * 4 = 4
1 * 5 = 5
1 * 6 = 6
1 * 7 = 7
1 * 8 = 8
1 * 9 = 9
1 * 10 = 10

2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
...

...
10 * 7 = 70
10 * 8 = 80
10 * 9 = 90
10 * 10 = 100
```

Exemplo 3 – Equivalente com while

Imprime a tabuada do 1 ao 10!

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i, j;
    i = 1;
    while(i <= 10) {
        j = 1;
        while(j <= 10) {
            printf("%d * %d = 
%d\n", i, j, i*j);
            j++;
        }
        printf("\n");
        i++;
    }
}
```

Saída:

```
1 * 1 = 1
1 * 2 = 2
1 * 3 = 3
...
1 * 8 = 8
1 * 9 = 9
1 * 10 = 10

2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
...

...
10 * 7 = 70
10 * 8 = 80
10 * 9 = 90
10 * 10 = 100
```

Exercício

1. Implemente um programa em C que imprime os números pares entre 2 e 26 de trás para frente, usando o comando de repetição *for*. Deve-se para isso determinar corretamente o valor de inicialização; a condição para execução; e ainda o incremento/decremento a ser realizado no *for*.

Exercício 1

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int N;

    for (N = 26; N >= 2; N = N - 2) {
        printf("%d\n", N);
    }
}
```

Exercício

1. Implemente um programa em C que imprime os números múltiplos de 7 ou 13 entre 20 e 80. Para descobrir se um número é múltiplo use a operação que retorna o resto da divisão de dois números inteiros. Por exemplo, $8 \% 2$ retorna 0 ao passo que $5 \% 2$ retorna 1.

Exercício 2

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int N;
    for (N = 20; N <= 80; N++) {
        if (N % 7 == 0 || N % 13 == 0)
            printf("%d\n", N);
    }
}
```

Exercício

1. Implemente um programa em C que possui dois *for* aninhados (cada um com seu próprio contador, ex.: *i* e *j*). O programa deve imprimir o valor dos contadores *i,j* na forma de uma matriz.

Implemente para uma matriz 4x3.

exemplo:

M11	M12	M13
M21	M22	M23
M31	M32	M33
M41	M42	M43

Exercício 3

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i, j;

    for (i = 1; i <= 4; i++) {
        for (j = 1; j <= 3; j++) {
            printf("M%d%d ", i, j);
        }
        printf("\n");
    }
}
```


Exercício

1. Implemente um programa em C que realiza a multiplicação de 2 números quaisquer utilizando somas sucessivas (utilize um laço *for*).

Exercício 4

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int A, B, R, i;

    printf("Digite o valor de A e B: ");
    scanf("%d %d", &A, &B);
    R = 0;
    for(i = 1; i <= A ; i++) {
        R = R + B;
    }
    printf("R = %d\n", R);
}
```

Exercício 4

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int A, B, R;

    printf("Digite o valor de A e B: ");
    scanf("%d %d", &A, &B);
    for(A, R = 0; A > 0 ; A--) {
        R = R + B;
    }
    printf("R = %d\n", R);
}
```