



VALLE GRANDE

DESARROLLADOR CON
Java | Spring Boot | Python



ESTÁNDARES A CONSIDERAR



CONTENIDO

CREACIÓN DE UN PROYECTO JAVA	3
PAQUETERÍA EN JAVA	4
Propuesta	4
Ejemplo 1	5
Ejemplo 2	6
PAQUETERÍA PARA SPRING BOOT	7
Propuesta	7
Ejemplo 3	8



CREACIÓN DE UN PROYECTO JAVA

Los proyectos se deben crear utilizando Maven para lo cual deben considerar los siguientes datos:

<u>Group Id:</u>	pe.edu.vallegrande
Artifact Id:	<Nombre del proyecto>

Bajo este contexto el paquete base sería:

pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>

Por ejemplo, si vamos a desarrollar un sistema de ventas (SistVentas) tenemos:

Group Id:	pe.edu.vallegrande
Artifact Id:	sistventas
Paquete base:	pe.edu.vallegrande.sistventas

A continuación, se tiene un ejemplo con NetBeans:

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name: sistventas

Project Location: D:\ValleGrande [Browse...](#)

Project Folder: D:\ValleGrande\sistventas

Artifact Id: sistventas

Group Id: pe.edu.vallegrande

Version: 1.0-SNAPSHOT

Package: pe.edu.vallegrande.sistventas (Optional)

< Back Next > Finish Cancel Help



PAQUETERÍA EN JAVA

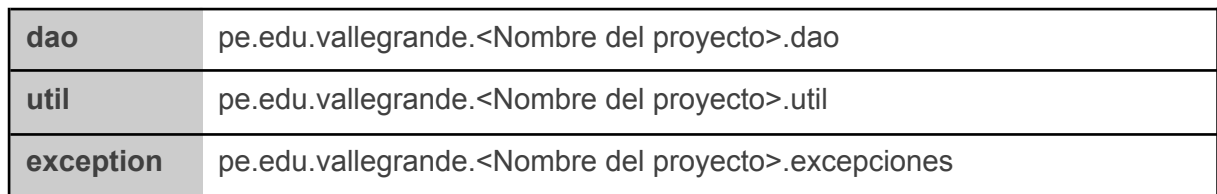
Propuesta (Java SE | Java EE)

Las soluciones deben plantearse bajo el enfoque de servicios, por lo que capas lógicas de una aplicación java deben considerar como mínimo las siguientes capas:

view	Para las interfaces de usuario, específicamente los formularios Swing para aplicaciones de escritorio.
service	Para la lógica de la solución. Podría contener 2 paquetes uno para la especificación y otro para la implementación.
controller	Para las clases controladoras, en caso web serían los servlets.
dto	Para los objetos de transferencia de datos.
model	Para las clases de dominio en caso se utilicen frameworks ORM.
dao	Para las clases correspondientes a la lógica de persistencia.
util	Para clases utilitarias.
exception	Para excepciones personalizadas.
db	Se coloca la clase AccessDB.java de la conexión a la base de datos.
prueba	Van las clases de los casos de prueba.

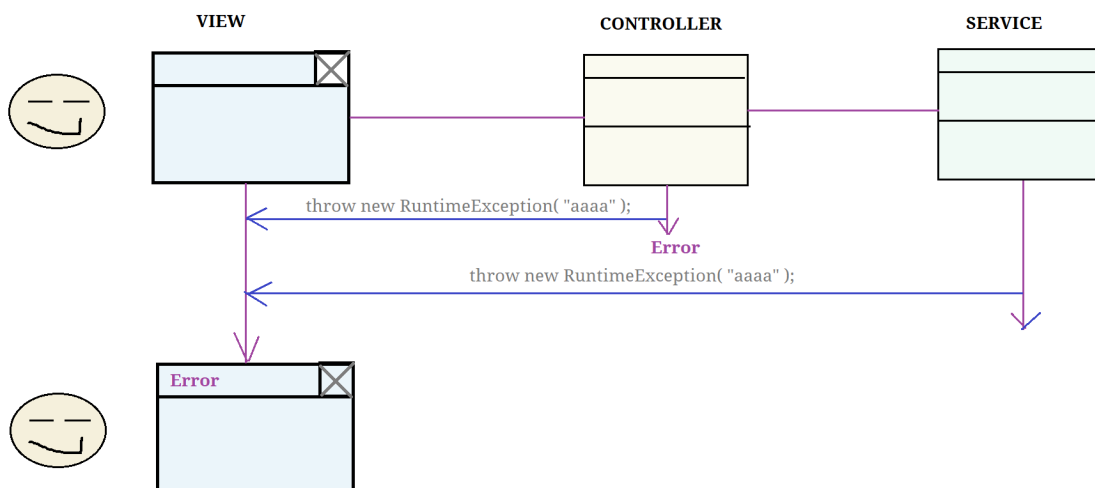
Por lo tanto, finalmente los paquetes deben quedar de la siguiente manera:

view	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.view Las clases deben tener como sufijo view, por ejemplo, VentasView Para el CRUD de cliente serian 2 formularios: ClientCrudView y ClientEditView
service	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.service Para el CRUD: ClientCrudService
controller	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.controller Para el CRUD: ClientCrudController
dto	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.dto Para el CRUD: ClientDto
model	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.model



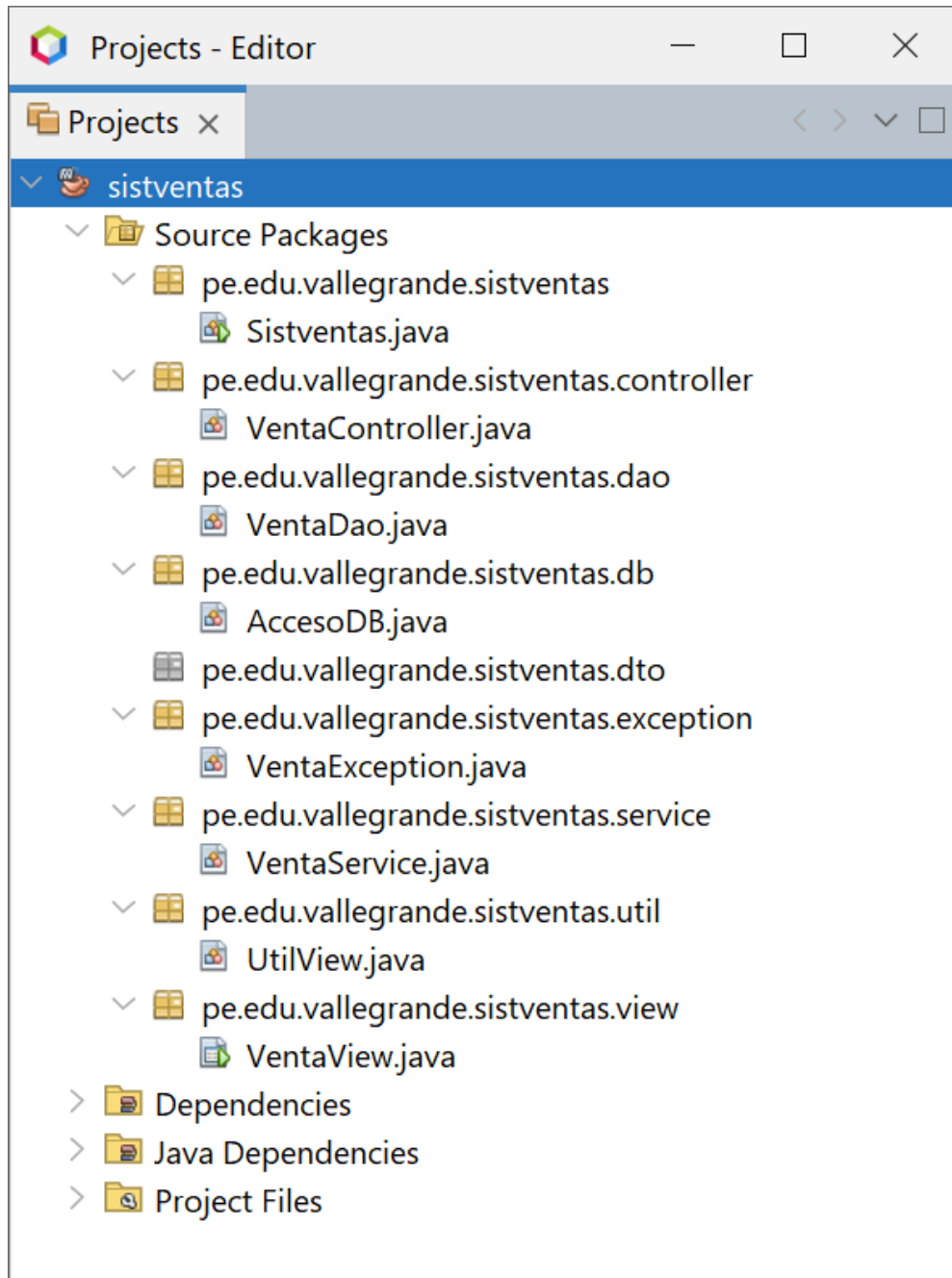
pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.db

ARQUITECTURA EN CAPAS



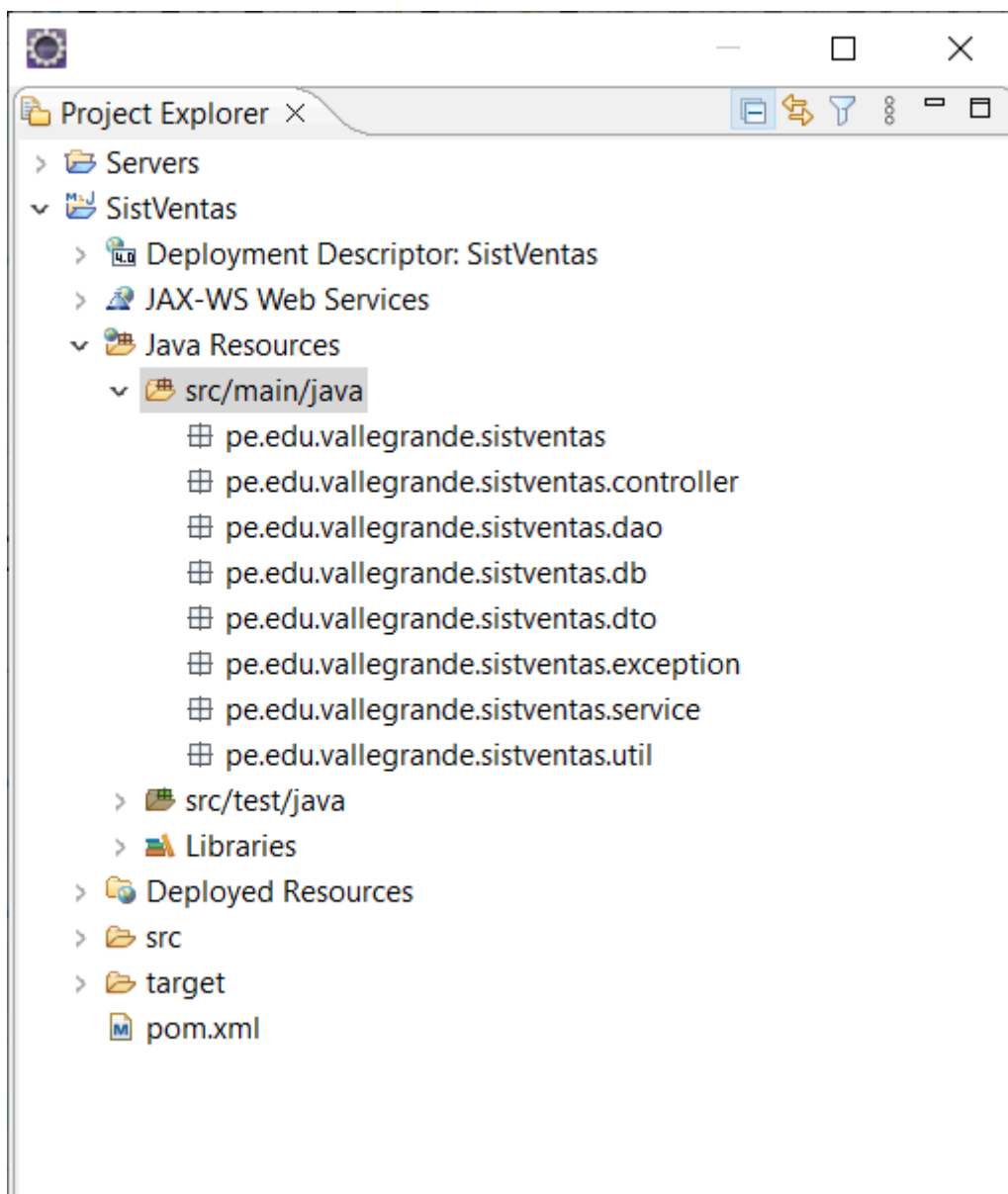


Ejemplo 1





Ejemplo 2





PAQUETERÍA PARA SPRING BOOT

Propuesta

Para una aplicación web o de servicios REST (API REST) con Spring Boot se debe considerar los siguientes paquetes según lo plantea el framework:

controller	Para <u>aplicaciones web</u> con Spring Boot.
rest	Para los <u>servicios REST</u> o End Point.
dto	Para los objetos de transferencia de datos.
model	Para las clases de dominio en caso se utilicen frameworks ORM.
service	Para la lógica de la solución. Podría contener 2 paquetes uno para la especificación y otro para la implementación.
repository	Para las interfaces de acceso a las fuentes de datos.
util	Para clases utilitarias.
exception	Para excepciones personalizadas.

Por lo tanto, finalmente los paquetes deben quedar de la siguiente manera:

controller	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.controller
rest	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.rest
dto	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.dto
model	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.model
service	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.service
repository	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.repository
util	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.util
exception	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.exception

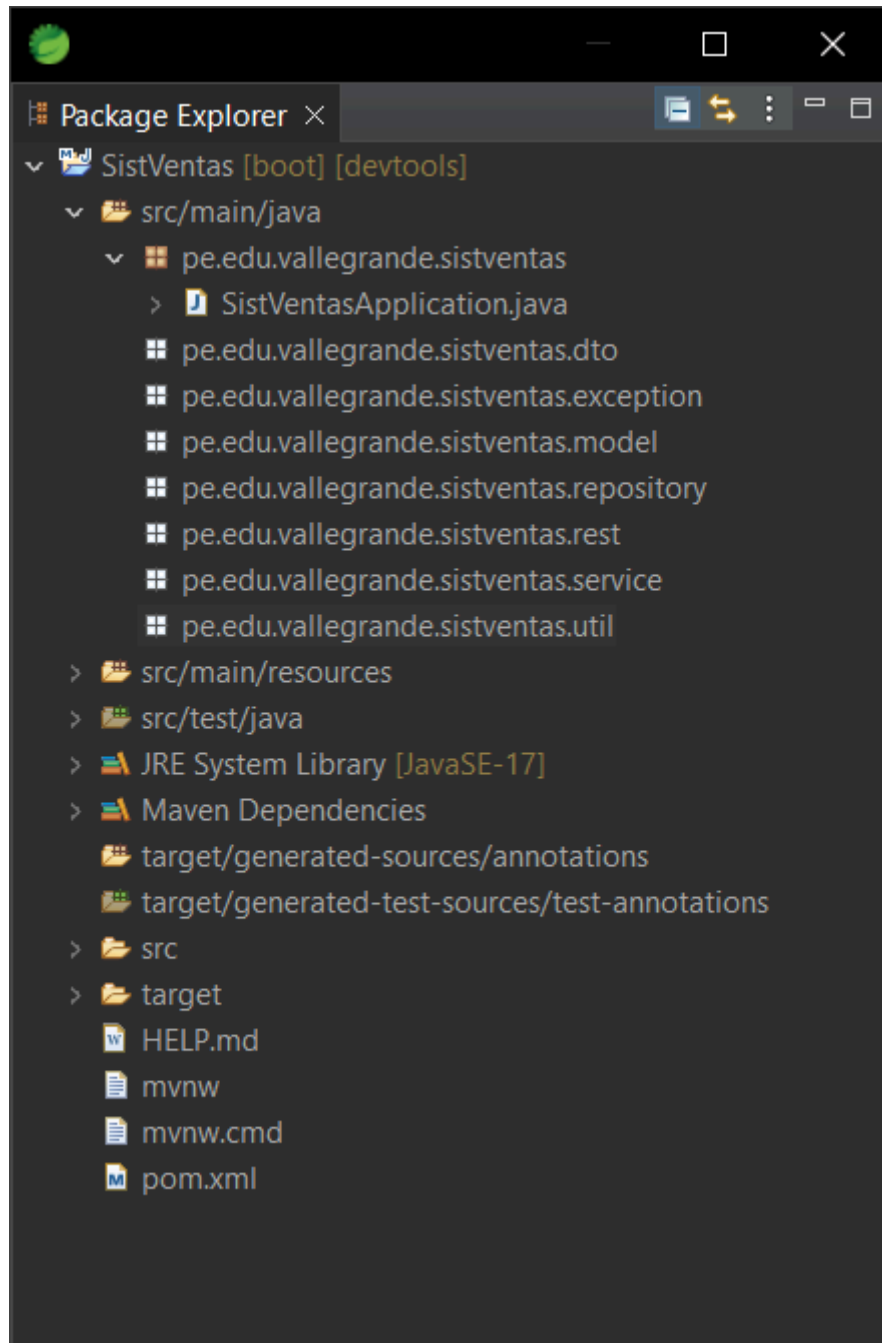
En caso de ser necesario un nuevo paquete, por ejemplo, un paquete para clases particulares del proyecto como clases de configuración (configuration):

pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.configuration

De esa manera se pueden incluir nuevos paquetes.



Ejemplo 3



backend: vg-ms-[NAME-MS]

frontend: vg-web-[NAME-MS]

prs: JAVA 17



VALLE GRANDE



nombre de repositorios y tablas : ingles

mongo: <https://cloud.mongodb.com/>

Comandos GitPod Java 17:

```
sudo apt update
```

```
sudo apt install openjdk-17-jdk -y
```

```
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64
```

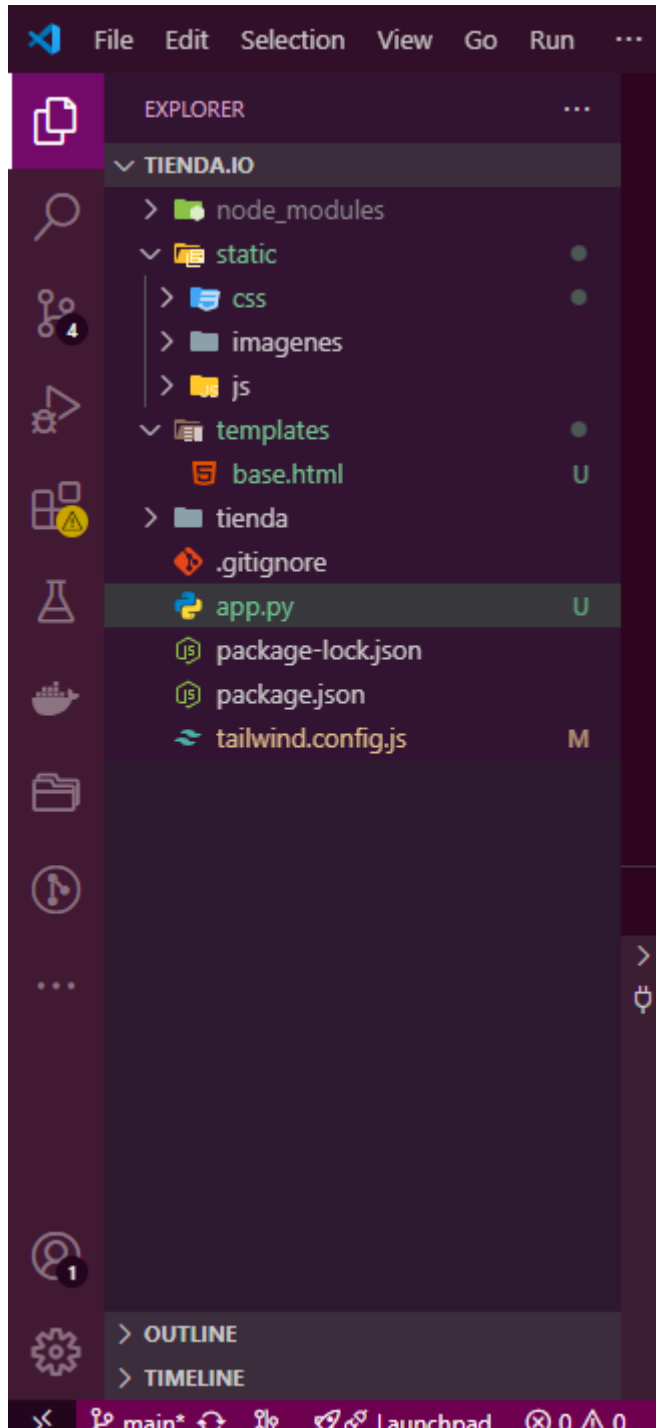
```
export PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH
```

```
java -version
```

```
mvn -version
```

The screenshot shows the Spring Initializr web application interface. The browser address bar displays 'start.spring.io'. The page has a dark theme and includes a sidebar with a hamburger menu icon. The main content area is divided into several sections:

- Project:** Includes radio buttons for 'Gradle - Groovy', 'Gradle - Kotlin', and 'Maven' (selected).
- Language:** Includes radio buttons for 'Java' (selected), 'Kotlin', and 'Groovy'.
- Spring Boot:** Includes radio buttons for '3.3.1 (SNAPSHOT)', '3.3.0' (selected), '3.2.7 (SNAPSHOT)', and '3.2.6'.
- Project Metadata:** Includes input fields for 'Group' (pe.edu.vallegrande), 'Artifact' (vg-ms-person), 'Name' (vg-ms-person), 'Description' (Demo project for Spring Boot), and 'Package name' (pe.edu.vallegrande.vg-ms-person).
- Packaging:** Includes radio buttons for 'Jar' (selected) and 'War'.
- Java:** Includes radio buttons for '22', '21', and '17' (selected).
- Dependencies:** A section on the right with a button 'ADD DEPENDENCIES... + B'. It lists several dependencies with their categories in green boxes: 'Spring Data Reactive MongoDB' (NOSQL), 'Spring Reactive Web' (WEB), 'Spring Boot DevTools' (DEVELOPER TOOLS), and 'Lombok' (DEVELOPER TOOLS).





Orden de la carpetas para PYTHON (4° Semestre)

AULA A

Estructura de carpeta Backend (Python + Flask).

```
1 AS241S4_PII_T01-BE/
2 |— app/                                # Carpeta principal de la aplicación
3 |   |— models/                         # Define las clases y modelos (entidades/tablas)
4 |   |   |— __init__.py                 # Permite tratar el directorio como módulo
5 |   |   |— rol.py                      # Modelo de datos para roles de usuario
6 |   |   |— usuario.py                 # Modelo de datos para usuarios
7 |   |— routes/                         # Maneja las rutas/endpoints de la API
8 |   |   |— __init__.py                 # Inicialización del módulo de rutas
9 |   |   |— rol_routes.py               # Endpoints relacionados con roles
10 |   |   |— usuario_routes.py          # Endpoints relacionados con usuarios
11 |   |— services/                      # Lógica de negocio y conexión con los modelos
12 |   |   |— __init__.py                 # Inicialización del módulo de servicios
13 |   |   |— rol_service.py             # Lógica y operaciones sobre roles
14 |   |   |— usuario_service.py         # Lógica y operaciones sobre usuarios
15 |   |— __init__.py                    # Inicialización de la aplicación Flask
16 |   |— settings.py                    # Configuración (DB, variables de entorno, etc.)
17 |— Venv/                              # Entorno virtual de Python (dependencias aisladas)
18 |— .env                               # Variables de entorno (ej: claves, URL DB, etc.)
19 |— database.db                        # Base de datos SQLite (persistencia local)
20 |— README.md                          # Documentación del proyecto
21 |— requirements.txt                   # Librerías y dependencias necesarias
22 |— run.py                             # Punto de entrada para ejecutar la aplicación
23
24
25
26
```



Estructura de carpeta Frontend (Vite + React + Tailwind).

```
1 AS241S4_PII_T01-fE/
2 |— public/                # Archivos estáticos que se copian tal cual al build final
3
4 |— src/                  # Código fuente principal de la aplicación
5 |   |— app/              # Punto de entrada y estilos globales
6 |       |— App.css       # Estilos principales del componente App
7 |       |— App.jsx       # Componente raíz de la aplicación
8 |       |— index.css     # Estilos globales
9 |       |— main.jsx       # Archivo inicial que renderiza React en el DOM
10 |
11 |   |— assets/           # Recursos estáticos (imágenes, fuentes, iconos etc.)
12 |
13 |   |— components/       # Componentes reutilizables (botones, headers, inputs, etc.)
14 |
15 |   |— pages/            # Vistas o páginas principales de la aplicación
16 |                       # (ej: Home.jsx, Login.jsx, Dashboard.jsx)
17 |
18 |   |— shared/           # Código compartido y utilidades
19 |       |— api/          # Funciones para llamadas a APIs (fetch, axios, etc.)
20 |
21 |   |— widgets/          # Componentes pequeños o módulos específicos reutilizables
22 |
23 |— .env                  # Variables de entorno (ejemplo: API_URL, claves)
24 |— .gitignore            # Archivos/carpetas que Git debe ignorar
25 |— eslint.config.js      # Configuración de ESLint para buenas prácticas de código
26 |— index.html            # HTML principal donde React se monta
27 |— package.json          # Configuración del proyecto y dependencias
28 |— package-lock.json     # Versión exacta de dependencias instaladas
29 |— README.md             # Documentación del proyecto
30 |— vite.config.js        # Configuración de Vite (build, plugins, alias, etc.)
```