



VALLE GRANDE

DESARROLLADOR CON
Java | Spring Boot | Python



ESTÁNDARES A CONSIDERAR



CONTENIDO

CREACIÓN DE UN PROYECTO JAVA	3
PAQUETERÍA EN JAVA	4
Propuesta	4
Ejemplo 1	5
Ejemplo 2	6
PAQUETERÍA PARA SPRING BOOT	7
Propuesta	7
Ejemplo 3	8



CREACIÓN DE UN PROYECTO JAVA

Los proyectos se deben crear utilizando Maven para lo cual deben considerar los siguientes datos:

<u>Group Id:</u>	pe.edu.vallegrande
Artifact Id:	<Nombre del proyecto>

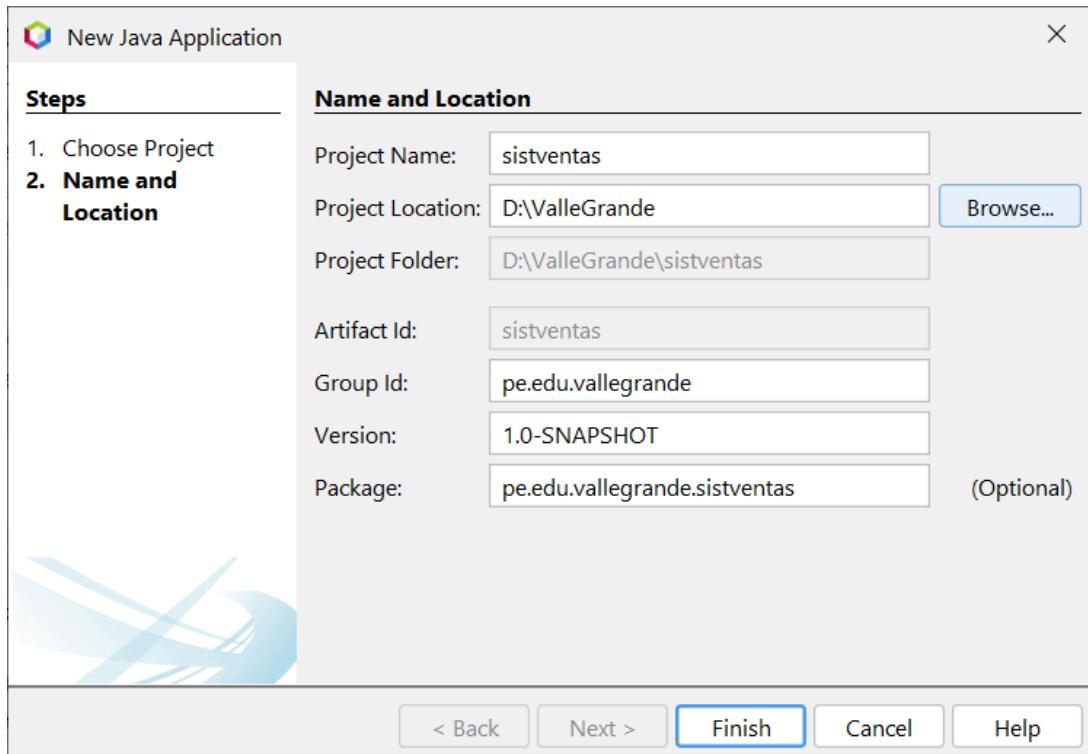
Bajo este contexto el paquete base sería:

pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>

Por ejemplo, si vamos a desarrollar un sistema de ventas (SistVentas) tenemos:

Group Id:	pe.edu.vallegrande
Artifact Id:	sistventas
Paquete base:	pe.edu.vallegrande.sistventas

A continuación, se tiene un ejemplo con NetBeans:





PAQUETERÍA EN JAVA

Propuesta (Java SE | Java EE)

Las soluciones deben plantearse bajo el enfoque de servicios, por lo que capas lógicas de una aplicación java deben considerar como mínimo las siguientes capas:

view	Para las interfaces de usuario, específicamente los formularios Swing para aplicaciones de escritorio.
service	Para la lógica de la solución. Podría contener 2 paquetes uno para la especificación y otro para la implementación.
controller	Para las clases controladoras, en caso web serían los servlets.
dto	Para los objetos de transferencia de datos.
model	Para las clases de dominio en caso se utilicen frameworks ORM.
dao	Para las clases correspondientes a la lógica de persistencia.
util	Para clases utilitarias.
exception	Para excepciones personalizadas.
db	Se coloca la clase AccessDB.java de la conexión a la base de datos.
prueba	Van las clases de los casos de prueba.

Por lo tanto, finalmente los paquetes deben quedar de la siguiente manera:

view	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.view Las clases deben tener como sufijo view, por ejemplo, VentasView Para el CRUD de cliente serían 2 formularios: ClientCrudView y ClientEditView
service	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.service Para el CRUD: ClientCrudService
controller	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.controller Para el CRUD: ClientCrudController
dto	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.dto Para el CRUD: ClientDto
model	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.model



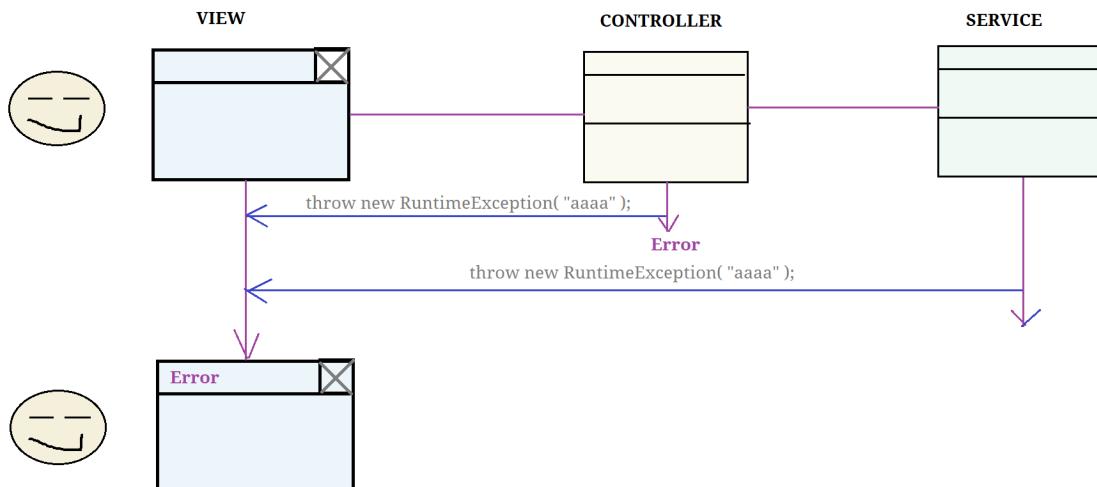
dao	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.dao
util	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.util
exception	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.excepciones

En caso de ser necesario un nuevo paquete, por ejemplo, un paquete para clases particulares del proyecto como la conexión con la base de datos (db): o casos de prueba (prueba) o pruebas unitarias (test), entre otras.

pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.db

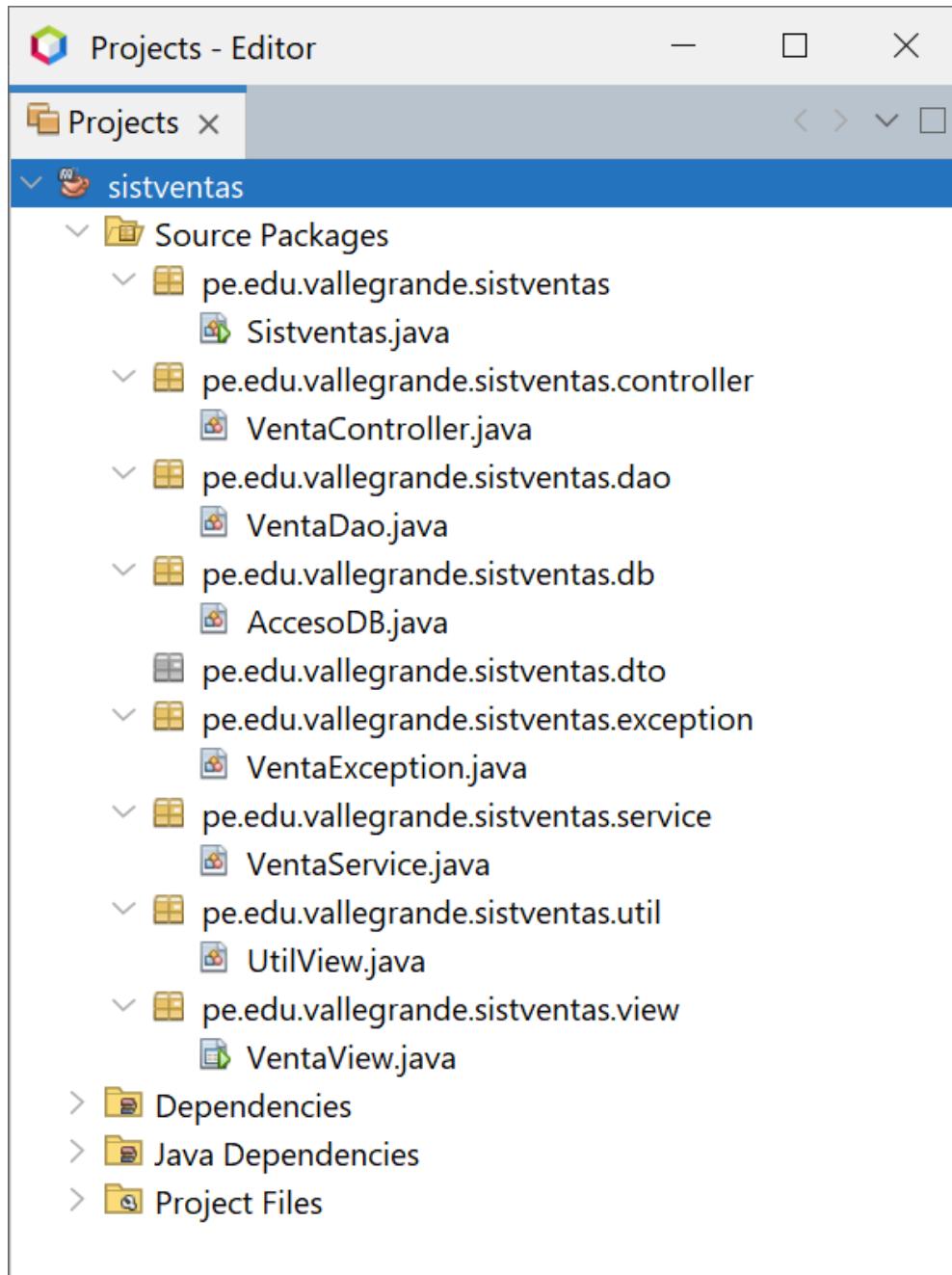
De esa manera se pueden incluir nuevos paquetes.

ARQUITECTURA EN CAPAS



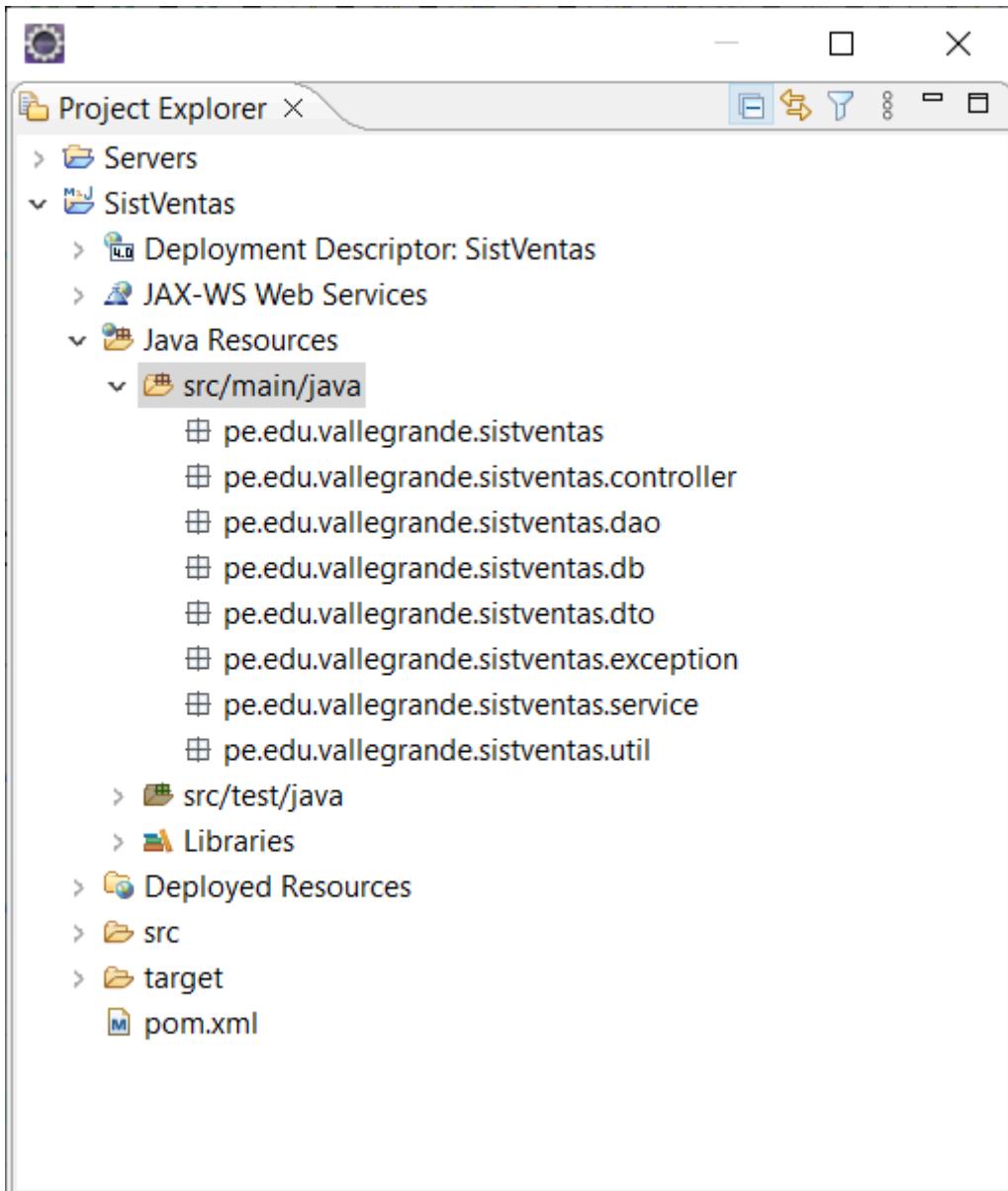


Ejemplo 1





Ejemplo 2





PAQUETERÍA PARA SPRING BOOT

Propuesta

Para una aplicación web o de servicios REST (API REST) con Spring Boot se debe considerar los siguientes paquetes según lo plantea el framework:

controller	Para <u>aplicaciones web</u> con Spring Boot.
rest	Para los <u>servicios REST</u> o End Point.
dto	Para los objetos de transferencia de datos.
model	Para las clases de dominio en caso se utilicen frameworks ORM.
service	Para la lógica de la solución. Podría contener 2 paquetes uno para la especificación y otro para la implementación.
repository	Para las interfaces de acceso a las fuentes de datos.
util	Para clases utilitarias.
exception	Para excepciones personalizadas.

Por lo tanto, finalmente los paquetes deben quedar de la siguiente manera:

controller	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.controller
rest	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.rest
dto	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.dto
model	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.model
service	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.service
repository	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.repository
util	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.util
exception	pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.exception

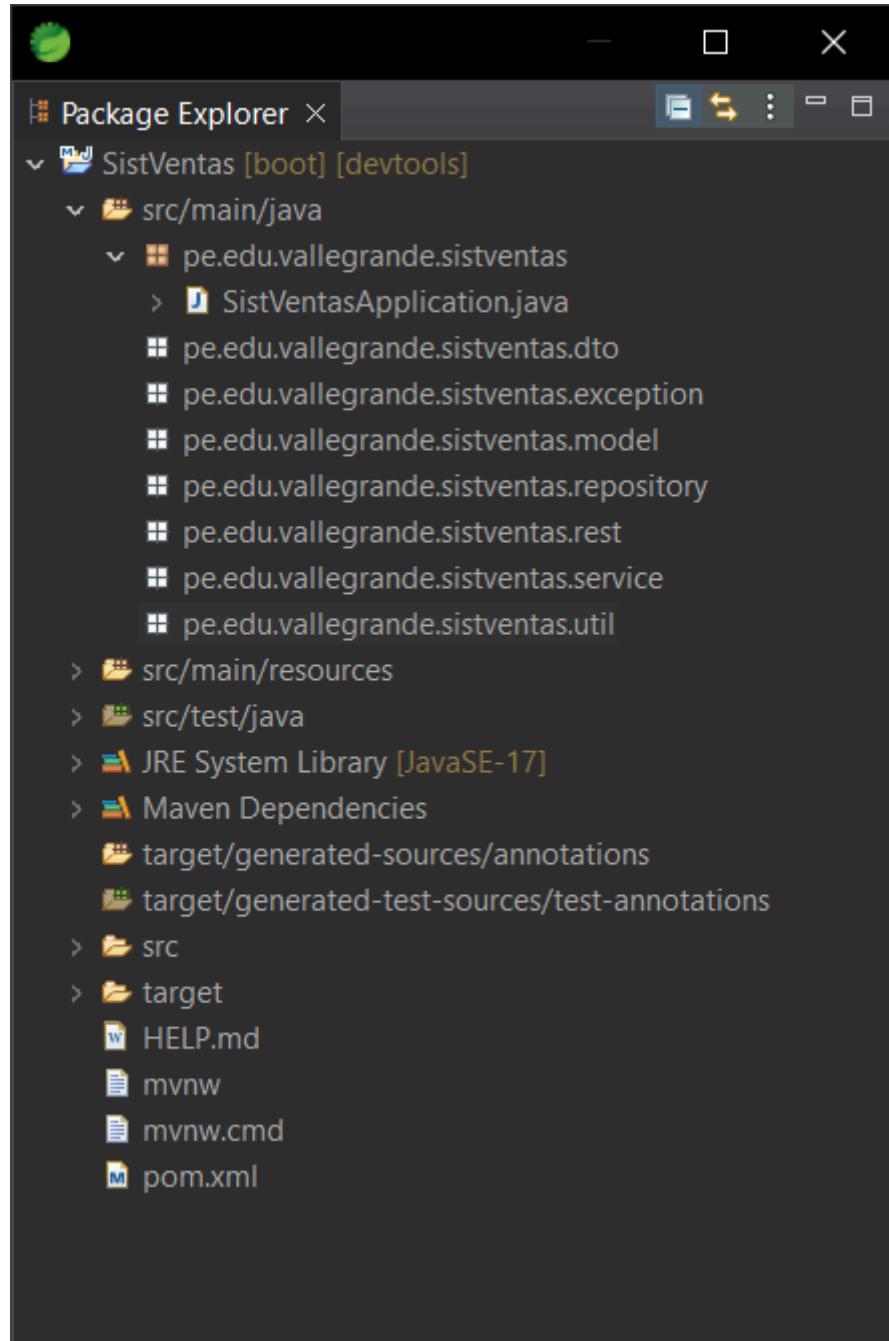
En caso de ser necesario un nuevo paquete, por ejemplo, un paquete para clases particulares del proyecto como clases de configuración (configuration):

pe.edu.vallegrande.<Nombre del proyecto>.configuration

De esa manera se pueden incluir nuevos paquetes.



Ejemplo 3



backend: vg-ms-[NAME-MS]

frontend: vg-web-[NAME-MS]

prs: JAVA 17



nombre de repositorios y tablas : ingles

mongo: <https://cloud.mongodb.com/>

Comandos GitPod Java 17:

sudo apt update

sudo apt install openjdk-17-jdk -y

export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64

export PATH=\$JAVA_HOME/bin:\$PATH

java -version

mvn -version

The screenshot shows the Spring Initializr web interface at start.spring.io. The configuration is set up for a Spring Boot project with the following details:

- Project:** Maven (selected)
- Language:** Java (selected)
- Spring Boot:** 3.3.0 (selected)
- Project Metadata:**
 - Group: pe.edu.vallegrande
 - Artifact: vg-ms-person
 - Name: vg-ms-person
 - Description: Demo project for Spring Boot
 - Package name: pe.edu.vallegrande.vg-ms-person
 - Packaging: Jar (selected)
 - Java: 17 (selected)
- Dependencies:**
 - Spring Data Reactive MongoDB** (NOSQL): Provides asynchronous stream processing with non-blocking back pressure for MongoDB.
 - Spring Reactive Web** (WEB): Build reactive web applications with Spring WebFlux and Netty.
 - Spring Boot DevTools** (DEVELOPER TOOLS): Provides fast application restarts, LiveReload, and configurations for enhanced development experience.
 - Lombok** (DEVELOPER TOOLS): Java annotation library which helps to reduce boilerplate code.



Orden de la carpetas para PYTHON (2° Semestre)

The screenshot shows the VS Code interface with the Explorer sidebar open. The root folder is 'TIENDA.IO'. Inside it, there is a 'node_modules' folder, a 'static' folder containing 'css', 'imagenes', and 'js' subfolders, a 'templates' folder containing 'base.html', a 'tienda' folder, and a '.gitignore' file. The main file 'app.py' is selected and highlighted in green. Other files visible include 'package-lock.json', 'package.json', and 'tailwind.config.js'. The bottom status bar shows tabs for 'main*' and 'Launchpad'.

```
TIENDA.IO
├── node_modules
└── static
    ├── css
    ├── imagenes
    └── js
        └── templates
            └── base.html
    └── tienda
    └── .gitignore
└── app.py
    └── package-lock.json
    └── package.json
    └── tailwind.config.js
```



Orden de la carpetas para **PYTHON (4° Semestre)**

AULA A

Estructura de carpeta Backend (Python + Flask).

```
1 AS241S4_PII_T01-BE/
2   |-- app/                      # Carpeta principal de la aplicación
3     |-- models/                 # Define las clases y modelos (entidades/tablas)
4       |-- __init__.py           # Permite tratar el directorio como módulo
5       |-- rol.py                # Modelo de datos para roles de usuario
6       |-- usuario.py            # Modelo de datos para usuarios
7
8     |-- routes/                 # Maneja las rutas/endpoints de la API
9       |-- __init__.py           # Inicialización del módulo de rutas
10      |-- rol_routes.py        # Endpoints relacionados con roles
11      |-- usuario_routes.py    # Endpoints relacionados con usuarios
12
13     |-- services/              # Lógica de negocio y conexión con los modelos
14       |-- __init__.py           # Inicialización del módulo de servicios
15       |-- rol_service.py       # Lógica y operaciones sobre roles
16       |-- usuario_service.py  # Lógica y operaciones sobre usuarios
17
18   |-- __init__.py               # Inicialización de la aplicación Flask
19   |-- settings.py              # Configuración (DB, variables de entorno, etc.)
20   |-- Venv/                    # Entorno virtual de Python (dependencias aisladas)
21     |-- .env                   # Variables de entorno (ej: claves, URL DB, etc.)
22     |-- database.db            # Base de datos SQLite (persistencia local)
23     |-- README.md              # Documentación del proyecto
24     |-- requirements.txt       # Librerías y dependencias necesarias
25   |-- run.py                  # Punto de entrada para ejecutar la aplicación
26
```



Estructura de carpeta Frontend (Vite + React + Tailwind).

```
AS241S4_PII_T01-fE/
  public/          # Archivos estáticos que se copian tal cual al build final
  src/             # Código fuente principal de la aplicación
    app/            # Punto de entrada y estilos globales
      App.css       # Estilos principales del componente App
      App.jsx       # Componente raíz de la aplicación
      index.css     # Estilos globales
      main.jsx      # Archivo inicial que renderiza React en el DOM
    assets/         # Recursos estáticos (imágenes, fuentes, íconos, etc.)
    components/    # Componentes reutilizables (botones, headers, inputs, etc.)
    pages/          # Vistas o páginas principales de la aplicación
      # (ej: Home.jsx, Login.jsx, Dashboard.jsx)
    shared/         # Código compartido y utilidades
      api/           # Funciones para llamadas a APIs (fetch, axios, etc.)
    widgets/        # Componentes pequeños o módulos específicos reutilizables
  .env             # Variables de entorno (ejemplo: API_URL, claves)
  .gitignore       # Archivos/carpetas que Git debe ignorar
  eslint.config.js # Configuración de ESLint para buenas prácticas de código
  index.html       # HTML principal donde React se monta
  package.json     # Configuración del proyecto y dependencias
  package-lock.json # Versión exacta de dependencias instaladas
  README.md        # Documentación del proyecto
  vite.config.js   # Configuración de Vite (build, plugins, alias, etc.)
```