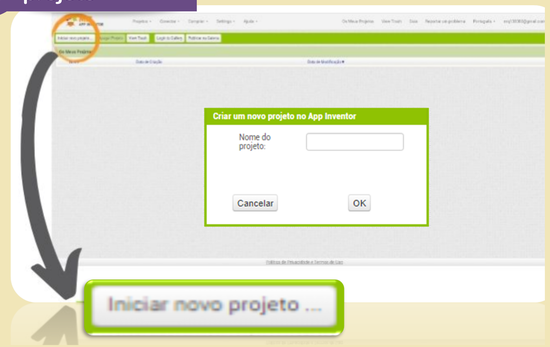
DESENVOLVIMENTO COM FERRAMENTA LOW-CODE NO ENSINO DE ENGENHARIA

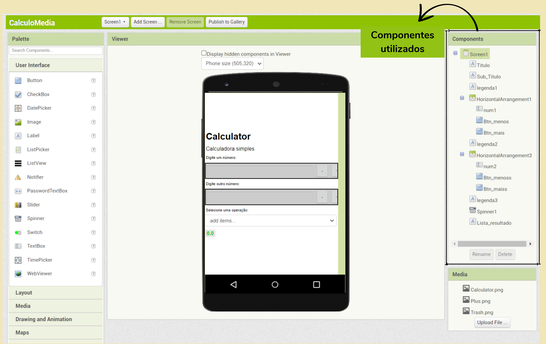
Guia prático de desenvolvimento low code ("*cheat sheet*")

Isabela Ferreira Paranaíba, Massaki de Oliveira Igarashi
32201184@mackenzista.com.br

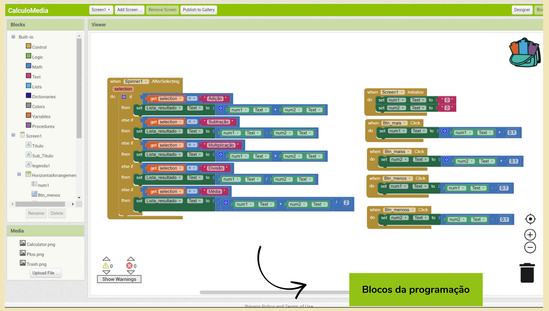
1º Criar uma conta na plataforma

2º Criar um novo projeto

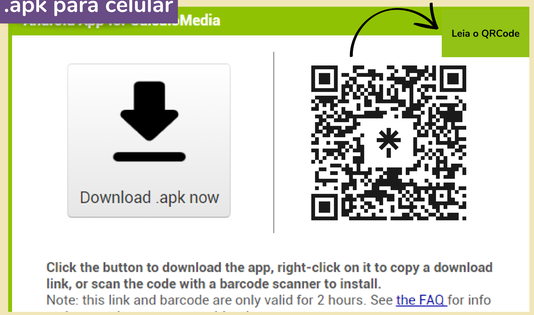


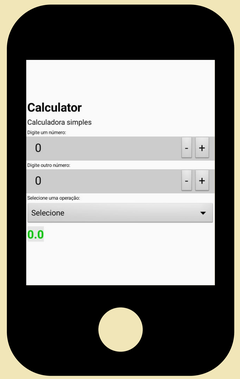


3º Edição do aplicativo



4º Exportar arquivo .apk para celular





APLICATIVO CALCULADORA PARA INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO COM A FERRAMENTA LOW CODE APP INVENTOR.

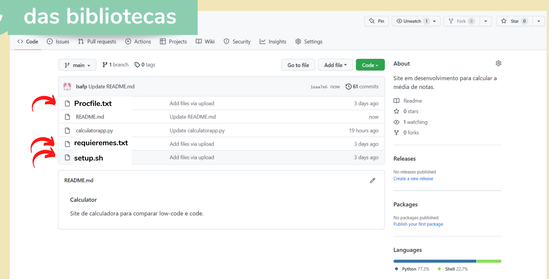
Universidade Presbiteriana Mackenzie Campinas (Av. Brasil, 1220 - Jardim Guanabara, Campinas - SP, 13073-148)

DESENVOLVIMENTO COM FERRAMENTA LOW-CODE NO ENSINO DE ENGENHARIA

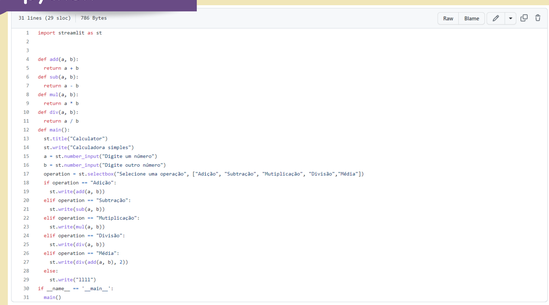
Guia prático de desenvolvimento code

Isabela Ferreira Paranaíba, Massaki de Oliveira Igarashi
32201184@mackenzista.com.br

1º Fazer upload das bibliotecas

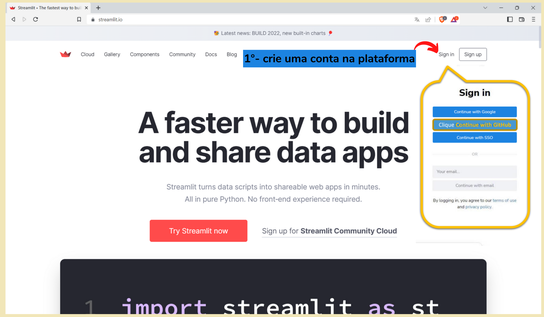


2º Codificar em python



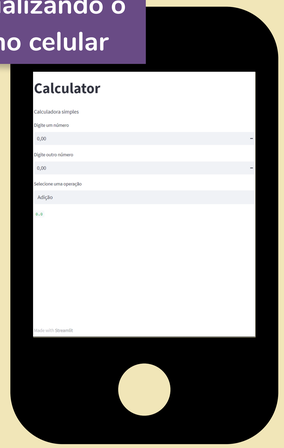
```
import streamlit as st


def add(a, b):
  return a + b
def sub(a, b):
  return a - b
def mul(a, b):
  return a * b
def div(a, b):
  return a / b
def main():
  st.title("Calculator")
  st.write("Calculadora simples")
  a = st.number_input("Digite um número")
  b = st.number_input("Digite outro número")
  operation = st.selectbox("Selecione uma operação", ["Adição", "Subtração", "Multiplicação", "Divisão","Média"])
  if operation == "Adição":
    st.write(add(a, b))
  elif operation == "Subtração":
    st.write(sub(a, b))
  elif operation == "Multiplicação":
    st.write(mul(a, b))
  elif operation == "Divisão":
    st.write(div(a, b))
  elif operation == "Média":
    st.write(div(add(a, b), 2))
  else:
    st.write("1111")
if __name__ == '__main__':
  main()
```



3º Exportando o web app

4º Vizualizando o site no celular



WEB APP CALCULADORA PARA INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO COM FERRAMENTA CODE STREAMLIT

APONTE A CÂMERA AQUI P/ACESSAR

isafparanaiba

Universidade Presbiteriana Mackenzie Campinas (Av. Brasil, 1220 - Jardim Guanabara, Campinas - SP, 13073-148)