

```

Se eu tiver muito dinheiro então
vou fazer uma viagem pra Disney
senão Se tiver uma graninha então
vou visitar minha cidade natal
senão
vou ficar em casa

```

```

Se (situação 1) então
    Bloco A
senão
    Se (situação 2) então
        Bloco B
    senão
        Bloco C
fimSe
fimSe

```

```

Se (dinheiro >= 10000) então
    Escreva ("Partiu Disney")
senão
    Se (dinheiro >= 5000) e (dinheiro < 10000) então
        Escreva ("Visitar família")
    senão
        Escreva ("#chateado")
    fimSe
fimSe

```

CONDICIONAL ANINHADA



Estrutura escolha

Escolha (variável)

```

Caso valor
    Bloco A
Caso valor
    Bloco B
Caso valor
    Bloco C
OutroCaso
    Bloco D
FimEscolha

```

```

Escreval ("-----")
Escreval ("          CRIANCA ESPERANCA ")
Escreval ("-----")
Escreval (" Muito obrigado por ajudar ")
Escreval (" [1] para doar R$10 ")
Escreval (" [2] para doar R$25 ")
Escreval (" [3] para doar R$50 ")
Escreval (" [4] para doar outros valores ")
Escreval (" [5] para cancelar ")
Leia (D)
Escolha D
    Caso 1
        Valor <- 10
    Caso 2
        Valor <- 25
    Caso 3
        Valor <- 50
    Caso 4
        Escreva ("Qual o valor da doacao? R$")
        Leia (Valor)
    Caso 5
        Valor <- 0
FimEscolha
Escreval ("-----")
Escreval (" SUA DOACAO FOI DE R$", Valor)
Escreval (" MUITO OBRIGADO!")
Escreval ("-----")

```

Não serve para testar faixas de valores (como em $X \geq Y$) e só funciona para valores inteiros. Em algumas a escolha (switch) é utilizada para dados do tipo caractere, mas no Visualg é recomendado utilizar ela somente para valores inteiros.

```

Nome: Caractere
Sal, NSal : Real
Dep : Inteiro
inicio
    Escreva ("Qual o nome do Funcionario? ")
    Leia (Nome)
    Escreva ("Qual o salario do Funcionario? ")
    Leia (Sal)
    Escreva ("Qual e a quantidade de dependentes? ")
    Leia (Dep)
    Escolha Dep
        Caso 0
            NSal <- Sal + (Sal*5/100)
        Caso 1, 2, 3
            NSal <- Sal + (Sal*10/100)
        Caso 4 | 5, 6
            NSal <- Sal + (Sal*15/100)
        OutroCaso
            NSal <- Sal + (Sal*18/100)
    fimEscolha

```