Senai

Interclasse Gamer

Start Now!



INTREGANTES

- Isabele Agapito
- Juliana Karla
- Mateus Oliveira
- Nicolas Oliveira



SISTEMA DE DISPUTA

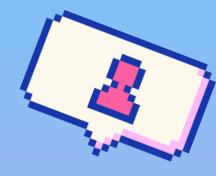
O Pokémon GO permite que você lute contra outros treinadores com equipes de três Pokémon. Para vencer, você precisa nocautear o Pokémon de todos os seus oponentes ou causar o máximo de dano que puder antes de o tempo acabar.

TEMPO DE PARTIDA

A primeira pessoa que reduzir todos os Pokémon do oponente a zero PS é a vencedora! Cada batalha tem um limite de tempo de 4,30 minutos, caso o tempo acabe ganha Treinadora ou Treinador tem mais Pokémon restantes. Se ambos os lados tiverem o mesmo número de Pokémon restantes,ganha o pokémon com a maior porcentagem de PS remanescente.



os participantes iria enfrentar apenas participantes da mesma liga:



EQUIPES

Por ser um jogo, onde as batalhas são individuas, não haverá equipes, a disputa ocorrera entre dois participantes sorteados na hora.







SISTEMA DE DISPUTA

Jogo amistoso, Jogado com duas pessoas, em sistema de um contra um, Cada pessoa escolhe o time que quiser, podendo repetir os times

TEMPO DE PARTIDA

O tempo de jogo é 4 minutos cada tempo (tempo mínimo distribuído pelo jogo), em caso de empate, sem prorrogação, direto para os pênaltis, a partir das quartas-de-final prorrogação liberada.

Equipes



Como apenas duas pessoas jogam,não havera equipes,portanto número mínimo de atletas no dia do jogo sera de 2 pessoas, com pelo menos uma disputa

STREET FIGHTERS 6

SISTEMA DE DISPUTA

O sistema de disputas funciona com base em rounds ganhos, o primeiro a conseguir 2 rounds ganhos vence

TEMPO DE PARTIDA

As partidas seram divididas em no máximo 3 rounds de 99 segundos cada.

EQUIPES

Como o joga e disputado por dois particamtes as equipes terao apenas um participante por equipe, sendo ele o representante e competidor.





Modos de jogo

- **Pique-Gema:** São duas equipes compostas por 3 jogadores cada, disputando por uma mina de gemas, que produz gema. Seu objetivo é o time juntar 10 gemas e não serem derrotados por 15 segundos.
- **Combate solitário:** 10 jogadores competem para sobreviver, enquanto um gaz tóxico invade o mapa e fecha a sua área
- **Roubo:** São 3 jogadores em duas equipes, ambos contem um cofre para proteger e destruir o de seus oponentes, se o cofre for detonado o outro time ganha automaticamente.



Modos de jogo

- **Caça-Estrela:** Esse modo se baseia na quantidade de eliminações e o quanto sobrevive, a cada eliminação você ganha as do oponente derrotado, caso eliminado, perde elas.
- **Fute-Brawl:** Duas equipes de três jogadores disputam para quem marcar dois gols primeiro, que é o vencedor da partida.

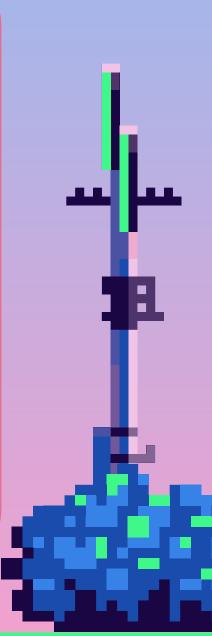


Formação da equipe

As equipes devem ser formadas exclusivamente com pessoas do senai,e o representante da equipe devera ser um acordo entre a equipe.

Numero de participantes

- Combate solitário: Individual
 - Restante: Equipe de no mínimo 3 pessoas



TEMPO DE JOGO

Fute-Brawl: 3 min +/-

Roubo:

2 min e 30 seg +/-

Pique-Gema: 5 min +/-

Combate solitário: 5 min +/-

Caça-Estrela: 2 min +/-

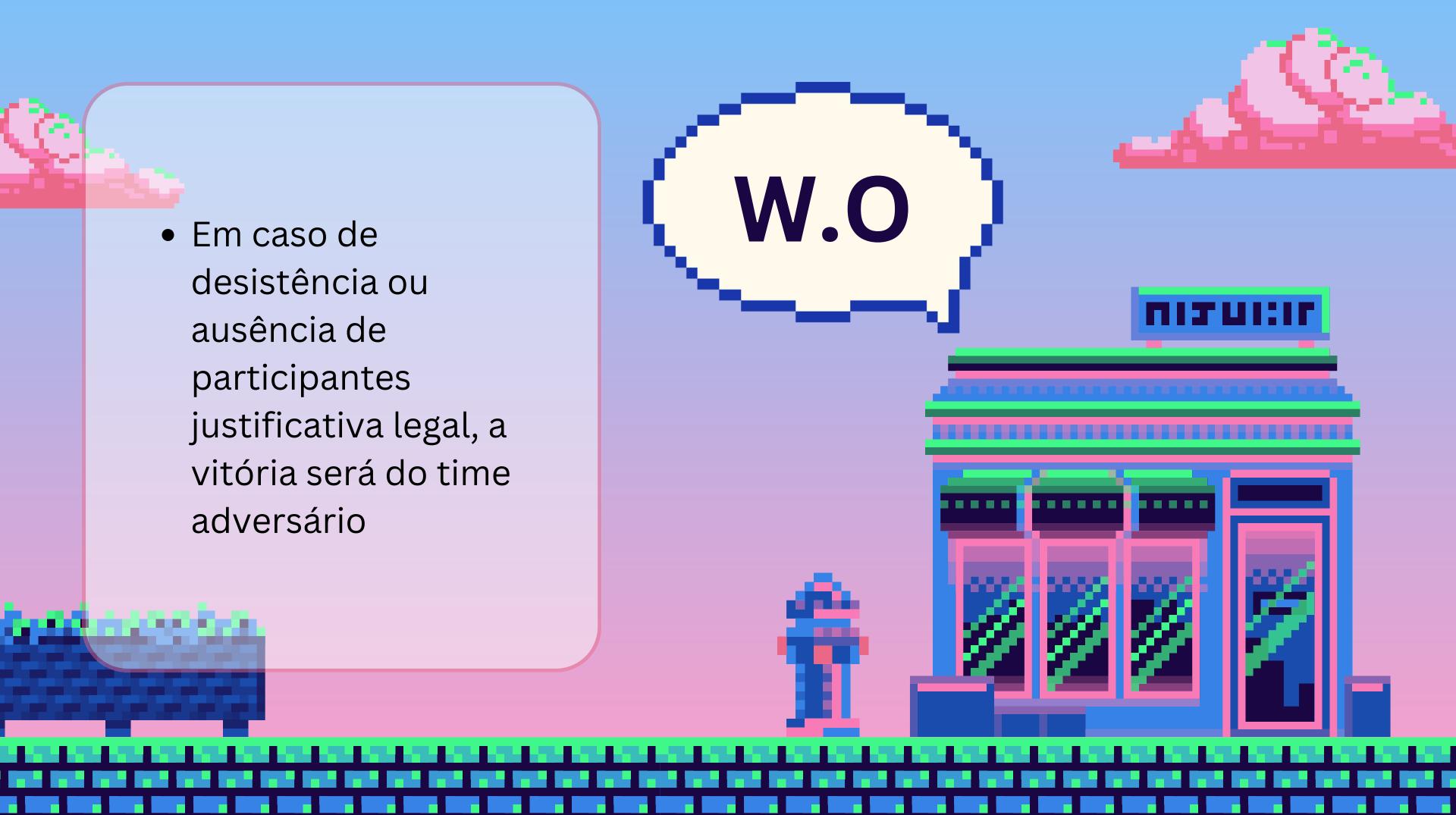


inscrição

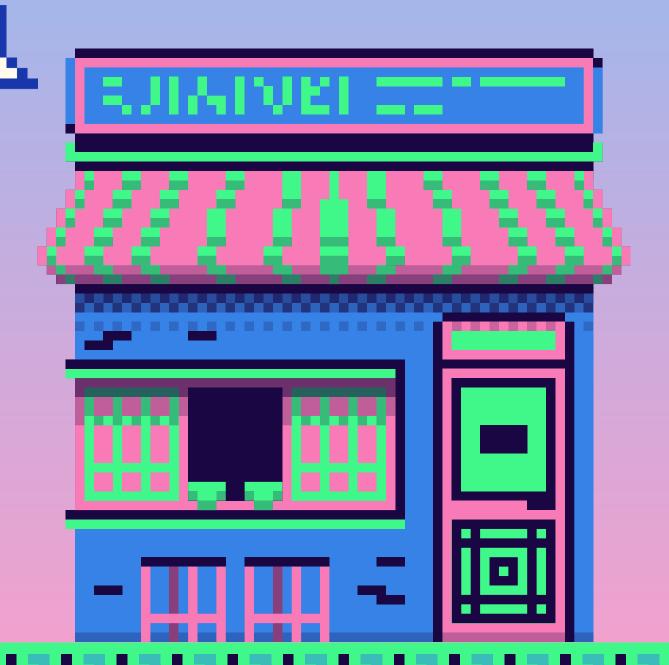
- Para se inscrever o estudante deve apresentar, Rg, e-mail, telefone e conta do jogo ,caso o estudante não seja sócio da AAPM, ele(a) devera pagar um taxa de R\$20,00
- No dia do torneio o estudante deve apresentar o RG e a Carteirinha do Senai

PENALIDADES

- Serão penalizados o alteta que utilizar de meios terceiros que auxiliem ele, palavras indevidas, atos de bullying ou agressão.
- O alteta que descburbir as regras citadas acima será desclasificado, e não podera participar de outras combetiçoes que ocorrerem no Senai



<u>C. ALTERAÇÕES DE</u> DATAS



 Caso seja necessário a alteração da data devera ser com um aviso prévio de no máximo uma semana.

