

Proyecto no. 02

Parte a:

1. ¿Qué acciones debe poder hacer su programa?
 - a) Crear o editar un curso.
 - b) Crear o editar un estudiante para el curso.
 - c) Ingresar las notas del estudiante
 - d) Mostrar un reporte dependiendo del número que elija el usuario designado para el reporte.
2. ¿Con qué datos trabajará? ¿Qué información debe pedir el usuario?, defina sus datos de entrada.
 - a) Se va a trabajar con el curso que se desea crear o editar, los estudiantes específicos y con las notas de esos estudiantes.
 - b) Los datos de entrada para el curso serán: Id, nombre del curso, salón, horario y catedrático.
 - c) Los datos de entrada para el alumno serán: Carné, fecha de nacimiento y nombre.
 - d) Se le deben pedir al usuario los datos de entrada mencionados con anterioridad y las notas del estudiante.
3. ¿Qué variables utilizará para almacenar la información? Defina el nombre y el tipo de dato que utilizará para gestionar los datos principales.
 - a) Id_curso
 - b) Nombre
 - c) Horario
 - d) Salón
 - e) Catedrático
 - f) Carné
 - g) Editar_curso
 - h) Listar_cursos
 - i) Crear_alumno
 - j) Fecha_nacimiento
 - k) Asignar_calificacion
 - l) Reporte_cursos
 - m) Reporte_estudiante_cursos
 - n) reporte_notas_alumno
 - o) reporte_promedio_cursos
 - p) reporte_mejor_desempeno
4. ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?

Las restricciones que se deben tomar en cuenta son:

 - a) Que el programa identifique la creación de un curso y la existencia de este, también que identifique la creación del perfil de un alumno y la existencia de este.
 - b) Los cálculos que debe hacer el programa son: la cantidad de alumnos que existen en un curso, la nota promedio de los alumnos en los cursos creados y el estudiante que cuenta con el mejor promedio en cada clase.

5. Algoritmo que se implementará en el programa, descrito mediante un diagrama de flujo elaborado en Draw.io.

