## PROYECTO FINAL

#### E. I. BETANCOURT VARGAS

# 1690-20-4621 UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ

22020-1690-007-A ALGEBRA LINEAL

ebetancourty@miumg.edu.gt

## Introducción:

En la actualidad existen muchos software, los cuales han facilitado muchas tareas para el ser humano; entre estos figura matlab, el cual es una herramienta que nos facilita operaciones matemáticas y de algebra, las cuales son muy utilizadas en estos tiempos para el desarrollo de nuevas tecnologías como lo es Nanite y Lumen de Unreal Engine 5.

## Tema:

#### **Determinante de matriz:**

Para obtener el determinante de una matriz de dimensión mxn es el resultado de restar la multiplicación de los elementos de la diagonal principal con la multiplicación de los elementos de la diagonal secundaria.

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -5 & 7 \end{vmatrix} = 3 \times 7 - (-5) \times 2$$
$$= 21 + 10 = 31$$

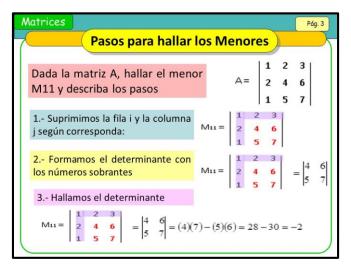
# Métodos para calcular determinante:

### **Sarrus:**

Este método puede realizarse aumentando las columnas a la derecha (copiando las 2 primeras columnas) o aumentando las filas hacia abajo (las 2 últimas filas). También se puede realizar omitiendo lo anterior pero con gran cuidado de multiplicar todos los elementos de las diagonales principales hacia abajo y los de las diagonales secundarias hacia arriba. La suma de las principales menos la suma de las secundarias.

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Para este método debemos escoger una fila o una columna, es mejor la fila o columna que mayor cantidad de ceros tenga. Son los elementos que pertenecen a la fila o columna que escogimos el signo de este se define por su posición (ij) si i+j es par será positivo y si i+j es impar será negativo.



## **Software utilizado:**

Matlab: este contiene un lenguaje propio e interpretado, nos permite realizar operaciones de vectores, matrices, funciones, cálculo lambda y programación orientada a objetos, también contiene las herramientas simulink una plataforma de simulación multidominio y GUIDE un editor de interfaces de usuario. Con esta herramienta podemos realizar: cálculos numéricos, desarrollos de algoritmos, modelado, simulación y prueba de prototipos, análisis de datos, exploración y visualización, entre otros.

## Conclusión:

Toda aquella persona que se interese por buscar solución a problemas posee un ingenio, por lo tanto busca herramientas que faciliten los cálculos matemáticos y en especial software como lo es matlab, ya que por medio de su programación orientada a objetos podemos calcular de manera espontánea el determinante de una matriz mxn. Con el tiempo este programa ampliará sus herramientas científicas y nos resolverá muchos problemas que hasta el momento nos demanda mucho tiempo su cálculo.