

## Declarando Variáveis em Kotlin

Variável é um mecanismo das linguagens de programação que facilita colocar, remover, acessar e modificar um ou mais dados na memória do computador.

### val

Essa é a forma mais comum e recomendada para declarar uma variável. Com `val` a variável recebe valor uma única vez, podendo ser utilizada somente para a leitura de valores.

Exemplo de variável do tipo somente leitura:

```
val precoproduto Float = 4.99f
```

A sintaxe para declaração de variáveis usa pascal notation, onde informamos `nome : tipo`. No **Exemplo1** `precoproduto` é o nome da variável e `Float` o seu tipo.

Toda variável declarada com `val` deve ser iniciada com um valor, que não poderá ser modificado. Caso se tente alterar o valor de uma variável declarada com `val`, como no **Exemplo2**, um erro de compilação será emitido.

```
val precoproduto: Float = 4.99f
```

```
preco = 5.49f
```

### Erro de compilação porque o valor de val não pode ser reatribuído

Ao tentar modificar o valor de uma variável declarada com `val` receberemos um erro de compilação com a mensagem “Val cannot be reassigned.”

### var

Caso uma variável deva mudar de valor, usamos `var` em sua declaração, como mostra o **Exemplo3**.

```
var preco: Float = 1.99f
```

Ao contrário de `val`, `var` não requer que a variável seja iniciada com um valor. O **Exemplo4** contém um exemplo dessa sintaxe.

```
var preco: Float
```

### Exemplo 4. Declaração de uma variável com var com omissão de valor

Embora possamos omitir o valor quando usamos `var`, o tipo da variável ainda é obrigatório nesse caso. Um erro de compilação é emitido caso tipo e valor estejam ausentes na declaração de uma variável (**Exemplo 5**).

```
var preco
```

### **Exemplo 5.** A omissão de tipo e valor gera um erro de compilação

O primeiro erro possui a mensagem `This variable must either have a type annotation or be initialized`, que significa a ausência de valor e tipo de valor. A segunda mensagem de erro é `Variable 'preco' must be initialized`, que diz respeito a ausência de um valor especificamente, porque se um valor está presente o compilador consegue inferir o tipo de uma variável.

### **Inferência de tipo**

Os tipos de dados em Kotlin serão detalhados em um outro momento, mas veremos aqui uma regra de sintaxe que possui conexão com esse assunto.

O tipo de uma variável pode ser omitido quando tivermos declaração e atribuição de valor em uma mesma instrução, como no Exemplo 6.

```
val precoproduto = 6.99f
```

### **Exemplo 6.** Declaração de variável com inferência de tipo

O mesmo é válido para `var` (Exemplo 7):

```
var precoproduto = 2.99f
```

### **Exemplo 7.** Declaração de variável com inferência de tipo

Note que só foi possível omitir o tipo de dado porque a atribuição de valor foi feita junto com a declaração da variável. Nesse caso, o tipo da variável é inferido de acordo com o valor que ela recebeu.

### **Nível elevado**

A linguagem Kotlin suporta a declaração de variáveis de nível elevado (top-level), imediatamente dentro de um pacote. Pacotes são um assunto que veremos futuramente, mas por enquanto podemos dizer que em Kotlin é possível declarar uma variável fora de uma função ou classe, dessa forma:

```
val precoproduto = 2.99f
```

```
fun main() {  
    val desconto = 0.3f  
  
    println(precoproduto - precoproduto * desconto)  
}
```

### **Exemplo 8.** Declarações de variáveis de nível elevado

Nesse exemplo, a variável `precoproduto` está no nível mais elevado e a variável `desconto` é local porque está dentro da função `main`. A variável de nível elevado `precoproduto` pode ser utilizada em qualquer lugar no projeto, inclusive em outros arquivos, enquanto a variável local `desconto` pode ser utilizada somente dentro da função onde foi declarada.

Caso uma variável local, declarada dentro de uma função, tenha o mesmo nome de uma variável de nível elevado, a variável de nível elevado será ofuscada dentro da função.

No Exemplo 9 declaramos uma variável de nível elevado chamada `precoproduto` e depois uma variável local de mesmo nome dentro da função `main`.

```
val precoproduto = 2.99f

fun main() {
    val precoproduto = 4.99f
    val desconto = 0.5f

    println(precoproduto - precoproduto * desconto)
}
```

**Exemplo 9.** Variável de nível elevado ofuscada por uma variável local

Nesse exemplo, o valor exibido será 2.495, uma vez que para a função main a variável preco de nível elevado e valor 2.99f não existe, pois ela foi ofuscada pela variável preco local de valor 4.99f.

Por Hoje é isso aí pessoal, continuem firmes nos estudos, pois nada pode impedir uma pessoa realmente focada e dedicada de alcançar seus objetivos.

Sucesso nos estudos!