

# Companion Object – Kotlin

A linguagem Kotlin não possui o recurso `static` do Java para atributos ou métodos de classes. O que existe é uma forma de você declarar um singleton da classe através do `companion object` e criar essa estrutura dentro da classe, como no exemplo a seguir:

```
class MinhaClasse {  
    companion object Factory {  
  
        fun create(): MinhaClasse = MinhaClasse()  
  
    }  
}  
  
val instance = MinhaClasse.create()  
  
class MinhaClasse {  
    companion object { }  
}  
  
val x = MinhaClasse.Companion
```

Para compatibilidade com o Java, é necessário usar a anotação `@JvmStatic`.

Esse tipo de objeto é inicializado quando a classe que carrega ele é carregada/resolvida. Isso lembra muito o comportamento da inicialização `static` do Java.

Por hoje é só pessoal, sucesso nos estudos!