

RecyclerView - Kotlin (Parte 1)

O RecyclerView facilita e torna muito eficiente a exibição de grandes conjuntos de dados. Você fornece os dados e define a aparência de cada item, e a biblioteca RecyclerView, quando necessário, cria os elementos dinamicamente.

O RecyclerView, como o nome indica, *recicla* esses elementos individuais. Quando um item rola para fora da tela, o RecyclerView não destrói a visualização dele. Em vez disso, o RecyclerView reutiliza a visualização para novos itens que passaram a aparecer na tela. Isso melhora muito o desempenho, aperfeiçoando a capacidade de resposta do app e reduzindo o consumo de energia.

Classes principais

Diversas classes diferentes funcionam juntas para criar sua lista dinâmica.

- **RecyclerView** é o **ViewGroup** que contém as visualizações correspondentes aos seus dados. É uma visualização em si, então adicione **RecyclerView** ao layout da mesma forma que você adicionaria qualquer outro elemento da IU.
- Cada elemento individual da lista é definido por um objeto *fixador de visualização*. Quando o fixador de visualização é criado, ele não tem dados associados a si mesmo. Depois que o fixador de visualização é criado, o **RecyclerView** *vincula-o* a seus dados. Para definir o fixador de visualização, estenda **RecyclerView.ViewHolder**.
- O **RecyclerView** solicita essas visualizações e vincula as visualizações aos dados delas, chamando métodos no *adaptador*. Para definir o adaptador, estenda **RecyclerView.Adapter**.
- O *gerenciador de layout* organiza os elementos individuais na sua lista. Você pode usar um dos gerenciadores de layout fornecidos pela biblioteca RecyclerView ou pode definir seu próprio gerenciador. Todos os gerenciadores de layout são baseados na classe abstrata **LayoutManager** da biblioteca.

Por hoje é só pessoal, sucesso nos Estudos!