

Kotlin: injeção de dependência com Koin.

A técnica de injeção de dependência é muito comum na vida dos desenvolvedores **android** pela necessidade de reutilização de objetos nos projetos.

O que é injeção de dependência?

Por exemplo, quando instanciamos as dependências em algum momento do código, o próprio framework de injeção de dependência realiza esses passos pra gente.

Principais benefícios

O grande benefício é delegar a responsabilidade de inicialização das dependências, permitindo que membros do projeto apenas peçam o que precisam e a instância é fornecida automaticamente de acordo com o escopo necessário, como por exemplo, um Singleton ou Factory (instância sempre nova).

Dessa forma, temos menos trabalho de configuração e focamos no que é necessário.

O uso de Koin no projeto dá aquela impressão de que tudo funciona de uma maneira bem mais simples porque sua configuração é simples. Com ele, nós, desenvolvedores ganhamos em produtividade.

↑

O Koin é uma lib externa, portanto, precisamos adicioná-lo como uma dependência no gradle do seu projeto android:

```
// Current stable version
koin_version= "2.1.5"
// Koin for Android
implementation "org.koin:koin-android:$koin_version"
// Koin Android Scope feature
implementation "org.koin:koin-android-scope:$koin_version"
// Koin Android ViewModel feature
implementation "org.koin:koin-android-viewmodel:$koin_version"
```

Ao sincronizar o projeto, temos acesso as classes do Koin.

Por hoje é só pessoal, sucesso nos estudos!