

**Isaias Candido Bueno**

Brasileiro, 33 Anos, Solteiro.

Endereço: Rua Monteserrat, 111

Centro – 07500-000 – Santa Isabel –SP

Fone/Whatsapp:(011)94385-1795

e-mail – izaias.bueno@gmail.com

Linkedin:<https://www.linkedin.com/in/isaias-bueno-34641b34/>

Github:<https://github.com/IsaiasBueno>

Projetos (Github)

Projeto Kotlin App Contatos (Digital Innovation One/Everis)

Descrição: Projeto App de contatos em Kotlin

Módulo "utilizando recursos nativos do Android" do bootcamp Everis Kotlin da Digital Innovation One (Prof.Daniel Richter)

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_Contatos_DIO_Everis

Projeto Kotlin App DatePicker

Descrição: Projeto que Utiliza o DatePicker para selecionar datas em nossos aplicativos, para trabalhar com calendário no Android, basta utilizar o componente DatePicker, um componente muito completo para uso geral em nossos apps.

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_DatePicker

Projeto Kotlin Agenda (Digital Innovation One/Everis)

Descrição: Projeto Desenvolvido Durante o Bootcamp Everis Kotlin, aula do Prof.Daniel Richter (Como Desenvolver uma Agenda) do módulo Utilizando Recursos Nativos do Android.

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_Agenda_DIO_Everis

Projeto Kotlin Lista de Filmes Fake (Digital Innovation One/Everis)

Projeto criado para o módulo de MVVM e Clean Architecture no Bootcamp Kotlin Everis da DIO, aula do Prof.Natan.

Este projeto consiste em exibir uma lista de filmes, oriundas de uma API.

Tecnologias utilizadas:

- Kotlin
- Live data

- MVVM
- Coil
- Retrofit
- Clean Architecture

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_Lista_Filmes_Fake_DIO_Everis

Projeto Lista de Contatos com MVVM (Digital Innovation One/Everis)

Projeto realizado durante a Live com Prof.Vinicius Fragelli (Everis)

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_ListadeContatos_Kotlin_MVVM_Live_DIO_Everis

Projeto Kotlin Threading (Digital Innovation One/Everis)

Projeto realizado para as aulas do módulo “Trabalhando com processamento assíncrono no Android” do Bootcamp Everis Kotlin:

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_Threading_DIO_Everis

Projeto App Bancário (Digital Innovation One/Everis)

Projeto realizado durante a Live com o Prof.Igor Ferrani (Em Desenvolvimento)

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_App_Bancario_Kotlin_DIO_Everis

Projeto TradeMap Clone DIO APP (Digital Innovation One)

Descrição: APP que simula atualização da bolsa de valores em tempo real utilizando Android + Jetpack com Kotlin.

O app segue a arquitetura MVVM e apresenta as seguintes tecnologias:

MQTT;

Retrofit2;

ViewModel;

LiveData;

Courotines;

Koin;

Navigation;

Room.

A API utilizada está no

repositório:https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_TradeMap_Clone_DIO

OBS: O app está utilizando o style **DayNight**, esse style se adapta conforme as configurações do seu aparelho, ou seja, se o aparelho estiver usando um tema dark (escuro) o app ajustará o seu layout para atender o tema, o mesmo ocorre com os temas light (claro).

Projeto TradeMap Clone DIO (Digital Innovation One)

Descrição: API Rest para o app TradeMapClone API para simular funcionalidades do TradeMap com integração ao Kafka para mostrar em tempo real valores das ações da B3.

Tecnologias utilizadas na API:

Spring Boot 2 Spring Data Spring for Kafka PostgreSQL Aplicações envolvidas:

API Rest: escrita em Java e Spring Boot com endpoints para simular funcionalidades do TradeMap API para coletar ações da B3: escrita em Python com Flask utilizando a lib do Yahoo Finances (<https://finance.yahoo.com/>) Docker: Arquivo do docker compose para subir o broker Kafka Arquivo do docker compose para subir o Postgres Arquivo do docker compose para subir a API em Flask

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_TradeMap_Clone_DIO

Projeto Picpay Clone API (Digital Innovation One) (Em Desenvolvimento):

Descrição: API que simula funcionalidades do PicPay com Spring Boot e Java.

A API é baseada no modelo RestFULL e contém as seguintes tecnologias: Spring Boot 2, Spring Security e JWT, Spring Data com Postgres, Cache com Redis, Documentação com Swagger 2, Monitoramento com Spring Actuator.

O aplicativo móvel que consome essa API está no repositório:

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_PicPay_Clone_DIO_Android

Projeto Picpay Clone APP (Digital Innovation One) (Em Desenvolvimento):

Descrição: APP que simula funcionalidades do PicPay utilizando Android + Jetpack com Kotlin.

O app segue a arquitetura MVVM e apresenta as seguintes tecnologias: Retrofit2, ViewModel, LiveData, Coroutines, Koin, Navigation, Room.

A API utilizada está no repositório:

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_PicpayClone_DIO

Projeto Android/Kotlin utilizando Coroutines, MVVM e LiveData

Descrição: Kotlin Coroutines essencialmente são chamados de light-weight threads (threads leves) e são uma forma de evitar o bloqueio de uma thread em uma operação de longa duração (tal como uma operação de rede, operação de arquivo ou trabalho intensivo da CPU/GPU), substituindo o bloqueio da thread por uma operação mais barata e controlada, chamada de suspensão de um coroutine.

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_Coroutines_MVVM_LiveData

Projeto Kotlin Spring MongoDB CRUD API Rest

Descrição: CRUD de uma API Rest usando como linguagem de programação Kotlin e como framework Web Spring/Spring Boot.

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_Spring_MongoDB_CRUD_API_Rest

Projeto Kotlin App Seekbar

Descrição: Um SeekBar é uma extensão do ProgressBar que adiciona um botão arrastável. O usuário pode tocar e arrastar para a esquerda ou direita para definir o nível de progresso atual ou usar as teclas de seta.

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_Seekbar

Projeto Kotlin App RatingBar

Descrição: Como utilizar a RatingBar com a linguagem Kotlin

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_RatingBar

Projeto Kotlin App Switch

Descrição: Como utilizar o componente Switch no desenvolvimento de aplicativos para Android com a linguagem Kotlin

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_Switch

Projeto Kotlin App Checkbox

Descrição: Utilizando Checkbox com Kotlin

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_Checkbox

Projeto Kotlin App RadioButton/RadioGroup

Descrição: Utilizando RadioButton e RadioGroup em Kotlin

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_RadioButton_RadioGroup

Projeto Kotlin App ToggleButton

Descrição: Utilizando o ToggleButton com Kotlin

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_ToggleButton

Projeto Kotlin App Spinner

Descrição: Utilizando Spinner/Adapter com Kotlin

https://github.com/IsaiasBueno/Projeto_Kotlin_App_Spinner

Artigos Publicados (Digital Innovation One)

Kotlin – Flow:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-flow?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Coroutines – A Solução recomendada para a programação assíncrona no Android:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/coroutines-a-solucao-recomendada-para-a-programacao-assincrona-no-android?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Scope Functions:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-scope-functions?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android/Kotlin – Vantagens de se usar o Jetpack Compose:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/androidkotlin-vantagens-de-se-usar-o-jetpack-compose?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Fui convidado para palestrar no The Developer's Conference – Trilha Kotlin:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/fui-convidado-para-palestrar-na-the-developers-conference-trilha-kotlin?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Micronaut — Framework para JVM para criação de microserviços:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/micronaut-framework-para-jvm-para-criacao-de-microservicos?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android/Kotlin – AndroidManifest.xml:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/androidkotlin-androidmanifestxml?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android/Kotlin - Data Binding:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/androidkotlin-data-binding?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin - Any e Nothing:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-any-e-nothing?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android – Vantagens de Usar o LiveData:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/android-vantagens-de-usar-o-livedata?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android/Kotlin – Criação de um Fragment:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/androidkotlin-criacao-de-um-fragment?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android – Observable (RxJava):

<https://web.digitalinnovation.one/articles/android-observable-rxjava?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Para que serve o Data Class?:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-para-que-serve-o-data-class?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – ViewModel:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-viewmodel?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Single Expression Functions:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-single-expression-functions?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Construtores:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-construtores?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Herança:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-heranca?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android – Usando Cores via XML:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/android-usando-cores-via-xml?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Sealed Classes:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-sealed-classes?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Injeção de Dependência com Koin:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-injecao-de-dependencia-com-koin?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Enum Classes:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-enum-classes?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Android Studio – Exibindo sua primeira mensagem utilizando a classe Toast:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/android-studio-exibindo-sua-primeira-mensagem-utilizando-a-classe-toast?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

8 Dicas para você que sonha em ser programador(a):

<https://web.digitalinnovation.one/articles/8-dicas-para-voce-que-sonha-em-ser-programadora?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Elvis Operator:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-elvis-operator?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Reduce:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-reduce?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Async:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-async?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Classes Abstratas e Interfaces:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-classes-abstratas-e-interfaces?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Lambda Functions:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-lambda-functions?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Companion Objects em Kotlin:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/companion-object-kotlin?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Kotlin – Packages:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/kotlin-packages?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Exceptions em Kotlin:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/exceptions-em-kotlin?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Trabalhando com Fragmentos em Kotlin Parte 1 (Herança):

<https://web.digitalinnovation.one/articles/trabalhando-com-fragmentos-em-kotlin-parte-1-heranca?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Declaração de Variáveis em Kotlin:

<https://web.digitalinnovation.one/articles/declaracao-de-variaveis-em-kotlin?back=%2Farticles&page=1&order=oldest>

Graduação

Sistemas de Informação - UMC (Mogi das Cruzes) (2006 – 2009)

Conhecimentos Técnicos

Android/Kotlin, Asp.Net, AWS, C#/.NET, Delphi, Firebase, Firebird, Flutter/Dart, iOS/Swift, Java, MongoDB, MySQL, Oracle, PHP, Postgresql, React Native, Scrum, Spring, SQLite, SQLServer

Trajetória Profissional

(Programador Junior Delphi/Firebird) – Contmaster – Jacaré – SP (15/07/2019 a 18/02/2021)

(Auxiliar de Escritório) Editora Harbra – Vila Mariana – São Paulo – SP – (16/12/2013 a 25/07/2014)

Distribuidor Independente Herbalife (01/05/2010 até os dias atuais)

(Instrutor de Informática) Bit Company Arujá - SP desde 25/06/2007 até 01/08/2008

(Instrutor de Informática) - Instituto Educar para mudar (27/06/2006 a 30/09/2006)

Cursos Presenciais

Informática Básica: Windows 2000, Word 2000, Excel2000, Internet Explorer (Bit Company) (2002)

Web Design: HTML, Flash, Front Page (Microlins) (2004)

Montagem e Manutenção de Micros e Redes de pequeno porte (Olivetti Informática) (2005)

Cursos Online

Kotlin

Bootcamp Everis Kotlin (Digital Innovation One)

Reconstruindo um aplicativo bancário com Kotlin (Digital Innovation One) (Prof.Igor Ferrani)

Construa o clone do TradeMap para acompanhar a cotação das ações da B3 com Spring Boot e Kotlin (Digital Innovation One) (Prof. Cicero Moura/João Vitor Freitas)

Recriando a tela de login do PicPay com autenticação JWT em Kotlin(Digital Innovation One) (Prof. Cicero Moura/João Vitor Freitas)

Construindo o seu aplicativo do PicPay com Android e Spring Boot (Digital Innovation One) (Prof. Cicero Moura/João Vitor Freitas)

Desenvolvedor Kotlin Iniciante (Prof.Gabriel Ferrari)

Android Programming with Kotlin for Beginners (Prof.Philipp Cherubim)

ASP.NET

ASP.NET MVC (Prof. Micael Pereira)

C#

Basics of Object Oriented Programming with C# (Prof.Tod Vachev)

C# e Windows Forms: Consultar CEP no Webservice dos Correios (Prof. Gilseone Moraes)

Manipulando Listas Genéricas em C# (Prof.Gilseone Moraes)

Delphi

Fast Report 6 - Relatórios com Delphi 10 (Prof.Hugo Vasconcelos)

Herança Visual e Orientação a Objetos (Prof. Rodrigo Mourão).

Programação Orientada a Objetos para Iniciantes (Prof. Thulio Bittencourt).

Técnicas Avançadas em Delphi (Prof.Thulio Bittencourt).

Firebird

Firebird SQL - Curso Completo SQL (Prof.Marciel José)

Flutter

Primeiros Passos com Flutter (Digital Innovation One) (Prof.Thiago Bomfim)

Oracle

Minicurso Aprendendo SQL em Oracle (Prof.Fabio Hernán Nuñez del Prado)

Scrum

Projetos ágeis com SCRUM (Digital Innovation One)

Swift

Conhecendo a Base do Swift (Digital Innovation One) (Prof.Thiago Ramos)

Criando um aplicativo com SwiftUI e Combine (Digital Innovation One) (Prof.Thiago Ramos)

Idiomas

Inglês (Avançado)
CNA – Arujá (2009)