Kotlin – Herança

Em Kotlin toda classe herda de Any. Se nenhuma relação de herança for feita explicitamente, o compilador automaticamente definirá que aquela classe herda de Any. Any fornece três métodos para todas classes, *equals,hashcode* e *toString*. Por padrão, toda classe em Kotlin são final, e elas não podem ser herdadas. Uma classe para ser herdada, ela deve ser marcada com a palavra reservada *open*.

```
open class Pai(p: Int)
class Derivada(p: Int) : Pai(p)
```

Se a classe pai possuir um primary constructor, a classe filha deve inicializar o mesmo na configuração da herança. Existem secondary constructors, então pode ser usado a palavra super, conforme exemplo a seguir:

Por Hoje é só pessoal, sucesso nos estudos.