

Android/Kotlin – Classe de teste unitário

Sua classe de teste de unitário precisa ser programada como uma classe de teste do JUnit . O JUnit é o framework de testes de unidade mais conhecido e amplamente usado para Java.

Para criar uma classe de teste básica do JUnit, crie uma classe que contenha um ou mais métodos de teste. Um método de teste começa com a anotação **@Test** e contém o código para exercitar e verificar uma única funcionalidade no componente que você quer testar.

O exemplo a seguir mostra como implementar uma classe de teste unitário. O método de teste **emailValidator_CorrectEmailSimple_ReturnsTrue** verifica se o método **isValidEmail()** no app em teste retorna o resultado correto.

```
import com.google.common.truth.Truth.assertThat
```

```
import org.junit.Test
```

```
class EmailValidatorTest {  
    @Test  
    fun emailValidator_CorrectEmailSimple_ReturnsTrue() {  
        assertThat(EmailValidator.isValidEmail("name@email.com")).isTrue()  
    }  
}
```

Por hoje é só pessoal, sucesso nos estudos.