

## Kotlin – Scope Functions

Scope function é um recurso de linguagens funcionais onde é possível aplicar transformações e tratamentos em um objeto em um escopo de função. A biblioteca padrão de Kotlin, oferece funções diversas para executar um bloco de código dentro do contexto de um objeto. Dentro desse contexto, é possível utilizar esse objeto sem seu nome. São 5 funções: `let`, `run`, `with`, `apply` e `also`. São 5 formas diferentes de fazer a mesma coisa com pequenas diferenças, aumentando apenas a gama de vocabulário, acredito que com objetivo de oferecer melhores possibilidades de legibilidade do código, mas na documentação oficial, a linguagem fala sobre como o objeto se torna disponível após o bloco e qual resultado da expressão.

O uso dessas funções não incrementa nenhuma capacidade técnica adicional, o objetivo principal é fornecer uma opção de escrita de código mais consistente e com melhor legibilidade.

Basicamente tem duas principais diferenças entre essas funções:

- A forma que o contexto do objeto é referenciado
- O valor retornado pela função

Para cada função o contexto do objeto é disponibilizado por uma referência ao objeto a partir de seu nome atual. Cada scope function usa uma das duas formas para acessar o contexto do objeto:

- Como uma função lambda, onde o objeto em questão será referenciado como `this`.
- Como parâmetro de uma função lambda, onde o objeto em questão será referenciado como `it`.

Por hoje é só pessoal, sucesso nos estudos.