



Actividad Práctica Integradora

Scripting

Actividad 4

Objetivos

En esta actividad se busca que te posiciones en el lugar de profesional para lograr resolverla de la forma más acorde utilizando los conceptos vistos durante el módulo 4 de la materia.

Situación

En muchas entrevistas de trabajo se suele evaluar las aptitudes técnicas de los candidatos a través de pequeños ejercicios de código. Un ejercicio muy famoso que se suele realizar es el denominado *fizz buzz*.

La empresa que te contrató quiere ampliar el equipo desarrollador, por lo que decide como parte del proceso de selección evaluar las aptitudes técnicas de los contactos a partir del ejercicio *fizz buzz*.

Consigna

Se espera que, como el profesional a cargo del proceso, puedas resolverlo como cualquier candidato que se postule para el puesto. El ejercicio consiste en recorrer una serie de números, del 1 al 20, y evaluar las siguientes condiciones:

1. Si el número es divisible por 3, se imprimirá en pantalla el mensaje "Fizz".
2. Si el número es divisible por 5, se imprimirá en pantalla el mensaje "Buzz".
3. Si el número es divisible por 3 y por 5, se imprimirá en pantalla el mensaje "Fizz Buzz".
4. Para el resto de los números que no cumple ninguna de las condiciones anteriores, se mostrará en pantalla el mismo número.



Actividad Práctica Integradora

Pista: Para evaluar si un número es divisible por otro, se debe utilizar el operador módulo (%).

Entrega

¡Llegaste al final de la actividad de este módulo! Recordá guardar tus respuestas y luego subirlas clickeando en el botón "Enviar tarea".

Recordá que podés consultar tus dudas con tus compañeros en el foro de la materia.