PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS COORDENAÇÃO ENSINO A DISTÂNCIA – CEAD ESCOLA POLITÉCNICA E DE ARTES ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



PROJETO INTEGRADOR IV - A

Isaías Correia De Morais

Matrícula: 1132024100768

GOIÂNIA 2025.

Sumário

1.]	INTRODUÇÃO	. 1
2.	OBJETIVO DO PROJETO	2
3.]	DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	3
	3.1. Ambiente de Desenvolvimento Utilizado	. 4
	3.2. Organização do Projeto na IDE Eclipse	. 4
	3.3. Pastas e Estrutura Geral do Projeto	. 5
4.]	ESTRUTURA DO CÓDIGO-FONTE	6
	4.1. Classe Calculadora	. 6
	4.2. Classe MenuCalculadora	. 7
	4.3. Classe CalculadoraTeste (JUnit)	. 7
5.]	FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS	8
	5.1. Soma	. 8
	5.2. Subtração	. 8
	5.3. Multiplicação	. 8
	5.4. Divisão	. 9
6.]	INTERFACE DO MENU INTERATIVO1	10
7. ′	TESTES AUTOMATIZADOS COM JUNIT 51	11
	7.1. Estrutura dos Testes	11
	7.2. Casos de Sucesso	11
	7.3. Casos de Erro e Exceção	12
8.	CONTROLE DE VERSÃO COM GIT E GITHUB1	13
	8.1. Criação do Repositório e Upload Inicial	13
	8.2. Commits e Histórico de Versões	14
	8.3. Branchs e Merge	14
9.	CLONE DE REPOSITÓRIO EXTERNO 1	15
10	. ORGANIZAÇÃO DAS PASTAS DO PROJETO1	16
11	. PRINTS DE TELA DO PROJETO1	17
12	. CONCLUSÃO1	18
13	. REFERÊNCIAS1	19

1. INTRODUÇÃO

O Projeto Integrador IV – A, foi desenvolvido de forma individual com o propósito de desenvolver e aplicar de forma prática os conhecimentos adquiridos ao longo de aulas e atividades, sobre desenvolvimento em Java, Testes Automatizados com o FrameWork JUnit 5 e o uso de ferramentas com Git e GitHub. Por isso foi criado uma aplicação de calculadora com as quatro operações básicas (soma, subtração, multiplicação e divisão) e foi feita a implementação de uma mini interface de menu interativo para a facilitação e utilização do programa além disso envolve a implementação funcional, este projeto visa simular um ambiente de trabalho real e colaborativo com organização de códigos, versionamento em repositório remoto, uso de branchs e merge, documentação e por ultimo uma apresentação final em vídeo, ao longo da documentação será apresentada a mais detalhe as etapas de desenvolvimento do projeto realizado.

2. OBJETIVO DO PROJETO

O principal objetivo deste projeto e realizar uma aplicação feita na linguagem de programação java simples que permita aplicar conceitos de desenvolvimento de software, com foco em temas de engenharia de software como Gerência de Configuração de Software e Gerência de Qualidade de Software, o projeto foi a realização de uma implementação de uma calculadora com as quatro operações matemáticas básicas, utilizando como apoio o java testes automatizados com JUnit5 com o intuito de identificar possíveis falhas erros na aplicação e utilizar também ferramentas de controle de versão por meio do git e github para gerenciar o código fonte de forma segura e organizada, isso incluei a criação de repositórios ramificações (branches) fusões (merge) commits e também o clone de repositórios externos e o tratamento de exceções em casos de divisão por zero e por fim realizar tudo de forma gerenciada e organizada.

3. DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

No desenvolvimento do projeto fui utilizada ferramentas que foram apresentadas ao longo do curso e práticas alinhadas ao mercado de desenvolvimento de software, logo a seguir serão apresentadas as ferramentas que foram adotadas, a organização do projeto na IDE e a estrutura geral das pastas durante a implementação e as etapas que foram seguidas detalhadas.

3.1. Ambiente de Desenvolvimento Utilizado

Para o desenvolvimento da aplicação, foi utilizada a IDE Eclipse amplamente utilizada no mercado de trabalho ferramenta que suporta bibliotecas externas suporte a testes e amplamente utilizada para o desenvolvimento de aplicações Java, a linguagem de programação Java foi a que prevaleceu na sua versão mais recente, e para os testes automatizados foi usado o Framework JUnit 5 para testes unitários e funcionais, o JUnit 5 foi adicionado como biblioteca na IDE no projeto por meio da configuração de "Java Build Path" dentro das propriedades do Eclipse. Foram utilizadas também as ferramentas de versionamento de código o Git para versionar códigos e o GitHub para armazenamento de projetos, permitindo aplicar as práticas de Branches, Merges, Commits, Clone e repositórios tudo de maneira organizada.

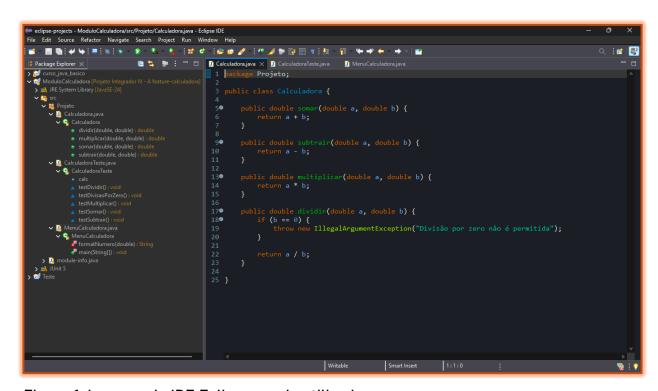


Figura 1: Imagem da IDE Eclipse sendo utilizada

3.2. Organização do Projeto na IDE Eclipse

Dentro da IDE Eclipse, foi criado o projeto Java com a seguinte configuração o nome do projeto foi "ModuloCalculadora", depois para manter uma lógica estável e modular foi adicionado um pacote chamado Projeto e dentro deste pacote foi implementado três classes principais a primeira chamada "Calculadora.java" que e a responsável pelas operações básicas como soma, subtração, multiplicação e divisão com o tratamento de erro para divisão por zero, a segunda classe foi a "CalculadoraTeste" classe que contém os testes automatizados com o JUnit 5 cobrindo diversos cenários como testes de números positivos, negativos e zero, já a terceira e ultima classe chamada "MenuCalculadora.java" uma classe que fornece uma mini interface simples por via terminal com um menu interativo validação de entrada e formatação de saída.



Figura 2: Estrutura do Projeto Organizado

```
## cdipte projects - Modulo-Cataladora pro-Project Ram Window Halp

## Est Source Reflector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Estage Entroiser Norigate Search Project Ram Window Halp

## Estage Entroiser Norigate Search Project Ram Window Halp

## Estage Entroiser Norigate Search Project Ram Window Halp

## Estage Entroiser Norigate Search Project Ram Window Halp

## Modulo-Cataladora Project Projector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Modulo-Cataladora Project Projector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Cataladora Project Projector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Cataladora Project Projector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Cataladora Project Projector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Declaraction Project Projector Projector Norigate Search Project Ram Window Halp

## Declaraction Project Projector P
```

Figura 3: Classe Java Calculadora.java

```
### cdipse projects - Mondout Calculadorn/ror/Projects Calculadorn/ror/Projects Calculadorn/ror/Projects Rum Window Help

| File East Source Deductor Navagets Search Projects Rum Window Help
| File East Source Deductor Navagets Search Projects Rum Window Help
| File East Source Deductor Navagets Search Projects Rum Window Help
| File East Source Deductor Navagets Search Projects Rum Window Help
| File East Source Deductor Navagets Search Projects | If or is a file of the Project Projects | If or is a file of the Project Projects | If or is a file of the Project Projects | If or is a file of the Project Projects | If or is a file of the Project Projects | If or is a file of the Project Project Project | If or is a file of the Project Project
```

Figura 4: Classe Java CalculadoraTeste.java

```
## ccippe projects - Modulo-Calculadora/ra/Projects Menu Calculadora jara - Edipse DE

## Calculadora | Figure | Figure
```

Figura 5: Classe Java MenuCalculadora.java

Figura 6: Menu Via Terminal

3.3. Pastas e Estrutura Geral do Projeto

Além do código-fonte feito pelo Eclipse, o projeto foi organizado de maneira bem organizada em uma pasta principal chamada Projeto Integrador IV – A, dentro dela foram criadas as seguintes subpastas Modulo Calculadora contendo o projeto em Java e as classes, a outra pasta foi a Imagens do Projeto pasta destinada a prints de tela ao longo do projeto, e a outra pasta Documentação pasta criada para estar armazenado este relatório e os demais arquivos e por último outra subpasta chamada apresentação do projeto aonde que mostra o vídeo apresentando o projeto, essa organização facilita pastas e subpastas ao encontrar algum arquivo específico.

4. ESTRUTURA DO CÓDIGO-FONTE

A aplicação Java foi estruturada com base em três classes principais todas organizadas dentro do pacote chamado Projeto no projeto Java "Modulo Calculadora" foi feita a modularização para não haver dificuldades na hora de entender o código facilitando a reutilização do código e aplicação dos testes unitários a seguir serão descritas as classes e suas responsabilidades principais.

4.1. Classe Calculadora

Está e a classe principal responsável por executar as quatros operações matemáticas básicas como soma, subtração, multiplicação e divisão ela possui quatro métodos públicos a estrutura e clara e simples de entender.

```
### cdips-projects - Modulo-Calculadora/vor/Projecto/Calculadora/pura - Edipse IDE

| File | Source Referent Norigate Search Project Run Window Help

| Package Editor | Norigate Search Project Run Window Help

| Package Editor | Norigate Search Project Run Window Help

| Package Editor | Norigate Search Project Run Window Help

| Package Editor | Norigate Search Project Run Window Help

| Package Editor | Norigate Search Rungate Vr. A feature-calculation
| Norigate Search Rungate V
```

Figura 7: Classe Java Calculadora

4.2. Classe MenuCalculadora

A classe MenuCalculadora e responsável por fornecer uma mini interface via linha de terminal, uma interface de interação entre o usuário e a calculadora, utilizando o console por meio de entrada e saída ele apresenta uma aparência bonita com bordas, cores ANSI, e opções numeradas tornando uma experiencias mais amigável mesmo sendo uma aplicação em modo de texto, o menu principal poderá escolher cinco opções como somar, subtrair, multiplicar e dividir ou sair do programa.

```
| Section of the continuation | Section | Sect
```

Figura 8: Classe Java MenuCalculadora

4.3. Classe CalculadoraTeste (JUnit)

Nesta classe CalculadoraTeste contém os testes automatizados da aplicação, utilizando a biblioteca JUnit 5, esses testes têm o principal objetivo e verificar o comportamento dos métodos da classe calculadora em diferentes situações, garantindo que os resultados fiquem com sucesso e se der algum erro que os erros sejam tratados de maneira certa, para cada método foi criado um teste para as operações.

```
## edipse-projects - ModuloCalculadora/rorProjects Calculadora/rorProjects Cal
```

Figura 9: Classe Java CalculadoraTeste

5. FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

As principais funcionalidades do projeto consistem nas operações matemáticas básicas implementadas na classe calculadora, cada operação foi desenvolvida com um método separado, recebendo dois parâmetros do tipo double, e um resultado correspondente. A seguir são descritas as quatros funcionalidades principais.

5.1. Soma

A funcionalidade de soma foi implementada por meio do método somar(double a, double b) esse método realiza a adição simples entre dois valores recebidos, como parâmetro e retorna o resultado da operação a operação foi testada com diferentes cenários a soma entre números positivos soma entre números negativos soma de números envolvendo zeros.

5.2. Subtração

A operação de subtração e realizada pelo método subtrair (double a, double b) que retorna a diferença entre os dois valores passando como argumento nos testes foram considerados vários pontos como subtração de números positivos, negativos e zeros e situações envolvendo cada tipo diferente de número.

5.3. Multiplicação

A multiplicação foi implementada com o método multiplicar (double a , double b) que vai retornar o produto entre dois valores fornecidos, durante os testes foram feitos o teste automatizados e diferentes cenários e foram testadas com números positivos negativo e zeros também.

5.4. Divisão

Na divisão e tratada o seguinte método dividir(double a, double b) que vai retornar o resultado da divisão do primeiro número, pelo segundo diferente de outras operações este método possui uma validação especial se o valor b four zero vai retornar uma exceção impedindo que não pode fazer a divisão por zero.

6. INTERFACE DO MENU INTERATIVO

A interface do sistema foi desenvolvida no estilo console modo texto através da classe MenuCalculadora, mesmo sendo uma aplicação via comando, foram aplicadas formatação visual com o uso de bordas centralizadas, alinhamento, utilização de cores ANSI tornando mais atrativo para os usuários, o menu exibe as seguintes operações como o de somar, subtrair, multiplicar, dividir e sair do programa. Totalmente após escolher umas das opções o usuário e solicitado a informar dois números o sistema permite que sejam inseridos números com virgulas além disso cada método permite que nas opções sejam digitadas s ou n tanto minúscula ou maiúscula foram utilizados laços de repetição, condicionais e dentre outros comandos específicos.

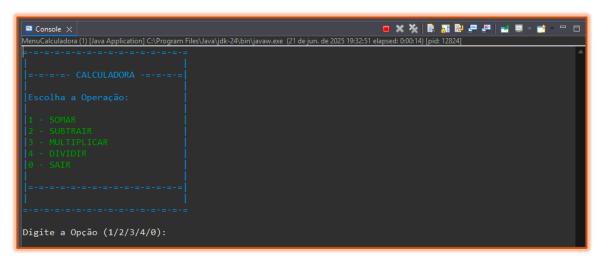


Figura 10: Menu pelo Terminal

7. TESTES AUTOMATIZADOS COM JUNIT 5

Para garantir a confiabilidade das operações matemáticas implementadas na classe calculadora, foram criados testes automatizados utilizando a biblioteca JUnit 5 esses testes são executados, para verificar se cada método retorna o resultado esperado tanto de sucesso quanto de erro. A seguir serão descritos os principias aspectos dos testes realizados.

7.1. Estrutura dos Testes

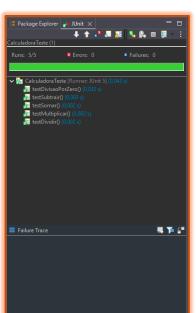
A classe dos testes foi nomeada CalculadoraTeste e contém cinco métodos principais de verificação cada uma das operações de calculadora somar, subtrair, multiplicar e dividir e tratamento de divisão por zero foi utilizada anotações @Test do JUnit 5 para identificar os métodos como testes e as asserções também utilizadas, esses testes ajudam a garantir que as funcionalidades estejam funcionando tudo em normal processo de maneira corretamente.

Figura 11: Classe Java CalculadoraTeste

7.2. Casos de Sucesso

Os casos de sucesso testam as operações matemáticas com diferentes tipos de entrada validando se os cálculos realmente retornam os valores corretos, por exemplo a soma verifica a soma de dois números e se retorna o resultado correto, a subtração também verifica se a subtração de dois números realmente retorna o resultado correto e todos os outro quanto a multiplicar verificando se o produto retorna correto e a divisão está sendo correta e verifica a exceção por zero.

7.3. Casos de Erro e Exceção



Além dos testes de sucesso foi implementado um teste específico para verificar o comportamento da divisão por zero, um cenário que pode causar falha em tempo de execução, se não four tratado corretamente o método dividir da classe calculadora foi projetado para lançar uma execução sempre que o segundo parâmetro divisor four igual a zero.

Figura 12: Testes Automatizados com JUnit 5

8. CONTROLE DE VERSÃO COM GIT E GITHUB

Foi utilizada ferramentas como versionamento de códigos, ferramentas famosas no mercado de trabalho de TI, conhecidas como Git e GitHub, a ferramenta utilizada para digitar os comandos como fazer Branches, Merges, Commitar, Clonagem de repositórios, já o GitHub ferramentas online responsáveis por armazenar códigos fontes e utilizando estas duas ferramentas em conjunto o Git para digitar os comandos e o GitHub para disponibilizar os repositórios.

8.1. Criação do Repositório e Upload Inicial

Para armazenar o repositório versionar o projeto foi criado uma conta no GitHub e logo depois foi criado um repositório chamado Projeto_Integrador_IV-A o repositório e público tendo nele imagens, códigos, apresentação relacionado ao projeto.

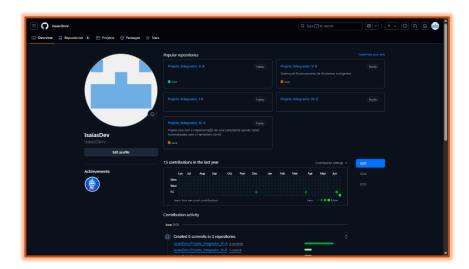


Figura 13: Perfil do GitHub e os Seguintes Repositórios

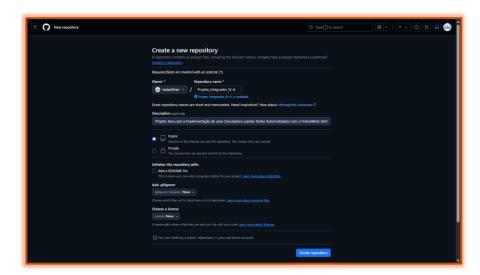


Figura 14: Criação do Repositório do Projeto



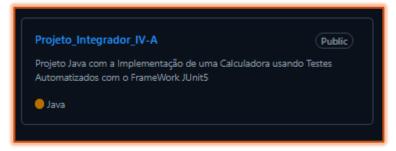


Figura 15: Repositório já Criado

8.2. Commits e Histórico de Versões

Para fazer a simulação de um desenvolvimento colaborativo foi criada uma Branch separada a partir da Branch principal main, a outra Branch foi chamada de feature-calculadora nessa nova Branch, foi desenvolvido o código do menu como implementação de cores do ANSI e bordas alinhadas, durante o desenvolvimento do projeto foram feitos diversos Commits para registrar o progresso e manter um histórico de alterações cada Commit feito com mensagem claras e objetivas descrevendo as modificações realizadas, criação da classe calculadora implementação das cores ANSI adição dos testes automatizados melhoria visuais na interface e tratamento de exceções.

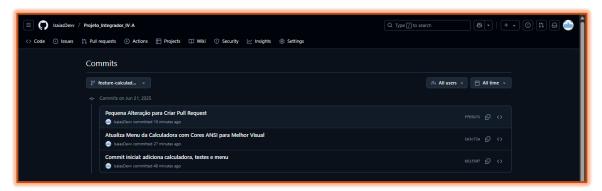


Figura 16: Histórico de Progresso dos Commits Realizados

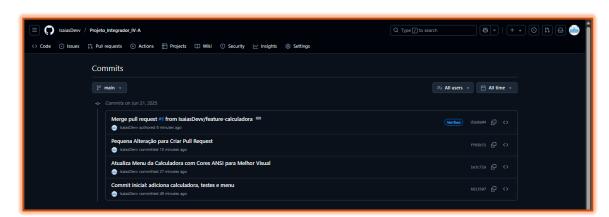


Figura 17: Histórico de Progresso dos Commits Realizados

8.3. Branchs e Merge

Após o término da implementação e testes na Branch feature-calculadora foi realizado o processo de merge para integrar a Branch principal main, o merge foi feito diretamente na interface do GitHub garantido que todas as alterações fossem revisadas antes da unificação, essa prática simula a rotina de equipes de desenvolvimento em que cada funcionalidade e criada em uma Branch separada e posteriormente unida na principal.

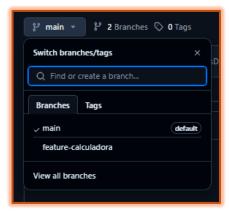


Figura 18: Branches Criadas

9. CLONE DE REPOSITÓRIO EXTERNO

Como parte da proposta do projeto integrador foi realizado o clone de um repositório publico no GitHub com o objetivo de praticar o uso do Git em ambientes remotos e simular o reaproveitamento de código de terceiros, o repositório clonado foi selecionado livremente apenas para fins demonstrativos, o processo foi executado utilizando o comando Git Clone, ao finalizar o clone os arquivos do projeto foram baixados para a maquina local onde foi possível acessar, visualizar e até mesmo modificar o código caso desejado, esse processo também simula um ambiente de colaboração entre desenvolvedores.



Figura 19: Pasta Criada para Clonar o Repositório

```
MINGW64:/c/Users/icorr/OneDrive/Imagens/Repositório Clonado

icorr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Imagens/Repositório Clonado

$ git clone https://github.com/loiane/curso-java-basico.git
Cloning into 'curso-java-basico'...
remote: Enumerating objects: 2996, done.
remote: Counting objects: 100% (24/24), done.
remote: Compressing objects: 100% (22/22), done.
remote: Total 2996 (delta 13), reused 2 (delta 2), pack-reused 2972 (from 3)
Receiving objects: 100% (2996/2996), 10.63 MiB | 17.52 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1417/1417), done.

icorr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Imagens/Repositório Clonado

$
```

Figura 20: Comando Sendo Aplicado para Clonar Repositório Git Clone

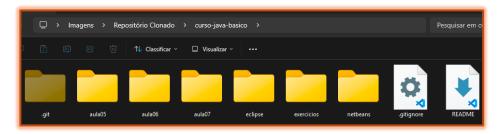


Figura 21: Depois de ter executado o Comando Cria as pastas do Repositório Original na Máquina do Usuário

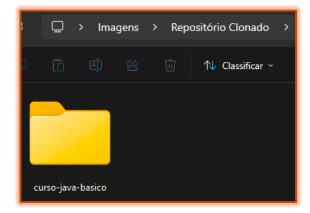


Figura 22: Pasta depois de Criada

10. ORGANIZAÇÃO DAS PASTAS DO PROJETO

Durante o desenvolvimento do Projeto Integrador IV – A foi adotada uma estrutura de pastas clara e organizada, para facilitar o gerenciamento dos arquivos e manter uma separação logica ente o componente do projeto, abaixo está a descrição a organização adotada:

• Projeto Integrador IV - A -— ModuloCalculadora --- src/Projeto/ - Calculadora.java — MenuCalculadora.java CalculadoraTeste.java - .classpath - .project — Imagens do Projeto -- tela_menu.png - execução_teste.png — estrutura_git.png — Documentação - Projeto Integrador IV - A

11. PRINTS DE TELA DO PROJETO

Figura 23: Comandos Feitos pelo Git para realizar Upload do Repositório

Figura 24: Comandos Realizados no Git

```
🚸 MINGW64:/c/Users/icorr/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A
  o changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
       r@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculado
  graning: in the working copy of 'Modulo Calculadora/bin/.gitignore', LF will be replaced by CRL
the next time Git touches it
        r@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculado
 git status
n branch feature-calculadora
  nanges to be committed:
              "git restore --staged <file>..." to unstage)
new file: Modulo Calculadora/bin/.gitigno
corr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
i git commit -m "Atualiza Menu da Calculadora com Cores ANSI para Melhor Visual"
[feature-calculadora 1elc72a] Atualiza Menu da Calculadora com Cores ANSI para Melhor Visual
i files changed, 16 insertions(+), 9 deletions(-)
create mode 100644 Modulo Calculadora/bin/.gitignore
            NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
 git checkout main
witched to branch 'main'
 our branch is up to date with 'origin/main'.
corr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pro
j git merge feature-calculadora
Jpdating 6613507..1e1c72a
-ast-forward
Modulo Calculadora/bin/.gitignore
| .../bin/Projeto/MenuCalculadora.class
| .../src/Projeto/MenuCalculadora.java
3 files changed, 16 insertions(+), 9 deletions(-)
create mode 100644 Modulo Calculadora/bin/.gitignore
                                                              /OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (main)
                                                                                                          -GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (main)
icorr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador $
git push origin main
Enumerating objects: 18, done.
Counting objects: 100% (18/18), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (10/10), 3.88 KiB | 3.88 MiB/s, done.
Total 10 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 4 local objects.
To https://github.com/IsaiasDevv/Projeto_Integrador_IV-A.git
6613507..lelc72a main -> main
```

Figura 25: Comandos feitos pelo Git Criação de Branches

```
MINGW64:/c/Users/icorr/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A
     6613507..1e1c72a main -> main
                                                         ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (main)
  git checkout feature-calculadora
witched to branch 'feature-calculadora'
icorr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
5 git push -u origin feature-calculadora
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
  emote:
emote: Create a pull request for 'feature-calculadora' on GitHub by visiting:
emote: https://github.com/IsaiasDevv/Projeto_Integrador_IV-A/pull/new/feature-calculadora
    mute.
https://github.com/IsaiasDevv/Projeto_Integrador_IV-A.git
[new branch] feature-calculadora -> feature-calculadora
anch 'feature-calculadora' set up to track 'origin/feature-calculadora'.
                                                          ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
S git checkout feature-calculadora
Already on 'feature-calculadora'
Your branch is up to date with 'origin/feature-calculadora'.
        r@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
 COPPENDIESCO
git status
n branch feature-calculadora
our branch is up to date with 'origin/feature-calculadora'.
 changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
                 EBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
  git add .
 corr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
6 git commit -m "Pequena Alteração para Criar Pull Request"
[feature-calculadora ff65b71] Pequena Alteração para Criar Pull Request
2 files changed, 3 insertions(+)
icorr@NOTEBOOK-GAMER MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Projeto Integrador $ git push origin feature-calculadora
Enumerating objects: 107, done.
Counting objects: 100% (17/17), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 1.15 KiB | 1.15 MiB/s, done.
Total 9 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 5 local objects.
To https://github.com/IsaiasDevv/Projeto_Integrador_IV-A.git
                                                                    Drive/Documentos/Projeto Integrador IV - A (feature-calculadora)
```

Figura 26: Comandos feitos pelo Git Commits Realizados

Figura 27: Enviando as Informações para o GitHub

12. CONCLUSÃO

O desenvolvimento deste Projeto Integrador IV – A proporcionou uma importante oportunidade de aplicar na prática diversos conceitos fundamentais na área de análise e desenvolvimento de sistemas por meio de construção de um modulo calculadora Java, aplicar melhor sobre temas de programação orientada a objetos, e aplicar também testes automatizados usando o JUnit 5 como ferramenta auxiliadora, e também usando versionamento de código com a ferramenta Git e GitHub que possibilita um controle de versão de forma gerenciada e controlada e organizada permitindo fazer Commits Branches Merges e dentre outros comandos importantes, com isso este projeto permitiu adquirir mais conhecimentos e colocar em pratica tudo que foi visto em aula e vídeo aulas com os professore.

13. REFERÊNCIAS

Git: https://git-scm.com/

GitHub: https://github.com/

GitHub Desktop: https://desktop.github.com/download/

JUnit 5: https://junit.org/

IDE Eclipse: https://eclipseide.org/

Java: https://www.oracle.com/br/java/

